平成2年9月7日発行(隔週金曜日発行)第6巻第17号(通巻110号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

490 YEN

1990 NO. 17 9月7日号

夏も終わりのスペシャル超特大号

コナミ&ファミマガ芸夢工房
ダンジョンキッド・自作シナリオ募集
●9月カレンダー ロックマン3

68ページ超別冊付録 **超ウルトラ技** 秋のスペシャルコレクション

●200あまりの新作まとめて全紹介!
とじこみ付録 **超新作スペシャル!** 初心会展示ゲームオールレポート
スーパーファミコン17本/ファミコン107本/ゲームボーイ88本

●ゲームボーイFAN — Sa・Ga2/SDガンダム外伝/ジャングルウォーズ

●未体験のスクープ続出! 新作特集ウルトラバージョンだ
44ページ別冊付録 **カプコンMagazine**
スーパーファミコン 超魔界村/ファイナルファイト ファミコン ロックマン3/水島新司の大甲子園
パジャマヒーロー ゲームボーイ ダックテールス ほか

●仰天スクープ3連発
SDガンダム3/ドラゴンボールZ
ダウンタウン熱血行進曲



●秋をいろどる4大ゲーム攻略&紹介
キャプテン翼II/SDガンダム外伝 維新の嵐 ダンジョンキッド


FC(ファミコン)そしてGB(ゲームボーイ)へ、
SDガンダム外伝(がいでん)ワールドは
果(は)てしなく広(ひ)がる!!
BANDAI
株式会社バンダイ
玩具第２事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY

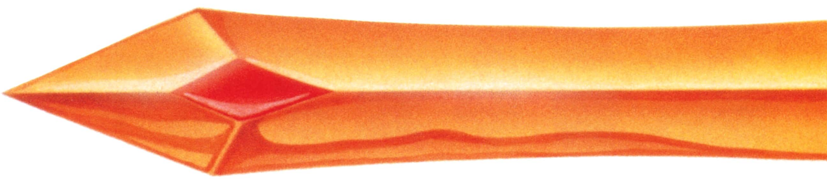
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語
KNIGHT GUNDAM STORY

好評発売中

バックアップ機能付き ROMカセット ¥6,800(予)[税抜き]

レビル王の命により、選ばれし勇者ナイトガンダムがラクロア城を旅立つ！カードダス20で大人気のSDガンダム外伝Ⅰ、Ⅱの全キャラクターが鮮やかに登場する壮大なRPGだ。カードを使って戦うカードバトルも取り入れ、興奮は倍増!!





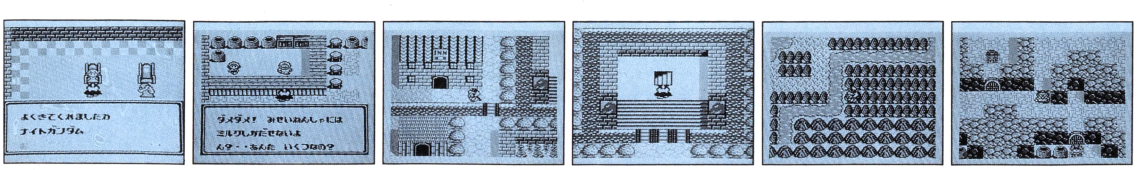
Nintendo GAME BOY™
専用カートリッジ

SDガンダム外伝 LACROAN HEROES
ラクロアンヒーローズ

10月中旬発売予定

バックアップ機能付き GAME BOY ¥3,800(予)[税込み]

ファミコン版とは一味違う、7つのクエストから成るオリジナルストーリーで贈るSDガンダム外伝RPG！ワープのできる「冒険の扉」や「天馬」、「ブースター走行(ケンタウロス走行)」など移動方法にも新システムを数々採用。GBとは思えない見ごたえあるグラフィックはガンダムファン必見!!





●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

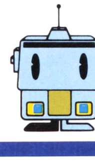
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商品です。

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・市川雅文・稲田正義・岡部功子・風間尚仁・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・曽根丈詞・西牧真・根岸学・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　〔仙台〕石垣健二・岩田一人・加藤潤一郎・五野上良法・大学麻子・高橋祐子・富田崇・藤田真広・茂木修・森仁　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子　〔仙台〕板垣千尋　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・福田克徳　〔仙台〕伊藤正明　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●デザイン協力／クリエイティブレイ・サイドブレーン・㈱デザイラ・マッシュアイランド・ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス　アイ　シー・キンダイ・㈱創文新社　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

ゲーム別さくいん

CONTENTS もくじ



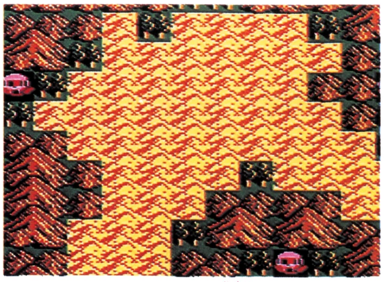
1990 9月7日号 17 ファミリーコンピュータMagazine



SDキャラ総出演のシミュレーション！

3つのSDワールドが合体！

バンダイの人気シミュレーションゲーム『SDガンダム ガチャポン戦士』のシリーズ第3作目だ。今回の目玉は、普通のSDキャラだけでなく、「SD戦国伝」や「SDガンダム外伝 騎士ガンダム物語」など、3つのSDワールドのキャラが登場すること。全部で128体のMSがフィールド上を駆けめぐるぞ。



⬆これはSD(ノーマル)。舞台は3つあるぞ

SD(ノーマル)

ガンダムやザクなど、普通のSDキャラが活躍する。今までの「SDガンダム、ガチャポン戦士」シリーズのキャラに加えて、何体か新しいキャラも登場する。宇宙や地上などのフィールドで戦うぞ。

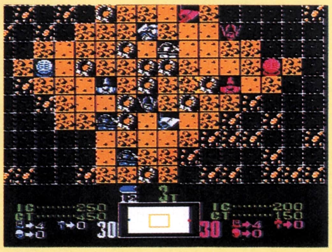
ガンダム



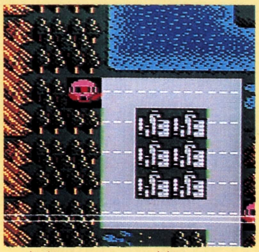
⬆元祖SDキャラ。サーベルがカッコイイぜ



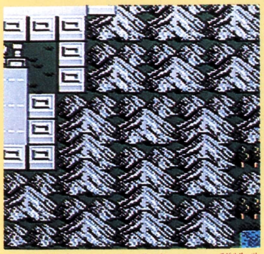
⬆自分のターンになったら、各MSに命令を出すのだ！



⬆「SDガンダム2」では1ターンに12回命令が出せたが、今回は？



⬆都市がたくさん並んでいる。思わずヨダレが出そう

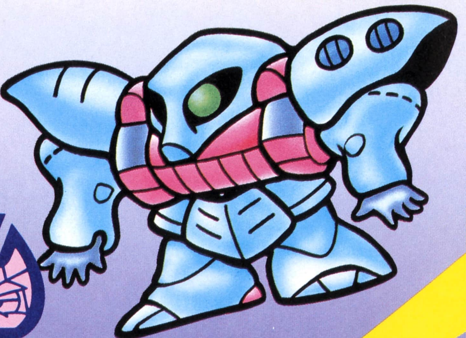


⬆山の向こうに基地が…。MSの采配がカギをにぎるのだ！

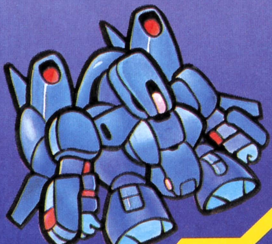
　※画面は開発中のものです

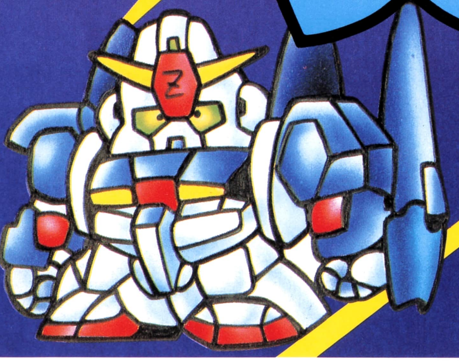
特報！





ガチャポン戦士3
英雄戦記





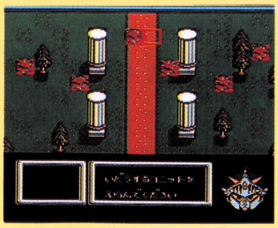
SDキャラの人気を不動のものにしたシミュレーションの第3弾。戦闘など、ゲームシステムも新しくなったSDガンダム「英雄戦記」の最新情報をドーンと紹介するぞ！

12月発売予定　バンダイ　6800円（消費税別）

カセット　1M＋1M　バッテリーバックアップ　シミュレーション

SDガンダム外伝

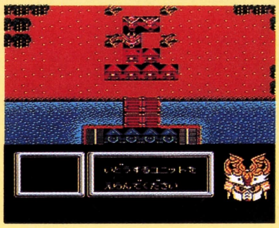
中世風の異世界、スダ・ドアカワールドを舞台に平和を愛するユニオン族の勇者、騎士ガンダムが活躍する。RPG「騎士ガンダム物語」でおなじみのユニオンの戦士たちはシミュレーションゲームでどう戦うのか？



⬆ギリシャ風の柱の先にＭＳが。舞台は剣と魔法の世界だ

SD戦国伝

日本の戦国風のMS＝武者が活躍する戦国絵巻だ。すでにゲームボーイで対戦用のシミュレーションゲームで登場しているが、今回は戦国伝の新シリーズ「SD戦国伝、風林火山編」のキャラガメインで活躍するぞ。



⬆堀の向こうに殺駆頭３兄弟の姿が…。雑魚を前に攻めてくる

連邦軍、頑駄無軍、そしてユニオンの戦士が集結した。次のページからは「英雄戦記」の新システムを紹介！

騎士ガンダム



⬆ユニオン一の勇者。三種の神器はすでに装備中？

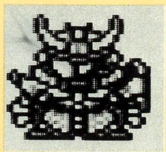


⬆「騎士ガンダム外伝」はRPGだったが、シミュレーションでは…

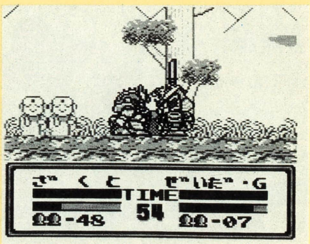
荒烈駆主



⬆風林火山編の若武者、荒烈駆主も活躍するのだ！



⬆今回は殺駆頭はどんな手を使うのか？



⬆「SD戦国伝」では、戦国画面も戦国調だった。殺駆頭との対決だ！

システムはココが変わった

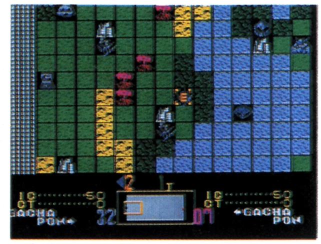
今回の「ガチャポン戦士3 英雄戦記」は「SDガンダム3」との大きな違いはシナリオが3つの世界に分けられたこと。「SDガンダム2」は、全部で30のシナリオがあったが、今回はそれ以上。さらに、ストーリー性の強いシミュレーションになっている。

SD(ノーマル)

今までの「SDガンダム」シリーズに一番近く、今回はMAPやMSなど、原作のアニメシリーズのストーリーをより意識して作られている。連邦軍かジオンの首都が占領されると、ゲームは終了。



↑MAP画面が今までと違い、線で区切られていないのが特徴だ


↑最初の「SDガンダム」の画面。1ターンに命令は3回だけだった

フィード画面(ノーマル)

「英雄烈伝」(ノーマル)の画面の建物などは前作の「SDガンダム2」のままだが、MAPの上のラインが消え、RPGのような画面になった。地形もより複雑だ。



首都 両軍の司令部がある。首都を陥とされた側の負けとなるので、MSは必ず配置しよう。

ガチャベース MSを生産する軍事工場。コレがなくては、戦闘は続けられない。

MS 戦闘に参加するユニット。表示は「SDガンダム2」とあまり変わっていない。

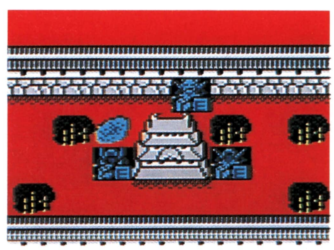
パイロット シナリオクリアを目指すキャラ。シナリオによって顔の表示が変わるらしい。

SD戦国伝

ゲームボーイの「SD戦国伝」と同じく、頑駄無軍VS殺駆頭軍の戦いとなる。フィールド画面はもちろん戦国調の画面となる。シナリオによっては、頑駄無軍か殺駆頭軍の大将が倒されるとゲームが終了するらしい。



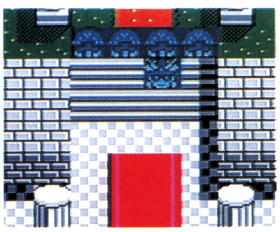
↑頑駄無軍を指揮するのは大将軍。頭の飾りがリリしいのだ


↑中央に巨大な城が! 中では武者たちの体力回復はできるのかな?


↑殺駆頭たちのユニットは赤、頑駄無たちは青で色分けされているぞ

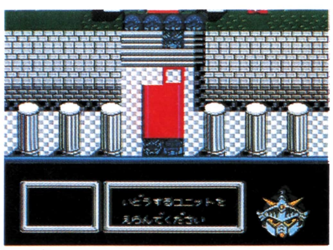
SDガンダム外伝

カードダス20でおなじみの「SDガンダム外伝」シリーズのシナリオだ。SD戦国伝のシナリオと同じく、ジオン族のボスキャラを倒すと、シナリオクリア。ラクロア城から騎士ガンダムが出発する。最終シナリオのボスはサタンガンダム? それとも…。


↑ラクロアの兵士が門を守る。下のキャラは騎士アムロ?

↓城壁の外には、ジオン族のモンスターたちがウロついていそうだが…





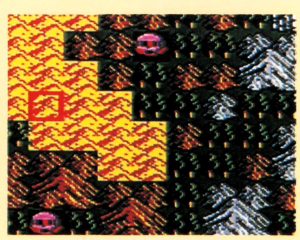
↑騎士ガンダムの指揮のもと、ラクロア城から旅立つのだ!



気になる難易度は…

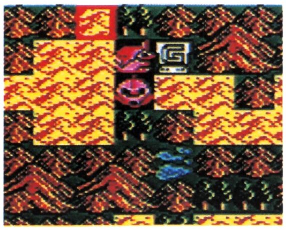
ゲームの難易度は、ノーマルのSDが最もMSが多く、MAPが広いので難しく設定されている。そして、SD戦国伝、SDガンダム外伝の順に簡単になっているぞ。

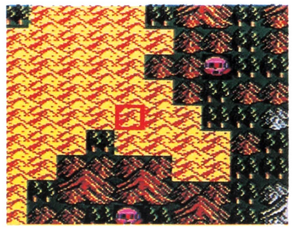

↑中間の難易度のSD戦国伝。集団での戦闘に打ち勝つのだ!

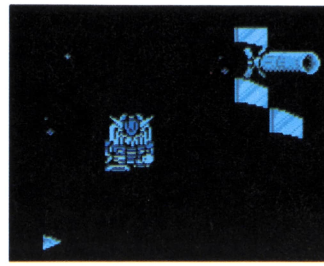

↑SD(ノーマル)。MAPが広く地形が多いので難しいのだ

新しい戦闘シーンはこうなる!

「英雄戦記」での戦闘システムは、これまでの「SDガンダム」シリーズとはまったく異なり、アクションによる戦闘が廃止された。今まで、アクションが苦手でどうしても最後の敵を倒せなかったキミでもクリアできるかも…。MSの集団戦闘なども新たに加わり、パワーアップしたぞ。


MSを生産するガチャベースのそばに護衛のMSが…戦闘開始!


赤いカーソルを敵のMSに合わせる。どこに行くかを決定


SD2の戦闘も今はなつかしい?

一度に多数のキャラと戦闘!!

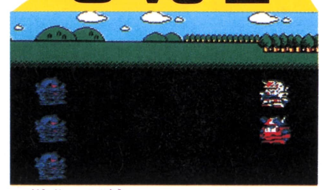
今までの「SDガンダム」シリーズではアクションによる戦闘のため、一度に大勢のキャラを動かすことができなかった。「英雄戦記」はコマンド入力による戦闘のため、多数のMSによる戦闘が可能に。

やられた!

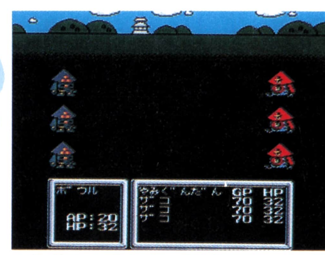

仕掛けたハズが、逆にやられてしまった。こうなるとちょっと悲しい

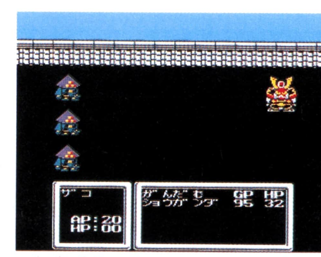

げげっ、敵のグフのヒートロッドがガンダムに…

3 VS 2


同時に複数のキャラと戦うのだ。最大では5VS5の戦闘になる




頑駄無と殺駆頭、最弱のユニット同士の戦い。数は多くてもナサケない

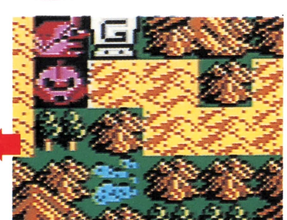

将頑駄無の戦い。3体でも、全然殺駆頭軍に勝ち目はなさそう

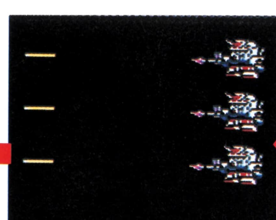
戦闘の流れを説明するぞ!!

戦闘を開始すると、最初の1ターンは砲撃による遠距離戦闘。離れてビームを撃ちあう。次のターンからサーベルなど、ビーム以外の武器も使える近接戦闘になるのだ。

遠距離戦闘

最初の1ターンは砲撃。攻撃した側がビームを撃ち、次に攻撃を受けた側が反撃する。最初の一撃でどれだけ敵の数が減らせるかがポイントだ。


カーソルを敵に合わせて、敵に戦闘を仕掛ける。先手必勝!

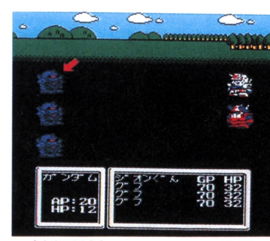

まず、仕掛けた側がビームを発射。ビームライフルは強力だ

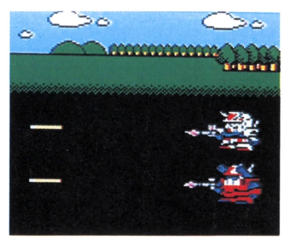
ザク1機に…

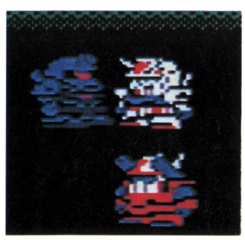

あっという間にザク1機に。勝負あった!

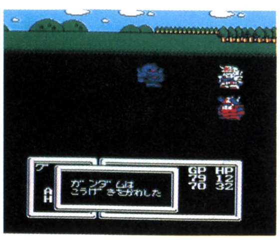
近接戦闘

2回目のターンから、ビーム他、サーベルなどの近接用兵器を使う武器による戦闘になる。目標を決めると、MSがトコトコ歩いていき、敵のMSを攻撃するぞ。


近接戦闘になると、1画面に敵味方がおさまるのだ


ガンダムとガンキャノンの攻撃。もちろんサーベルも使える


グフの反撃。ガンダムに狙いをつけ攻撃してきた

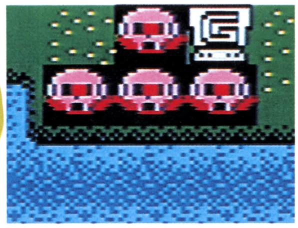

なんとかグフの攻撃をかわし、助かった。次はこっちの番!

こんなSDキャラが登場

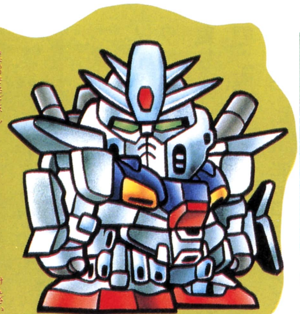
「英雄戦記」に登場するMS、キャラの数は全部で128種類。ノーマルのSD、SD戦国伝、SDガンダム外伝の3つの世界に登場するキャラはいずれも、最新のSDキャラが用意されている。それでは、登場するキャラを少しだけ紹介するぞ。キミの好きなMSは登場しているかな?



↑元祖SDガンダム、ガンキャノンとの黄金コンビも作れる



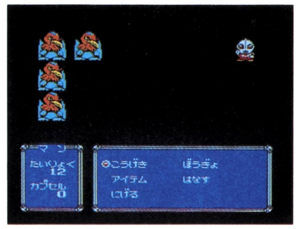
↑首都を守るザコ3機。タバになっても勝てるのかな?



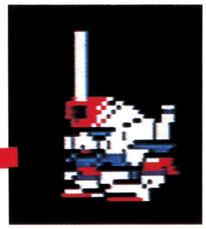
→強力MS、ZZガンダムも健在

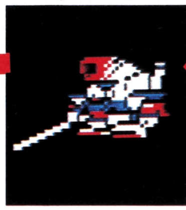
アニメーションで動くのだ!

戦闘でのアクションはなくなったが、キャラの動きは前作にもまして活発なのだ。戦闘シーンではSDキャラが画面せましと走り回るのだ。見ていてもオモシロイぞ。



↑戦闘シーンは「ウルトラマン倶楽部2」にちょっと似ている





↑↑サーベルを頭上から一気に振りおろす

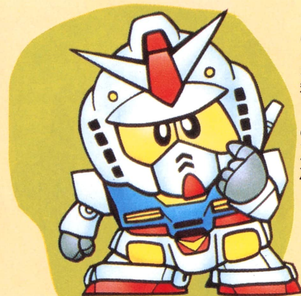
ビシッ!



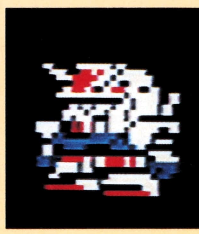
↑必殺武器、ハイメガ粒子砲もあるのだ

SD(ノーマル)

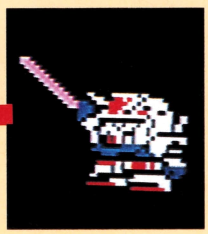
SD(ノーマル)では、元祖SDキャラが大集合。機動戦士ガンダムからZガンダム、ZZガンダムと、最も数多くのMSが登場する。ゲームでは、横井画伯デザインのカワイイMSがどんな動きを見せるのか楽しみだね。



ガンダム



↑初代ガンダム、RX-78。型は古いが栄光のMSだ

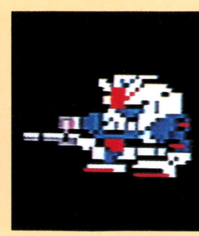


↑武器は、おなじみビームサーベル



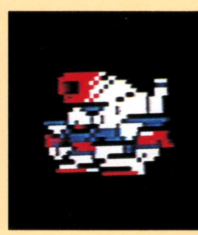
↑遠距離ではビームライフルが使える

Zガンダム



↑ガンダムの後継機種。今回は変形できるかな?

ZZガンダム



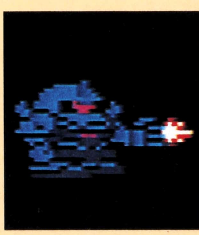
↑ハイメガ粒子砲を使う破壊力バツグンのMSだ

ザク



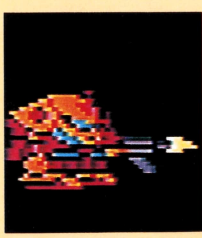
↑ジオンのMS。というよりはザコキャラで有名?

グフ



↑ヒートロッドに機関銃を持つ。序盤ではけっこう使える

マラサイ



↑動きのすばやいMS。ティターンズのMSだ

新シリーズのMSも

オリジナルビデオで発売された「ガンダム0080、ポケットの中の戦争」に登場のMS、ケンプファーとハイゴックも設定されている。どのシナリオで登場するのかな?

ケンプファー



↑サイド6で暴れた強力MS。ゲームでは?

ハイゴック



↑水中用MS、ゴックの強力版なのだ

初登場ガンタンク

新しいMSも登場するが、逆にMSでは最も古いのにゲームに登場しなかったMS、ガンタンクとガンキャノンも今回登場するのだ。



↑重装備のMS。キャタピラで移動するMSだ



↑動きはニブイが火力ならピカー。遠距離では強い?

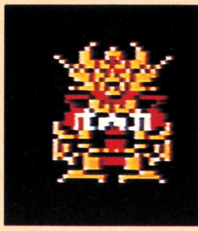
SD戦国伝

SDキャラの中でも、一番りりしい戦国伝の武者たちは、新シリーズの「SD戦国伝、風林火山編」の武者が登場。決起した闇軍団と抗争する。



慈絵丸

○頑駄無軍の雑兵。あまり強くなさそう



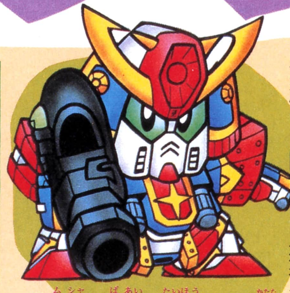
荒烈駆主

○若き荒武者。刀の腕もなかなか。ニューリーダー？



農丸

○武者の双子の弟。隠密として働いているらしいが…

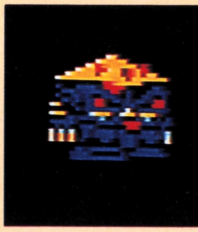


○武者の場合、大砲よりは刀で勝負をつけたい？



雑魚

○名前が全てを現す通りで、最も下っぱなヤツだ



巣愚駆

○水中戦が得意な武者。水の中での動きはすばやい



爾悪

○巨忍軍団の頭。悪いことには頭の回るイヤな奴



今殺駆

○殺駆頭3兄弟の次男。軍団の中ではかなり強い



新殺駆

○殺駆頭3兄弟の3男。銀色の鎧がカッコイイ

SDガンダム外伝

RPG風の世界、スダ・ドアカワールドの騎士ガンダムたちがシミュレーションに初登場。どんな動きを見せる？



騎士アムロ

○人間ながら、腕は立つ。騎士ガンダムとともに戦うぞ



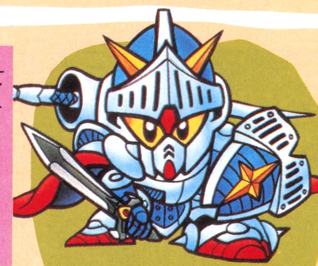
戦士ガンキャノン

○力自慢の戦士。赤いボディが頑強そうだ



騎士ガンダム

○ラクロアー の勇者。ユニオン族の正義を守るリーダー



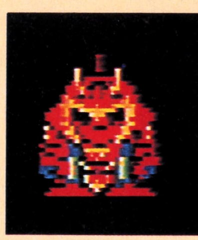
○ラクロアの平和に再び暗雲がたちこめる。戦えユニオンの戦士





ゴブリンザク

○下っぱのザコモンスター。数が多いと、うっとおしい



騎士ザザビー

○ジオン族の騎士でかなりの実力者。手強いぞ



女騎士セイラ

○兄を捜している女騎士。女ながら剣の腕は負けていない



騎士シャア

○謎の騎士。はたして、今回はどちらの味方となるのか？

パイロットにはいろんなキャラが

「SDガンダム2」で導入されたパイロットのシステム。「英雄戦記」では、より多くのパイロットのキャラが登場。全部で何人いるか、まだ不明。

クワトロ



○エウーゴのパイロットだが…

シャア

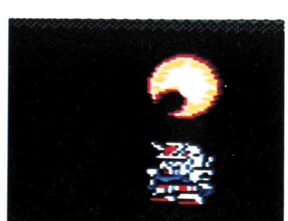


○赤い彗星。名パイロットだ

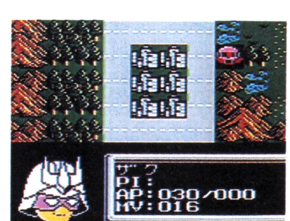
アムロ



○カワイイ顔でも実力はある



○パイロット次第で戦闘にも影響が出るのだ



○パイロットがシャアだと苦戦するが…今回はどうなる？



ドラゴンボールZ

とめどもなく襲いくる敵 地球が第2のベジータに!?

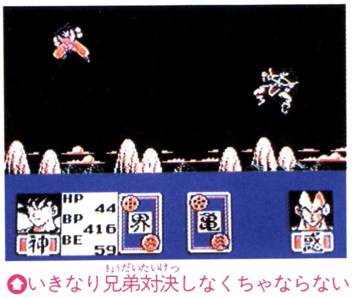
ちょっとひさしぶりのドラゴンボール情報だ! 今回の悟空の敵は、突然地球にやって来たラディッツやベジータをはじめとするサイヤ人。ここまでは覚えているかな?
でもサイヤ人ばかりが敵とは限らないみたいだぞ!



これが『ドラゴンボールZ』のオープニングの画面なのさっ!



サイヤ人、ベジータとナッパ



いきなり兄弟対決しなくちゃならない

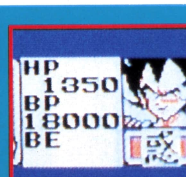
サイヤ人以外の敵

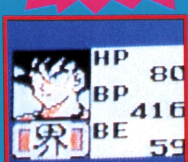
劇場版のドラゴンボールで悟空をさんざん悩ませてくれたガーリックJr.とその配下、ニッキー、サンショ、ジンジャーがファミコンで復活!



ガーリックJr.
ニッキーだよ
ジンジャー!
サンショだす

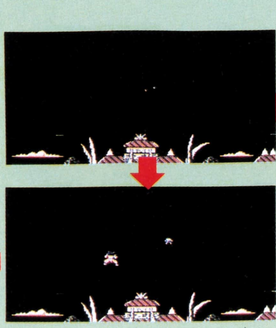
死闘 悟空VSベジータ 31カット 連続写真だっ





戦闘開始!

今回のドラゴンボールの最大のウリ、3Dバトルの連続写真を入手したぞ! これから紹介する31枚の写真はたった1回の戦闘シーンに使われるアニメーションなのだ。
ほんの数秒の間に蹴り、パンチが何発も繰り出されるハイレベルなバトル! さすがは戦闘民族サイヤ人同士?



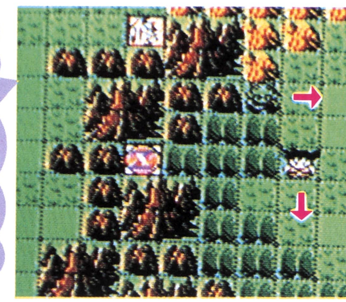
DRAGON BALL Z

フィールド上を自由に動く複数キャラを使いこなせ!

バッチリ完成したフィールド画面を入手!! ちゃんとキャラがのっているのだ。

今回のドラゴンボールがパーティプレイだということは前に紹介したよね? ストーリーの流れに沿ってピッコロや悟飯などのおなじみのキャラたちと合流したり別れたりする。でもこのゲームのすごいところは別れているキャラもそれぞれ自由に動かすことができることなんだ。

左の写真で言えば、悟空とピッコロは別々に好きな方向へ動かせるってわけ。



すごくデフォルメされてるけど悟空とピッコロです。念のため

バラバラに動けるのだ

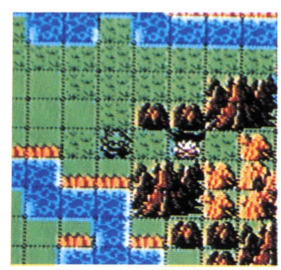
2人パーティ!? 悟空とピッコロ



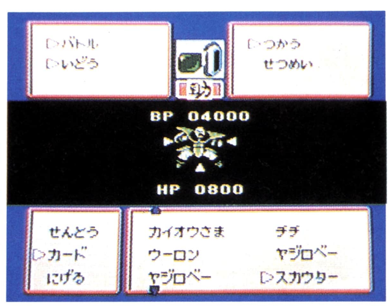
やっとフィールド画面が完成。ピッコロ以外にももちろん仲間がいるけどね

便利なスカウター

マンガやアニメーションでよく出てくるスカウターが今回は大活躍する! フィールド上で敵の位置を確認したり、その戦闘力を数値にして表示させる便利なアイテムだ!



一見敵は見あたらないけど…



スカウターで敵の位置を確認!

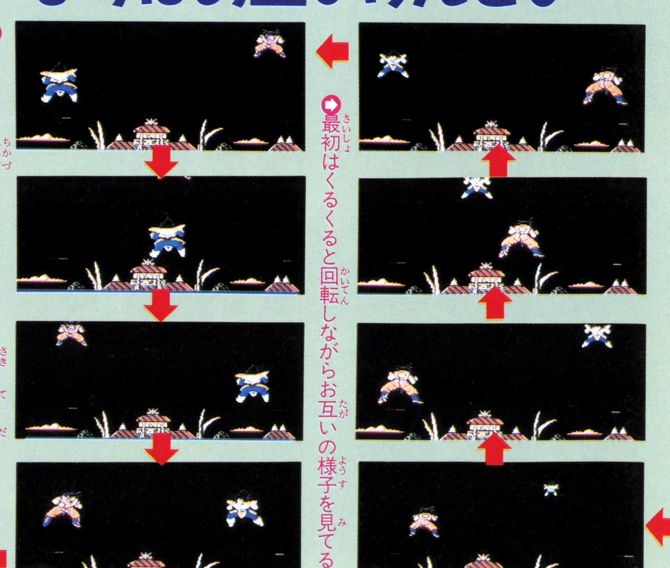


敵の持っているカードの中身も…



ほーらほら。バッチリ見えちゃう

まずはお互いけんせい…



最初はくるくると回転しながらお互いの様子を見てるが

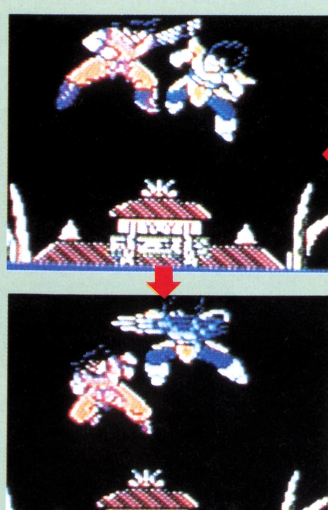
じりじりと近付いてきた。どちらが先に手を出すか?



悟空の拳がベジータの顔に!



次の一手はどちらが出すか!? 一瞬の気のゆるみが命取りになるぞっ



悟空がやや優勢か!? しかしベジータの防御は完璧だぞッ

おおっ、今度はベジータが攻撃に! しかし悟空はかわした

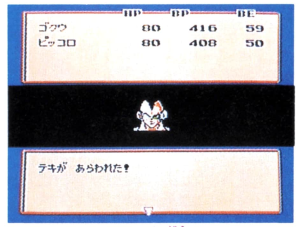
悟空が先手をとった!

次ページに続く

素早さがすべてを決める！複数バトルはココが違う!!

DRAGON BALL Z

パーティは最大7人。でも戦闘に参加できるのはその中で5人だけ。各キャラの特徴を考えながらメンバーを決め、それぞれ戦う相手を選ぶんだ。
そして勝負するカードを選んだらいよいよ戦闘開始だ。



フィールドを移動していると、突然敵に出会ってしまった！


現在仲間はピッコロのみ
敵の人数も場合による

バトルは1人ずつ

戦闘はカード1枚きりの勝負で、決着がつくまで戦う相手とカードの選択を繰り返す。対戦する順番はそれぞれのキャラのスピードレベルというステータス次第なのだ。パーティプレイといっても1つ1つの戦闘は1対1の勝負というわけなのだ。

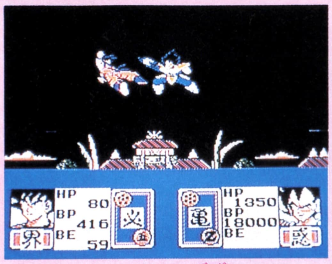

同時に複数の敵とは戦えない


1匹ずつお相手つかまつろう

カード内のZのマークは?

カードの数は最大7。でもときどきZのマークが入っているカードが…。
7よりも大きい、トランプのジョーカー的なもの!?


Zって7より大きい数かな？



Zのカードの威力は絶大たるもの!?

必殺技を選ぶんだ

仲間がいても戦闘そのものは1対1と前述したけど、必殺技は種類によっては複数の敵にダメージを与えられる。
どのキャラが勝負を決めても経験値は全員に与えられるよ。



必殺技の種類はキャラによる

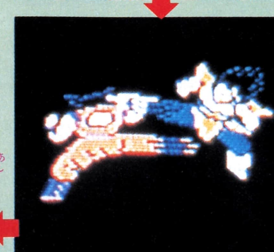


決まったー



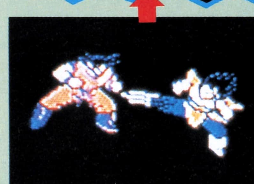
通常の攻撃力をはるかに上まわる必殺技。しかし使用回数が…

前ページより



息もつかせぬ激しい攻防戦のくり返し！ 決着はつくのか

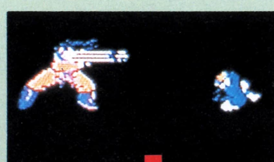
ベジータの反撃


ベジータが間をつめてきたみたい。ちょっと悟空、危ないかも…

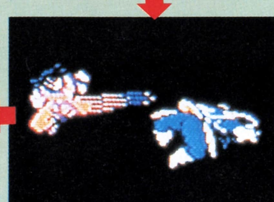
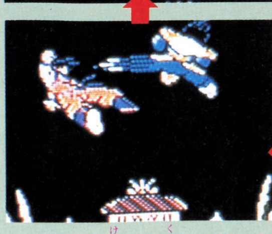

ん、ベジータは足が短かったのかっ!? とにかく助かっちゃった

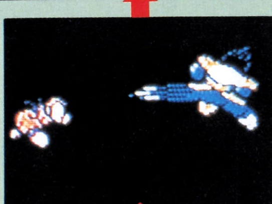
これでもかっ!!


きれいに悟空の拳が入った！ これで決まりだろう



と思ったらまだ倒れない。2人共むちゃくちゃタフなんだよね



まともに蹴りを喰らっちった



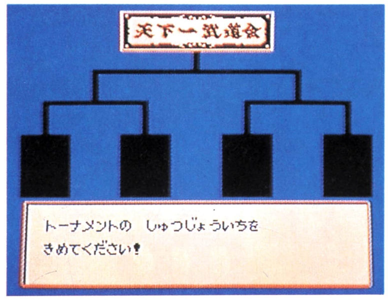
ひぇー、空の彼方まで飛んでいってしまう悟空なのであった…

雲ゆきがあやしい…

DRAGON BALL Z ドラゴンボール

肩の力を抜いて楽しめる 天下一武道会モードっ！

今回のドラゴンボールからバトルの要素だけを取り出したのが、この天下一武道会モードだ。左の写真の対戦表にキャラのデータを入力するだけで好きな組み合わせのバトルを楽しめるんだ。
　RPGである本編をクリアしてしまってもこのモードでいつまでも遊べるというわけ。

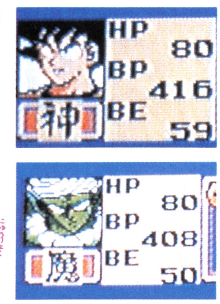


⇧4人で勝ち抜きをしていくのさ



パスワード入力だ

このモードは、本編のドラゴンボールで表示される各キャラのステータスを表したパスワードを入力するんだ。



⇦キャラのパスワードを入力する

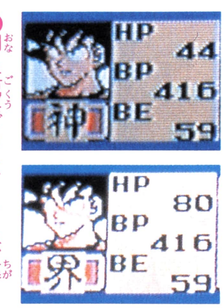
対決！



⇧おおっ、悟空とピッコロの対決！　宿命のライバルと言えるよね

友達のキャラと対決

パスワード入力だから別のカセットで育てたキャラと対戦することもできる。自分が育てた悟空と、友達が育てた悟空とでどちらが強いか戦わせることもできるのだっ！
キャラの育てがいがあるぞ!!



⇦同じ悟空でもステータスが違う

⇦一戦まじえてみようじゃない



⇦どちらの悟空がより強いか？

どんなキャラとでも対戦

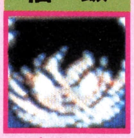
このモードでなら、ストーリー上ではありえない敵同士、味方同士の対戦も可能。どんな組み合わせで戦う？

クリリン



⇧悟空の友人。技の種類が豊富なキャラだ

悟飯



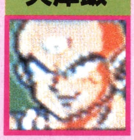
⇧悟空の息子。地球人とサイヤ人のハーフ

チャオズ



⇧超能力を使う。武道家としての腕は…

天津飯



⇧太陽拳、舞空術など変わった技を使う

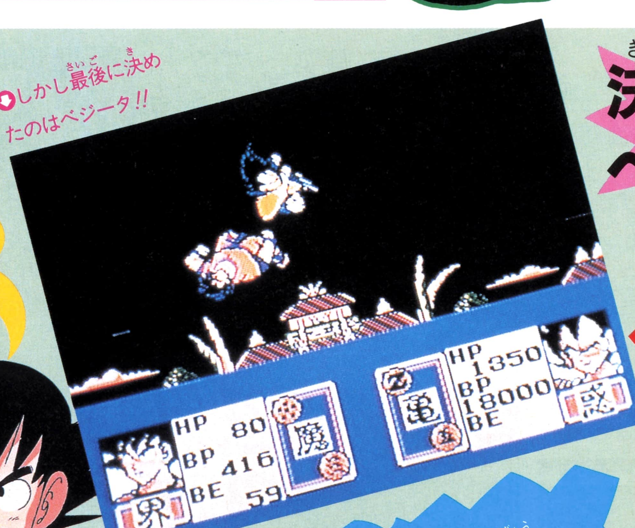
ヤムチャ



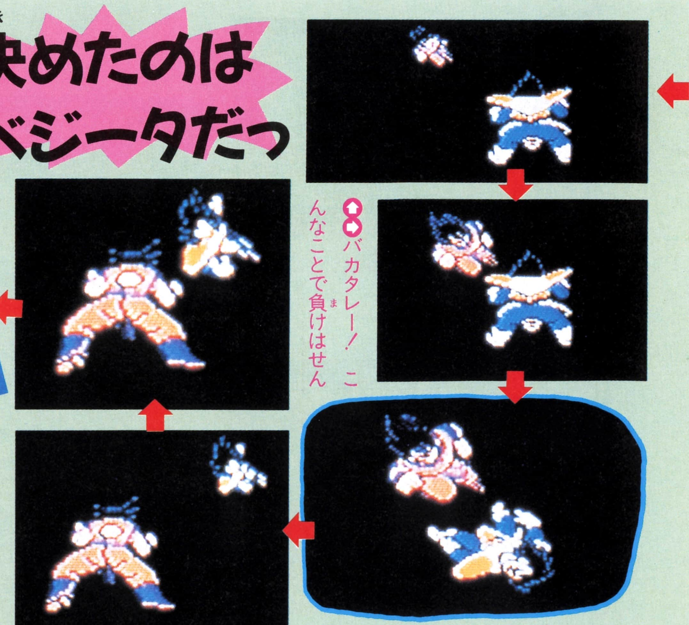
⇧狼牙風風拳の使い手。かつては悪役



⇩しかし最後に決めたのはベジータ!!



決めたのはベジータだっ



⇦⇨バカタレー！　こんなことで負けはせん

⇧やられた反動をつけてお返しだあっ

この間わずか数秒!!

おなじみ「くにお」たちが活躍する大運動会だ!!

特報 ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会



ダウンタウンシリーズの第2弾は、4人同時プレイもできる、はちゃめちゃアクション。ここで、そのすべてを紹介しよう。

10月12日発売予定　カセット 1M+1M

テクノスジャパン　6200円 消費税別

アクション

町中を暴れまくる大運動会

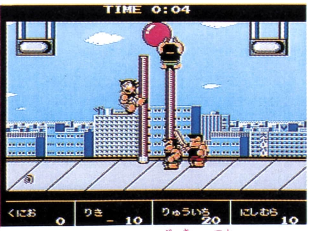


1年ほど前に発売された、ダウンタウン熱血物語の続編がこのゲームだ。登場人物は『くにお』を始めとして、おなじみのメンバーばかり。今回は、町中の強者を集めて、なんでもアリの、変則大運動会を開くというものだぞ。



いかにも楽しそうなタイトル。抜けるような青空の下、運動会が始まるぞ

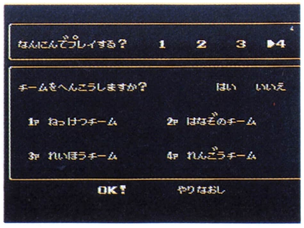
変則運動会だ!!



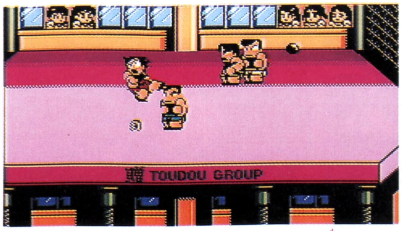
ける、なぐる、武器を使うと、まさになんでもありだ

4人同時プレイ

このゲームは、ジョイスティック2台と、ホリ電気から発売されている4人用アダプターを用意すれば、最高4人まで同時にプレイできる。友達同士でプレイすると、盛り上がるぞ。



ジョイスティックなどを使えば、最高4人まで参加できる



友達同士でプレイすると、やたらと燃えるぞ。こういう設定はうれしいね

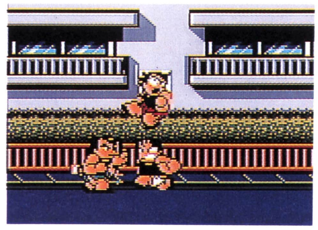


複数プレイのときは、好きな競技を選ぶこともできるのだ

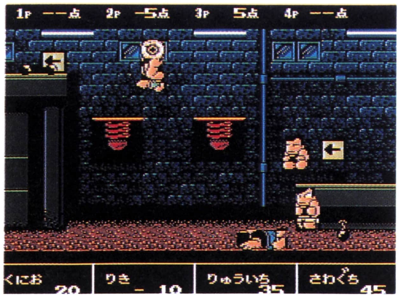
ハデなアクション大爆裂!



このシリーズの特徴といえば、けったり、なぐったりという、ハデで、ダイナミックなアクションだ。今回は、運動会仕立てになっているので、ケンカ的なものだけでなく、スポーツ的なアクションがプラスされている。ここで、操作方法も含めて紹介しよう。

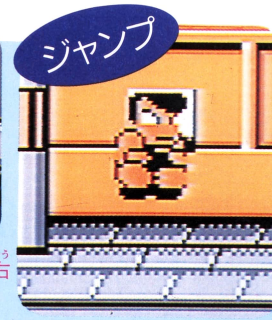


ハデなアクション、豪快な動きは変わってないぞ



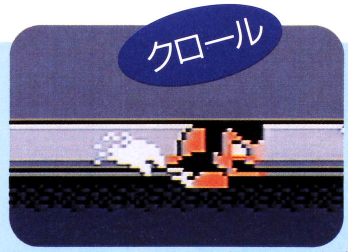
アイテムを武器として、使うことだってできる

ジャンプ



Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すことで、ジャンプするぞ

クロール



水面にいるときは、十字ボタンの左右で泳げるのだ

アッパー



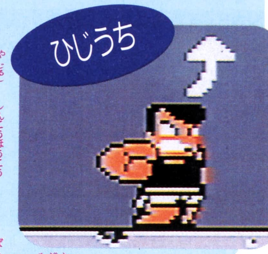
かがんでいる相手にⒶボタンでアッパー。強力だ

急ブレーキ



ダッシュのあと、反対側の十字ボタンをおすと急ブレーキ

ひじうち



右向きのときはⒷ、左向きのときはⒶボタンででるぞ

壁のぼり



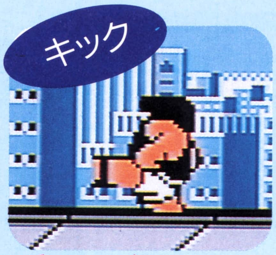
矢印で進行方向がある場合、十字ボタンの上で壁を登るぞ

ダッシュ



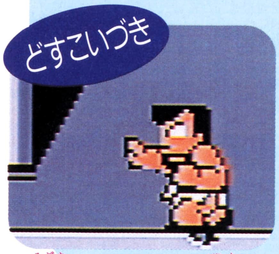
同じ方向の十字ボタンを2度押すとダッシュだ

キック



手になにも持たないときⒷボタンでキックだ

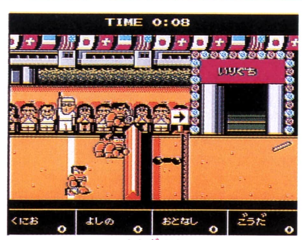
どすこいづき



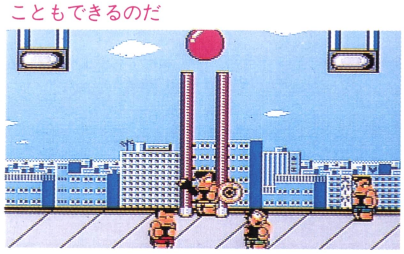
右向きのときはⒶ、左向きのときはⒷボタンでだせる

アイテムを使おう

競技場には、いろいろなアイテムが落ちている。これらは、拾うと、武器として使えるものばかりだ。ⒶかⒷボタンで拾って、Ⓐボタンでなぐり、Ⓑボタンで投げつけることができるぞ。競技を勝ち抜いていくには、これらのアイテムをうまく使いわけることが大事だ。



アイテムは競技場のあちこちに落ちているぞ

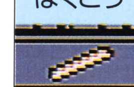
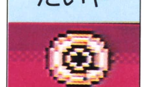
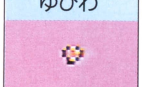


なぐるだけでなく、投げつけて攻撃することもできるのだ

強力!



鉄アレイでなぐる。これは痛そうだ

ばくだん	ぼくとう	マジックステッキ	鉄アレイ	めりけんさっく	たいや	まいぼうる	びたみんどりんく	かくとうのゆびわ
								
爆発させて相手をふっとばすことができる	ノーマルな武器。投げるよりなぐった方がいい	これを持っている人の能力が、上がる	重くて強力。ぜひとも取りたい武器だ	なぐってよし、投げてよしの万能武器だ	大きいのがとりえ。かつぐこともできる	重い砲丸。上にしか投げることができない	飲むと体力が回復する。武器にもなる	小さく目だたないが、ある競技で使うと…

闘いを繰り広げる選手の入場

いよいよ、この運動会を闘いぬく4つのチームの入場だ。1チーム6人組で、どのチームのメンバーも、個性派ぞろい。チームカラーもハッキリとわかれているぞ。また、各チームには、応援ギャルというチアリーダーがいて、競技をもりあげてくれるのだ。



冷峰学園の生徒会長、藤堂くんの開会のあいさつだ



各競技は、BGMを自由に選ぶこともできる

熱血高校チーム

『くにお』をキャプテンとする、おなじみのチームだ。副キャプテンの『すがた』、そして『ななせ』、『たかみね』、『もりもと』、『いちじょう』というメンバーだ。『くにお』が強いぶん、ほかのメンバーはすこしものたりない感じがする。とにかく、『くにお』のワンマンチームといえる。

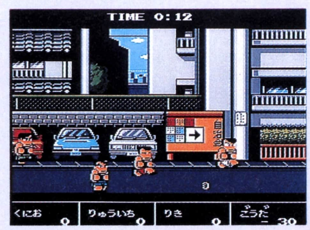
キャプテン くにお



熱血高校チームといえばこの人。なんでもこなす万能選手だ



このチームの応援ギャルの桃園里美ちゃん。活発な女の子だ



ほかと比べると、やはり『くにお』が頼りのチームだ

花園高校チーム

『くにお』のよきライバル、『りき』をキャプテンとするチームだ。副キャプテンの『さおとめ』、そして『まえだ』、『よしの』、『わしお』、『しみず』というメンバー。全体的に見て、格闘が得意なメンバーをそろえている。それゆえ、競技をするときは、相手のジャマをしまくろう。

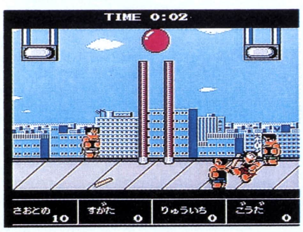
キャプテン りき



彼のパンチ力はナンバーワン。花園高校チームの要だ



このチームの応援ギャルは『りき』の彼女の、島田真美ちゃん

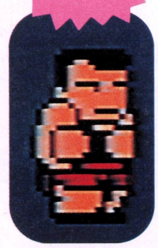


けったり、なぐったりするのが得意という、荒っぽいチームだ

冷峰学園チーム

ダブルドラゴンと呼ばれる兄弟の兄『りゅういち』がキャプテン、弟『りゅうじ』が副キャプテンのチームだ。他は、『はやさか』、『もちづき』、『こばやし』、『おとなし』というメンバーとなっている。この運動会を提案した高校だけあって、実力は十分だ。優勝候補ナンバーワンといわれている。

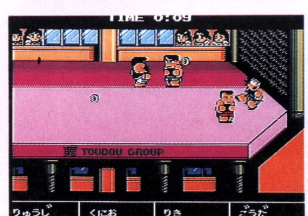
キャプテン りゅういち



ダブルドラゴン兄弟の兄。トップクラスの実力を持つ選手だ



このチームの応援ギャルは藍原静ちゃん。男子に人気がある



とにかく強いチーム。選手も粒ぞろいだ

各校連合チーム

強豪『ごうだ』をキャプテンとし、いろいろな高校から集めてきたチームだ。副キャプテンの『ごだい』、そして『にしむら』、『さわぐち』、『くまだ』、『はやみ』というメンバーがいる。あちらこちらから集めてきたので、得意な競技がはっきりしている。メンバーをうまく使いわけるのがカギだ。

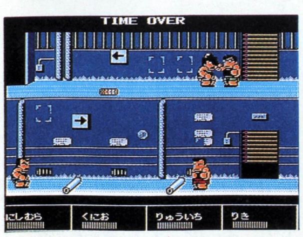
キャプテン ごうだ



各校から、有力者を集めたのが彼。陰の実力者といわれる選手だ



このチームの応援ギャルは、霧島裕子ちゃん。怒るとこわい



各選手の得意種目がはっきりしているチームだ

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

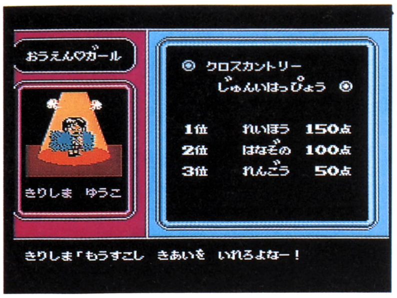
いよいよ競技の始まりだ



競技は4種目あり、団体戦でおこなわれる。競技の順位などに応じて、ポイントが与えられ、すべての競技が終わった段階で、総合ポイントが高いチームの勝ちとなる。ただ1人プレイでは、常に1位をとっていないと、ゲームオーバーとなってしまうぞ。



各競技は、回数、制限時間などを自由に選べるぞ



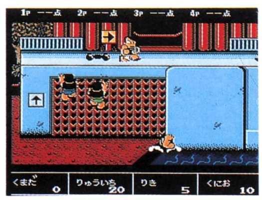
競技の間には、応援ギャルがでてきて、声をかけてくれる

熱血プログラム クロスカントリー

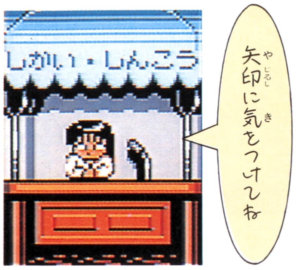
まず初めの競技は、夢見町クロスカントリーだ。本来は、山道などを駆けめぐる陸上競技だが、ここでは、人の家の中を横切ったり、下水道の中を泳いでみたりと、掟破りのコースで展開するぞ。矢印の方向をもとにして、とにかく突き進む競技なのだ。

長谷部のルール説明

この競技は、制限時間内に、夢見町を1周するというものです。タイムオーバーになったり、体力がなくなったりすると失格になるので注意してくださいね。

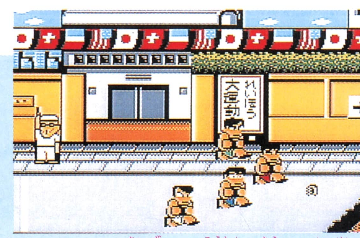


進行方向は、矢印が示していますよ



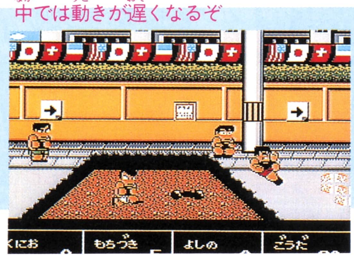
スタート





ピストルの合図で、校門の前から一斉のスタート。みんな一気に飛びだしたぞ

道の途中に工事中のような穴が。この中では動きが遅くなるぞ

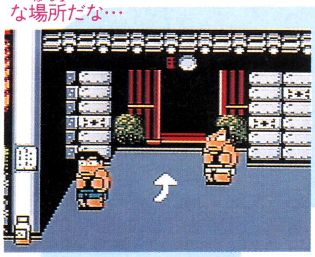


誰だ!泳ぐヤツは



コース内ならどこを通ってもいいのだ

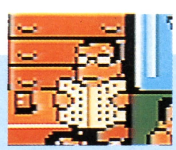
なんだ？ 玄関のような場所だな…



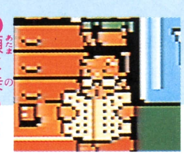
どこを行くんだ!?



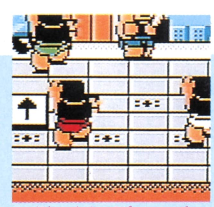
突然、茶の間に乱入だ!! ここが通過地点とはスゴイ



オヤジは平然としているが

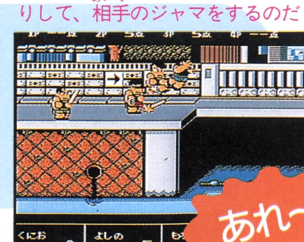


頭に乗るとメガネが落ちる

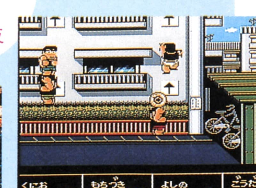


庭の壁を登って次の場所へと移動する。まるでネコみたい

段差がある場所では突き落としたりして、相手のジャマをするのだ

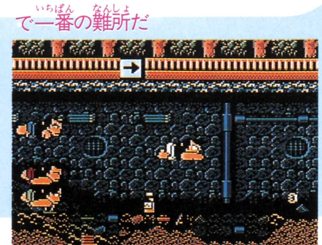


あれ〜



マンションの壁を登るのも立派なルート。ここを通らないと、次にはいけないぞ

そしてドブの中を泳ぐ。この競技で一番の難所だ



ピンチ!



息つぎをしないとこういうふうにおぼれてしまう。おぼれて気を失ったら、失格だ

ようやく校舎にたどりついた。このへこんだ地面を抜けるとゴールが見えるぞ



ゴール



長い道を抜けてゴールだ

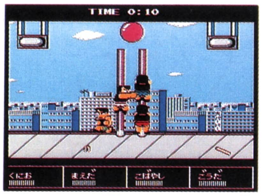
協力プログラム

たまわり

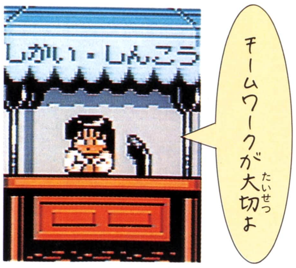
これは、校舎の屋上にある『たま』を割るという競技だ。この競技では、唯一の共同戦で、4チームが2つにわかれ、2人1組で対戦するのだ。どのチームと組むかは、競技を始める前に選べる。お互いに協力しあうか、足を引っぱりあうかは、君の自由だぞ。

長谷部の ルール説明

制限時間内に、『たま』を割ってください。組んだチームのどちらが割ってもかまいません。タイムオーバーや、体力がなくなると失格になりますよ。

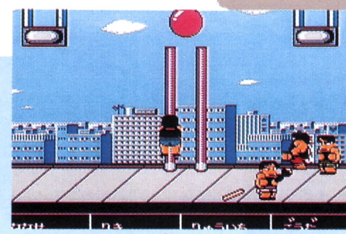


↑とにかく早く、『たま』を割ればいいのよ



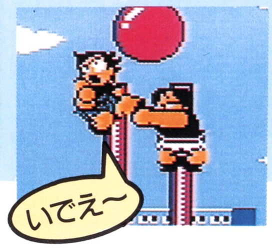
スタート

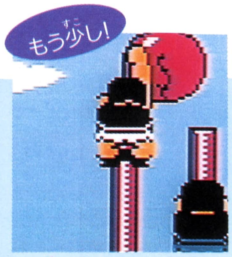




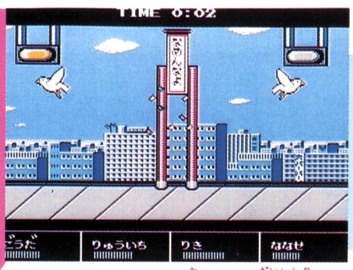
↑パートナーに登らせて、自分は相手を妨害するという作戦にでたぞ

↓先に登っていたヤツを、パンチでたたき落とせ





↑手でたたいて『たま』を割るのだ



↑そして『たま』を割ると、大勝利だ

パンパカパ〜ン

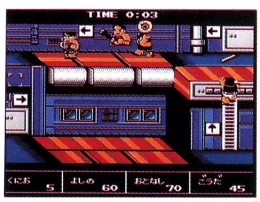
風雲プログラム

障害部屋競走

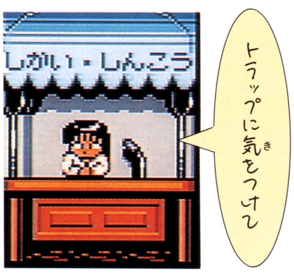
トラップがしかけられた部屋を通り抜けていくという競技だ。床が動く部屋や、突然まっ暗になる部屋などがあるぞ。部屋の移動方向も、矢印で示されている。部屋のトラップだけでなく、他のチームの選手を、いかにジャマするかがポイントの競技だ。

長谷部の ルール説明

制限時間内に、次の部屋に抜けてください。ゴール手前以外の場合は、タイムオーバーでも次に進めます。でも、体力がなくなると失格となってしまいますよ。



↑トラップを乗り越えて、次の部屋に向かってね



スタート

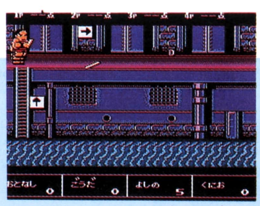




↑いきなりアイテムが落ちているぞ。拾って次にいこう

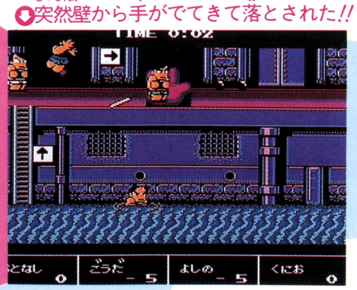
↓バネのジャンプ台のある部屋だ。ジャンプのタイミングが難しいぞ



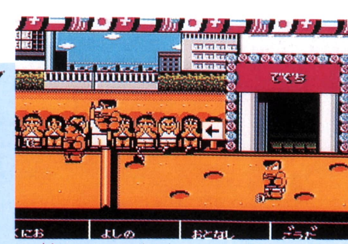


↑おや？ この部屋には何もなさそうだぞ。すんなり抜けることができそうだが…

↓突然壁から手がでてきて落とされた!!



どひゃ〜



↑暗くなる部屋をぬけたらゴールだ。みんなが迎えてくれるぞ

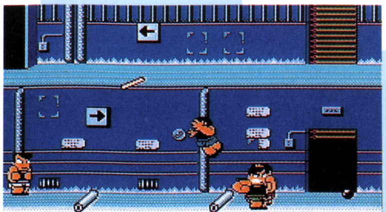
ゴール



↑暗いうちになぐりかかるとは、きたないヤツだ!

↓あかりが突然消えた。暗くて、なにも見えないぞ





↑簡単なトラップのところでは、相手のジャマをするのも大切だ

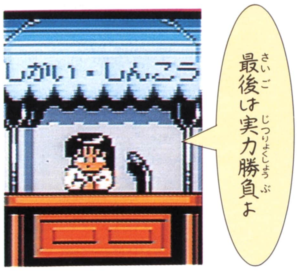
ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

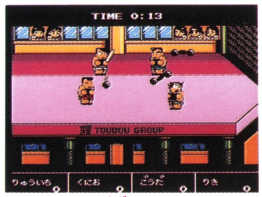
格闘プログラム 勝ち抜き格闘大会

最後の競技は、あらゆる手段を使って、相手を倒せばよいという、バトルロイヤルだ。純粋になぐりあうだけなので、対戦相手を考えて自分のチームの選手を決めることが大事だ。また、この競技でしか使うことができない、必殺技というのもあるぞ。

長谷部のルール説明

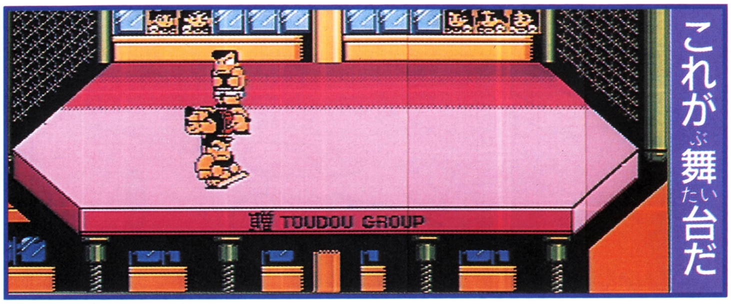
制限時間内に、他のチームの3人を倒してください。体力がなくなるか、競技場から落ちると、その場で負けとなります。決着がつかないときは、失格です。





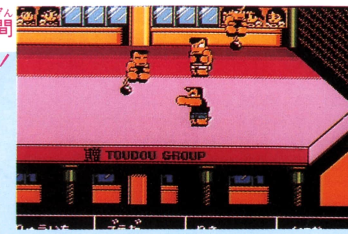
力のある限り、闘いぬいていく競技です

これが舞台だ

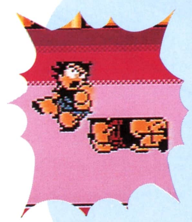


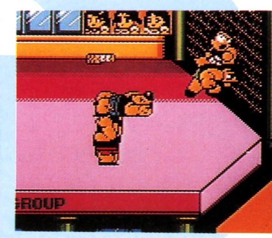
スタート



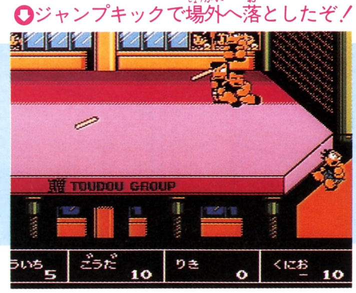


スタート直後。まずはおたがい、ようすを見ているぞ


突然、必殺技の人間魚雷アタックがでた！



相手を持ち上げ、たたきつけることもできるぞ



ジャンプキックで場外へ落としたぞ！


ついに1対1の勝負に。技を駆使して闘おう



最後の一人を倒せば優勝。激闘の末、『ごうだ』が勝ったぞ

必殺技があるよ

この競技をおこなうときだけは、必殺技というものが使えるようになるのだ。人によって使える技は違っている。また、アイテムを持ったときだけ使える、などの条件もあるのだ。普通の技より威力があるので、うまく使いわけよう。



ダブルドラゴン兄弟が使える。ジャンプ＋Ⓐか Ⓑボタン



『ごうだ』が使える技。Ⓑボタンででる

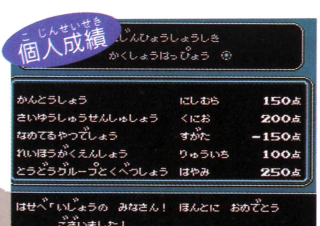


Ⓐボタンを一定時間おしてから、離すとだせる

『にしむら』がつかえる技だ。強力だぞ

プログラム終了 成績発表

すべての競技が終了したら、いよいよ成績発表だ。各競技のポイントの合計で、順位がつけられる。団体の成績だけでなく、個人のポイントによっての、個人賞というのもあるぞ。団体戦の結果は、表彰台に上がっての発表となっている。はたして、どのチームが優勝するのだろうか？



個人の獲得ポイントにより、賞がおくられるのだ



優勝チーム決定！ 花園高校チームの大勝利だ





攻略・全11試合

ジャパンカップからテストマッチまでのデータ大公開！

キャプテン翼II スーパーストライカー

今号特集

リオカップ
ブラジルでユースクラスのNo.1を決定する試合。翼のブラジルでの初公式戦。

高校大会
日本で開かれる高校選手権大会。南葛、東邦がV2をかけて戦う。

ジャパンカップ
日本で開催される親善試合。サンパウロ、ハンブルガーなど5カ国が戦う。

ワールドカップアジア予選
翼、若林が加わり、全日本ユースメンバーが決定。アジア地区で力を磨く。

テストマッチ
ワールドカップ本戦に備えての最終調整をする。最後の練習試合。

ワールドカップ本戦
予選リーグと決勝トーナメントがあり、道のりは長い。世界の強豪が集まる。

発売中　テクモ
6900円　消費税別
カセット　2M+1M
パスワードコンティニュー
サッカーシミュレーション

「ジャパンカップ全4試合データ攻略」

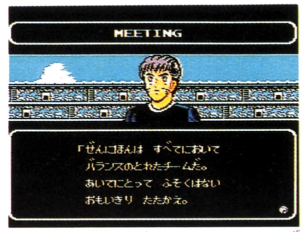
高校大会が終わり、日本代表選手もおおかたそろったところで、チームの強化を狙って開かれた大会がこのジャパンカップ。日本へ招かれたのは、サンパウロ、ハンブルガー、他2チームだ。全4チームのデータはこのとおり。



全日本。いずれ味方になる連中だが、今は敵同士だ

若林以外にも強敵が3人もいるハンブルガー





相手の実力を知っているだけに全日本との決戦が待ちどおしい

1回戦 ASローマ

速攻を得意とし、FWのランピオンを中心にワン・ツーアタックをしかける。シュート数は多いが、その割に得点力がない。ボールを奪うときはタックルよりパスカット。パスを中心に攻めるといい。



ローマはパス中心チーム。相手を囲んだら、パスカットでボールを奪おう

FW ランピオン

ワン・ツーを利用し、センタリングからシュートを狙う頭能派



	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	37
攻撃	トラップ	26	26	パス	27
攻撃	スルー	39	39	ワン・ツー	36
攻撃	シュート	20	20	シュート	17
守備	クリアー	24	24	タックル	17
守備	せりあう	20	20	ブロック	14
守備	パスカット	17	17	パスカット	16
平均能力					24.2

必殺技

ロケットヘッド……23

スピードがあるが重くはない。パンチで防ごう。

GK（ゴールキーパー）						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
24	24	17	17	33	30	17
平均能力						23.1

プレイ	高いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	低いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	ドリブル中 守備 パスカット	ブロック	タックル	攻撃 シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	15	17	16	17	23	22	18	15	17	16	18	23	22	18	16	14	16	14	32	24	28
MF	15	17	16	17	23	22	18	15	17	16	17	23	22	18	16	14	16	14	32	24	28
DF	15	17	16	18	23	22	18	15	17	16	17	23	22	18	16	14	16	15	34	26	29

平均能力 FW…19.0 ／ MF…19.0 ／ DF…19.4

速攻はガッツの消費が少なくて便利だ

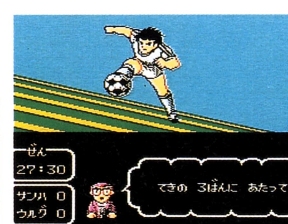




翼とジウはゴール前に待機させる

2回戦 ウルグアイ

守りが厚く、ディフェンダーのボール処理能力は高い。確実にゴール前までボールを運んでからシュートしよう。



相手のフォーメーションは4：4：2。守備の厚いチームである

ジルバとビクトリーノのカウンターは正確かつ強力だ



FW ダ・ジルバ

ビクトリーノと共に攻撃の主力である。スピードと個人技が売り



	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	38
攻撃	トラップ	29	29	パス	31
攻撃	スルー	33	33	ワン・ツー	41
攻撃	シュート	22	22	シュート	19
守備	クリアー	21	21	タックル	20
守備	せりあう	21	21	ブロック	15
守備	パスカット	18	18	パスカット	17
平均能力					24.8

FW ビクトリーノ

シュートのほとんどはビクトリーノが出す。ドリブルに要注意だ。



	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	40
攻撃	トラップ	29	29	パス	32
攻撃	スルー	33	33	ワン・ツー	42
攻撃	シュート	24	24	シュート	20
守備	クリアー	21	21	タックル	20
守備	せりあう	21	21	ブロック	15
守備	パスカット	18	18	パスカット	17
平均能力					25.2

GK（ゴールキーパー）						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
26	26	18	18	37	27	17
平均能力						24.1

プレイ	高いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	低いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	ドリブル中 守備 パスカット	ブロック	タックル	攻撃 シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	17	20	18	21	26	24	20	17	20	18	21	26	24	20	17	15	17	17	42	32	37
MF	17	20	18	21	26	25	20	17	20	18	21	26	24	20	17	15	17	17	42	32	37
DF	17	20	18	20	26	24	20	17	20	18	20	26	24	20	17	15	17	16	40	30	35

平均能力 FW…22.3 ／ MF…22.3 ／ DF…21.9

3回戦 ハンブルガーSV

個人技のレベルが高く、仕事師の異名をもつカルツとメッツァのゲームメークでペースが狂わされると苦戦は必至。



⬆メッツァとカルツがボールを運び…



⬆カペロマンがシュートする。速攻の典型

FW カペロマン



ハンブルガーのエースストライカー。速攻からのシュートが定番

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	29
	トラップ	29	29	パス	29
	スルー	21	33	ワン・ツー	38
	シュート	21	21	シュート	18
守備	クリアー	21	21	タックル	18
	せりあう	21	21	ブロック	15
	パスカット	18	18	パスカット	17
平均能力				23.3	

必殺技

サイドワインダー……26

変化球シュートで、ボールを捕ることは難しい。

MF カルツ



職人芸ともいえるボールさばきで、ことごとく相手をほんろうする

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	30
	トラップ	29	29	パス	29
	スルー	21	33	ワン・ツー	38
	シュート	20	20	シュート	17
守備	クリアー	21	21	タックル	23
	せりあう	21	21	ブロック	15
	パスカット	18	18	パスカット	28
平均能力				24.0	

必殺技

ハリネズミドリブル…39

中盤からゴール前まで突破するときにひんぱんに使う。

MF メッツァ



守備的な役割が多く、奪ったボールは必殺パスでカルツに渡る

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	32
	トラップ	29	29	パス	22
	スルー	33	33	ワン・ツー	29
	シュート	20	20	シュート	17
守備	クリアー	21	21	タックル	20
	せりあう	21	21	ブロック	15
	パスカット	18	18	パスカット	21
平均能力				23.4	

必殺技

トップスピンパス……36

速攻を目的にした使われ方が多い。飛距離は長い。

GK 若林源三

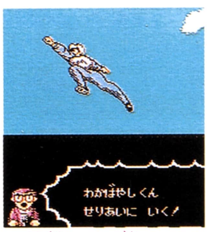


ペナルティエリア外からのシュートは受けつけないとの神話がある

通常	パス		17
	キャッチ		58
	パンチ		63
浮き球	飛び出す	低いボール	27
		高いボール	27
1対1	ドリブルにそなえる		38
	シュートにそなえる		38
平均能力			38.1

プレイ	ドリブル中 攻撃 ドリブル	パス	ワン・ツー	シュート	ドリブル中 守備 タックル	ブロック	パスカット	低いボール 攻撃 パス	トラップ	スルー	シュート	低いボール 守備 クリアー	せりあう	パスカット	高いボール 攻撃 パス	トラップ	スルー	シュート	高いボール 守備 クリアー	せりあう	パスカット
FW	24	21	27	14	17	14	17	19	23	25	17	17	18	16	19	23	25	17	17	18	16
MF	24	21	27	14	17	14	17	19	23	25	17	17	18	16	19	23	25	17	17	18	16
DF	24	21	27	14	17	14	17	19	23	25	17	17	18	16	19	23	25	17	17	18	16

平均能力 FW…19.2 ／ MF…19.2 ／ DF…19.2



⬆若林とは1対1になるとシュートしやすい

決勝 全日本

選手全員が必殺技をもち、しかも高校大会のときよりも数段成長している。各選手の紹介は高校大会のデータを参照のこと。どちらかというと個人技に走ったプレイが目立つため、速攻をしかけるのが有効だろう。囲まれる前にパスを出し確実にゴールへ運ぶ。そしてシュートは翼に打たせる。勝敗は翼の残りガッツにかかっているともいえよう。



⬆ジェミニアタックの後はスカイラブで得点される



⬆最重要人物は日向よりこの立花兄弟。無敵の速攻は恐怖

プレイ	ドリブル中 攻撃 ドリブル	パス	ワン・ツー	シュート	ドリブル中 守備 タックル	ブロック	パスカット	低いボール 攻撃 パス	トラップ	スルー	シュート	低いボール 守備 クリアー	せりあう	パスカット	高いボール 攻撃 パス	トラップ	スルー	シュート	高いボール 守備 クリアー	せりあう	パスカット
日向	33	26	35	20	18	20	16	22	30	36	28	23	27	14	22	30	36	28	23	27	14
新田	30	24	31	17	16	14	16	20	26	29	22	16	18	14	20	26	29	22	16	18	14
佐野	37	25	33	15	16	13	16	21	47	32	20	17	17	14	21	29	32	20	17	17	14
岬	51	41	53	19	24	17	24	35	34	44	26	21	25	21	35	34	44	26	21	25	21
三杉	51	41	53	19	28	16	30	35	34	47	26	26	20	26	35	34	47	26	26	20	26
立花	32	24	32	15	12	10	12	21	28	30	18	16	18	14	21	28	30	18	16	18	14
次藤	30	24	31	16	14	17	14	20	26	28	21	20	24	14	20	26	29	22	22	26	14
石崎	26	23	30	14	19	17	16	21	24	25	18	19	22	15	20	24	25	18	19	22	15
早田	31	24	32	16	17	14	16	21	27	29	21	21	23	14	21	27	22	21	21	23	14
松山	40	28	37	15	23	18	22	24	32	38	23	21	25	20	24	33	38	23	21	25	20

若島津			
通常	パス		17
	キャッチ		25
	パンチ		38
浮き球	飛び出す	高いボール	24
		低いボール	24
1対1	ドリブルにそなえる		34
	シュートにそなえる		34
平均能力			28.0

⬆翼はシュート専門にして、無駄なガッツ消費を避けることだ



キャプテン翼II スーパーストライカー

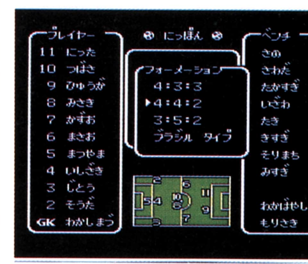
全日本チーム結成 味方の特徴を知っておこう

全日本ユース結成。以後、チームの変更はない。レギュラー選手の他に控えの選手が加わって、一試合につき3人までメンバーチェンジもできるようになった。戦略によって有利なメンバーの組みかえをしよう。メンバーチェンジはチームデータの『チェンジ』で変更できる。総勢21名。

初期フォーメーション…4=4=2		ベンチ
初期ディフェンスタイプ…ノーマル		沢田、井沢、来生、三杉、森崎
フォワード FW	日向、新田	佐野、高杉、滝、反町、若林
ミッドフィルダー MF	翼、岬、立花政夫、和夫	
ディフェンダー DF	早田、次藤、石崎、松山	
ゴールキーパー GK	若島津	

コンビプレイ

コンビがそろってさえいれば、どんなにポジションが離れていてもワン・ツーやツインシュートが可能である。コンビプレイは試合の流れを左右する重要な技が多いのだ。

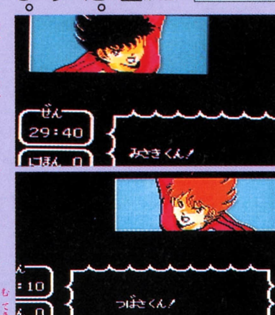


少なくとも、翼と岬、立花兄弟を必ず入れておくと便利だろう

翼と岬

- ゴールデンコンビ
- ツインシュート

必殺ワン・ツー、ゴールデンコンビ。中盤を支配する強力な技だ。ゴール前まで来たらツインシュートで決める。速攻はこれで決まり!?



ゴールデンコンビはほとんど無敵

立花兄弟

- スカイラブハリケーン
- スカイラブパスカット
- スカイラブタックル
- ジェミニアタック
- ツインシュート
- スカイラブツインシュート(次藤がいる場合)

必殺技すべてがコンビプレイ。2人そろって真価を発揮する選手。



次藤がいればさらに強力なスカイラブ

3人寄れば…

日向と沢田

- 東邦コンビ

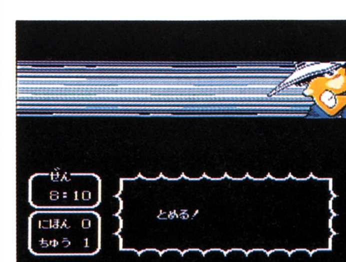
沢田は普段ベンチにいるので、コンビを組みたければレギュラーひとりを犠牲にする必要がある。試合後半、ガッツを使いきった選手と交替させてもいい。



ただし、沢田は東邦コンビしか必殺技がない。無理に入れない方が…

キーパーの選択

必殺技をもつ若島津と能力がずば抜けて高い若林。どちらも捨てがたいキーパーだ。そこで、最初は若島津に必殺技で守らせ、ガッツを使いきったら若林に替える。森崎を使えるようになれば通だろう。



やはりここ一番の際は若林だろう

必殺技を使いこなせ

新生・全日本は必殺技使いほうだい。しかし、やみくもに使うと選手全員がガッツ不足で総倒れしかねない。また、ボールの状態によって必殺技が使えない場合もある。たとえば、立花兄弟の必殺シュートは浮き球が来たときしか打てない。ひととおりのチェックが必要。

トラップしないとダメ



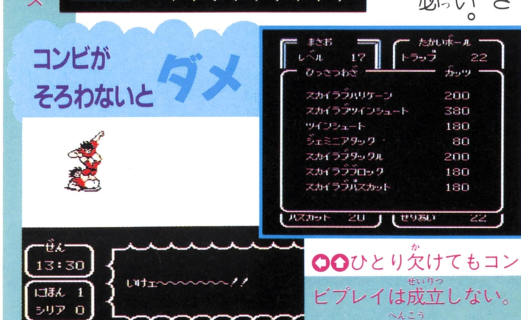
浮き球じゃ使えない必殺パス

浮き球のみ可能



スカイラブ、ツインシュートには

コンビがそろわないとダメ



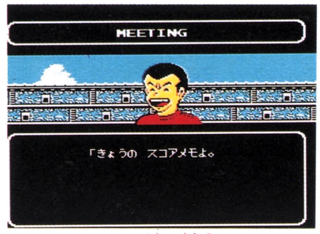
ひとり欠けてもコンビプレイは成立しない。コンビは変更しないこと

新しいメンバーで次はワールドカップだ!



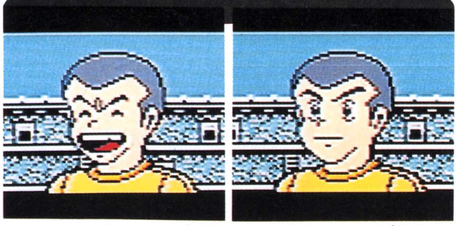
アジア予選とテストマッチデータ攻略

ワールドカップアジア予選では、アジア地区の各国代表が力を競う。とくに目立った選手が少ないものの、それぞれチーム独特のプレイ方法があり試合展開はあなどれない。アジア予選を勝ち抜くとテストマッチ。最後の練習試合だ。



マネージャー役の陽子さんがいなくなり、代わりに石崎君が…!!

あれ？ そっくりさん…？



どっかで見たような顔が2つ。謎の(？)中国人

1回戦 シリア

各国代表だけあって選手のレベルはこれまでとはケタ違いである。パスカットが上手いので、速攻は避けた方が無難。逆にタックルが苦手なので、ドリブルでゴールを目指そう。この試合が味方の実力をよく把握しておくいい機会かもしれない。



まずはここで腕だめし

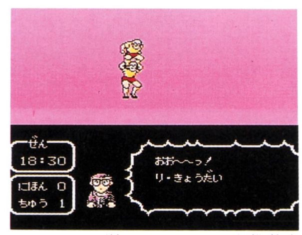
GK(ゴールキーパー)						
1対1	浮き球	飛び出す		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	低いボール	高いボール	パンチ	キャッチ	パス
34	34	24	24	41	38	20
平均能力	30.7					

	高いボール 守備			高いボール 攻撃				低いボール 守備			低いボール 攻撃				ドリブル中 守備			ドリブル中 攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	22	26	24	52	34	32	26	22	26	24	52	34	32	26	22	18	17	44	48	37	42
MF	22	26	24	52	34	32	26	22	26	24	52	34	32	26	22	18	17	44	48	37	42
DF	22	26	24	49	34	32	26	22	26	24	49	34	32	26	22	18	17	42	44	34	39

平均能力 FW…31.4 ／ MF…31.4 ／ DF…30.6

2回戦 中国

リ兄弟のくり出す速攻がクセもの。攻撃力は高いが守備力に問題があるので、こちらが攻撃権を握ってしまえばたやすく得点を取ることができる。必殺シュートに備えて、ゴールキーパーは若林にすると安心だ。



コンビで放つシュート、昇龍脚。威力は82とケタ違いに強いぞ

FW(フォワード) リ・ハンネ リ・バンクン

石崎君によく似ているがれっきとした中国人の兄弟



	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	29	29	ドリブル	47
	トラップ	36	36	パス	43
	スルー	38	38	ワン・ツー	56
	シュート	61	55	シュート	52
守備	クリアー	26	26	タックル	21
	せりあう	29	29	ブロック	21
	パスカット	24	24	パスカット	21
平均能力				35.3	

必殺技

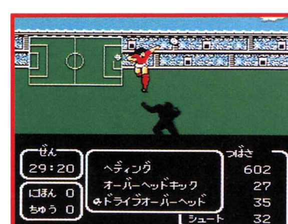
昇龍脚……82

高い浮き球が来たときは要注意。パンチで防ごう。

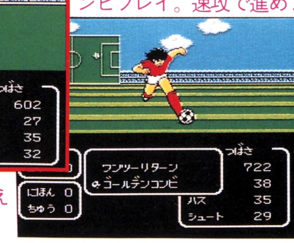
GK(ゴールキーパー)						
1対1	浮き球	飛び出す		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	低いボール	高いボール	パンチ	キャッチ	パス
38	38	27	27	53	49	20
平均能力	36.0					

	高いボール 守備			高いボール 攻撃				低いボール 守備			低いボール 攻撃				ドリブル中 守備			ドリブル中 攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	23	27	25	58	36	34	28	23	27	25	58	36	34	28	23	19	18	49	49	38	43
MF	23	27	25	58	36	34	28	23	27	25	58	36	34	28	23	19	18	49	49	38	43
DF	23	27	25	55	36	34	28	23	27	25	55	36	34	28	23	19	18	47	47	36	41

平均能力 FW…33.4 ／ MF…33.4 ／ DF…32.7



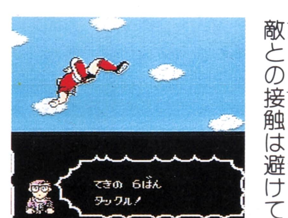
敵につけ入るスキを与えなければ勝ちは見えた！



ここでの頼りはやはりコンビプレイ。速攻で進め！

3回戦 イラン

ラフプレイが得意という、とんでもないチームで、ボールを奪うためには、反則も覚悟の上で攻めてくる。速攻で敵との接触は避けておこう。



巨漢の次藤もふっとばされる。過激なチームだ

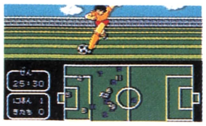
GK(ゴールキーパー)						
1対1	浮き球	飛び出す		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	低いボール	高いボール	パンチ	キャッチ	パス
38	38	27	27	61	56	20
平均能力	38.1					

	高いボール 守備			高いボール 攻撃				低いボール 守備			低いボール 攻撃				ドリブル中 守備			ドリブル中 攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	30	36	42	68	38	37	29	30	36	42	68	38	37	29	24	26	21	58	52	40	48
MF	30	36	42	68	38	37	29	30	36	42	68	38	37	29	24	26	21	58	52	40	48
DF	30	36	42	65	38	37	29	30	36	42	65	38	37	29	24	26	21	55	49	38	45

平均能力 FW…39.5 ／ MF…39.5 ／ DF…38.7

4回戦 北朝鮮

攻守の立て直しが早く、チームワークがとれている。また、浮き球に対するシュート力も高い。ディフェンスタイプを変更して、守備を固めておくこと。敵は能力的にバランスがとれているが、逆に目立ったところもない。個人技で攻めよう。



➡チームが一丸でプレイ

GK(ゴールキーパー)						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
38	38	27	27	68	63	20
平均能力						40.1

	高いボール							低いボール							ドリブル中						
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	26	30	28	72	40	38	31	29	34	[illegible]	76	44	42	35	26	21	21	61	55	42	51
MF	26	30	28	72	40	38	31	29	34	31	76	44	42	35	26	21	21	61	55	42	51
DF	26	30	28	68	40	38	31	29	34	31	72	44	42	35	26	21	21	58	52	40	48

平均能力 FW…39.7 / MF…39.7 / DF…38.8

5回戦 サウジアラビア

守りの厚いチーム。個人技の能力が高く、ヘディングを多発する。ボールを奪うには、タックルが有効だ。

⬅GKに何度もシュートを止められるとこんなシーンが。これは何かが起こりそうな予感



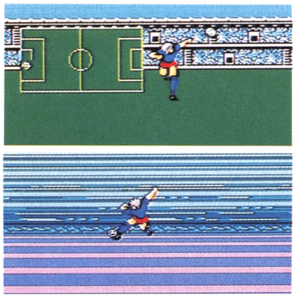
GK(ゴールキーパー)						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
43	43	29	29	82	76	20
平均能力						46.0

	高いボール							低いボール							ドリブル中						
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	29	34	31	78	44	42	53	27	32	29	74	42	40	33	27	22	22	63	58	42	53
MF	29	34	31	78	44	42	53	27	32	29	74	42	40	33	27	22	22	63	58	44	53
DF	29	34	31	74	44	42	35	27	32	29	70	42	40	33	27	22	22	59	55	44	51

平均能力 FW…41.7 / MF…41.7 / DF…40.1

決勝 韓国

シャとキムがツインシュートを使うが、あまり問題はないだろう。決勝なので選手の実力は高いが、翼、岬、日向の残りガッツに気をつけてプレイすれば勝利できるだろう。



➡2人のコンビプレイに注意だ

FW シャ

ファイタータイプの選手。個人技はないがパワーがある



	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	33	33	ドリブル	58
攻撃	トラップ	40	40	パス	56
攻撃	スルー	42	42	ワン・ツー	74
攻撃	シュート	48	66	シュート	58
守備	クリアー	29	29	タックル	21
守備	せりあう	32	32	ブロック	22
守備	パスカット	27	27	パスカット	27
平均能力					39.8

必殺技

強引なドリブル……78
ツインシュート……94

必殺ドリブルには、必殺タックルで応じるのが無難。

GK(ゴールキーパー)						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
43	43	29	29	78	72	20
平均能力						44.9

	高いボール							低いボール							ドリブル中						
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	27	32	39	65	42	40	33	27	32	29	65	42	40	33	27	22	18	55	70	53	58
MF	27	32	29	65	42	40	33	27	32	29	65	42	40	33	27	22	18	55	70	53	58
DF	27	32	29	61	42	40	33	27	32	29	61	42	40	33	27	22	18	52	66	51	55

平均能力 FW…40.4 / MF…40.4 / DF…39.0

FW キム

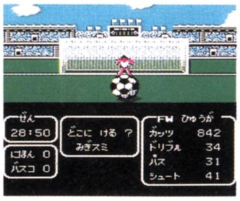
シャと共にツインシュートを打つ。ドリブルが上手いので注意



	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	33	33	ドリブル	65
攻撃	トラップ	40	40	パス	56
攻撃	スルー	42	42	ワン・ツー	74
攻撃	シュート	48	66	シュート	58
守備	クリアー	29	29	タックル	21
守備	せりあう	32	32	ブロック	22
守備	パスカット	27	27	パスカット	27
平均能力					40.1

テストマッチ

このテストマッチでチームの調整が終わるとユース本戦となる。腕だめし的な試合なので、とくに戦略を立てる必要もなく勝てるゲーム。



⬆この試合で選手たちのレベルアップにはげんでおこう。本戦はもうすぐだ！

GK(ゴールキーパー)						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
23	23	18	18	43	40	22
平均能力						26.7

	高いボール							低いボール							ドリブル中						
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	22	26	24	53	34	32	26	22	26	24	53	34	32	26	22	18	17	45	44	34	39
MF	22	26	24	53	34	32	26	22	26	24	53	34	32	26	22	18	17	45	44	34	39
DF	22	26	24	53	34	32	26	22	26	24	53	34	32	26	22	18	17	45	44	34	39

平均能力 FW…31.1 / MF…31.1 / DF…31.1



ギャロップの塔～ムンゾの村を一気に攻略するぞ！

発売中
バンダイ 6800円 消費税別

カセット 2M+1M バックアップ ロールプレイング

戦士スレッガーも加わりユニオンの力を結集。目ざすは打倒、魔王サタンガンダムだ！

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

スダ・ドアカワールド全体MAP

①ラクロア城 ②セントーの町 ③ザーンの村 ④石板の洞くつ ⑤岬の家 ⑥オーガスタの町 ⑦ギャロップの塔 ⑧ハッテの村 ⑨オデッサの町 ⑩謎の通路 ⑪ムンゾの村 ⑫サタンガンダム城



仲間たちとスダ・ドアカワールドを救え

ジオン族の魔王・サタンガンダムにさらわれたラクロア国のフラウ姫を救け出すべく、苦難の旅を続ける騎士ガンダムとユニオンの仲間たち。

ザーンの村への道で騎士アムロ。石板の洞くつで、スライムアッザムに変えられていた女騎士セイラを仲間に加え、騎士ガンダム一行は北へ…。

アムロが仲間に



騎士アムロは始め戦闘をしかけてくるが誤解は解け心強い味方に



そして、ガンキャノン、タンクは最初から仲間に加わる

セイラが仲間に



女騎士セイラは姿を変えているのだ

ギャロップの塔

オーガスタの町のさらに北にあるギャロップの塔。凶悪なモンスターが守るこの塔にはガンダム神器の1つ、力の盾が隠されていた！

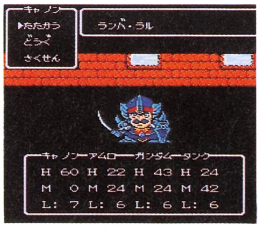
力の盾を入手!!



ある大物を倒すと三種の神器の1つ「力の盾」を入手。だが…

最上階には怪しい穴がある。体力回復は忘れずにしておこう





ジオンの老兵ランバ・ラル登場。でも戦わない方法も？

目の前に高くそびえるのがギャロップの塔だ



黒い三連星を追え・ハッテの村

やっとのことで、力の盾を入手。塔の外へ出ると、突然現れた元ジオンの3人組の盗賊、黒い三連星に力の盾を奪われてしまう。騎士ガンダムたちは、奪われたガンダム神器・力の盾の手がかりを求め、オーガスタの町の東にあるハッテの村へと向かう。

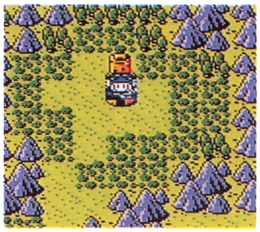
黒い三連星登場



縁の下の力もち、ジムスナイパーが心強い言葉を吐いてくれる



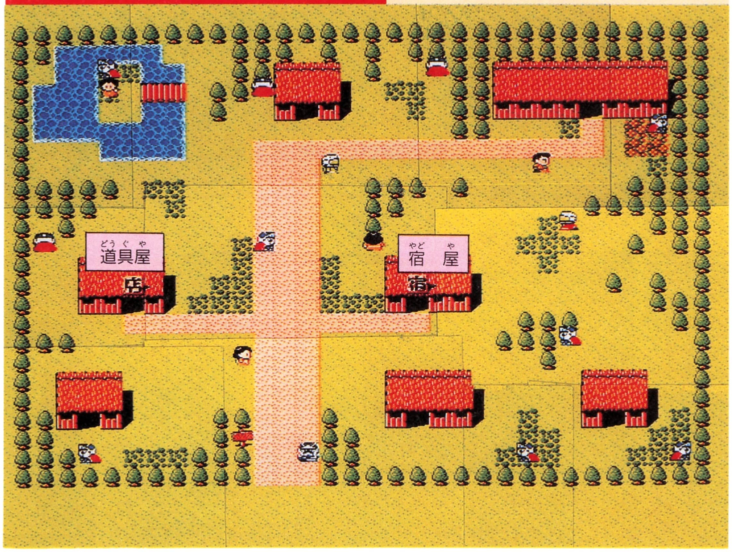
ナ、ナント黒い三連星に力の盾を奪われてしまうのだった



力の盾を手に入れ出口へ。実はココはオートなのだ

ハッテの村・MAP

盗賊に荒らされている村。村長の家には何度も立ち寄ろう。



売っている物

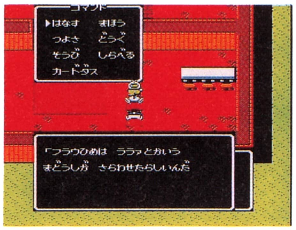
道具屋	薬草	5G
	傷薬	20G
	魔法陣マット	25G
	賢者のつえ	1000G
宿屋		20G
保険屋		40G



ハッテではフラウ姫の情報が入る。東に向かって進め

ララァのうわさ

北に住む盗賊どものため、ハッテの村はすっかり荒れ果てていた。騎士ガンダムは、ハッテの村人からフラウ姫をさらった張本人の名を知る。その名は、魔道士・ララァ。ララァはどこにいる？



フラウ姫はまだララァに捕われているのだろうか…

村長の娘が…

盗賊が暴れまわっているというハッテの村では、村人たちはみな、盗賊に怯えながら暮らしている。そんな村の村長の娘が家を出たまま、帰ってこないという。一体どこにいるのか…。村長の頼みをかなえるとイイことがあるかも。

娘を探そう



村長の娘が盗賊のアジト・オデッサに1人で行ったのだった



町の人々も完全におびえてしまっているのだった



サタンガンダムを超える盗賊ども。こらしめてやる！

宿屋に泊まっている人の情報は有力

ハッテの村の宿屋では、盗賊が出没するせいで、旅人が危険を感じているのか、けっこうにぎわっている。スダ・ドアカワールドを旅する旅人たちに話しかけると、思いがけない情報が聞けるぞ。

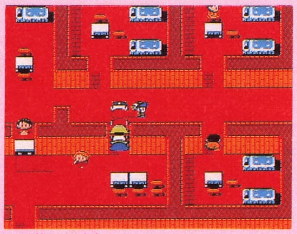
いろいろな情報



そして、カードダスについてのことも教えてくれるぞ

これはオーガスタの宿屋での情報。かなり有力な情報だぞ





宿屋の奥にはちゃんと客が泊まっているので話を聞こう

盗賊の住み家・オデッサの町

ハッテの村の北西にあるオデッサの町は、住人が全員盗賊で乱暴者ばかりという、とんでもない町だ。
町は塀で囲まれ、中央には大きな屋敷が建っている。盗賊の頭の住む家だというが、屋敷の前には門番がいて、中に入れてくれない。どうも屋敷の中がニオウのだが…。

売っている物

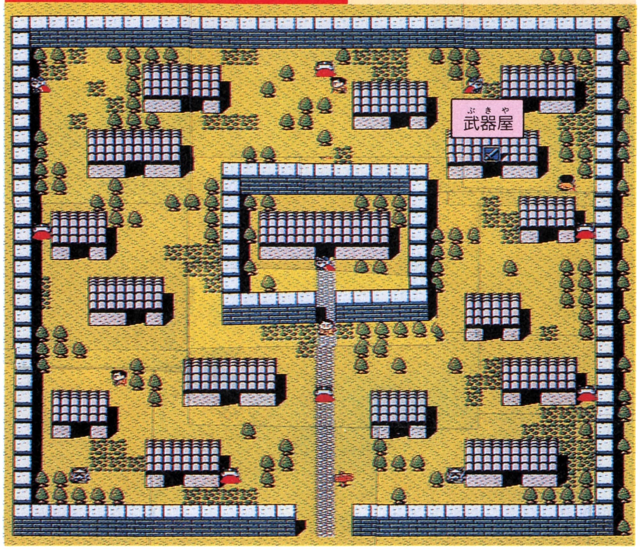
武器屋	とうぞくの剣———3600G



これしかない!?

オデッサの町・MAP

盗賊だらけの町。中央の家が黒い三連星の住み家だ。





中にはこんなことまで言う奴も。こらしめてやりたい？



住民の口の聞き方はみんなこんなだ

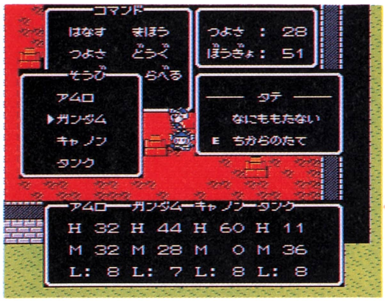
黒い三連星登場

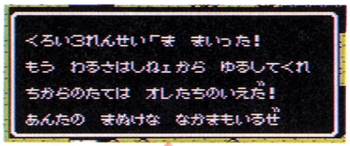
力の盾を奪った盗賊、黒い三連星と再び激突。人間のわりに強い敵なので、かなり苦戦するかも…。黒い三連星を倒した後、オデッサの町の中央にある家の中に入ることができるようになるぞ！

戦闘開始!!



とある場所で、黒い三連星と遭遇。ここは集中攻撃でたたけ!!





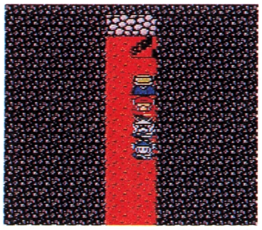
黒い三連星を倒すと力の盾のありかを言うので、マヌケな仲間を助けたあと探し出そう!!

謎の通路

ムンゾの村まで行くただ唯一の道がこの謎の通路だ。でもここにはあるアイテムがないと行けないので黒い三連星を倒した後はハッテの村まで一度戻ろう。そして、この通路では悲劇的な出来事が騎士ガンダム一行を襲う？　でも、恐れずに進むしかない！



ムンゾの村まで通じている謎の通路。しかし、ある物がないと…

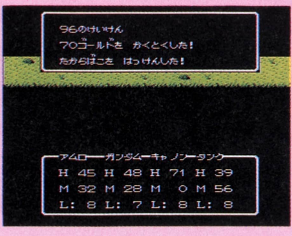

どうにかして中に潜入。敵は襲ってこないか？


通路を抜けるまでにショッキングな事実がガンダムを襲う!?

アイテム「かみ」はとっても便利!?

ハッテの村からオデッサの町まで現れるジオン族はアイテムの「かみ」を持っていることが多いぞ。これはガンダムたちは移動せずに近くの地形を見ることができるのだ。

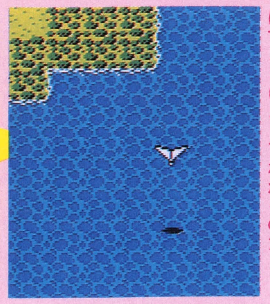
オデッサの町付近のジオン族は宝箱を持っていることが多いぞ





中身はほとんど「かみ」だ。何に使うのだろうと思いきや!?

紙ヒコーキだ

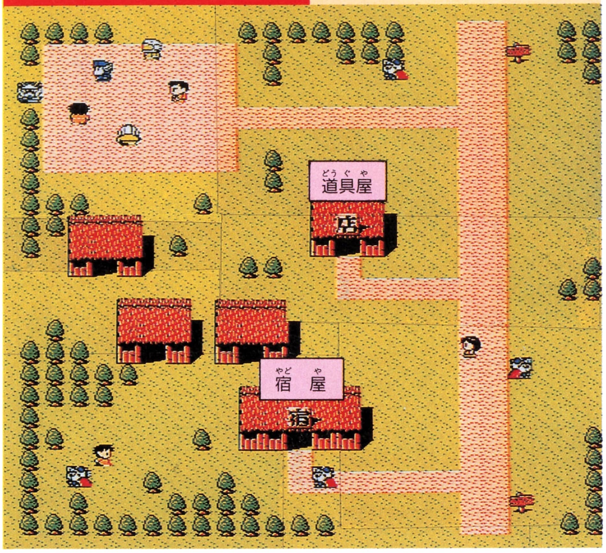

なんとその周辺を紙飛行機を飛ばすことによってわかるのだ！

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

ムンゾの村・MAP

サタンガンダム城攻略の拠点がココ。アイテムを買え。



売っている物

道具屋	しびれ薬	30G
	薬草	60G
	傷薬	5G
	毒消し	20G
	魔法陣マット	25G
	魔法のロープ	30G
宿 屋		40G
保険料		80G

新たな仲間が参入・ムンゾの町

通路を使って山を越え、南東に見えるのがムンゾの村だ。ムンゾの村で、ある強力な戦士がパーティに加わるぞ。



↑ムンゾの村まで来ればサタンガンダム城はもう目の前だ。でも、橋がないとなると…

戦士スレッガー

ムンゾの村の北西にある広場で、力だめしをつのっている変な戦士だ。勝つとお金をくれるらしい。チャレンジ！



↑そして、勝負をしかけてくるので決着がつくまで戦おう。勝てばもちろん…

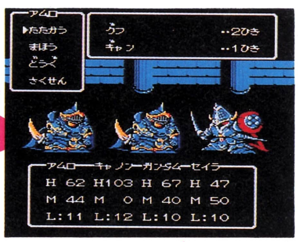


↑コイツが戦士スレッガー。イキな奴だぞ

サタンガンダム城

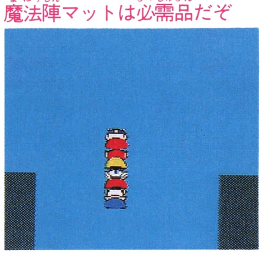
ムンゾの村の東にある湖の中州にそびえる城がサタンガンダム城だ。めざすは悪の魔王・サタンガンダムだ！

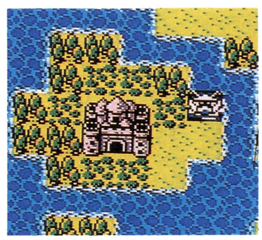
敵がウヨウヨ



↑強敵がたくさん出現するので心してかかるのだ！

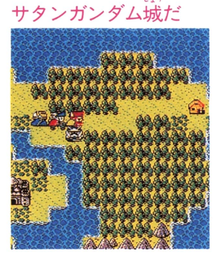
↑アイテムの魔法のロープと魔法陣マットは必需品だぞ





↑どうにかこうにかたどり着いた。中には何が？

↑左側にそびえるのがサタンガンダム城だ



ここまでで登場するジオンの強敵

名前		HP	MP	強さ	防御	すばやさ	経験値	説明
騎士ギャン		40	60	35	35	20	63	剣と盾を持つ。ジオンの重装備な騎士なのだ。
シーフザク		35	50	25	25	20	40	ハッテの村付近で出現。質より量で襲う。
キラーズゴッグ		40	0	40	30	15	50	水陸両用のモンスター。両腕のツメが強力。
騎士グフ		30	0	20	20	8	28	ギャロップの塔で出現。甘くみていると…。
黒い三連星		165	0	30	50	25	400	三位一体の攻撃が得意な盗賊のボスだ。
ランバ・ラル		150	35	25	25	12	208	ギャロップの塔の門番。でも女の子に優しい？
騎士ザザビー		40	512	30	40	30	60	サタンガンダム城で出現。かなりの強者だ。
騎士ゲルググ		50	100	40	40	25	70	剣術が得意なヤツ。魔法による攻撃もナカナカ。

※上のデータ中の経験値の数字は平均の値です。



幕末日本の思想統一を果たせ

維新の嵐

幕末維新の日本を、当時の英雄になりかわり全国を巡る。様々な人物と出会い、説得して思想を変え、同志に迎え、また、刀を交えることも…。激動する日本の思想を統一するために旅立つのだ。

9月15日発売予定

光栄　1万1800円（消費税別）

（CD付き1万4200円）

カセット　3M＋128KRAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション

自分の信じる思想に日本を統一するのだ

幕末という動乱の時代に活躍した坂本龍馬や西郷隆盛、勝海舟などといった人物になりかわり、様々な思想の渦巻く日本を自分の信じる思想に統一するといった、シミュレーションゲーム。さあ、幕末の英雄になり日本を変えろ！

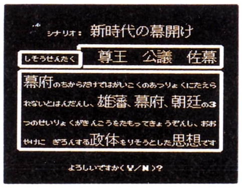


全国にある17の藩を、自分と同じ思想の色にぬりかえるのだ



思想を決めた後は、その思想を支持するキャラの選択にうつる。龍馬で行くぜ

ゲームをはじめると、思想を選択することになる。説明もわかりやすいぞ

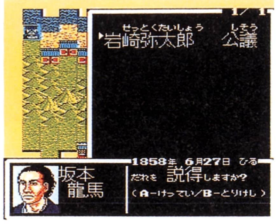


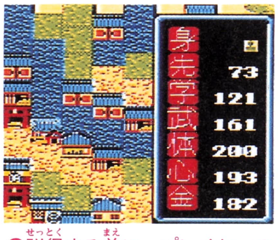
説得して信頼を得る

まず、当時の英雄の中から担当するキャラクタ（要人）を1人決定することになる。プレイヤーが担当する要人は、異なる思想を信じる要人を自分と同じ思想に変える。また、同じ思想の要人には、説得で信頼を得て心服させることによって同志に迎えることができる。同志を多くもち、一刻も早く思想統一を果たすのだ。


思想が変わることは死を意味する

最初は、同じ思想の要人を説得したほうがよいだろう

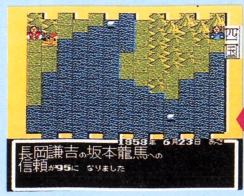


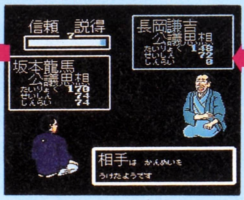


説得する前に、プレイヤーの先進性を上げておくことが必要

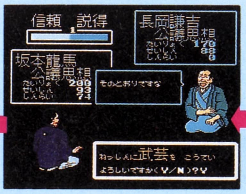
こんなカンジで説得

1回の説得は、10ターンで成り立っている。10ターン終了後、左上のグラフが相手側を押し切ってしまうか、こちらが優勢であれば説得成功。話題をあまり変えず、相手が感銘を受ける話題を探し、それ一本で説得していくことが、ベストな説得のやり方だ。

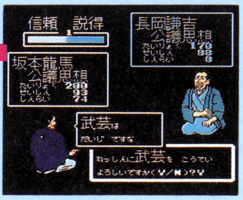

信頼を95得た！　これで長岡謙吉を同志にできるぜ



7ターンで、ここまで相手側を押し切ったぞ！



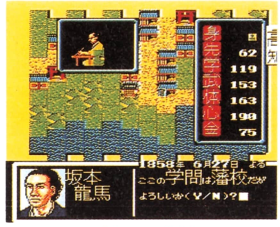
よ〜し！　うまくいっている。この調子、この調子



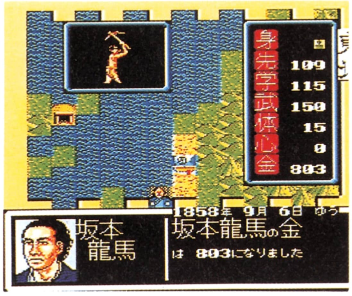
長岡謙吉から信頼を74得ている。心服させてやるぞ

全藩の思想を統一するためには…

幕末を代表する思想には尊王、公議、佐幕の3つがある。尊王は幕府壊滅を、公議は幕府朝廷共存を、佐幕は幕府主導存続を望んでいる。最終的にプレイヤーが果たすべきことは、全藩の思想を統一するか、尊王、公議を支持するプレイヤーなら倒幕を成功させればよい。



ゲームの中でも勉強しなければならないとは…いやはや大変

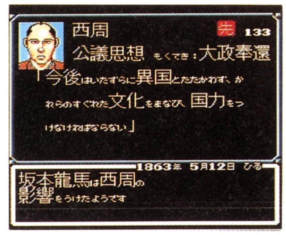


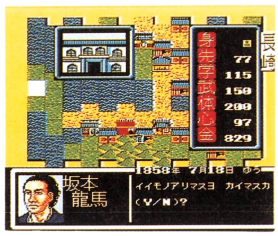
お金も無いよりは、あったほうが、だんぜんよいのだ！

自分の能力を上げる

ゲームがはじまった時点でのプレイヤーの能力値を見てみると、学力、武力、先進性のうちのどれか極端に低いものがあるだろう。まず、要人の説得をはじめる前に、学問や剣道の稽古、先進性の高い要人に面会するなどして、プレイヤーの能力値を上げておくことが必要となるのだ。

先進性の高い要人と面会すれば、ある程度先進性は上がる





長崎にある外国商館で舶来品を買っても先進性は上がるのだ

説得の訓練

基本となるのは、要人の説得。まず、説得の要領をつかむために、説得の練習をつんでおこう。最初のうちは、同じ思想の要人を「信頼」させてみよう。失敗してもこちらの能力に変化はないので安心。

異思想の要人を説得

説得の要領がある程度つかめたら、思想の違う要人を説得しよう。最初は身分や能力が同じ程度の要人が良いだろう。もし、説得が失敗して自分の思想が変わったら、学問を修業してもとに戻そう。

異思想の要人は、自分と同じ思想にしないと信頼を得られないぞ

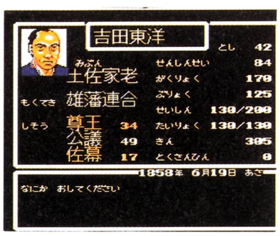




説得に失敗した場合自分の思想に変化を及ぼすおそれがある

自藩の家老を説得

自藩の家老から、信頼値を40以上得れば、自藩の藩主を説得することができる。同思想の家老を説得したほうが信頼させるだけですむぞ。



なるべく、同じ思想の家老を説得したほうが楽なのだ

自藩の藩主を心服

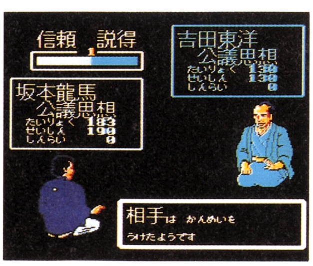
藩主への説得を成功させるのは困難なことだ。まず、先進性を十分に上げておかないと、話にならないだろう。また同思想の場合は信頼を得るだけで良いのだが、異思想の場合は思想の変化からはじめることになるので、心服させるまでにかなり時間がかかる。



いきなり藩主の所に行ってもダメ

先進性を上げておかないとツライ





まずは、家老から説得していこう

他藩を攻略

藩士の身分で他藩の藩論を変えるには、重臣→家老→藩主の順に説得していかなければならない。藩政コマンドで自分の身分を上げておけば、手順を省くことができるのだ。



思想を統一するために、龍馬は高知の町をあとにするのだった…

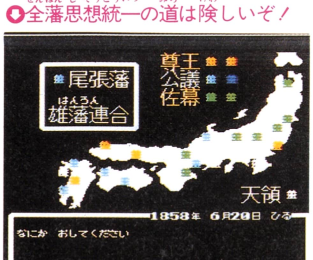
同志を増やし、思想を広めるために一肌脱いでもらおうぜよ！



全藩思想統一

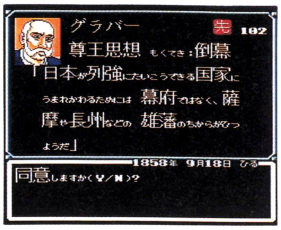
思想が異なる他藩の藩論を変えていき、最終的に全藩の思想をプレイヤーと同じ思想に統一すればよいのだが、かなり道はきびしいぞ。

全藩思想統一の道は険しいぞ！



2つの動乱の時代を生きていくのだ

このゲームには、2つのシナリオがある。1つは幕末を、もう1つは明治維新を舞台に繰り広げられる。各シナリオごとに選択できる要人が異なってくるので、楽しみかたにも幅が出てくるだろう。幕末維新を君の手で体験しよう！



↑登場する人物は200余り。外人さんまで登場するぞ

↑上野公園の銅像になっている西郷隆盛も、もちろんいます！





↑幕末と明治維新という、2つの時代をそれぞれシナリオ別にプレイできるのだ

シナリオ1 新時代の幕開け

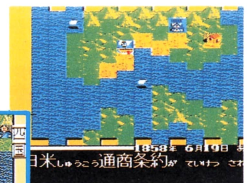
このシナリオの時代は、ちょうど幕末の頃である。激動、流血の維新史の幕が切っておとされたのだ。ここでは、坂本龍馬をプレイヤーとして、ゲームのほうを進めていくことにしよう。



↑四国をはなれ、龍馬は今、日本を変える旅に出るのだ

↑同志を増やしていくことで、思想統一も楽になっていく…





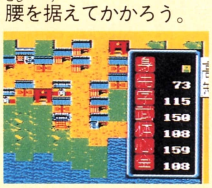
↑日米修好通商条約が結ばれた時点から、ゲームはスタートする



↑ここでは、坂本龍馬をプレイヤーとしてゲームを進めていく

龍馬が旅立つ高知

先進性の低いうちに藩主を説得しようとしてもダメ！ じっくり腰を据えてかかろう。

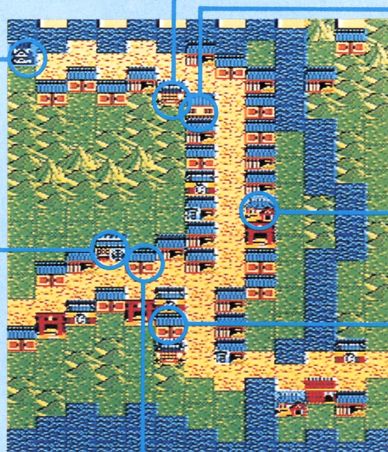




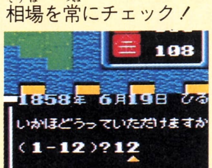
道場の左上が学校になっている。まずは、能力UP。

坂本龍馬は、スタート時から、かなり武力は高いのだが、まだまだ、上げておこう！



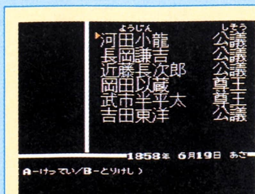


ここでは、特産品を売って、お金にすることができる。変動する相場を常にチェック！



食事をとれば、体力だけでなく、精神力も回復する。説得でつかれたらここで休もう。





ここから、行動を開始することになる。まずは、右下にいる長岡謙吉あたりを、同志にするため、説得だ！

ここには、あの長岡謙吉がいる。すぐ移動してしまうので、即刻、説得しよう。

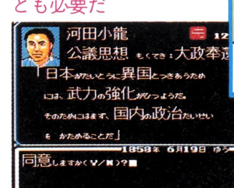


旅立ちの準備

坂本龍馬を選択すると、高知の町からゲームがはじまる。ゲーム開始時の坂本龍馬の能力は、かなり高いのだが、先進性の値が少々低くなっている。ここは、先進性の高い要人と面会して先進性を高めることだ。また、近くには長岡謙吉が滞在しているのだが、すぐに高知を出ていってしまうので早めに心服させよう。

↑数多い要人と出会い先進性を高めておくことも必要だ





↑ここから、龍馬は行動を開始する。まずは能力を上げることだ！



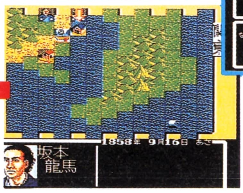
↑手はじめに、同思想の要人を説得して、同志にしよう！

先進性を高めよう

ある程度、同志も集まったら、先進性を上げることに専念しよう。まず、江戸へ行き、勝海舟や福沢諭吉といった先進性の高い要人に何度も面会しよう。また、面会で先進性が上がらなくなったら、長崎にある外国商館へ行き、舶来品を買おう。しかし、舶来品はかなり値がはるので、鉱山で金脈を見つけるなどして、持ち金を増やしておこう。



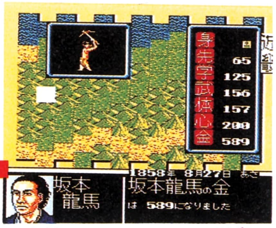
↑ゲーム開始時の龍馬の能力値は、こんなもの。先進性が低すぎる



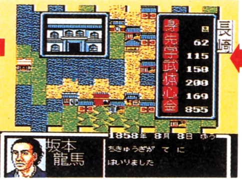
↑江戸に行って、先進性の高い要人と面会すれば、ある程度上がる



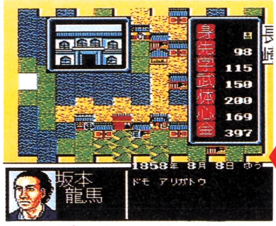
↑一万円札でおなじみの福沢諭吉に面会。先進性がかなり高いぞ！



↑資金かせぎのために、鉱山で金脈を見つけよう！



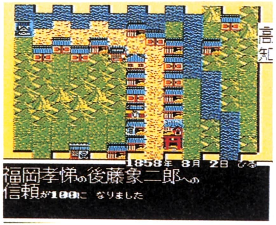
↑次に、長崎にある外国商館で舶来品を手に入れよう。すぐには手に入らないぞ



↑地球儀を買った後の先進性に注目！一挙に36もアップだ♡

ひたすら説得あるのみ

先進性も高くなったら、あとは説得あるのみ！また、異思想の要人から攻撃されることも多くなってくるので、武力も上げておくことも必要になってくるぞ。



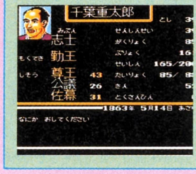
↑同志が、同志をつくる。その次は、藩の思想を変えにいこう

シナリオ2 明治維新の戦乱

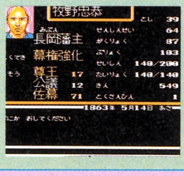
シナリオ2は、明治維新のはじまろうとしている頃が舞台となっている。このシナリオでは、新撰組の近藤勇もプレイヤーとして選択できる。基本となるのは、シナリオ1と変わらず「能力を上げて説得する」ということなので、頭に入れておこう。ここでも、シナリオ1同様、坂本龍馬をプレイヤーとしてゲームのほうを紹介していこう。

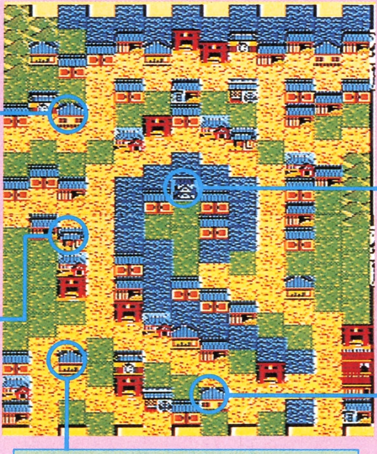
龍馬は江戸から旅立つ

ここから龍馬が旅立つ。ここは千葉重太郎の道場なのだ。



江戸城には、幕兵がいる。第一部隊を全滅させれば倒幕…。





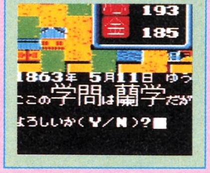
攻撃されて体力が減ったら、すぐに医者に行くのだ。



ここにも剣道場がある。攻撃にそなえて武力を上げよう。



江戸には、学校や道場がかなり多い。蘭学は先進性をUP。





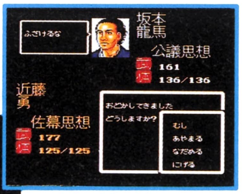
↑シナリオ2での龍馬は、江戸から行動を開始するのだ



↑長州藩が、アメリカ、フランス、オランダを相手に戦争をはじめた頃だ！

激動の時代へ突入

龍馬の場合、江戸からゲームがはじまる。すぐに先進性を上げておくことをすすめる。また、武力を上げて異思想の要人を攻撃していくのも、1つの手だろう。同志を増やして全藩思想統一を果たすのだ。



↑長い旅の中では、いきなり斬りかかられることもあるぞ！



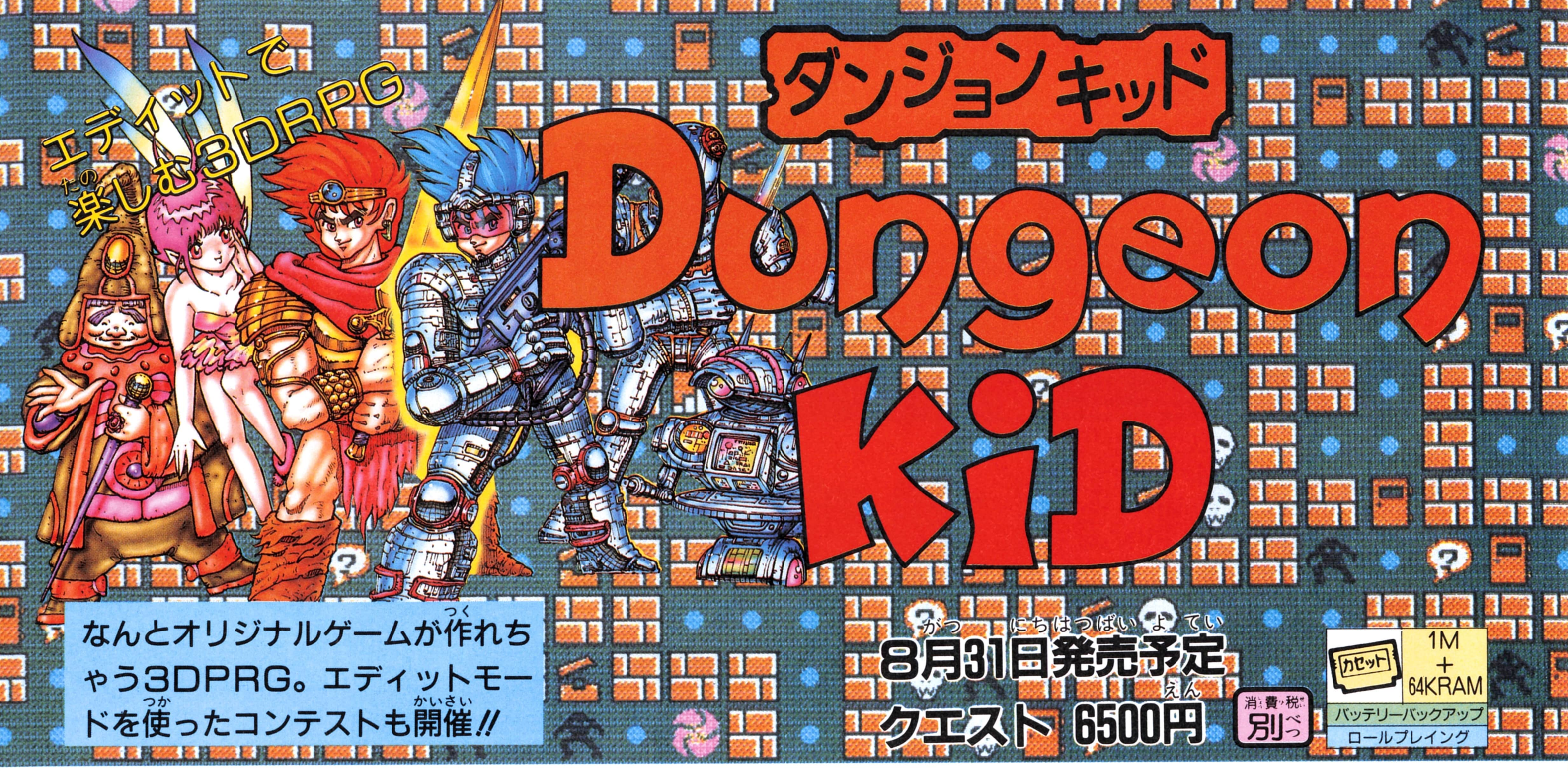
↑体力がなくなれば、もちろん死んでしまう。武力を上げておこう！



↑お金をためる、手っとり早い方法は、金脈を見つけることだ

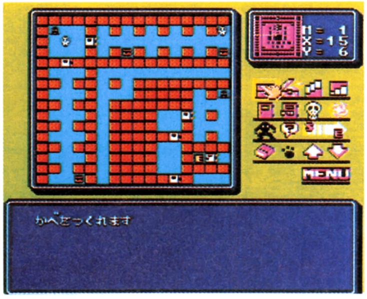


↑各地をまわるためには、船を活用

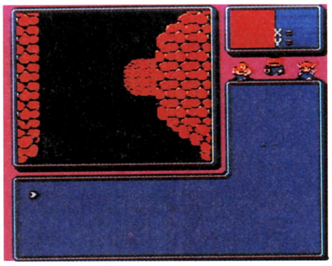


オリジナルゲームを作れる3DRPG

3Dダンジョンを探検するこのゲームの魅力は、何といってもエディットモード。シナリオ、ダンジョン、モンスターなどを設定し、オリジナルゲームが作れてしまうのだ。ターボファイル使用で、友達とデータの交換も可能だ。



エディットモードでゲーム製作

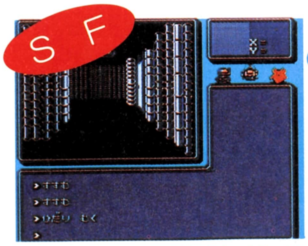


3D表示のダンジョンを探検する

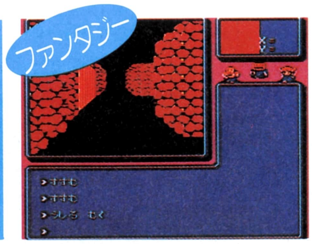
SF・ファンタジーの2つの世界

エディットモードは、SFとファンタジーの2つの世界を選択することができる。ゲームシステムや、武器、魔法、アイテムなどの効果は変わらないが、ダンジョン内や街の各お店、プレイヤーのキャラクタやモンスターなどのグラフィックが、それぞれ設定されている。どれも雰囲気のあるグラフィックなので、オリジナルゲームを作る際には、ひと通り確認しておこう。また、ファンタジー設定のサンプルゲームがあるので、全体の構成をつかんでおくといい。

ダンジョン内は…



パイプのような物が並ぶ壁は金属製？ 天井のライトが近代的



赤い石が積み上げられた壁に囲まれている。いかにもダンジョン

街中は…



これまた綺麗なおねーさんがフロントを務める、SF編のホテル



ファンタジー編の宿屋のおねーさんは、コミカルで可愛いカンジ

キャラクタは…

自キャラ
敵キャラ



敵も味方もメカニカル！ さすがSF



耳の長いこのこはエルフ？ ガイコツもいる

ゲームの舞台を作ろう

エディットモードでメインとなるのは、ダンジョン作り。ゲームのメインステージとなるだけに、じっくりと構想を練って作りたい。

まずは「物語」から

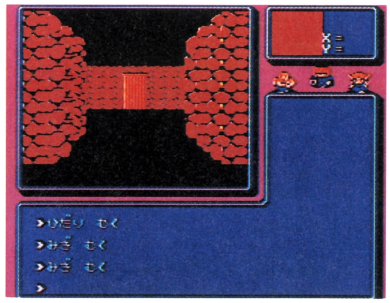
作り始める前に考えておきたいのが、ゲームのストーリー。ただダンジョンを作ってプレイするだけというよりも、やはりRPGだけに、ちゃんとした"物語"を地盤としてゲーム作成を進めていきたい。また、ゲームに直接関係のない時代背景や世界観など、細かく設定すれば、いっそう楽しくプレイできるハズだ。



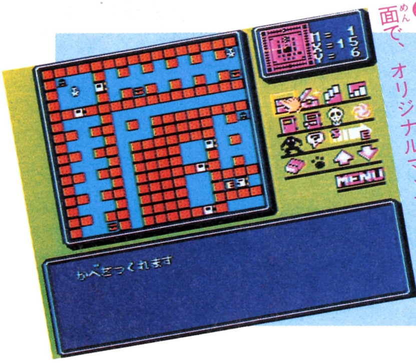
ファンタジー編のオープニング。目的のない冒険なんてつまんない

ダンジョンをデザインする

事実上、ゲームの舞台となる3Dダンジョンは、30マス×30マスのフロアが8階構造になっている。スタート地点の位置によって、地上と地下に分けることもできる。配置できるトラップなどの数も豊富で、ぶっつけ本番で作るよりも、まずは方眼紙などでキチンとデザインし、順序立てて製作していこう。



ゲーム画面上では3Dで表示

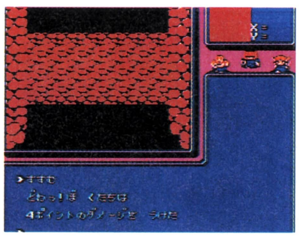


エディットモードのこの画面で、オリジナルマップを作る

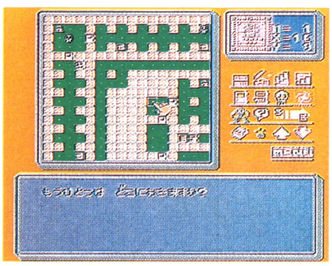
シカケを配置

マップの形ができあがったら、そこにいろいろなシカケを配置していく。ダメージゾーンやワープポイントなどのトラップや、宝箱、鍵付き扉、ヒントメッセージなどを、ダンジョンに合わせて置いていくのだ。宝箱は見付けにくい場所に置いたり、重要な部屋には鍵付き扉を付けたり、とキミの工夫次第で、ダンジョンはどんどんおもしろくなっていくぞ。プレイヤーの裏をかくような配置をして、プレイする人を唸らせるダンジョンを作り上げよう。

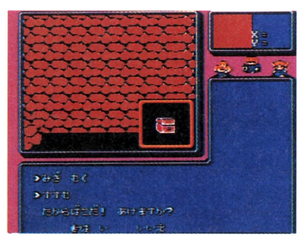
種類	解説
ダメージゾーン	上を通るだけで、ダメージを受ける
ワープポイント	A地点からB地点にワープさせる
ヒントメッセージ	ダンジョン内でヒントを与える
カギ付きドア	合い鍵がないと開かない。4種ある
宝箱	お金が入ってたりワナだったり……



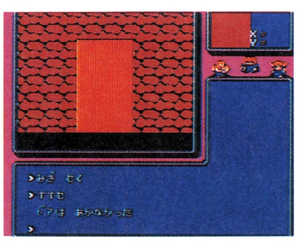
歩くだけでダメージ!! 迷宮内では危険なワナ。数は無制限だ



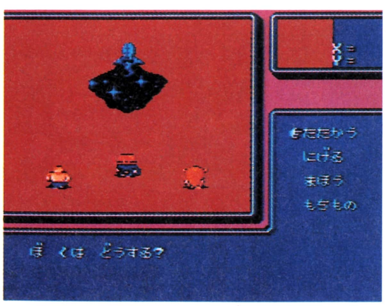
これもイヤラシイ、ワープポイント



やりぃ、宝箱みっけ! と調子にのって開けるとワナだったり…



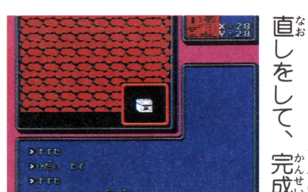
どうもこの扉が怪しい……けど、鍵がないからにっちもさっちも…



特殊なモンスターも配置できる。大口たたいて出てきたりする

テストプレイでチェック

さて、ひと通り配置し終えたらテストプレイ。トラップのある場所でメッセージが出るので、それぞれチェックしていこう。満足のいくまで手直しをして、完成となる。



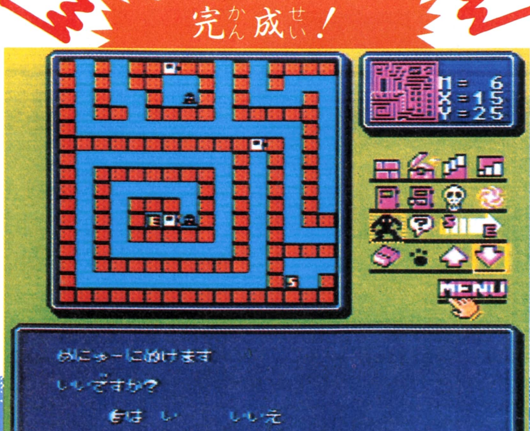
スタート地点から順にチェック。歩きながら、もう少しイジワルしてやろう、と思う



チェックした個所に修正を加える。トラップを増やしたり、壁で行き止まりにしたり

気に入ったところで、完成!

完成!

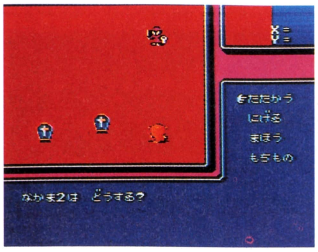


登場するキャラクタを設定する

RPGに欠かせないのは、プレイヤーが操って冒険をするキャラクタと、それに敵対するモンスター。これも、自分の好みによって、それぞれ設定することができるのだ。

モンスターを配置する

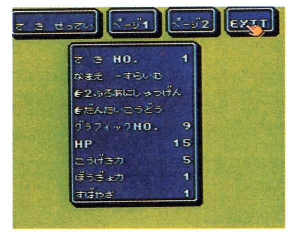
ダンジョンを作る際、特定のモンスターを特定の場所に配置できるが、その他のモンスターの場合、例えば「スライムは第2フロアに単独で出現」というような配置の仕方をする。プレイヤーのキャラクタの成長の度合いを考えて、バランスがとれるように配置するのが良心的!?



入口を入って、いきなり全滅じゃハナシにならないってワケだ

モンスターの設定

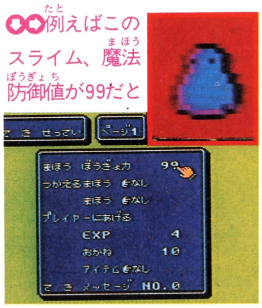
まずは名前、グラフィックを決め、出現するフロア、倒したときにプレイヤーに与える経験値、お金、アイテムの有無とその種類など、細かい部分を設定していく。



この画面で設定していく。1つ1つ、手を抜かないように!

特性を決める

例えば魔法にはめっぽう強いが防御力が低かったり、肉弾戦は強いが魔法にはイチコロだったり、と、モンスターによっていろいろな性格付けをするとおもしろい。特性は全部で5種類ある。



例えばこのスライム、魔法防御値が99だと



魔法攻撃なんて、へっちゃらー! ただし防御力が弱く肉弾戦には不利

グラフィックの決定

モンスターのグラフィックは、SF・ファンタジーともに36種類ある。大、中、小を使い分け、能力や性格に合ったグラフィックを選んで使用していこう。やっぱりデカイ敵キャラクタなら最後の大ボスに使いたいところ。

ファンタジー版モンスター



生物的な容姿のモンスター達

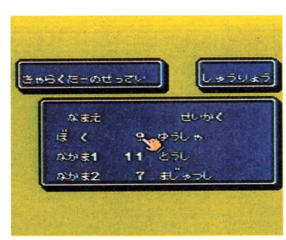
SF版モンスター



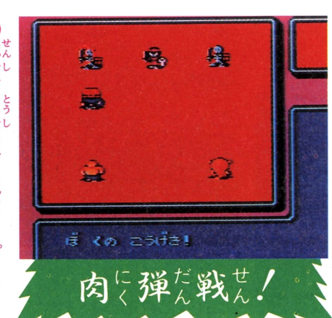
いかにもメカニカルなヤツら

プレイヤーのパーティ設定

プレイヤーも、自分がプレイするキャラクタを選択することができる。キャラクタには12種類の職種があり、魔法を使える者、魔法は使えないが攻撃力の高い者など、それぞれに特徴がある。



3人とも職業の選択は自由。力で押すか、魔法でいくか…?



戦士、闘士などはパワープレイ



魔法はやっぱり、魔法使いにね

好みのキャラで冒険

プレイヤーは職業だけでなく、グラフィックも選択できる。9種類の中から、好みのものを選んで使用することができるのだ。



女の子パーティだ! というように、職に関係なく選べる

ファンタジー版キャラクタ



なぜかオバケが漂ってたりする

SF版キャラクタ



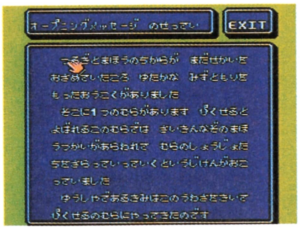
なぜか動物達が歩いてたりする

Dungeon KiD

細かい部分の設定もしっかりと

ゲームの最初、そしてクリアした後に入っているオープニング、エンディングメッセージに加え、途中のヒントメッセージ、宿屋などのお店のメッセージ、モンスターのセリフといったすべてのメッセージと、武器、防具、魔法、アイテムなどの名称、またお店で売られている場合は、その金額の変更も可能だ。

オープニングメッセージの設定。キミのシナリオを書き込め





かくして、ゲームは始まるのだ

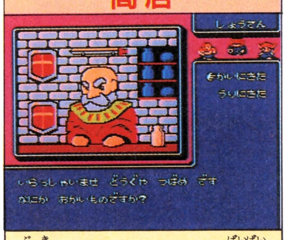
アイテム名などを変更する

アイテム、鍵付き扉の合い鍵4つは、名称と価格は変更することができるが、それぞれの用途は変化しない。

街には3つのお店が

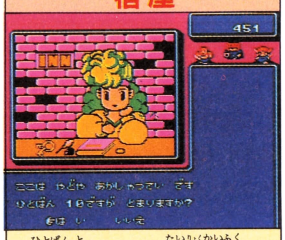
冒険の出発点である街には3つのお店がある。それぞれおなじみの役割りを持ったお店で、メッセージと料金の変更をすることができる。

商店



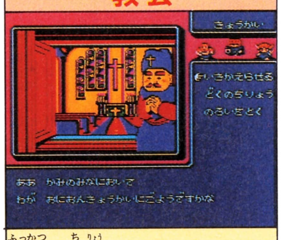
武器やらアイテムやらを売買

宿屋



一晩泊まって、体力回復!

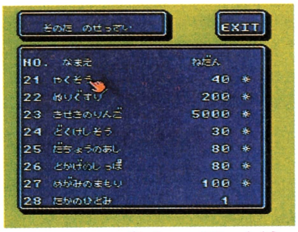
教会



復活、治療、おはらいはココで

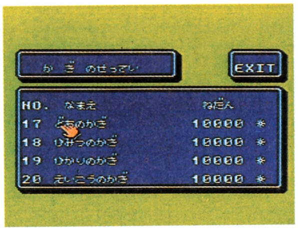
アイテム類の設定

アイテム類の設定は、名前と金額を変更することだ。効果は変わらないが、それらしい名前で雰囲気を出そう。



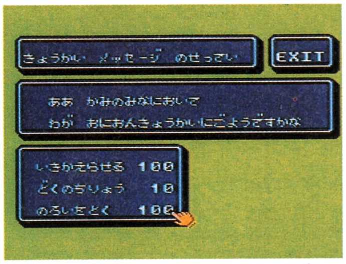
アイテムは全部で8種。名前と金額を変えても効能は同じだ

ドアの鍵は4種類。これも同じく名前と値段を変更できる



メッセージの変更

ゲーム中のメッセージには、オープニング、エンディング、各お店、ヒント、モンスターのセリフがある。自分のシナリオや設定に合わせて、気のきいたメッセージを作ろう。



お店はセリフと一緒に値段も

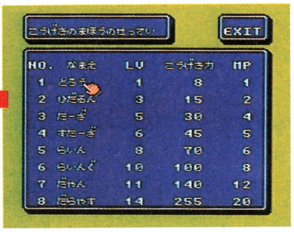
武器・魔法等の設定

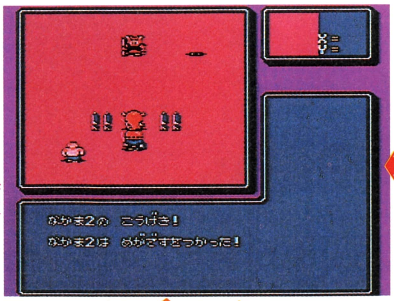
武器、防具、魔法についても、アイテムと同じく、名称、値段は変更できるが、その効果は魔法以外変化なし。魔法はそれに加えて、攻撃力や防御力も変更でき、グラフィックは変わらないが、効果に変化をつけることはできる。



武器は8種。名前、攻撃力、値段が変更可能

全24種の魔法も、名前、使用レベル、効果値、使用MPを変更可

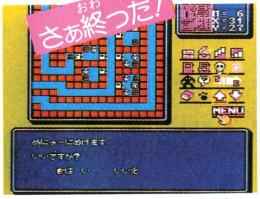




やっぱカッコイイ名前がいいね

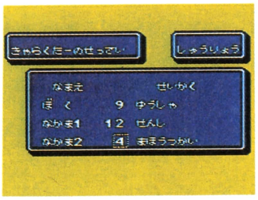
すべて終えたらいよいよプレイ

さて、完成したら友達のデータと交換しよう。中身の詮索は後回し。まずはプレイして、出来栄えをみてみよう!

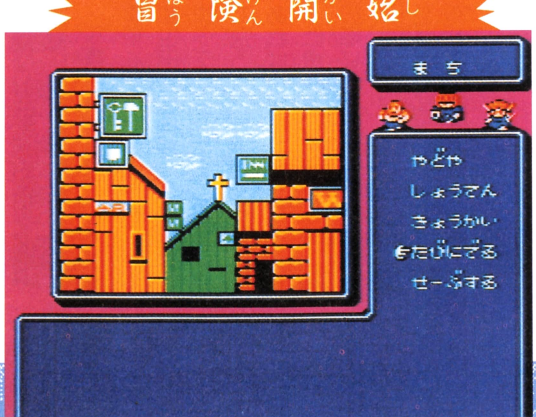


さぁ、完成したぞ。友達の作ったデータをターボファイルで交換して、プレイ

いわばどの雑誌にも発表されていない新作ゲームだ。パーティを編成、いよいよ…



冒険開始



初めの一歩!冒険開始だ!!

シナリオ・マップをエディットしてガンガン応募しよう！

応募できる部門は2つ

募集するのはシナリオとマップの2部門。1部門でも両部門でも応募可能だ。

シナリオ部門

①〜③に関しては応募用紙に書き込むこと。
④〜⑦は別紙を用意して応募用紙に添付。

❶シナリオタイトル

❷シナリオのジャンル

❸ゲーム中のメッセージ

❹ゲームのストーリー

ストーリーを紙に2〜3枚で簡単に書こう。オープニングからエンディングまでしっかり書くこと。

❺アイテム・魔法名

アイテム名、魔法名をそれぞれ別紙を用意して書いてほしい。アイテム名は7文字、魔法名は5文字だ。

❻モンスター名

敵モンスターのグラフィックを見て、それぞれ、ピッタリな名前を考えてほしい。7文字まで可。

❼主人公たちの名

パーティを構成する主人公たちの名だ。グラフィックも決めNo.で書いてほしい。もちろん3人分だ。

マップ部門

マップ部門は大別して2つに分かれる。応募の際はどのタイプのマップかを明記。

★芸術的なマップ

まず、「芸術的なマップ」だ。『ダンジョンキッド』は1フロア30×30で構成されている。この中で壁や扉、さまざまなシカケを使って、見た目が美しいマップを考えて応募してほしい。

★いじわるなマップ

これは実際にプレイしてみて思わず頭に来てしまう（?）マップだ。ただ、頭に来ても感心してしまうものがいいのは言うまでもない。だから、ちゃんとクリアできなくては話にならないぞ。

ダンジョンキッド Dungeon KiD ファミマガ大賞

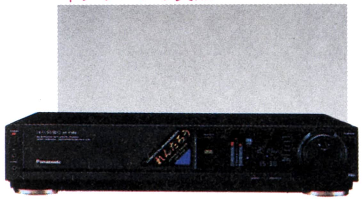
「ダンジョンキッド」のエディット機能を使ってオリジナルのシナリオ・マップを作り、ファミマガ大賞に応募しよう！

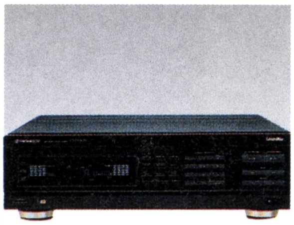
グランプリを目指せ

今回の募集は上記の通りだ。決まりをよく読んで応募してほしい。

で、気になるのが賞品だ。まずグランプリは1名で賞金10万円とレーザーディスクプレーヤー。準グランプリは2名で賞金8万円とハイファイビデオデッキ。編集者賞が2名、賞金5万円とディスクカメラ。シナリオ賞が2名、賞金5万円とポータブルCDプレーヤー。キャラクタ賞が2名で賞金3万円とゲームボーイ本体。コミカル賞が2名で賞金2万円とゲームボーイ本体。そして参加賞としてオリジナルキャラクタシールが先着3000名にプレゼント。これは応募するしかない！

⇩パナソニックのビデオデッキ。準グランプリ賞品





⇧パイオニア製のＬＤプレーヤーだ。もちろんリモコン付き

審査する人びと

グランプリを始めとした各賞を決める審査員は以下の3人だ。みんなの作品をじっくり審査して各賞を決めるぞ！



⇧ゲームの発売元、クエストの徳川氏



⇧おなじみ本誌の編集長、山森です



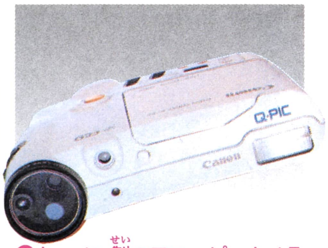
⇧謎の天才ゲーマーギッチェル氏



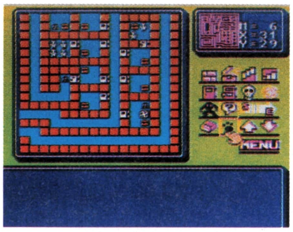
⇧キャラクタ賞、コミカル賞はゲームボーイの本体を

⇩ソニーのディスクマンがシナリオ賞の賞品





⇧キャノン製のフロッピーカメラ。編集者賞として2名に



⇧こんな感じでサクサクエディットしてガンガン応募しよう

応募方法

応募用紙をコピーして必要事項を記入したら〒158 東京都世田谷区用賀2−18−8 ㈱クエスト D大会事務局まで送ろう。なお、疑問な点があれば03−3708−1591に電話をして聞こう。応募の際に注意する点は、各用紙に必ず住所・氏名・年齢・電話番号を明記すること、そしてどの用紙が何を書いたものか（アイテム名とかモンスター名など）をわかるように必ず明記してほしい。

9月24日（月）締め切り

コンテスト応募用紙

シナリオ部門

シナリオ部門の注意だが、メッセージや各名称はひらがなだけで書くこと。句読点は一文字分使用する。ただし濁点、半濁点（「゛」「゜」）は一文字には含まない。これらの決まりと規定の文字数を守って応募しよう。この応募用紙以外に自分で用意する紙（ゲームのストーリーなど）は、原稿用紙などのマス目が入ったものが望ましい。力作を待っているぞ！

①タイトル	
②ジャンル（○をつける）	SF・ファンタジー

❸オープニングメッセージ（200字以内）

❸エンディングメッセージ（200字以内）

❸宿屋のメッセージ（40字以内）

❸商店のメッセージ（40字以内）

❸教会のメッセージ（40字以内）

❸迷宮内のヒント（20字以内）

※1つでも可5つまで

❸敵のセリフ（20字以内）

※1つでも可5つまで

応募のときはこの用紙をコピーして使ってください

コンテスト応募用紙 マップ部門

マップ部門の決まりはまず1フロアは30×30で構成すること。方眼紙に下書きすると良い。そして、キャラクタ数の制限も守らないとダメ。左の表を参考にしよう。また、宝箱は、どれに何のアイテムが入っているかもわかるようにすること。応募用紙にはそれぞれ住所・氏名・電話番号記入。

マップ作成のきまり

記号	解説
S	スタートポイント。つまり街からダンジョン内に１歩ふみ込んだところだ。当然１カ所のみ。
E	エンディングポイント。ここでエンディングを迎える。普通はここに来る前に最後の敵を倒すが…。
☒	これは壁を表す。30×30のワクの外は壁という設定なので外の壁は不要。ワク内にある壁を記入。
■	扉のマークがこれ。扉に関しては数の制限はない。ちなみに一方通行の扉はないのだ。
▼	下り階段のマーク。階段は１フロア上り、下り合わせて５個まで設定が可能だ。
▲	上り階段。設定の際は上下のフロアとの位置関係をまちがえないように注意しよう。
◆	踏み入れるとダメージを食うワナのマークだ。いじわるなマップに欠かせない。数の制限はナシ。
W	ワープポイント。全フロアで５組まで可。Ｗ１、Ｗ２と番号をふり、どの地点とつながるか明記。
H	ヒントのメッセージを表す。全フロアで５個まで。どのメッセージが出るかを明記すること。
●	ボスなどの特殊な敵の出現ポイント。１フロアに10個設定可能。所有アイテムも設定可。
□	鍵つきの扉。１フロアに５個まで可。４種の鍵があるので区別できるようにしよう。
◇	宝箱。１フロア15個まで可。もちろん１つずつ中身が何であるか横に書いておくこと。

マップ種類	芸術・いじわる
フロア	地上・地下　階
住所	
氏名	
電話番号	

応募のときはこの用紙をコピーして使ってください


戦闘も、おもしろい。
力をためるやつも、とつげきするやつも、さいしょからねてるやつも、まごまごしてるやつも、めちゃくちゃ強いやつも、みんな覚えてるよな。
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
あらゆる人が楽しめるものは今だ、ただひとつ。
スタッフ シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明／プログラム・㈱チュンソフト／音楽・すぎやまこういち／企画制作・㈱エニックス
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
ROMカセット・4メガ
バッテリーバックアップ
EFC-D4 価格8500円(税別)
空前のスケールで贈る
ロト伝説3部作
3作そろって好評発売中！
※価格は消費税別です(I・II・IIIとも)
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 価格5500円
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 価格5500円
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップ EFC-D3 価格5900円
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03〔371〕5581
★電話番号は、お間違いのないよう、正確にお願いします。



小説ロト伝説編
ここに完結!!

小説 ドラゴンクエストIII そして伝説へ…[上][下]

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円

絶賛発売中!!



大魔王バラモス。自ら闇の王と名のり、世界を破滅へと導く者——。
全世界に真の平和をもたらすため、若き勇者が敢然と立ち上がった!!
謎の地アレフガルドとは…!? 父、オルテガの運命は…!?



小説 ドラゴンクエスト

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価1,300円



小説 ドラゴンクエストII 悪霊の神々[上][下]

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円



ドラゴンクエスト 精霊ルビス伝説[上][中][下]

久美沙織・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円

史上最強のRPG「ドラゴンクエストIV」のすべてを、情報満載の[上]・[下]巻構成で大公開

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
公式ガイドブック

大好評発売中!!



[上]世界編 定価720円
[下]知識編 定価680円
各B6判 オールカラー

町・城・ダンジョンから、163匹のモンスター、58種の呪文、128種のアイテムまで、すべてのデータを完全分析！さらにだれもが知りたいドラクエIVの㊙データも満載だ!!



ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1990 夏休み号

B6判 オールカラー 定価380円

あのパーフェクトコレクションがよりグレードアップして新登場!!

「有名人おもしろグッズ活用法」「かくれアイテムを探せ2」「アニメグッズいろいろ」など、最新情報満載のパート2!!





●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに、注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
●定価は全て税込みです。

株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F TEL03(369)8982



FAMICOM FAMILY
烈火のごとく
SD戦国武将列伝
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
お問い合せ先
☎03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO



通常画面

全体画面

ワールドの選択画面

ダイヤ探しにひた走れ!

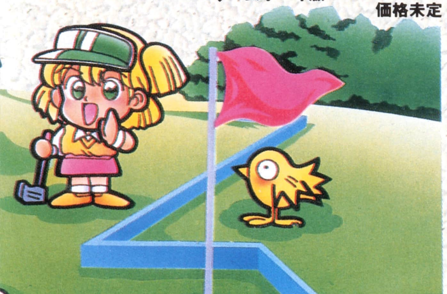
世界中が待っていたアクションパズルの傑作!

時間内に決められた数のダイヤを手に入れる……
しかしそのためには迷路を解いたり襲って来る敵を倒してダイヤにしたりとやること考えることがいっぱい。
岩の世界、氷の世界、ジャングルの世界、そして海の世界と4つのワールドにそれぞれ4ステージさらにレベルが5段階のなんと計80面。プレイしやすい画面切り換えモードやボーナス画面もあって冷汗、興奮、ドキドキの連続だ。

家族で楽しくミニ・パット!

ゴルフの面白さと奇想天外なコース設計でみんなで楽しめるファミリーゲームの決定版!

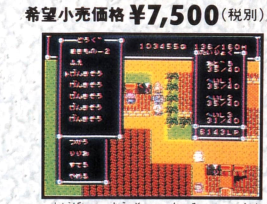
10月発売予定 ●ファミコン版 ●ゲームボーイ版 同時発売!
価格未定





虹のシルクロード
～ジグザグ冒険記～

11月発売予定
3M+バッテリー・バックアップ
希望小売価格 ¥7,500(税別)



RPGに商売の要素も加味した全く新しいシステムで発売前から大評判。あのシルクロードを舞台にさまざまなイベントと新鮮なメッセージ、新しいゲーム感覚を異色のスタッフが作り上げました。
90年最後を飾る問題作発売近し!

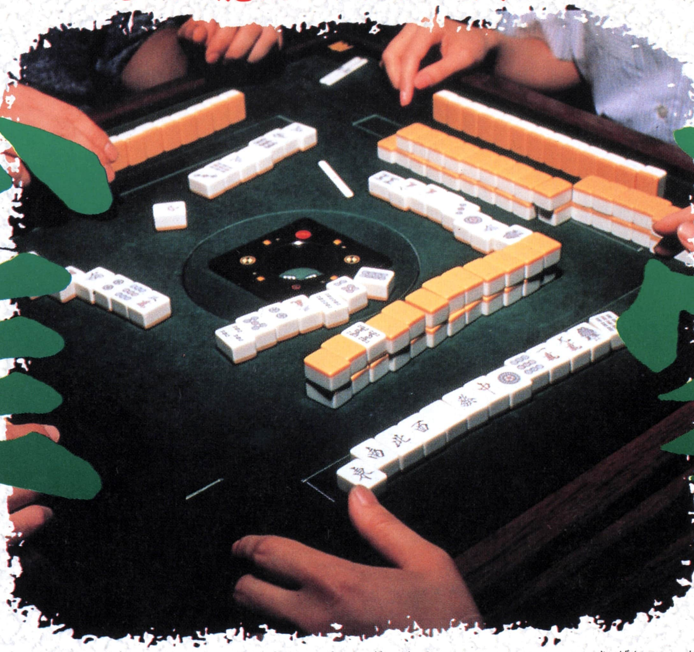
発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

進化した麻雀ソフトをお見せします。

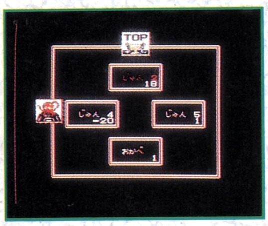
人工知能型四人囲み麻雀ソフト

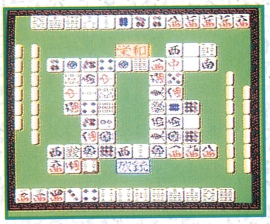
雀豪

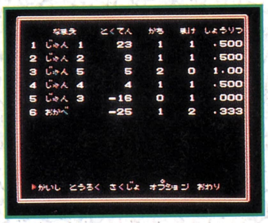


麻雀の面白さは個性を持つ人間同士の駆引き。そんな本当の麻雀の醍醐味をファミコンで再現した画期的ソフトが遂に登場します。
推論型人工知能の搭載と自己成長型サンプリング機能により、生きた人間の個性が再現されます。
それぞれのプレイヤーの麻雀の個性(癖)が集積され、結果あたかもその人間と対局しているかのような生きた麻雀が楽しめるのです。
これまでのコンピュータとの無味乾燥な対局から一歩進んだ麻雀ソフトです。

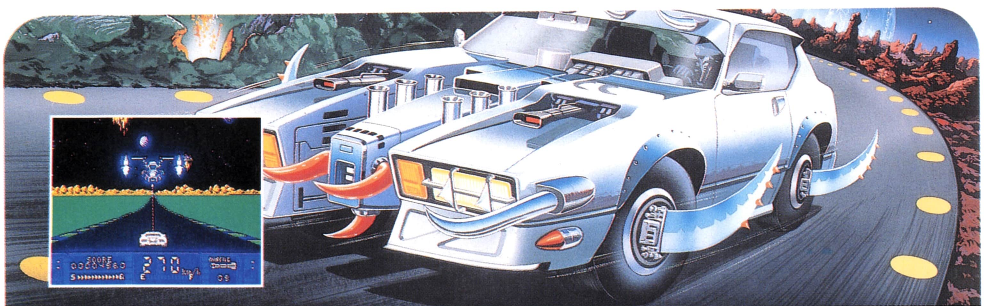
8月30日発売予定







希望小売価格
¥6,700(税別)



3Dカー・アクション・ゲーム

アストロ・ファング

可変形スーパーマシーンでぶっ飛ばせ!

3D画面に展開されるスピード感いっぱいの新機軸のカーレース。車体の可変とミサイル弾、強力な破壊力を誇るファングなどをうまく使って迫る敵や障害物をクリアー。変化に富んだ全6面を君は征服できるか!

10月発売予定 希望小売価格 **¥6,700**(税別)

発売元:A wave, INC. 〒154 東京都世田谷区三宿2-27-31




FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
©VARIE 1990 MADE IN JAPAN.
ぱられるワールド
君の頭脳(アタマ)に
ファンタスティックな
ニューパズルゲーム
発売中!!
¥5,980(税込)
君の心は「ぱられるワールド」に引っぱられる!!
スタッフ募集!!
●ゲームソフトのプログラマー……若干名。
68000、6502のアセンブラやC言語が使える人。
●待遇：当社規定による。
●資格：高卒以上の経験者。
●勤務地：新宿区高田馬場。
●応募方法：電話連絡の上、履歴書(写真貼付)、
作品を持参ください。
●担当：中島、津田。
VARIE
VARIE CORPORATION
販売元／株式会社バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6
丸おビル4F TEL.03-5272-3535(代)
製 作／科学技研株式会社



あなたはどっち?
かわいいギズモが大活躍
すわって、じっくり
ファミコン派
いつでも、どこでも
ゲームボーイ派
ばつぐんの操作性
美しいグラフィック
グレムリン2
—新・種・誕・生—
GREMLINS 2
THE NEW BATCH
START!
PASSWORD!
©1990 SUNSOFT
ファミコン版
「グレムリン2」
発売日未定
¥6,500税別
ゲームボーイ版
「グレムリン2」
発売日未定
¥3,400税込
TM & ©1990 WARNER BROS., INC.
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ファミコン史上初
ダブルカセット
親ガメ
子ガメ
開幕せまる
SUN CLUB
親ガメのみ
定価¥5,900税別
なんてったって!!ベースボール
SHANGHAI・II
"Shanghai II… It's a game of mystery. It dates back to an ancient Chinese game, Mah-Jongg. It has outlived the test of time over 30 centuries. Play it for yourself. Shanghai II will strike you with incredible depth of wonder.
上海II
8月24日発売
¥5,500税別
PANTHER 豹配列
MONKEY 猿配列
SHANGHAI・II
ACTIVISION
SUN ELECTRONICS
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
テレフォンサービス
0587-55-1120
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55-3500

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。 FAMICOM FAMILY

ムサシは里一番の少年剣士。お供はおとぼけタン、タン、タヌキ。
ゆくてをはばむ『妖魔餓次郎軍団』と戦いながら、
五輪の書をもとめて、さあ旅立とう！

「ムサシ」で初勝利してから、
お兄ちゃんはRPGのオモシロサに
気づいたみたい。

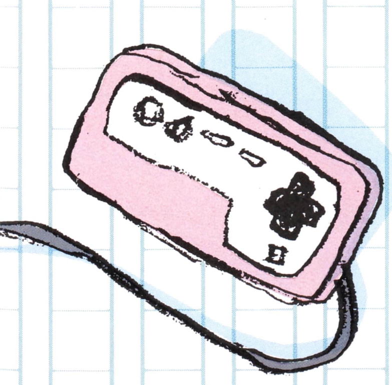


ムサシの冒険

珍説

© 1990 Sigma Enterprises, Inc.

'90年12月発売予定 予定価格**6,500円**（消費税別）





遊びごころで、ソフト&ハード

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

シグマ商事株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷

GAME BOY ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型（1人でも遊べます）

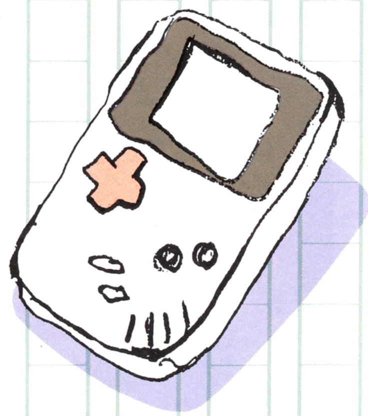
「モモピー」がずいぶん
気に入ったみたいで、妹は
ゲームボーイをかえさないんだ。



プルルンッ！ わたし魔女っ子モモピー。ペンキ塗りやさんなの、
王様にたのまれて、プルルン城の床を塗りにきたんだけど、
悪いおばけがじゃまするんだ！ でも、モモピーは負けないヨッ！

ペインター モモピー

'90年11月発売予定 価格3,300円（消費税込）





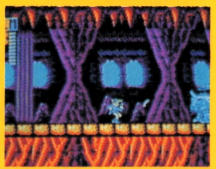
sigma シグマテレフォンサービス 東京 03(796)0625 大阪 06(302)8700



新作情報

MAGIC John マジック・ジョン™

ニュータイプのマジックアクション登場！
アイテム制をなくしてマジックポイント制を導入。ライフ復活、攻撃、防御を残りのMPから判断して戦おう。ライオンやタカ等への変身、各ラウンド間のストーリービジュアルもあって気分は最高！〈マジック・ジョン〉すべてを魔法によって戦う横スクロール・アクションゲームだ!!





9月28日発売予定

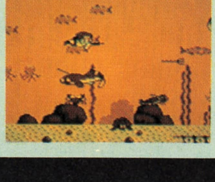
ファミコン用カセット　価格未定　JF-30

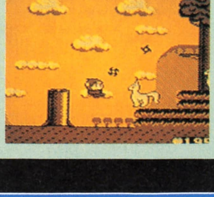


さくら姫がさらわれた！
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス"サタン"。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに登場だ！ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。　今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、どこでも持って行けるゲームボーイでキミと冒険だ！

Nintendo GAME BOY™ は任天堂の商標です

ゲームボーイ用カセット 1M　¥3,400(税込)　DMG-OJJ







9月28日発売予定

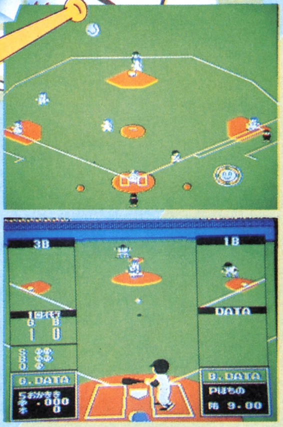

かわいさあまって
憎さ100倍!
パズル界のチャンピオン『ブロディア』
ファミコンで登場
tonkin house
PUZZLE QUEST
ブロディアランド
迷路パズル界の王者,『ブロディア』がついにファミコンで登場。美しい背景グラフィック,かわいいキャラ,感動のストーリー,新オリジナル迷路などなど,まったく新しくなった『ブロディアランド』にご期待ください。
ORIGINAL PROGRAM: ©1983 MANUEL CONSTANTINIDIS
FAMILY COMPUTER PROGRAM: ©1990 TONKIN HOUSE (LICENSED BY BRODERBUND JAPAN CORPORATION)
好評発売中
5600円(税別)
WARP 070
TIME 100
SCORE
WARP 080
SCORE
FAMICOM FAMILY
GUN NAC
ガン・ナック
なぞのウサギ大王,うなるニンジンミサイル,マッチにロウソク雨あられ。必殺の『アメフラシ爆弾』,究極の『波棒砲』とは? ハチャメチャギャグ満載,「笑激」のシューティングゲーム急接近!!
シューティングに理屈はいらない!
ハチャメチャ・サイバーパンク・シューティングゲーム
84810
F12
370640
10月5日発売
6000円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
TONKIN HOUSE:東京都文京区本駒込6-14-9 〒113


改造昆虫軍団、襲来！
ベルザース
今、ハイパーリアルが羽化する。
人類は、全てを忘れ去っていた。かつて、地球上に２つの小型知的生命体、ベルザースとインセクターズがいた事を、そして、好戦的なベルザースと激しい、血みどろの闘いを繰り広げた事を…… 遥かな時間を経て今、ベルザース、インセクターズ、人類。再び、３種族の運命が相見える。改造昆虫軍団を率いる、ベルザースの帝王ベルゼイド。インセクターズ最後の生き残りカイトは唯ひとり、静かに飛び立っていった
アーケード版のコミカルタッチを一新。戦慄の横スクロールシューティングゲーム、新登場！
■キャラは全て、メカ＋昆虫のリアルタイプ■全曲MDオリジナルBGM■ノーマル／スペシャル、2種類の爽快なパワーアップ■スペシャルウェポンは切換え自由な空中・地上2系統■全5ROUND、各1～4シーンで構成された、虫の視点による美しい背景。
Insector X
インセクターX
ハイパーリアル・シューティングゲーム
発売接近中
希望小売価格 6,800円(税別)
オリジナルCD同時発売予定！(日本コロンビア)
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスが SEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです
HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
MEGA DRIVE

ファミリー コンピュータ 用カセット

優勝はもちろん、今度のネライは三冠王だ！





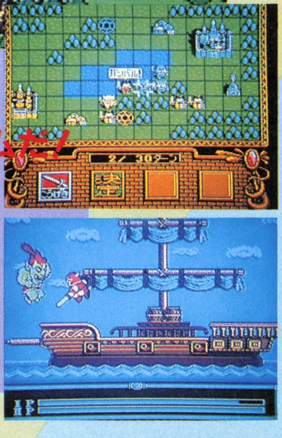
チーム成績はもちろん、打者や投手の個人成績もバッチリとセーブ！
今度のネライは三冠王だ！

好評発売中!!
希望小売価格6,300円（消費税別）
（バッテリーバックアップ付）

Little Magic

リトルマジック





戦闘と戦略、すべての人を熱中させるゲームだ！

アイコン表示による簡単操作、戦闘画面はアクションシーン。
3つのモードで楽しさ3倍！

9月14日発売予定
希望小売価格6,300円（消費税別）
（バッテリーバックアップ付）

ないものは、ない!?

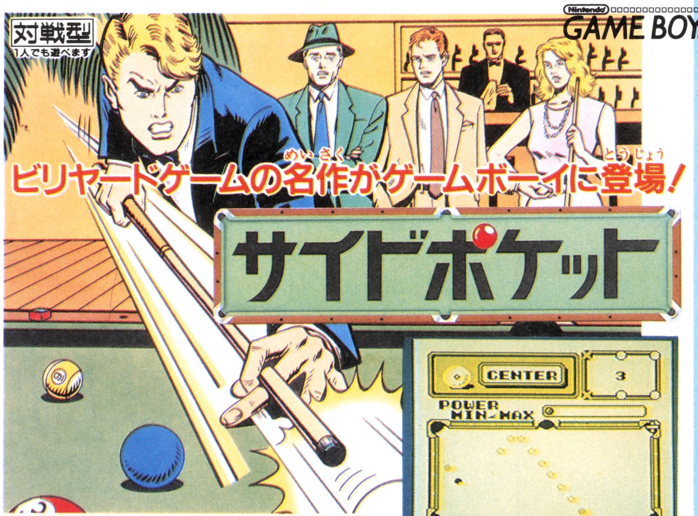
目の前を通り過ぎた一頭の犬が、神宮寺三郎の記憶の底を…。

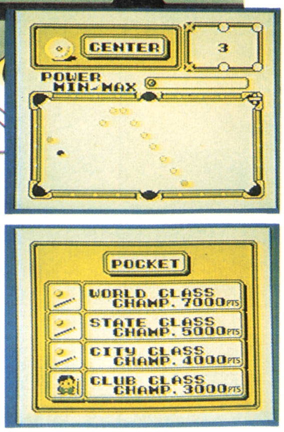




一年前に起きた"あの事件"。
回想の糸をたどる神宮寺の想いに去来するものは…。
シリーズ第4弾登場!!

9月28日発売予定
希望小売価格4,900円（消費税別）





9ボールにポケットゲーム。
対戦型ゲームも組み込まれて、
これはもう、
オリジナル・ビリヤード!?

9月21日発売予定
希望小売価格3,300円（消費税込）

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425



ゲームボーイ
シューティングに
かかせない親切設計機能付
①連射速度調整
②ABボタン自由設定
③ステージセレクト
GAME BOY™用
カセットシリーズ
ゲームボーイお初、2人同時協力プレイ機能搭載
※2人同時プレイには通信ケーブルが必要です。

超新作(ちょうしんさく)スペシャル!

初心会(しょしんかい)ソフト展示会(てんじかい)展示(てんじ)ゲーム

オールレポート





スーパーファミコンをはじめ数多(かずおお)くの新作(しんさく)が登場(とうじょう)する初心会展示会(しょしんかいてんじかい)。読者(どくしゃ)のみんなもおもちゃ屋(や)さんも、気(き)になってショーがないその内容(ないよう)を先陣切(せんじんき)っての独占完全大公開(どくせんかんぜんだいこうかい)！



ファミコン 107本(ほん)



スーパーファミコン 17本(ほん)



ゲームボーイ 88本(ほん)

全(ぜん)212本(ほん)



初心会展示ゲーム オールレポート

スーパーファミコン編 17本！

今回初心会で展示されるスーパーファミコンのゲームは全部で17本。その内容が知りたくてウズウズしているキミだけに画面を先取り紹介だぞ!!

もうじきマリオにまた会える

スーパーマリオブラザーズ4

11月21日発売予定
任天堂
価格未定

アクション

4M

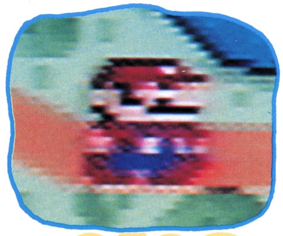
画面は開発中のものです

今現在あるファミコンブームをマリオが作ったと言っても過言ではないだろう。そのスーパーマリオシリーズもついに4作目、それもスーパーファミコンでの登場となった。

ゲームの基本的なシステムは、前作の『マリオ3』とあまり変わらないということだが、様々な部分での仕掛け、演出などがスーパーファミコンの機能をいかしてパワーアップされているのだ。『マリオ4』で登場する新しいアイテムなどもたくさん用意されているみたいだ。

まだゲームストーリーなどの詳しい発表はできないんだけど、敵キャラクタとしてパタパタやパックンフラワーが出てくるということは、クッパ大王なんかもひょっとして再登場するのかもしれないね。

今回このページで紹介している『マリオ4』の画面写真は、昨年に発表された時のモノなので、現在は多少の変更点なんかも出ているだろうけど、早く新しいマリオたちのカツヤクを見てみたいよね。



ごぞんじマリオ。その姿は昔のままなのね



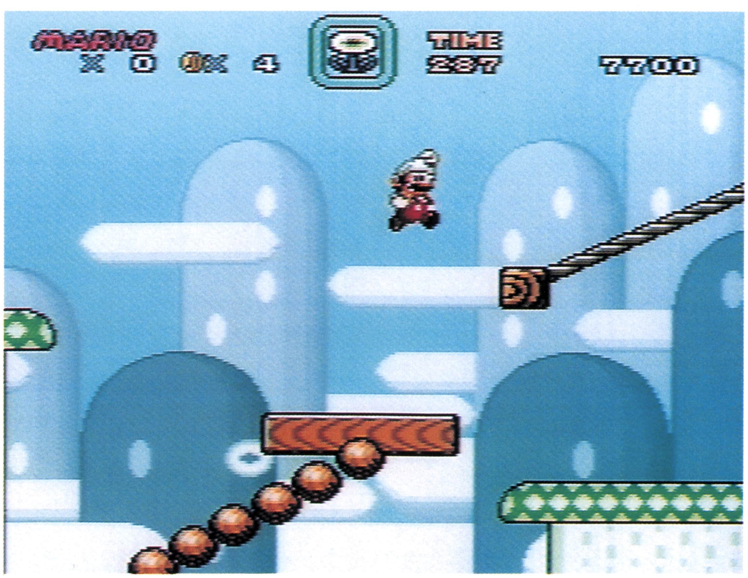
背景の柱は2重スクロールするぞ

パタパタやパックンフラワーなどおなじみの敵キャラが登場!?

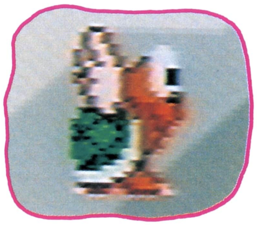




マップ画面で次に進むべきところを選んでいこう。ワクワク！



ステージごとにビックリするような仕掛けが凝らしてあるかも？



パタパタ。色が多くなってキレイになった

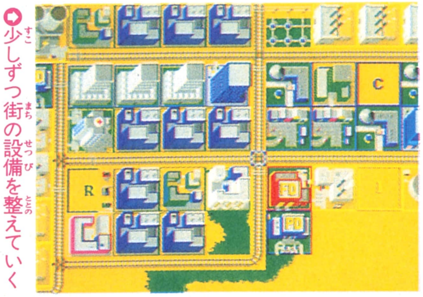


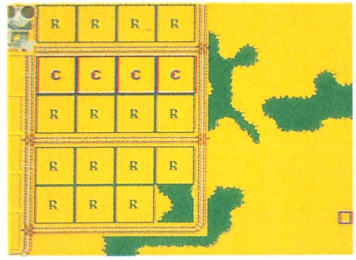
巨大なテレサ。でっかくても小心者なのね……

キミだけの都市を作るのだ!!

SIM CITY

発売日未定
任天堂
価格未定
シミュレーション
4M+256KbitRAM
画面はパソコン版のものです


⇧少しずつ街の設備を整えていく


⇧最初は何も無い街なんだけど……

『SIM CITY』は、今回参考出展という形で発表されるシミュレーションゲームだ。

　このゲームはアメリカのパソコン版であったモノなのだが、最近は日本のパソコンへの移植などもされて密かな人気を呼んでいる。

　ゲーム内容は、簡単なようでいて複雑。ある1つの街の市長となり、その街を都市へと発展させていくというモノなのだ。

　このゲームの面白いところは、終わりが無いというか、最後に何をすればいいかハッキリとした目的が定められていない。つまり、プレイヤーが満足するまではゲームオーバーは訪れないのだ。

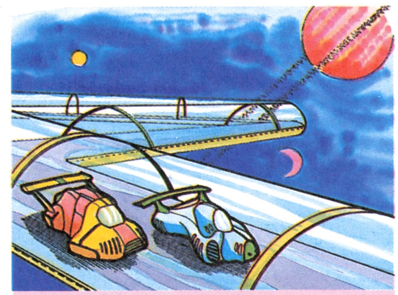
　かなり奥の深そうな異色のシミュレーションゲームだぞ。


⇧公害が増えつづけると怪獣が出現。手に負えない…

宇宙ハイウェイをカッ飛ばせ

F-ZERO

11月21日発売予定
任天堂
価格未定
レース
4M


⇧「F−ZERO」のゲームイメージの想像イラスト。カッコ良さそう!!

宇宙空間を舞台にした未来のレースゲームがこの『F−ZERO』だ。

　基本的なルールは普通のレースゲームとそう変わりはない。キミは空中を自由に走行することができるマシンを操って、ゴールを目指して果てしないバトルを展開していくことになる。

　ゲーム画面は3Dで表示されたコースを進んでいく。具体的に分かっているのはこのくらいで、その他の詳しいゲームシステムについてはまだ未定だ。

　しかし、未来のマシンということだから、ただ普通に浮いて走行するだけじゃなくて、アイテムを取ると相手のマシンを攻撃できたりなんてことができちゃうかもしれないね。

　とりあえず、この画面写真は近々キミたちにお見せできると思うので楽しみに待っていてほしい。

様々な競技にチャレンジだ!!

パイロットウイング

12月発売予定
任天堂
価格未定
シミュレーション
4M

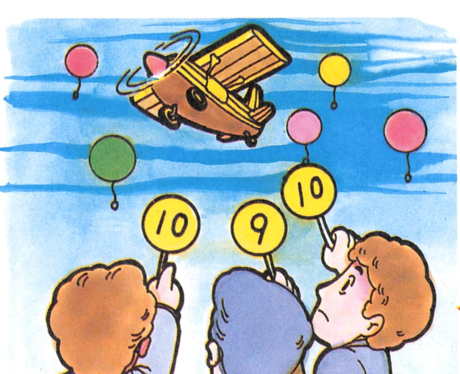
以前『ドラゴンフライ』から『フライトクラブ』にタイトルが変わったこのゲーム。何とまたまたタイトルが変わり『パイロット・ウイング』となった。

　しかし、ゲーム内容はそれほど変更されておらず、ほぼ従来のまま。小型飛行機、ハンググライダー、パラシュートなどを選択し、空中にあるポイントから落下し、地上に設置された着陸地点に無事着陸できるかどうかなどを競い合うというシミュレーションゲーム。

　ゲームの画面構成は、プレイヤーを真上から見たような雰囲気のモノになる。段々と地上に近づいていく様子が画面中で見事に再現されることになるらしい。

　このゲームに関しても、新しい情報が入り次第追って報告していくぞ。

⇧広い大空を舞台に、様々な競技をしていこうぜ!



迫力のアクションが見物だぞ

ファイナルファイト

発売日未定
カプコン
価格未定
アクション
8M
画面は開発中のものです

業務用から移植のアクションゲーム。暴力集団マッドギアにさらわれた恋人のジェシカを救い出すために、主人公のコーディと彼女の父親であるハガーとで力を合わせ、戦っていくというモノ。

殴る蹴るは当たり前、業務用に負けない迫力のアクションがキミの家でも楽しめるぞ。



タイトル画面。まさに業務用そのまま



ボスキャラの登場。さすがにひとまわりデカイ

主人公コーディ



恋人のジェシカを助け出すまでは戦い続けるぜ!!

コーディの怒りのアッパーカットが炸裂!! この迫力あるアクションがいたるところに盛り込まれているのだ



人気シューティングの移植だ

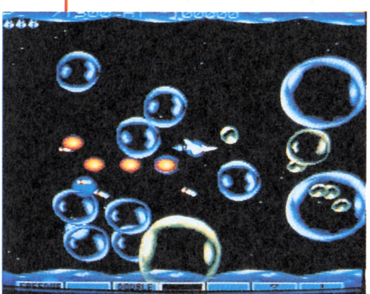
グラディウスIII

年末発売予定
コナミ
価格未定
シューティング
4M
画面は開発中のものです

グラディウスと言えば、コナミの代表的なシューティングゲーム。

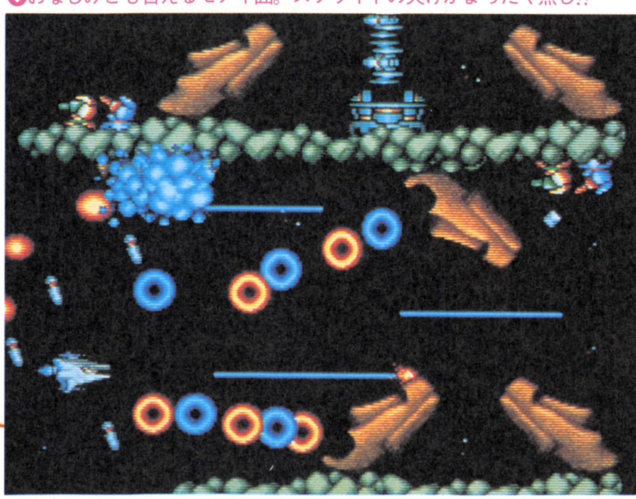
業務用を忠実に移植ということになっているが、スーパーファミコンだけのオリジナル面が入ったり、難易度設定ができるようになったりと、様々な点が改良されているということだ。

このゲームを手にできる日までもう少しの間、辛抱しようね。



迫り来るシャボン。この状況からウマく脱出することができるか

おなじみとも言えるモアイ面。スプライトの欠けがまったく無し!!



植物惑星の面。とにかくグラフィックを見てよ



業務用に負けじとキレイなグラフィック

リュウとファナの冒険物語!!

ガデュリン

発売日未定
セタ
価格未定
ロールプレイング
4M
画面は開発中のものです

『ガデュリン』は、とにかくグラフィックがキレイなロールプレイング。

このゲームのストーリーの前半部分は、現在発売されている同名タイトルのオリジナルアニメと同じストーリーになっており、後半部分は完全オリジナルという形になっている。

早くゲームシステムなどの詳しい情報が知りたい。

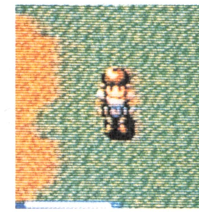


フィールドを勇ましく歩く主人公のリュウ。この先には何が……



敵キャラとの戦闘シーン。リュウのステータスを見るとスタミナなんて項目があるぞ


オープニングデモシーン。ただひたすら圧巻である……


主人公のリュウだ


かわいい妖精ファナ

神様の気分を味わってみよう

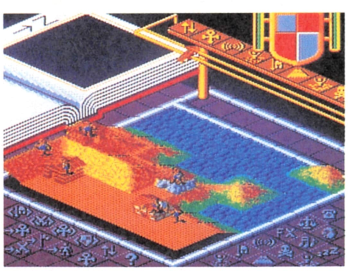
ポピュラス

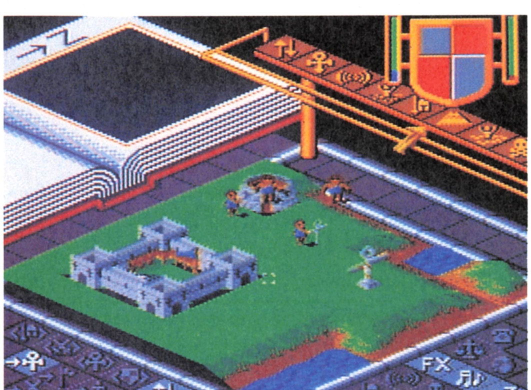
発売日未定
イマジニア
8800円
シミュレーション
4M
画面は開発中のものです

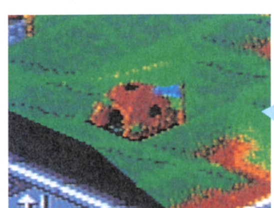
これもアメリカのパソコンから移植された異色シミュレーションゲーム。

プレイヤーは神となり、そこで生活する人々を繁栄させながら、敵の種族を全滅させるというモノ。

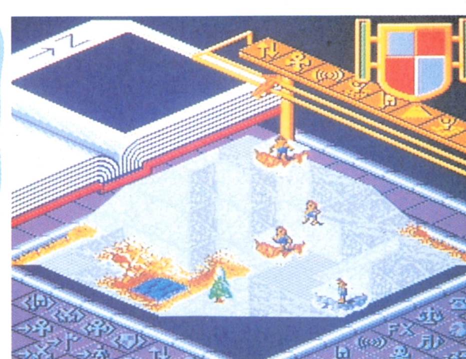
ゲームはリアルタイムで進んでいくので臨場感たっぷり。ただ1つ難を言えば対戦ができないのは辛いところだが……。


土地をならして人々の生活を見守ろう


そろそろ敵の種族のところに攻め込んでみようかな？


最初はこんなボロい家なんだけど……


何とデッカイお城になりました


いろいろな地方の状況なども隅々まで見守り、的確な指示を出していくようにしよう。これがまた大変なんだ

アクセル全開の猛レースだ!!

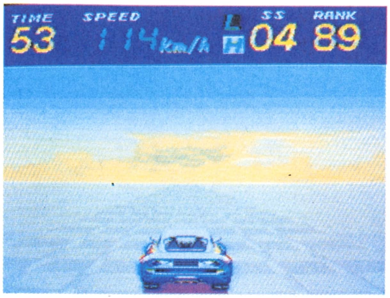
BIG RUN

ビッグラン

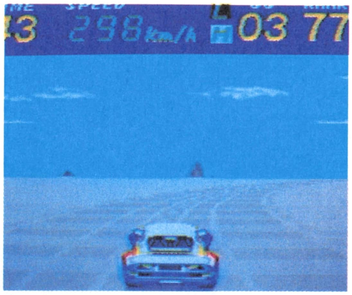
発売日未定
ジャレコ
価格未定
レース
4M
画面は開発中のものです

業務用であったレースゲームがパワーアップして登場する。

業務用では、パリからダカールまでのドライブ部分しか楽しめなかったが、このスーパーファミコン版では様々な点が改良されている。まずはテストランを行い良いスポンサーを獲得して、契約後、資金を基にチームを編成する。そしてナビゲーターやメカニックなど優秀な人材を捜したりMAPを見ながらサポートカーを配備したりと、実際のラリーと同じ段取りを進めながらレースに挑んでいくというモノなのだ。



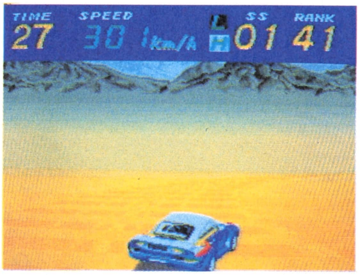
ダカールを目指して失点を少なくしながら進んでいこう!!



澄み渡る青い空。思わず鼻唄なんかを歌いたくなってしまうね



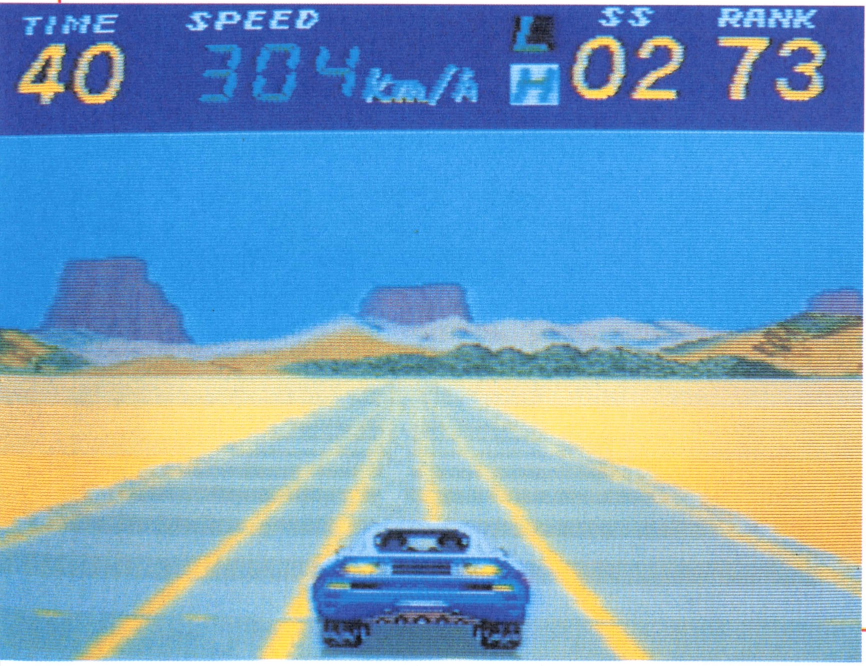
ガンガンとコーナーを攻め込んでいく。次のタイムチェックポイントはまだか



優勝の2文字を目指して過酷なレースが展開される



キミの操る4WDマシンだぞ



灼熱の砂漠をフッ飛ばす高速ステージ。アクセル全開で行け行け!!

業務用からの移植

業務用の『BIG RUN』が登場したのは昨年の秋頃。あまりに早い登場に少しためらってしまう。これは通信機能が搭載されたゲームで4人同時にプレイすることができるというものだった。

予選を含め全部で6ステージ。スーパーファミコンでやる前にゲーセンで慣らしてみてはいかが?



ラリーだけにこんな道の無い場所もコースになっている

スリルあるレースゲーム

ファミコンからの移植ゴルフ

ジャンボ尾崎のホールインワン

発売日未定
HAL研究所
8900円
ゴルフ
8M
画面は開発中のものです



キレイなホールがたくさんある

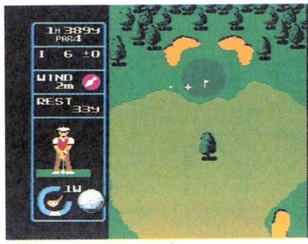


このコースはどのように攻めていこう



コースの起伏などをよ～く見ながら着実にショットを放て!!

ファミコン版



ファミコン版の画面。36ホールを勝ち抜け

約2年半ほど前に発売された同名ファミコンゲームからの移植版。

ゲーム内容は、ジャンボ尾崎こと尾崎将司プロのアドバイスを聞きながら、様々なコースを回っていき優勝を目指すというモノになるだろうとのコト。

その他の詳しいゲームシステムはまだハッキリとは決まってなく、ホール数が全部でいくつあるとか、モードもどのようなものが付くかなどまったく分かっていない。

新しいタイプのアクション

アクトレイザー

発売日未定
エニックス
価格未定
アクション
容量未定

エニックスと言えばドラゴンクエストシリーズというイメージを連想してしまいがちである。そのため、エニックスのスーパーファミコンで出てくるソフトは『ドラクエV』しかないと世間ではウワサされていたが、その予測を裏切り『アクトレイザー』というアクションゲームが登場する。

実はエニックスが本格的なアクションゲームを出すのはこれが初めてのこと。

〝文明の発達による文化の形成をシミュレートしていく〟という一見、頭が痛くなりそうなゲーム内容になるということだが、まだ詳細はハッキリとしていない。

予想するにはゲームのステージがそれぞれ異なった文化を舞台にしたステージになっており、そこで主人公が文化を学んでいくというゲームストーリーになるのではないかと思う。

画面が入り次第追って報告していくことにするぞ。

平和な地球を守るために戦え

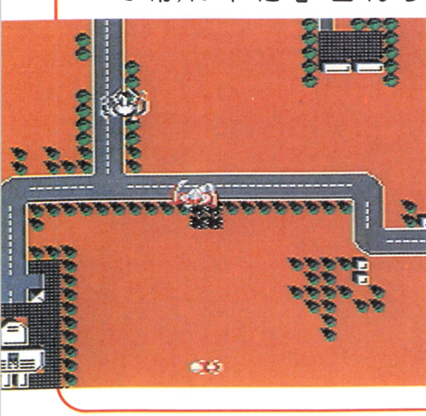
ウルトラマン

発売日未定
バンダイ
価格未定
アクション
容量未定
画面はファミコン版のものです

バンダイからのスーパーファミコン第1作目は、今昔を問わず子供たちに絶大な支持を受けているウルトラマンが主人公のアクションゲーム。

しかし、残念ながらわかっているのはこれだけ。詳しいことは秘密のベールに包まれている。

編集部が予想するかぎりでは、'87年1月に発売されたファミコンのディスクゲーム『ウルトラマン』に近いモノがあるのではないかと思っている。これは横スクロールのアクションで、かなりリアルな怪獣やウルトラマンが登場するゲームだった。他にも同じディスクゲームでシミュレーション要素を含んだアクションゲームの『ウルトラマン2』などもあり、いったいどんな感じのゲームになって発表されるのか、今から非常に楽しみなところである。



ディスクゲームの『ウルトラマン2』。上から見たアングル

FCソフト『ウルトラマン倶楽部2』



力を合わせて悪に立ち向かえ

SDザ・グレイトバトル 新たなる挑戦

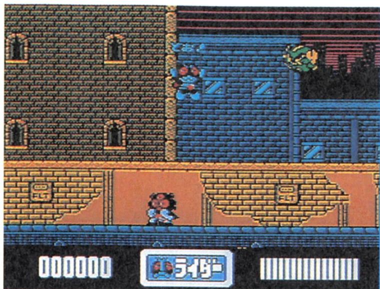
発売日未定
バンプレスト
価格未定
アクション
容量未定
画面は開発中のものです

バンプレストのスーパーファミコン用ソフトの第1弾は、懐かしのヒーローたちがSDになって悪と戦うというアクションゲーム。

斜め上から見たトップビュー形式の8方向スクロールのゲームで、いろいろなところに謎解きの要素が入っている。最初はウルトラマン、仮面ライダー、ガンダムの3人をキャラをチェンジしながらプレイしていくが、途中3人のヒーローを助けることにより、計6人のヒーローを使い分けて戦っていくことになる。

ステージ数は全部で7つ。この戦いに命をかけろ!!

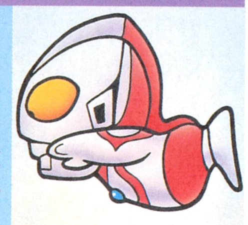
ファミコン版



⬆ファミコン版『SDヒーロー総決戦』。ヒーローたちが協力して戦うというアクションゲーム

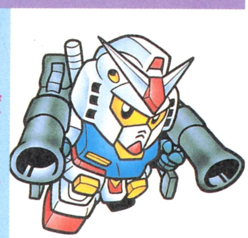
3人のヒーローたち

ウルトラマン



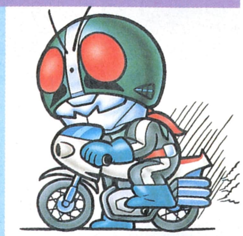
➡スペシウム光線で群がる敵をやっつけろ!!

ガンダム



➡SDの元祖とも言うべきキャラクタなのだ

仮面ライダー



➡ライダーキックの威力はバツグン! イカすぜ



➡3人の力を合わせて、悪の集団ネオ=ダークブレーンを倒せ!!



⬆なんの変哲もないザコキャラ。気楽に倒そう



⬇いきなり弾を撃ってくる。早めに倒しておこう

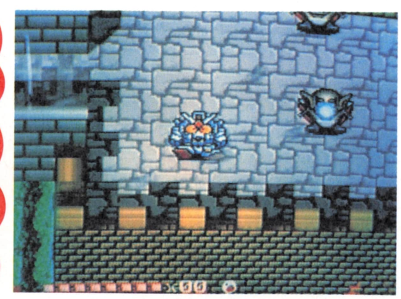


⬆奇妙な動きをしながら襲いかかってくるぞ!

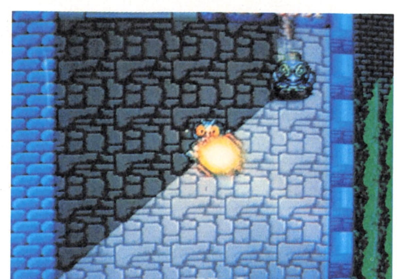


⬇かなり手強そうなヤツ。弱点を見つけて攻撃だ!!

戦え、みんなのヒーローたち!!



⬅画面は斜め上から見下ろしたトップビュー形式。自由に動けるゾ



➡キャラクタチェンジはアイテムを取らなくても行うことができる



➡各所に仕掛けられた謎を解きながら、グングンと進んでいくのだ!

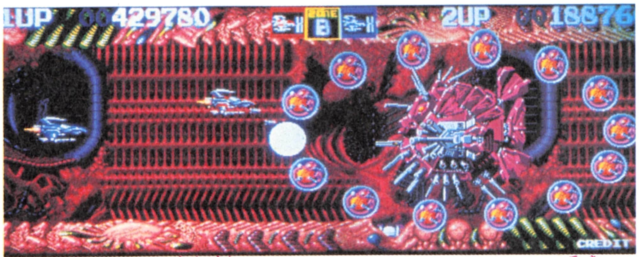
ダライアス2スペシャル(仮称)

シルバーホークの発進だ!!

発売日未定
タイトー
価格未定
シューティング
容量未定
画面は開発中のものです

タイトーでは業務用で人気のシューティングゲームである『ダライアス』をスーパーファミコンで発売する予定だ。

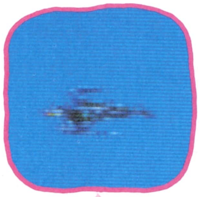
ゲーム内容は、ダライアスシリーズながらも、まったくのオリジナルになるという話だ。もちろん、登場するボスなども、すべてオリジナルのモノになるというコトだ。自機であるシルバーホークを操作して、早くプレイしてみたいね。



↑業務用のシリーズ最新作『ダライアスII』。かなりハイレベルな出来だ

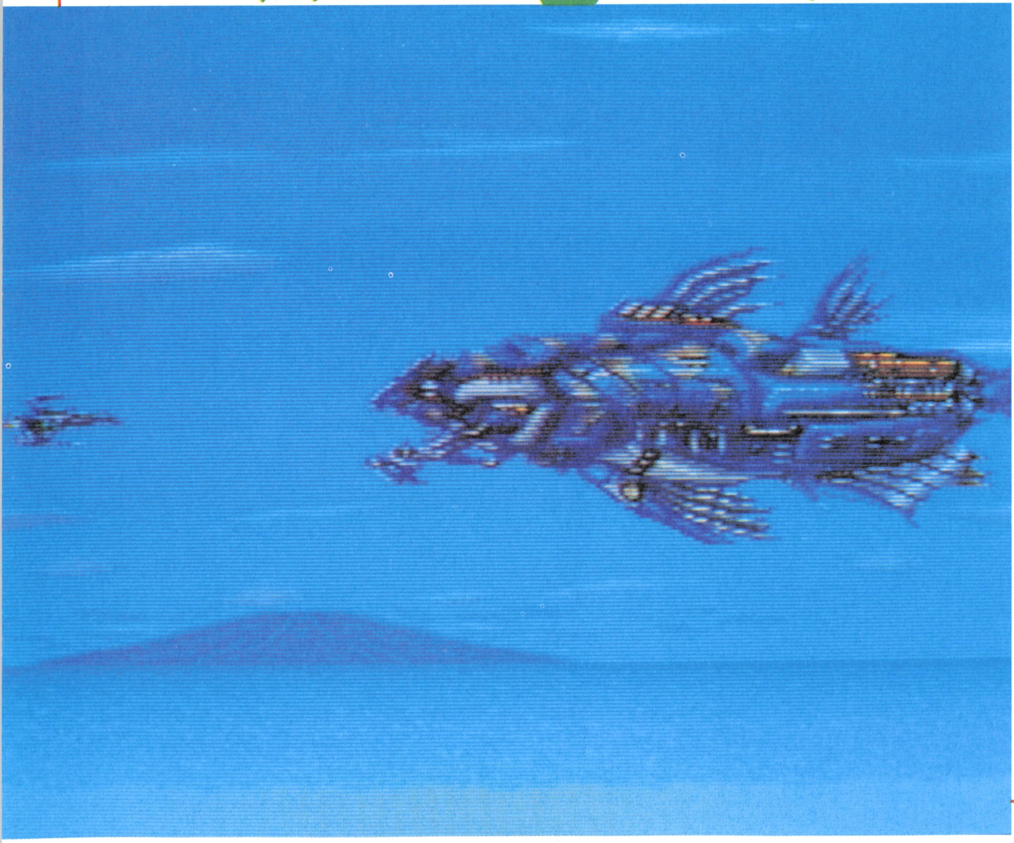


↑シリーズのはしりともなった業務用『ダライアス』。画面を3個つなげた特殊な筐体が非常に新鮮に見えた



↑今回も主人公はシルバーホークだ

本邦初公開!スーパーファミコン版の画面だ!!



↑スーパーファミコン版の画面。まだまだ開発途中のものなので、もっとキレイになる?

比べてみよう……!!

ダライアスは、業務用以外にNECアベニューよりPCエンジンで発売されている。その他にもタイトーからメガドライブでの発売も予定されており、その人気は止まることを知らない。

業務用



→業務用『ダライアス』。さすがに本家だけあってキレイだ

PCエンジン



→PCエンジン版『ダライアス』。こちらも負けてはいません!!

コミカルタッチのパズルだぞ

ボンバザル

12月発売予定
ケムコ
価格未定
パズルアクション
容量未定
画面は開発中のものです

「ボンバザル」は時間内に各ステージごとに設置された爆弾と地雷を制限時間内に爆破するというアクションパズルゲームだ。

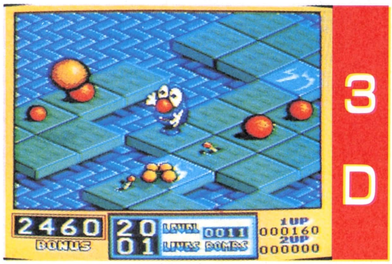
このゲームは、画面構成を2Dと3Dにするモードがあり、好きな構図でプレイすることができる。

ステージの数は、全部で140。それぞれのステージごとにタイル、爆弾、地雷、様々な仕掛け、敵など思考的なマップが用意されている。

スーパーファミコンだけのオリジナル要素も盛り込まれるかもしれないぞ。



コミカルタッチなタイトル画面。いったいどんな動きをするのかな



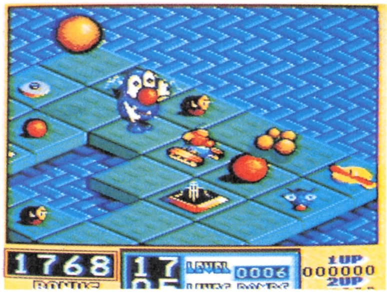
3Dモードでは斜め上から見下ろした画面



2Dモードでは上から見た画面になるのだ



このキャラクタは何をモチーフに生まれたんだろうね



こんな様々な面が全部で140もある。遊び応えたっぷりだね



これは地雷。気をつけて処理していこう



マスの上にはいろいろなキャラがいっぱいだ!



ヒョコヒョコと歩く様は、とってもカワイらしい。キュートなの

爆弾が大爆発!! この迫力はやはりスーパーファミコンならでは。う〜んビューティフル!



見よ、この大爆発!!

パソコン版を忠実移植

このゲームは、"アミーガ"というアメリカのパソコン版からの移植ゲームだ。下で紹介しているパソコン版の画面を見てもらえば分かると思うが、スコア表示の部分を除いてほとんど同じという出来具合だ。



パソコン版とほとんど変わらぬこのグラフィック……!!

人気シューティングの移植だ

R-TYPE II（仮称）

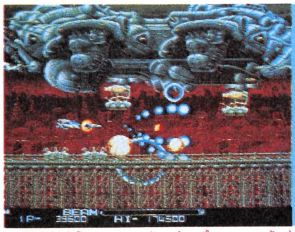
発売日未定
アイレム
価格未定
シューティング
容量未定
画面は開発中のものです

アイレムのスーパーファミコン用ソフトは、業務用シューティングからの移植『R-TYPE II（仮称）』だ。

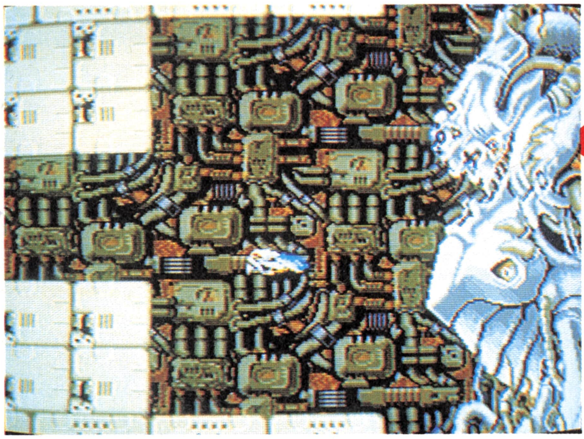
まだ、詳しいゲーム内容はハッキリしていないが、ほぼ業務用に忠実なゲームになるということらしい。

あのウネウネグチャグチャがキミの家で楽しめるようになるまで、あと少しの辛抱だね。

業務用

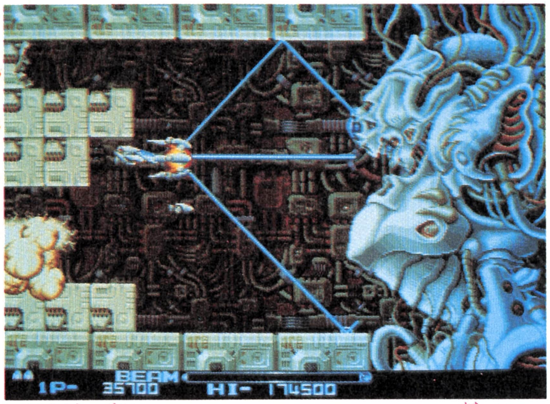


業務用『R－TYPE II』。気持ち悪い戦艦にキミも悩まされたハズ！



隣の業務用に負けず劣らずのこの画面。早くプレイしたくてたまらないぜ!!

これぞスーパーファミコン版!!



業務用の画面。これはステージ１のボス。ヨロイが固いヤツ

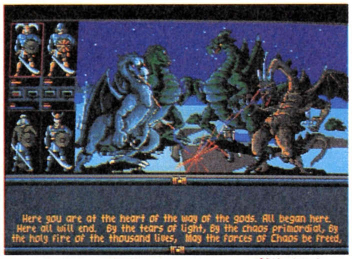
リアルタイムの異色RPGだ

ドラッケン

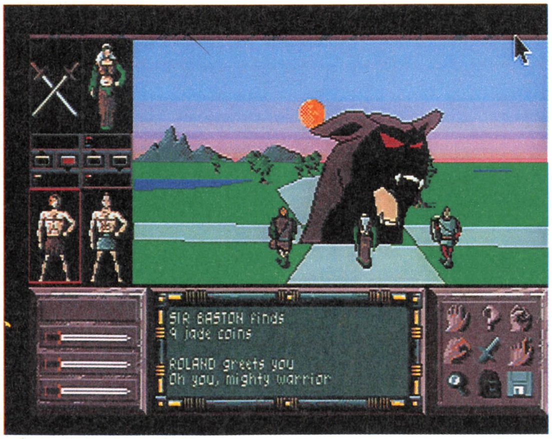
発売日未定
ケムコ
価格未定
ロールプレイング
容量未定
画面は開発中のものです

『ドラッケン』は3Dタイプの異色RPGだ。3Dで表示されているフィールドを歩き回り、ドラゴンの支配を打ち破ると言われる6つの宝石を集めることがプレイヤーの使命だ。

移動や戦闘などはリアルタイムで進行し、まさに臨場感たっぷりのRPGなのだ。早く実際の画面と動いているところを見てみたい。



ドラゴン一族を倒すために冒険開始！



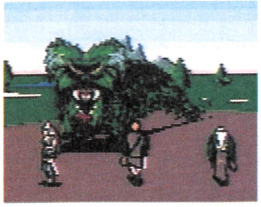
地面から突然に現れる犬の首。デッカイし強い

このグラフィックがスムーズにスクロールしていく。夜になると空には星が瞬き、雰囲気たっぷり！





地平線の彼方からうなりを上げて接近する



空中に浮かびながら登場するドラゴン一族

初心会展示ゲームホールレポート
ファミコン編 107本!

今回、初心会で発表されるファミコンのタイトル数は何と107本! それらをあますことなく紹介だ

バトルスタジアム
アイ・ジー・エス
12月 価格未定

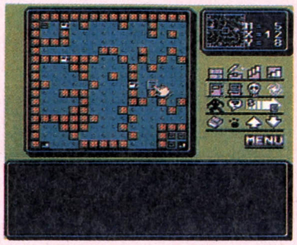
プレイをしていくうちにキャラクタが成長していくというRPGの要素をふくんだ野球ゲーム。480人ものキャラを組み合わせてオリジナルチームでプレイできるのだ。



⬆なんとチームが成長するのだ!

ダンジョンキッド
クエスト
8月31日 6500円(別)

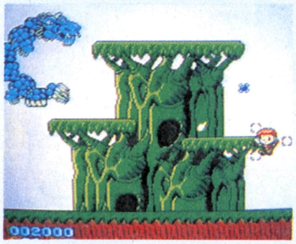
自分でいろいろな設定を決めて、キミだけのオリジナルゲームが作れてしまうというRPG。エディット機能でジャンル、マップ、アイテム、メッセージなどが自由に設定できるゾ。



⬆オリジナルRPGを作っちゃお

レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
アイレム
10月 4800円(別)

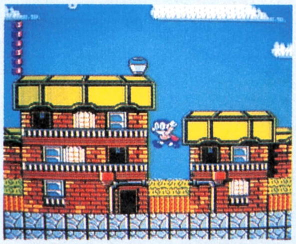
トンマが活躍する業務用からの移植。お姫様を助けるため、魔王ビッグサタンを倒す冒険に出発するのだ。ゲームは横スクロールのアクション。ステージは7つ用意されているゾ。



⬆トンマが活躍するアクションだ

パーマン
アイレム
12月 価格未定

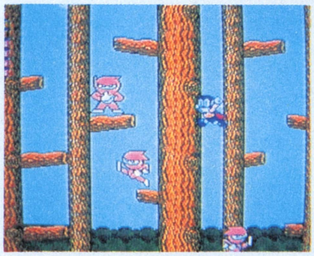
マンガやアニメでおなじみのパーマンが大活躍する横スクロールのアクションゲーム。パーマンはドジだけど正義の味方。空を飛んで、悪人どもをやっつけにいくゾ!



⬆正義の味方パーマンの参上だい



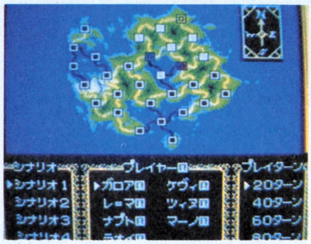
⬆平和を守るために、戦えパーマン



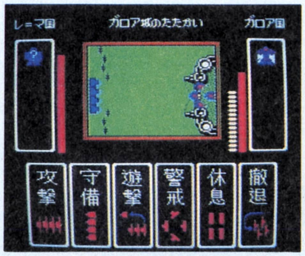
⬆悪いやつらはぶっとばしちゃえ!

ゲオポリティク島における国家興亡論
アイレム
発売日未定 価格未定

ゲオポリティク島にある一国家の国王になって、治安を維持するコトが目的のシミュレーションゲーム。戦争や経済などの問題を解決していくのだ。



⬆ここが舞台のゲオポリティク島だ



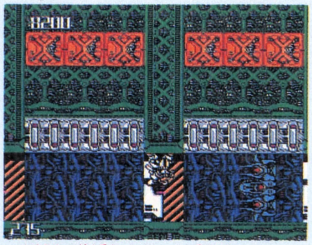
⬆いやーん 戦争が始まっちゃった



⬆これも国王のつとめ、ハッハッハ

重力装甲メタルストーム
アイレム
発売日未定 価格未定

重機動歩兵メカ・ストームガンナーを操作して、惑星ギガテスの自爆装置のロックを解除するのだ。ガンガン敵を破壊していくアクションゲーム。



⬆重力を反転させて、天井にペタリ

アテナ

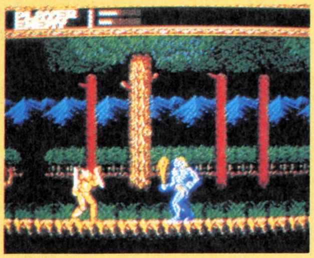
ソードマスター

発売日未定 価格未定

同社から発売中の『ドラゴンユニット』の流れを組むというアクションゲーム。横スクロール、縦スクロール、ラインスクロール、音声合成などの機能が搭載されている。



わお、オシャレなタイトル画面



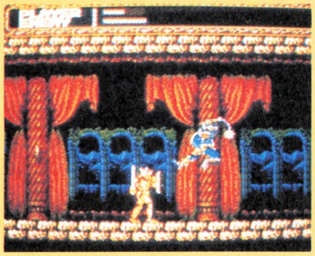
強そうなヤツだけどスキだらけだ



ここが冒険の舞台。中世っぽいね



げーっ、ドラゴンなんてずるいゾ。



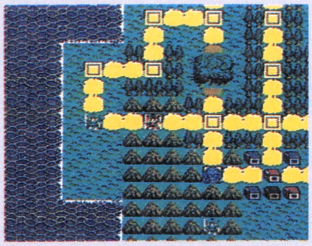
うわーっ、どうやってよけよう？

アスク講談社

百の世界の物語（仮称）

発売日未定 価格未定

4人までが同時に遊べるというRPG。短期間で終わるシナリオがたくさんあるので何回でも楽しめるゾ。また、プレイするたびにマップも変化するのだ。



4人まで楽しめてしまうRPGだ



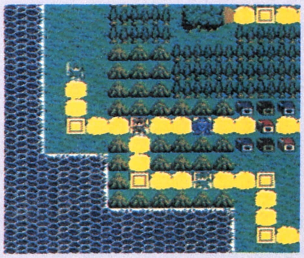
戦闘が始まった。がんばって！



たくさんのシナリオがあるのだ



この先で何があるのだろう？



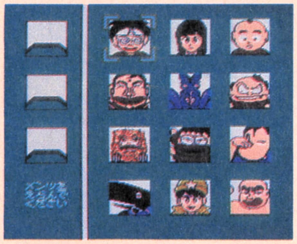
プレイするたびにマップも変化

アスミック

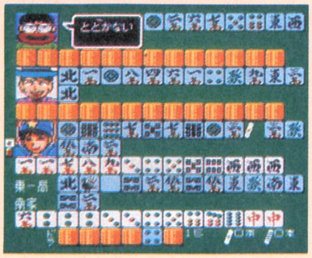
ぎゅわんぶらあ自己中心派2

12月 6500円(別)

片山まさゆき氏の人気マンガの麻雀ゲームだ。おなじみ、持杉ドラ夫を始めとした、24人のキャラたちが麻雀でしのぎをけずりあう。3つのゲームモードが用意されているゾ。



持杉ドラ夫が主人公なのだあっ



史上最強の雀士を目指して打てっ



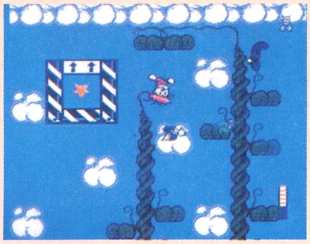
ゲームモードは3種類が遊べるよ

アスミック

ジャンピン・キッド

11月 価格未定

童話の世界を舞台にしたアクションゲーム。不思議な豆は天までとどく巨大な豆の木になってしまった。ジャンプとビーンズを使って、天空の城を目指せ！



天に向かって豆の木を登っていく

バトルボール

発売日未定 価格未定

絶妙なパスプレイと激しい攻撃で敵をかわしながら敵のゴールへ突き進み、強豪チームを打ち破れ。近未来のハードなスポーツアクションゲーム。



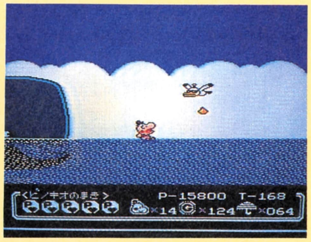
敵のゴール目指して突っ走るのだ

エポック社

パラソルヘンべえ（仮称）

発売日未定
価格未定

アニメでおなじみのヘンべえが活躍する横スクロールのアクションゲームだ。不思議パラソルでふわふわと空を飛んで、冒険に出発しよう。



ヘンべえが主人公のアクションだ



おっと、あぶない。慎重に進もう

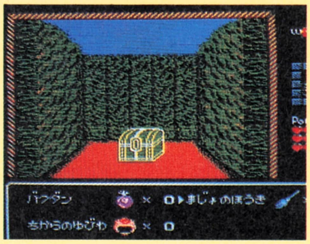


ふわふわ空を飛んで気持ちよさそ

大迷路

12月
価格未定

3Dの巨大な迷路に挑んでいくアクションゲーム。迷路内のどこかにあるクポエの鍵を9つ集めれば、出口から脱出できるゾ。サブゲームも豊富だ。



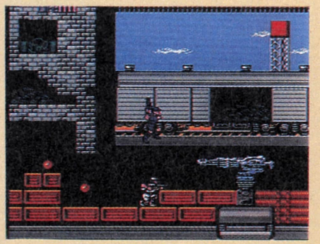
ゴールを目指して歩きまわるのだ

九娯貿易

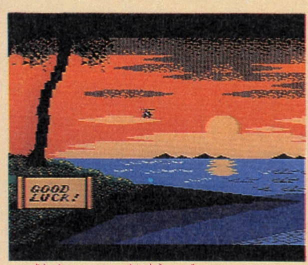
クロスファイヤー

10月下旬
6200円(別)

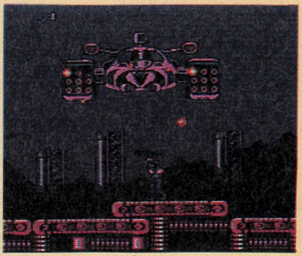
6つの最新兵器を持った超巨大秘密組織を壊滅するため優秀な工作員「エリック」が単身乗り込んでゆく。過激な攻撃が燃えるアクションゲーム。



激しい攻撃をくぐりぬけていけ



明日もこの太陽を見られるか



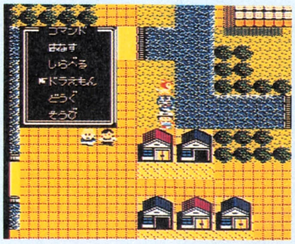
不安定な足場でどう戦うか!?

エポック社

ドラえもん

9月14日
6800円(別)

マンガやアニメで人気のドラえもんが活躍するRPG。のび太くんたちがギガゾンビの手下どもに捕らわれてしまった。ドラえもんと一緒にギガゾンビを倒す冒険に出発しよう。



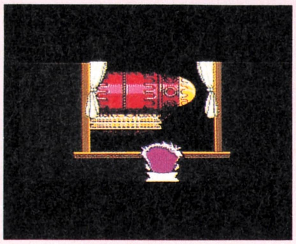
のび太くんたちを助けだすのだ

カプコン

パジャマヒーロー

12月
価格未定

キャンディを動物に食べさせると、動物に乗り移ることができるという少年が主人公のアクションゲーム。ナイトメアに連れ去られたスランバーランドの国王を救出する冒険に出発。

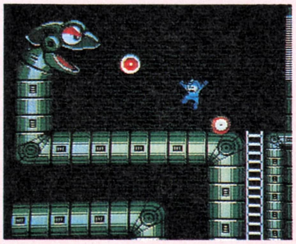


ネモが大活躍するアクションだ

ロックマン3

9月下旬
6500円(別)

人気のロックマンが大活躍するアクションゲームの第3弾。未知の惑星でエネルギーを採掘するロボットが狂い始めた。相棒のロボット犬ラッシュと一緒に、その謎を解明するのだ。



ロックマンは今日も戦うのだ！

井出洋介名人の実戦麻雀II

12月上旬
価格未定

プロの井出洋介名人の打ち手がデータとしてインプットしてある、シミュレーション感覚の麻雀ゲーム。対局ばかりだけではなく、RPGも楽しめてしまうというソフト。

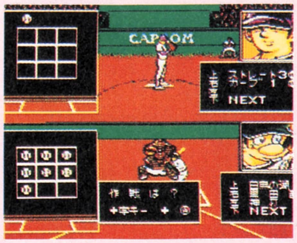


画面写真は前作のものです

水島新司の大甲子園

10月下旬
6500円(別)

水島新司の野球マンガに登場するキャラクタたちが、甲子園で対決する野球シミュレーションゲーム。コンピュータプレイでも2人プレイでも楽しめる。夏の甲子園で優勝できるかな？



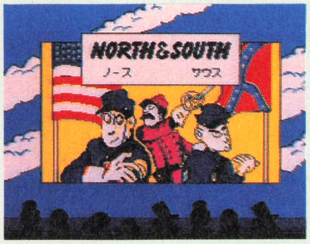
真紅の大優勝旗を手にするのだ

ケムコ

NORTH&SOUTH

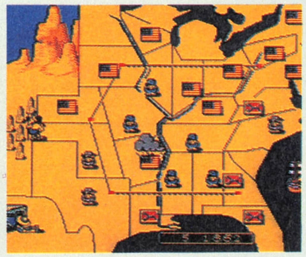
アメリカの南北戦争をコミカルにしたシミュレーションゲーム。南軍か北軍のどちらかを選択して、指揮をとることになる。アメリカの統一を目指すのだ。

9月下旬
6200円(別)



南北戦争のシミュレーションだよ


戦闘はアクションで行われるゾ


アメリカを統一できるかな?

ドラゴンウォーズ

本格的な3DRPGだ。オートマッピング機能が搭載されていて、ゲームだけに集中するコトができる。はたしてどんな冒険が待ち受けているのだろうか?

'91年2月
6300円(別)



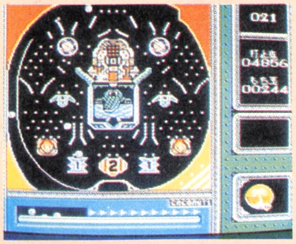
画面写真はパソコン版です

ココナッツジャパン

パチ夫くん3

パチプロ宇宙人のパチ夫くんがまたまたパチンコに挑戦する。パチンコ店の数や台数は前作よりもずっと増えてパワーアップした。はたしてキミにはパチプロの素質があるかな?

10月中旬
8400円(別)


最新鋭機のパチンコ台ばっかり

爆笑!愛の劇場

あこがれの大学生活を舞台にシミュレートしたユニークなボードゲームだ。恋愛やアルバイト、講義に試験などの大学生にはかかせない、いろいろなイベントをこなしていくのだ。

12月
7300円(別)



大学生活がめいっぱい楽しめる


ボクの人生はどうなるのかなぁ?



恋愛などのイベントがいっぱいだ

コナミ

夢ぺんぎん物語

ちょっと太めのペンギンくんが主人公。恋人のペン子ちゃんにふられてしまいペンギンくんはダイエットを決意した。クスリを飲んでやせていくアクション。

発売日未定
価格未定


ダイエットするペンギンくんなの

T.M.N.T.2(仮称)

アメリカで大人気の亀忍者たちが活躍するアクションゲーム。悪の犯罪組織フットクラウンを壊滅させるためニューヨークを舞台に大暴れするゾ。

発売日未定
価格未定



4人の亀忍者が大暴れするのだ!

パロディウスだ!

いま業務用で大人気の異色シューティングゲーム。ビックバイパー、Mr.パロディウス、ツインビー、ペン太郎のどれかを選択してお笑いうずまく戦場に出発するのだ!

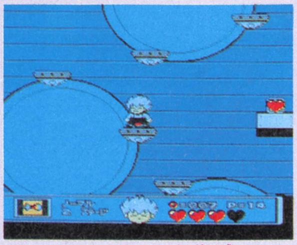
11月
価格未定


グラディウスのパロディ版だよ

悪魔城スペシャル ぼくドラキュラ君

悪魔城シリーズのパロディ版は、ドラキュラくんが主人公のアクションゲーム。ステージクリアすると超能力を覚えていく。悪魔城を飛び出したドラキュラくんを待ち受けるのは?

10月
価格未定


ドラキュラくんが主人公なのだ

光栄

三国志II

11月 1万4800円(別)

SLGブームを巻き起こした『三国志』の第二弾!! 今回の『II』は、外交面の行動が増え、計略や一騎討ちなどの戦略面も充実した内容になった。



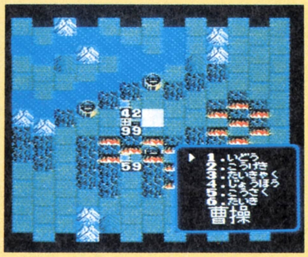
選択可能の君主は、最高12人



『II』では、外交が重要なのだ



シナリオは、全部で6種類ある



中国統一を目指すのだ



計略の要素が新しく導入された

ファミコン・トップマネジメント

12月 9800円(別)

'74年にパソコンで発売されたビジネスシミュレーションゲームが基になっているのがこれ。

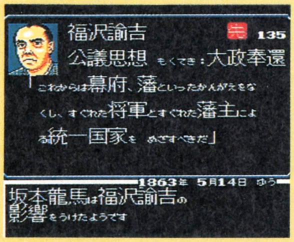
今、コンピュータ業界を舞台にして、しのぎを削っている企業が5つある。プレイヤーは、その中からある1つの会社を選び、社長となり、コンピュータ市場における、自社のシェア(市場占有率)をどんどんと拡大していくために、ライバル社4社との競争にうち勝っていって、ついには、業界のトップにのし上がっていくことが、このゲームの最終的な目標となっているのだ。

競合他社を負かしていくためのさまざまな項目を、よく考えてクリアしていかなければならなく、業界No.1への道のりは長く険しいのだ。社長となったキミには、つまらないミスは許されないぞ。正確な判断を下していこう。会社の社長って、こんなに大変なんだ! とひしひしと感じてしまう。本格的な経営シミュレーションなのだ。

維新の嵐

9月15日 1万1800円(別)

幕末維新の動乱期を舞台に「佐幕」「公儀」「尊王」の3つの思想に分かれて、全国統一を目指す。今までのシミュレーションとは、一味違うシミュレーションゲームなのだ。



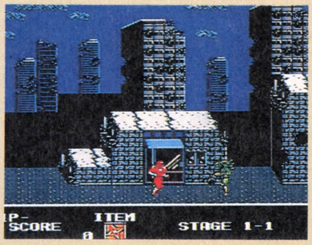
説得こそが、このゲームの戦争

サミー工業

忍者クルセイダース

11月 5500円(別)

2人同時プレイが可能のアクションゲーム。主人公は忍者。4種類の武器を使いこなし、4種類の動物に変身できる。一歩進んだ新しいアクションだ。



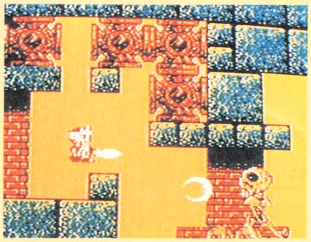
変身して戦う、2人の忍者たち

J&U

大魔王ZARK伝説

12月中旬 6900円(別)

全44のステージで展開される大型痛快アクションゲーム。キミはアンドレア王子になり、各ポイントにある変身つぼをうまく使い、大魔王ZARKを倒すのだ。



大魔王ZARKを倒す旅に出発!!

サン電子

グレムリン2

9月 6500円(別)

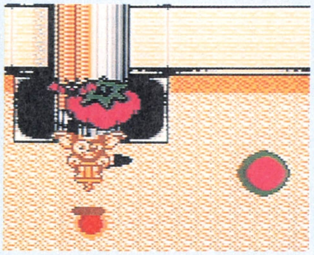
映画「グレムリン2」のストーリーにそった、アクションゲーム。キミはギズモを操作して、マッチ棒やクリップなどの武器でグレムリンどもを退治するのが目的。



ギズモのアップ!! カワイイ!!



ボスとの対決!! 勝てるかな!?



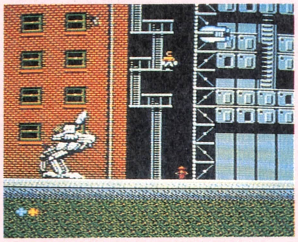
マッチ棒で攻撃するのだ!!

ジャレコ

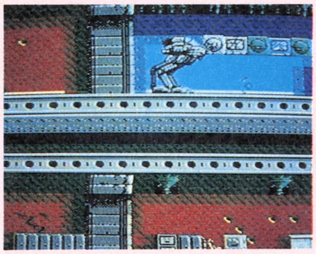
メタルフレーム・サイバスター

10月下旬
価格未定

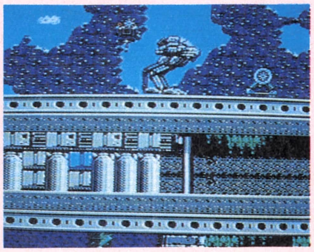
地球侵略を試みるエイリアンに対し、O.M.O.IIIという戦闘メカに乗り込んだトニーが戦いを挑むというアクションゲーム。O.M.O.IIIの攻撃方法もショットのほかに"踏み潰し"など多彩。



戦闘メカ、O.M.O.IIIを操作する



敵を踏み潰すことだってできるぞ

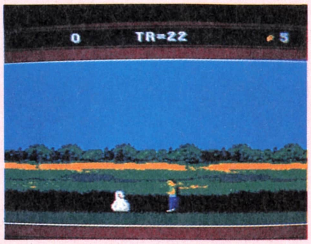


パイロットは、少年トニーだ

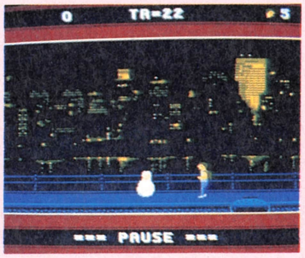
ふしぎなブロビー

11月中旬
価格未定

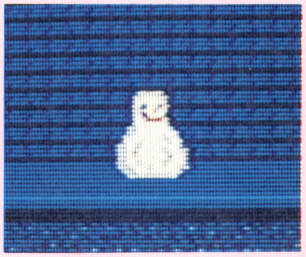
主人公の少年と宇宙人のブロビーが、得意とする変身能力を駆使して、宝探しの旅をするというアクションゲーム。ゲームボーイでも10月に発売される予定だ。



少年と宇宙人のアクションゲーム



宝探しの旅はまだまだ続くのだ

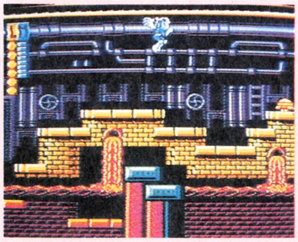


2人の得意技はなんと変身だ

マジック・ジョン

9月下旬
価格未定

超魔術や変身の技を使うことができる主人公ジョンを操作して、連れ去られた恋人の父親を助け出すのが目的の横スクロールアクション。魔法や変身を上手く使いこなそう。

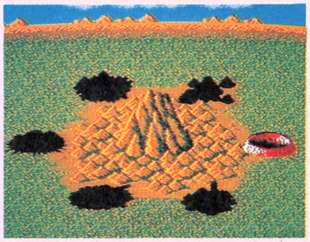


ライオンやタカに変身できる

西遊記ワールドII

12月上旬
価格未定

2年前に発売された『西遊記ワールド』の第2弾。悟空の持つ如意棒をどんどんパワーアップさせて、最終的に7つの天珠を取り戻すというアクションゲーム。



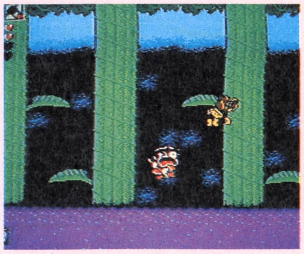
西遊記と言えば孫悟空だね



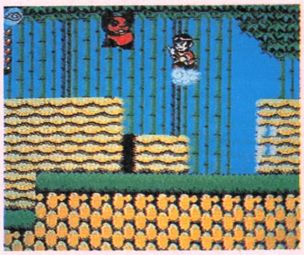
如意棒をどんどん強くしていけ



悟空の武器は伸びる如意棒だ



探し求める天珠はどこに?



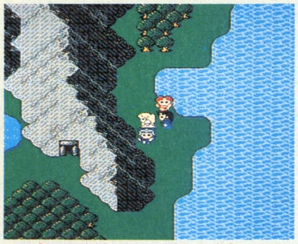
奪われた7つの天珠を取り戻せ

ソフトウエア興業

スペースオペラ 大いなる神々

発売日未定
価格未定

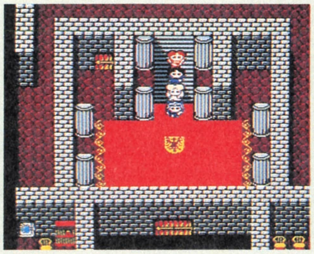
ゲームを進めるうちに学習していく人工知能がウリ。ゲーム開始の時は何もわからないキャラに、いろいろな経験をさせることで賢さを上げていく。内容は、勇者の仇討ちというRPG。



勇者は父の仇と母の行方を追う



闇の魔王ザグロスを倒すのだ!!



勇者を立派に成長させなければ…

データイースト

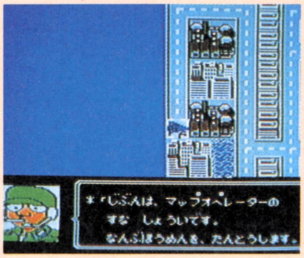
大怪獣デブラス

'91年1月
価格未定

アドベンチャー的な要素を含んでいるシミュレーションゲームだ。怪獣の名前がタイトルになっていて、しかも"デブラス"とは、コミカルタッチなのかな?



アドベンチャー要素もあるのだ



誰でも遊べるシミュレーション

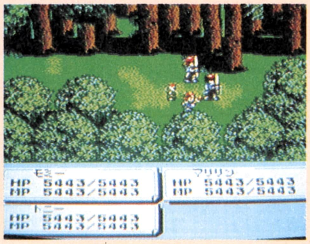


怪獣デブラスとはいったい何者

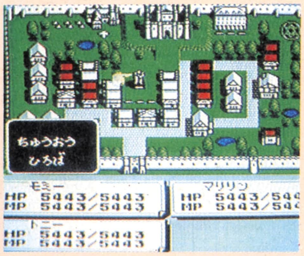
ダークサイダー

'91年3月
価格未定

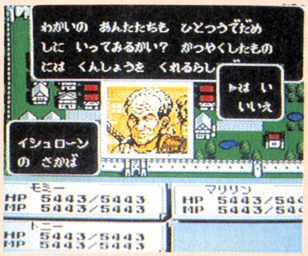
複数のシナリオが重なり合って物語が展開されていくロールプレイング。どのようにキャラクタを動かしていくかが、ストーリーを進める鍵になりそう。



シナリオがいくつもあるPRGだ



発売はまだ先なのが残念だね

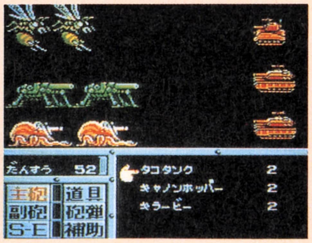


自分の行動で物語も決まる

メタルマックス

12月
価格未定

近未来を舞台に、唯一の兵器、戦車を使ってモンスターを倒していく。3人パーティまで組めるが、1人でプレイし続けることもできるという変り種RPG。



戦車の闘いが始まる

テクノスジャパン

双截龍III

'91年2月
6200円(別)

人気シリーズのアクションゲーム第3弾。1作目にはなかった2人同時プレイが2作目にはあったので、今回も2人で一緒にプレイできるかもしれない。必殺技を使いまくれ!!



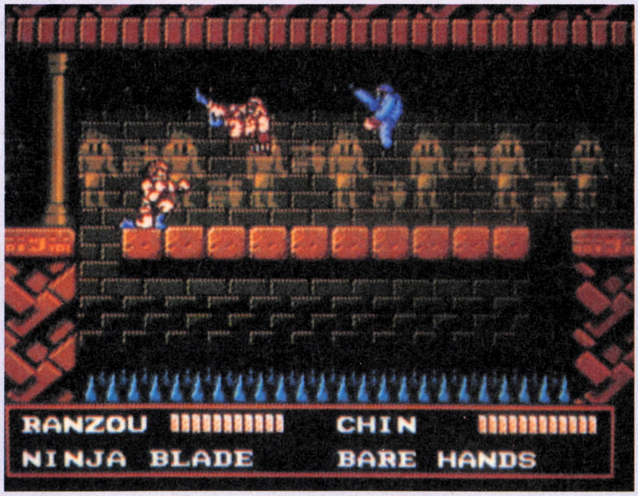
人気シリーズもはや3作めだね





油断は禁物。けって殴って、すっ飛ばしちゃうよ!!

ちょっとやそっとじゃやられないぜ! かかってきなさい!!



必殺技をどんどんかまして、敵をけ散らして進め!!

ダウンタウン熱血行進曲

10月12日
6200円(別)

4つの高校から1チームを選び運動会での4種目の競技をする。クロスカントリー、障害部屋競走、玉割り、勝ち抜き格闘でポイントを稼ぎ優勝を目指す。妨害など何でもありアリだ。



ハチャメチャな運動会だなぁ〜

トンキンハウス

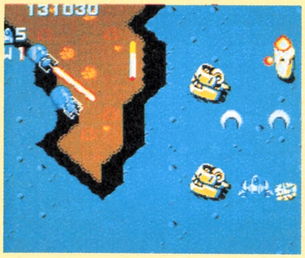
ガンナック

10月上旬 6000円(別)

ニンジンミサイル、ロウソクミサイル、果てはタバコまで襲ってくるというギャグが詰めこまれている縦スクロールシューティング。目指すはウサギ大王だ!!



ウサギ大王を倒すまで負けられん



ロウソクやタバコも襲ってくる



ニンジンミサイルが飛んできた

東映動画

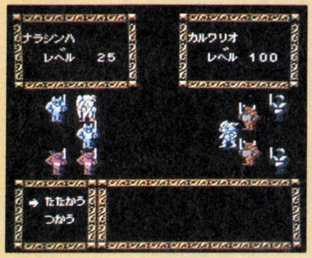
ブラッディ・ウォリアーズ

9月下旬 6200円(別)

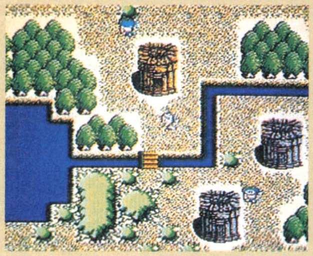
基本はRPGだけれど、戦闘シミュレーションも楽しむことができるという、戦闘が主体となっているゲームだ。発売は9月下旬ということで、すぐそこまで迫ってきている。



RPG＋戦闘シミュレーション



戦闘シーンはこんな感じなのだ



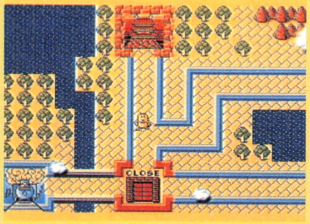
冒険はまだ始まったばかり……

徳間書店

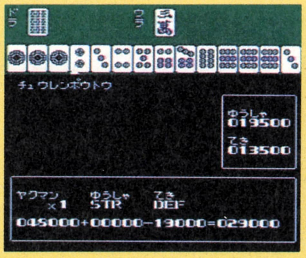
まじゃべんちゃー

10月 5800円(別)

麻雀を武器にする〝まじやおう〟からオニオガルド王国を救うのが使命なのだ。フィールドを移動していき出会った敵と麻雀で勝負を決める。



麻雀で勝たないとゲームオーバー



麻雀で勝つとってもウレシ!!



オニオガルド王国を救うのだ

東映動画

紫禁城

発売日未定 価格未定

紫禁城という名前のお城は中国の歴代皇帝が住む居城のコトを指している。その名前の付いたこのゲームは紫禁城が舞台になっているのだ。キミは、行く手をさえぎっているブロックを消していき、ゴールを目指すというモノ。しかし、超難解の迷路になっている紫禁城の中を進んでいくのには一筋縄ではいかないぞ。はたしてキミは、この難しいパズルゲームをクリアするコトができるかな?

徳間書店

オフザーケン(仮称)

12月 6400円(別)

タイトルからしてギャグっぽいこのゲームは、ファンタジックなRPG。謎が謎を呼ぶという謎解き型というよりは、ストーリーをかみしめるゲームのようだ。



ファンタジックなRPGとのこと

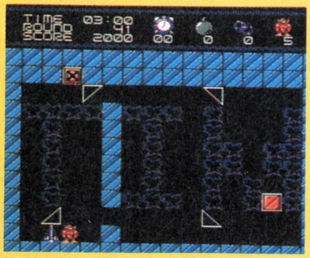
パニックスペース

10月5日 500円(込)

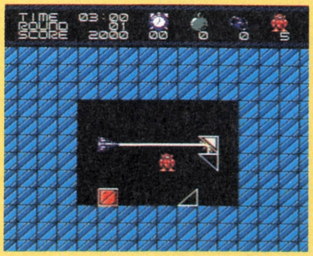
レーザー光線を、鏡やブロックなどに当てて屈折させて、目標に上手く誘導するというアクションパズルゲーム。ディスクの書き換え専用なので、500円で遊べるぞ。



目標物にレーザーを当てるんだ



鏡やブロックを上手に使おう



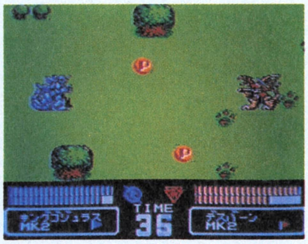
どこでレーザーを屈折させよう

トミー

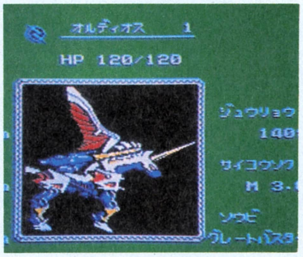
ゾイド黙示録

11月
6700円（別）

ゾイドのキャラクタを使用したシミュレーションゲーム。共和国側と暗黒帝国側に分かれて、相手側のゾイドを倒していくというもの。

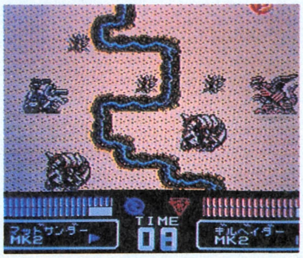


勝利するのは暗黒側か共和国側か



ゾイドキャラが大勢いるぞ


ゾイドの配置をよく考えて



自軍を勝利に導くまでガンバレ


頭をフルに活用しなければ……

テクモ

テクモボール

12月
価格未定

フットボールのゲーム。ゲームに使われているチームや選手は、アメリカのアメフトリーグに実在しているものが使用されているので、臨場感が増しそう。

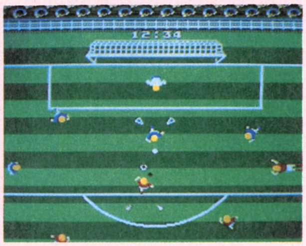


本格的アメフトがプレイできる

テクモワールドカップ'90

12月
価格未定

業務用の『ワールドカップ』を移植したサッカーゲーム。現実のワールドカップは終了したけれど、ファミコンでのワールドカップはこれからだ。

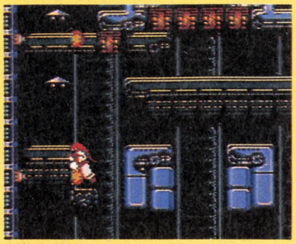

スピーディなサッカーゲーム

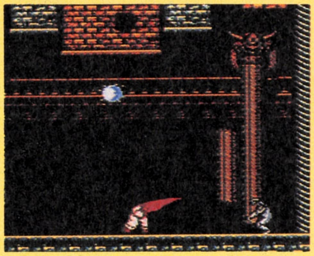
パック・イン・ビデオ

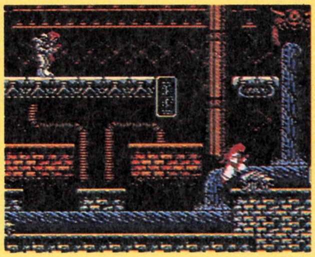
地獄・極楽丸

12月3日
6200円（別）

タイトルが示す通り、ちょっとしたことで、地獄になったり極楽になったりしてしまいそうな、横スクロールのアクションゲーム。"丸"が付いてるからといって船のことではないよ。


横スクロールのアクションだよ


いったいどんな敵が出現するのか


対立する２つがタイトルになった

ナツメ

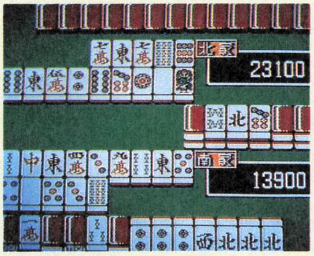
ドラドラドラ

発売日未定
価格未定

マルチなコミカルストーリーを持ったRPGに、麻雀がドッキングしたゲーム。"ドラドラドラ"とは、何とも縁起のいいタイトルだけれど、裏ドラも狙いたかったらリーチしなければ。



コミカルなストーリー展開



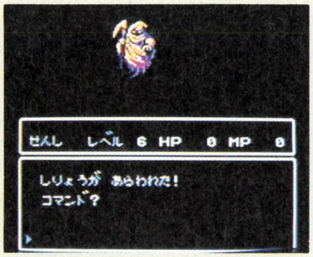
麻雀を知らないと遊べないぞ！



麻雀とＲＰＧの２つが楽しめる



ここでは、何が起こるのだろう



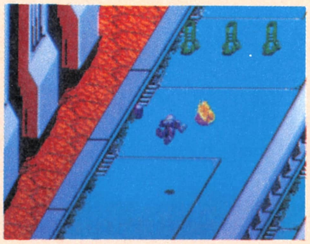
麻雀が弱くては話になんないよ

バップ

マックス・ウォリアーズ

発売日未定
価格未定

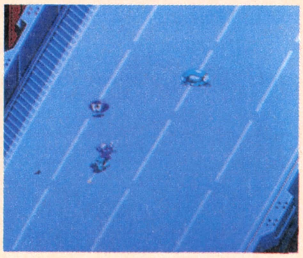
斜めスクロールを取り入れた3Dアクションで、NESのゲームから移植されたもの。斜めスクロール＋3Dで、どれだけの迫力が伝わってくるか!!



NES版からの移植ゲームだ



3D表示のアクションゲーム

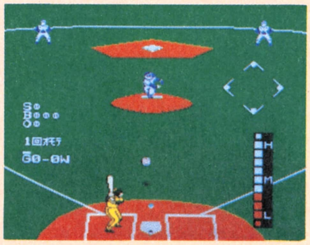


斜めにスクロールするのが特徴

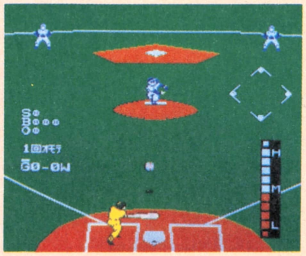
ベースボールファイター

発売日未定
価格未定

プロ野球12球団公認の野球ゲーム。ということは登場チームや選手は実在のもの。ゲーム画面は3Dになっていて、よりリアルさを狙っている。



TV中継のような3D画面なんだ



打って走って、ガッチリ守れ!



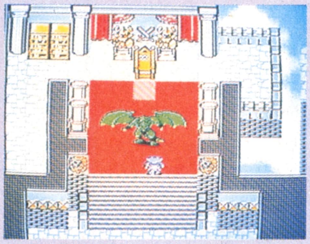
実在の選手達でプレイしちゃおう

バリエ

グランドマスター

12月
5980円(別)

面クリア型アクションで、5つのステージのどこからでも始められる。また、攻略地域や順序によって、ビジュアルストーリーが変わる仕組みになっている。



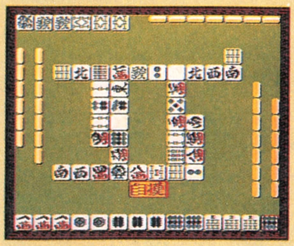
魔王を倒しプリンセスを救出だ!!

ビクター音楽産業

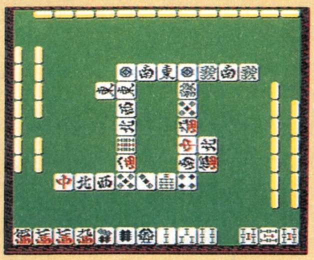
雀豪

8月30日
6700円(別)

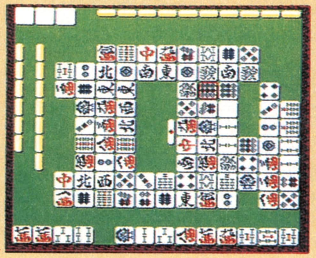
プレイヤーの麻雀の打ち方のクセをコンピュータが真似るという、推論型の人工知能が搭載されている麻雀ゲーム。合わせてバッテリーバック付きで、最大16人のデータが登録できる。



条件をいろいろ選択してプレイ



楽しみながら麻雀ができそうだ



4人打ち麻雀の幅が広がったね

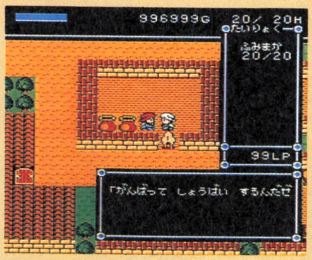
虹のシルクロード

11月22日
7500円(別)

歴史の香り漂うシルクロードを舞台とするRPG。リタルランド国の王子は、王の証である7つの虹の鏡を集めて、悪大臣ズルーの手から国を取り戻さなければならない。



虹の鏡を集めて平和を取り戻せ



こんなふうにして旅をするんだ



どんな冒険が待ち受けるのか?

ハドソン

ジャッキーチェン(仮称)

発売日未定
価格未定

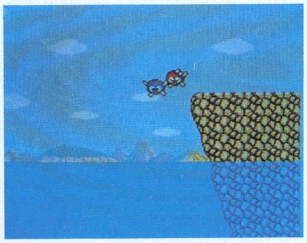
香港が世界に誇るアクションスター、ジャッキー・チェンが登場するアクションゲーム。強いけれども、どこかコミカルなジャッキー・チェンを操作して、おとくいのカンフーを繰りだしては、迫ってくる悪人をガンガン倒していくというモノだ。パンチやキックの微妙な使い分けが大切になってくるぞ。はたして、映画同様のアクションシーンを、このゲームでどれだけ見せてくれるかな?

HAL研究所

アドベンチャーズ オブ ロロ2

'91年2月 価格未定

'87年に発売された第1作から数えること、第5作め。敵をかわしながら、画面内のハートマークを全部集め、鍵を取って脱出するパズルゲーム。



とにかく、ハートを集めまくろう



初心者には、やさしい説明付き



ララと共に広ーい世界を冒険!!

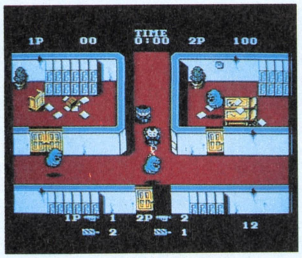
ゴーストバスターズ2

12月中旬 価格未定

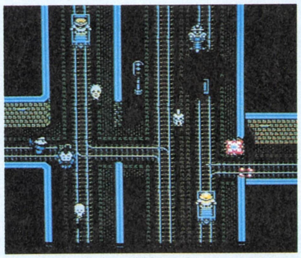
大ヒットした同タイトル映画のキャラクタたちが、ニューヨークの街にはびこるゴーストたちを退治してゆく、コミカルタッチのアクションゲーム。



まさに映画から飛び出したゲーム



コンビプレイで、捕まえちゃえ

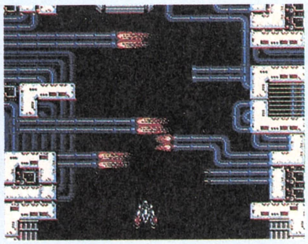


ニューヨークの地下にも出動!!

宇宙警備隊

9月7日 6900円(別)

美しいグラフィックを背景に、デカキャラがガンガン登場する、縦スクロールシューティング。高性能戦闘機ラウンドウェーバーを操り、地球を守れ。



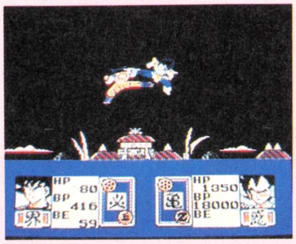
キメ細かいグラフィックがスゴい

バンダイ

ドラゴンボールZ

10月下旬 7800円(別)

大人気シリーズの第4弾。おなじみのカードバトルに3Dアニメーション処理が加わって大幅にパワーアップ。サイヤ人を相手に、悟空親子や仲間たちが一大バトルを繰り広げるRPGだ。

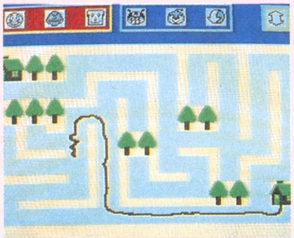


3Dバトルでパワー全開だぜ!!

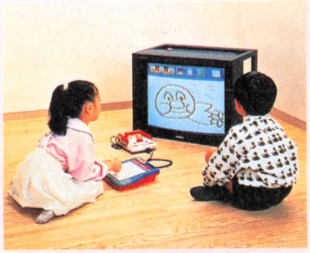
おえかキッズ

10月 1万3800円(別)

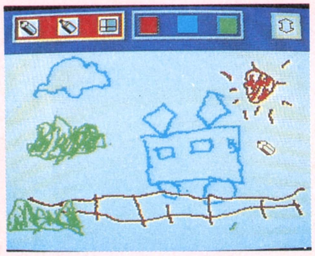
専用のタブレット・ボードとペンを使って、テレビ画面に絵を描いたり、ひらがなの練習をしたりと、遊びだけでなく、勉強にも役立つ新しいタイプの周辺機器だ。



これは迷路脱出ゲームの1つだ



テレビ画面に絵が描けちゃう



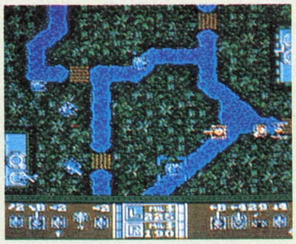
らくがきしても怒られないもんね

BPS

コンバットゾーン

発売日未定 価格未定

一度に最高6種類の兵器を使って繰り広げる、リアルタイプシミュレーションゲーム。従来のシミュレーションと違って、短時間のうちに正確な判断を要求される緊張モノ。



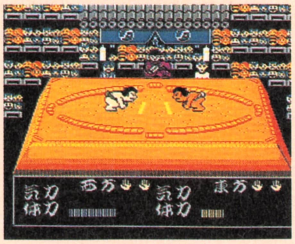
戦車が主役のシミュレーション

フェイス

千代の富士の大銀杏

11月 価格未定

人気力士、千代の富士を主人公にした相撲ゲーム。腕を鍛える練習モード、十両からスタートして横綱を目指す昇進モード、5人ずつ力士を選んでの対戦モードの3種類が楽しめる。



気力と体力で勝負に勝つんだ!!

必殺仕事人

バンプレスト

12月上旬 価格未定

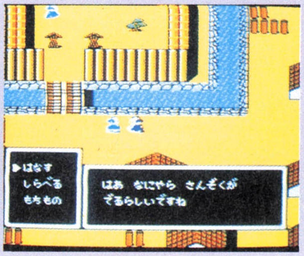
テレビで15年の歴史をもつ必殺シリーズのゲーム化。主人公の中村主水をはじめとした、闇の仕事人たちのSDキャラが大活躍するアドベンチャーゲーム。



とても殺し屋さんとは思えないの



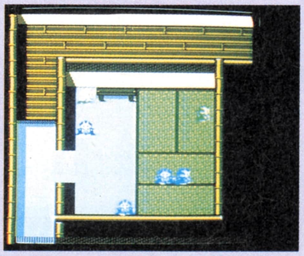
おう、おめぇら何やってんでい



舞台は当然、花のお江戸でさあ



それぞれの必殺技が



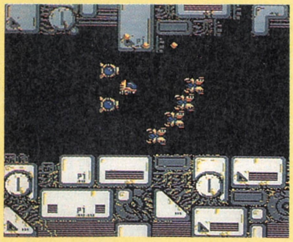
一目で分かるキャラたちが登場

スーパーホライゾン

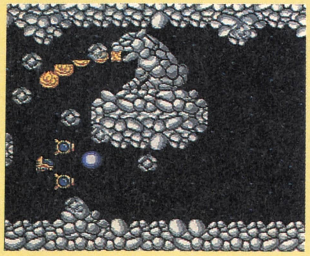
ホット・ビィ

12月 価格未定

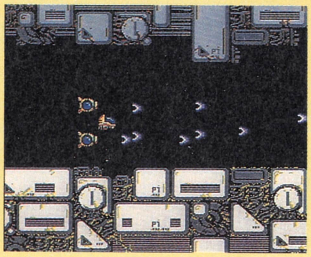
ステージの各所に仕組まれた罠や、数々の仕掛けが見ているだけでも面白い新感覚のオリジナルシューティングゲーム。グラフィック面でも、今までにない世界観が表現されている。



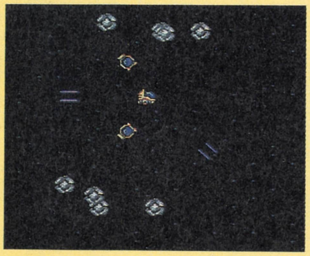
こんな世界が戦いの舞台になる



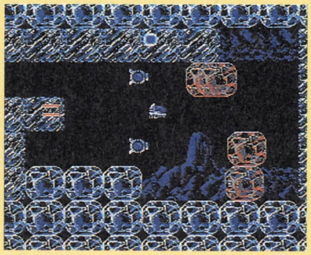
どえ〜っ。なんなんだ、これは!?



この、マイキャラの勇姿を見よ!!



このテのゲームにボスは欠かせず



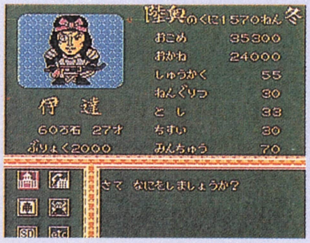
先に進めば、こんなシーンもある

烈火のごとく天下を盗れ!

バンプレスト

9月8日 6800円(別)

特撮ヒーローではなく、戦国の武将たちをSDキャラにしてしまったシミュレーションゲーム。本格的なシミュレーションゲームの要素に加えてギャグも満載。



カワイくっても野望は天より高い

ラストハルマゲドン

ユタカ

11月下旬 9800円(別)

数々のパソコンに移植された大作RPG。人類を含む、すべての生物が死滅した未来世界で、地上への進出を考えた主人公たち魔族と、謎の異星体との最終戦争が始まる。



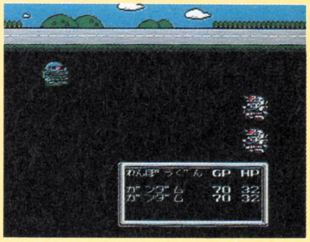
魔族の合体も、魅力の1つだね

SDガンダム3

ユタカ

12月 6800円(別)

同シリーズに登場したものに限らず、ありとあらゆるSDガンダムシリーズのキャラが総登場。3つに分かれたシナリオで戦う、コマンド型シミュレーション。

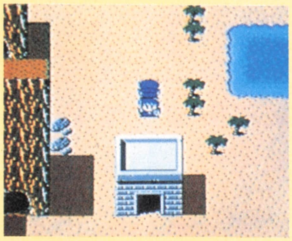


おっと。2対1の戦闘シーンだ!!

ルーンマスター

発売日未定 価格未定

王位継承問題でゆれるエルダーランドを舞台に、不思議な力を秘めた6つのルーンを探し求めるRPG。ゲームシナリオ・監督に宮岡寛、監修に堀井雄二と、豪華なスタッフも話題。



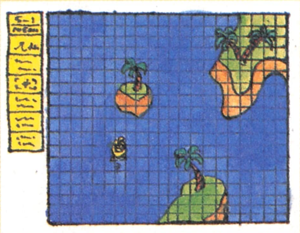
開発状況が、ちょっと気になる

ビック東海

シードック(仮称)

発売日未定
価格未定

潜水艦を操りながら、9つの海に眠る財宝を探し出す、アドベンチャー、シミュレーションの要素をふんだんに盛り込んだシューティングゲーム。

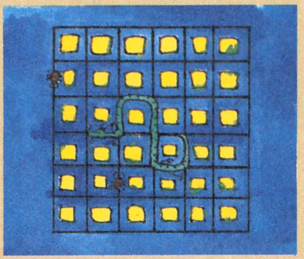


潜水艦ってのが変わってるでしょ

ロービー(仮称)

発売日未定
価格未定

次々に点滅をはじめるカプセルを、ロープで囲んでしまえばステージクリアになるパズルゲーム。さまざまな仕掛けやワナが、プレイヤーを待ち受ける。

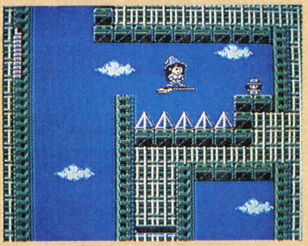


ロープを使うからロービーなの

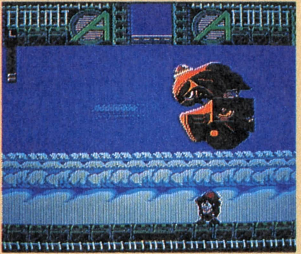
ドロピー(仮称)

発売日未定
価格未定

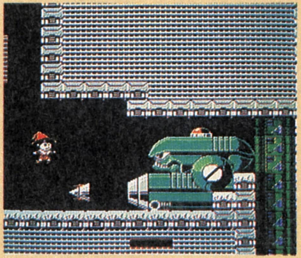
魔法を使う、まじかるキッズ・どろぴいが、世界侵略をたくらむ悪玉帝国を相手に回して大暴れする、縦横スクロールのアクションゲーム。



ホウキに乗ってフワフワ。あれ？



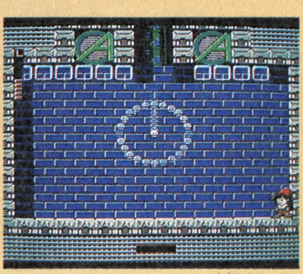
怖いけど、魔法の力で頑張るぞ



メカっぽい敵キャラが登場したぞ



さあいよいよ戦いの始まりだ！



おっと、ボスキャラの登場か？

ポニーキャニオン販売

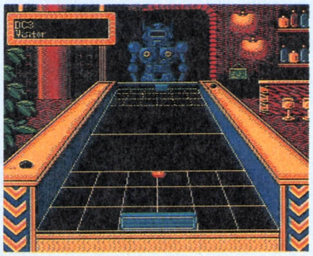
シャッフルパックカフェ

10月
6200円(別)

最近では見かけなくなったが、昔はボーリング場などに、よく置いてあったエアーホッケーのファミコンゲーム化。8人のモンスターを相手に勝ち抜け。



おっと。こいつは手強そうなやつ



これは…。ちょっと困ったなあ…



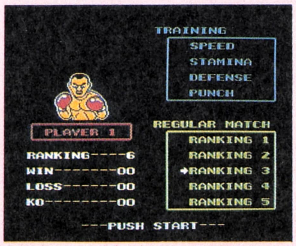
こーんなふうにして囲めばいいぞ

ビスコ

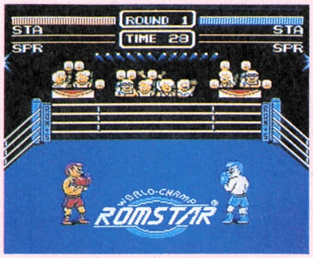
RUSH UP(ラッシュアップ)

12月7日
6300円(別)

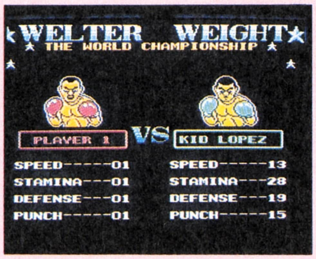
ボクシングをファミコンゲーム化。何人もの対戦相手と戦って、さまざまな能力をアップさせてゆき、最終的には、史上初の4階級制覇を成し遂げるのが目的なのだ。



バコバコ殴ってスカッとしよう



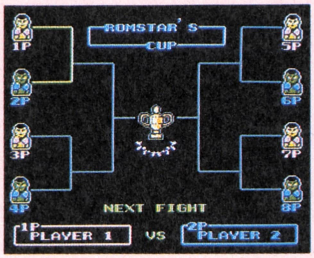
おっと。少しやるじゃあないか



俺様のパンチを受けてみな。オラ



どうだい。悪いけどいい気分だ



だんだん強そうなやつが出てくる

ヘクト

ザ・ゴルフ

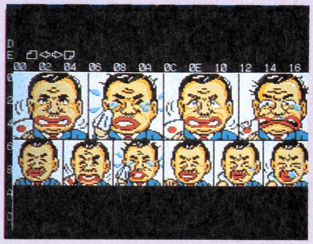
12月上旬 6800円(別)

ありきたりのゴルフゲームではなく、実際のコース上にある、さまざまな要素を盛り込んだ、シミュレーション性の非常に強いゴルフゲーム。風向きや風力、芝目などを読んで、ボールを叩く力加減やスタンスなどを決定してショットするのだ。スコアなどもかなり凝ったつくりのモノになりそうで、実際にプレイしている雰囲気が味わえそう。このゲームでゴルフを勉強してみるのもいいかもね。

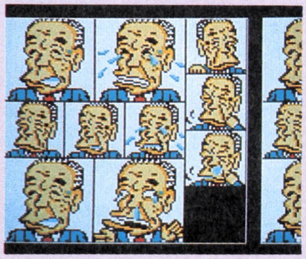
麻雀倶楽部 永田町

12月上旬 9700円(別)

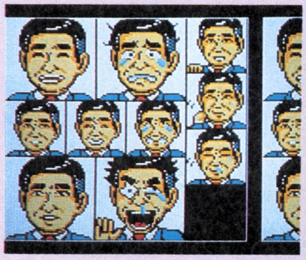
政界を舞台にした異色の麻雀ゲーム。自民党総裁のイスを目指して麻雀で勝負。見るからにクセもニクセもありそうな対戦者の面々が、かなりキテる。



表情豊かな政治家のおっさんだ



この人も、どこかで見たような…



このおっさんは、もしかしたら…

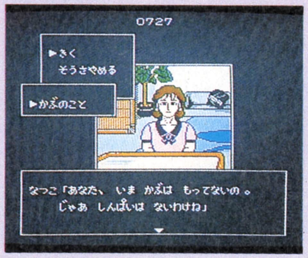
財テクOL死のマネーゲーム

10月 価格未定

山村美紗原案の、サスペンスアドベンチャーシリーズ最新作。はやりの財テク、インサイダー取引きにまつわる殺人事件を捜査するのがキミの役目だ。



オープニングの狛犬が不気味……



株を持ってると、何が起こる？



証券会社で聞き込みをしているぞ

大いなる完

発売日未定 価格未定

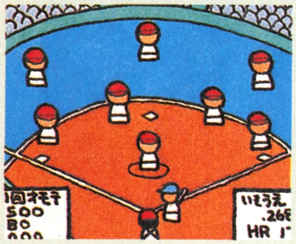
本宮ひろ志が、田中角栄のサクセスストーリーを描いた同名の漫画を基にして作られたアドベンチャーゲーム。小・中学生には、ちょっと縁の遠い世界のことを題材にしているから、漫画を読んだことのある人は少ないかもしれない。内容は政界を舞台にしたものだから、かなりハード。もちろん、本宮ひろ志の原作の迫力がビリビリと伝わってくるシーンが、ふんだんに盛り込まれているぞ。

アスキー

ベストプレープロ野球'90

12月 価格未定

おなじみ、シミュレーション野球の最新版。プレイヤーは監督となって選手に指示を出し、コンピュータ側の個性豊かな監督たちが率いるチームとペナントレースを繰り広げる。



データが最新になって再び登場

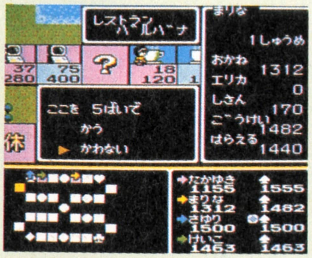
いただきストリート

発売日未定 価格未定

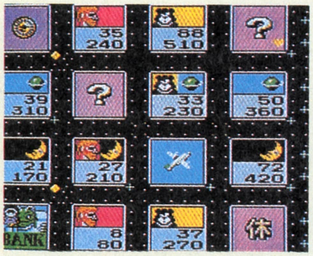
モノポリーみたいなボードゲームのファミコン版。サイコロを振ってコマを進め、止まった所の店を買い、その店に入った他のプレイヤーからお金を取って収益を上げるというもの。



ゲームはモノポリーのノリなの



土地を買って買って買いまくれ



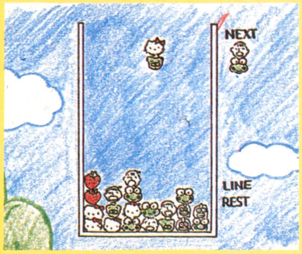
キミは億万長者になれるかな？

キャラクターソフト

サンリオカーニバル

11月 3980円(別)

タイトルにあるとおり、サンリオの人気キャラクタが登場するアクションパズルゲーム。男の子向きのゲームが多いなか、女の子にも楽しめる、かわいらしいソフトだ。



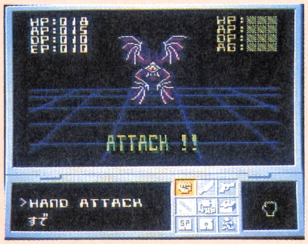
かわいいサンリオのキャラが活躍

ポニーキャニオン

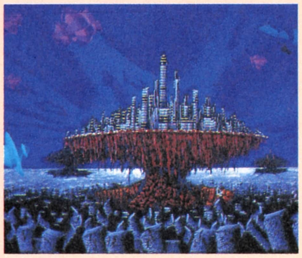
シャドウブレイン

12月 9800円(別)

未来のプレイランドや工場街、行政オフィス街などを舞台に、パソコンを駆使しながら冒険していく、かなりハジケた感覚のRPG。CGビデオとセットで発売。



基本画面は３Ｄ表示になっている



どんな冒険が待ち受けるのか？

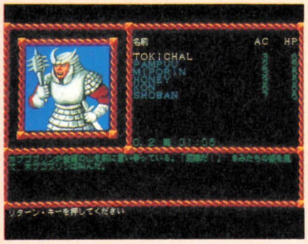


完全なシナリオタイプＲＰＧだ

AD&D®プール オブ レイディアンス

発売日未定 9800円(別)

「AD&D」シリーズ、ファミコンでは3作目。今回のジャンルもRPG。遠い山に住むといわれるドラゴンを倒しに行くというモノなのだ。



このシリーズへの要望の声は多い

メルダック

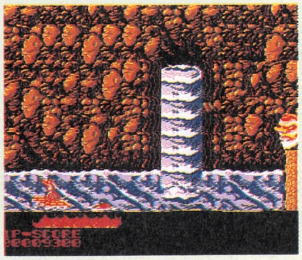
天狗

発売日未定 価格未定

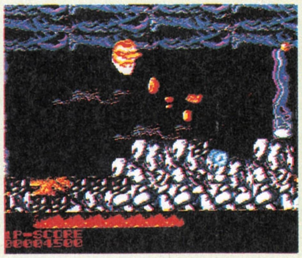
タイトルからして、ちょっと異様な感じのするシューティングゲーム。その内容も、画面上にあるものすべてを破壊しつくすという異色作。２人プレイも可能。



例によって、少々アブナいノリ!!



彼らの後には、草１本残らない



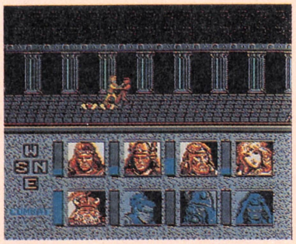
破壊に破壊を重ねて破壊しろ？

ポニーキャニオン

AD&D®ヒーロー オブ ランス

12月 6800円(別)

8人の主人公たちを操作して、黒竜キサンスを倒すのが目的というアクションRPG。8人の能力をうまく使いこなすのが、ゲームクリアへのカギとなる。



敵との戦いはリアルタイプだ

AD&D®ヒルズファー

12月 7800円(別)

パソコン版でおなじみの「AD&D」シリーズの第4弾。ヒルズファーという謎につつまれた町の中を冒険するという、一風変わったRPGなのだ。

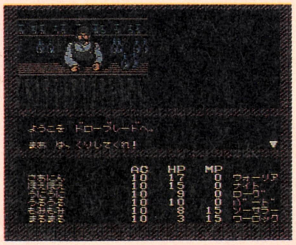


ここでは、何が起こるのだろう

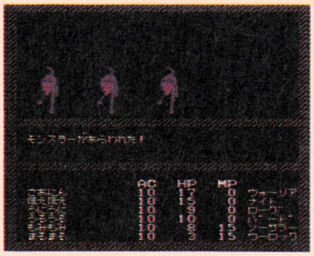
バーズテイル

12月 6800円(別)

アメリカでは「ウルティマ」「ウィザードリィ」に並ぶ人気RPG。画面は3Dで表示されるダンジョンタイプのゲームだ。難易度は少々高いけどそれなりに楽しめる。



３Ｄダンジョン ＲＰＧなのだ



ここは一体？ 何が起こったんだ



どうやら事件が起きたようだな…

キングレコード

赤川次郎の幽霊列車

12月21日 6800円(別)

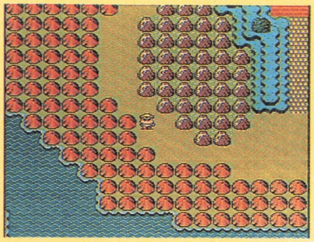
幅広い読者層をもち、特に女性に人気のミステリー作家、赤川次郎の「幽霊列車」を基にしたアドベンチャーゲーム。赤川次郎原作というだけで、ストーリーの面白さは保証されたようなものだが、それだけではない。作画に、「ハートカクテル」などで知られるわたせせいぞう。BGMの作曲に、すぎやまこういちと、豪華なメンバーが一堂に会しているのも見逃がせない点だ。

おたくの星座

M&M

12月 6800円（別）

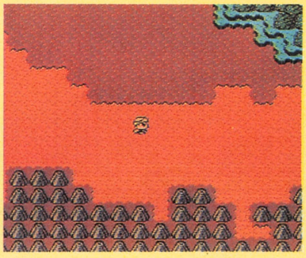
本宮ひろ志、江口寿史のコンビが送る異色RPG。男顔負けの強い女の子がはびこる星で、軟弱者扱いされている男の中にも真の男がいることを証明するのだ。



内容は不マジメそうだが、実は…



こんなふうにして旅をするんだ



キャラクタは、こんな感じだぞ

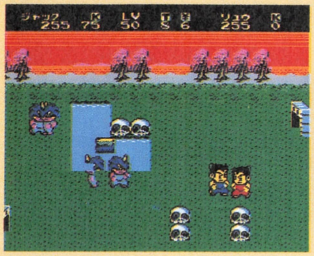
スーパーチャイニーズ3

カルチャーブレーン

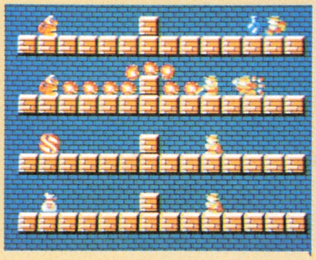
発売日未定 価格未定

『スーパーチャイニーズ2』の発売から1年が経ち、いよいよシリーズ第3弾の発表となった。

このシリーズ3作目には忍者アクションが取り入れられているなど、前作よりもさらにパワーアップされているアクションが展開しそうだ。随所に織り込まれている楽しいギャグも健在で、いやがおうにも期待が盛り上がりそう。2人同時プレイももちろん用意されているぞ。



2人で遊べるのも、いいところだ



今回も中国拳法がさく裂するぞ

TIMES OF LORE

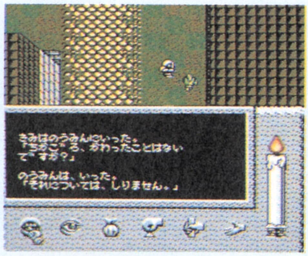
東宝

12月 5300円（別）

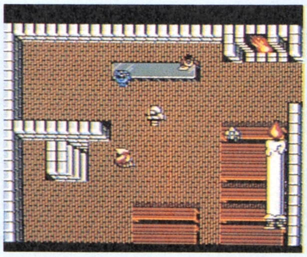
ウルティマシリーズを世に送り出した、オリジン社原作の本格RPGを完全移植。失踪した王の謎をめぐってストーリーが展開してゆく。



知らない読者も、かなりいるはず



まだまだ旅は始まったばかり



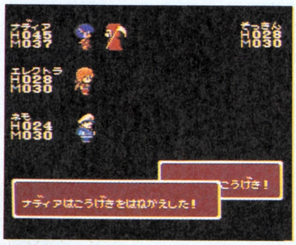
王が失踪とは。一体どうして？

不思議の海のナディア

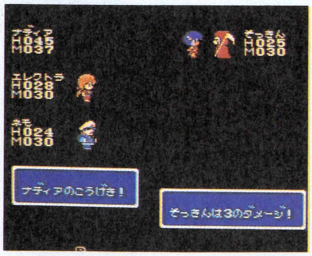
東宝

'91年2月 6500円（別）

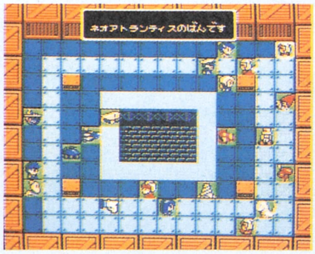
NHKで現在放映中のアニメーションの世界を借りたシミュレーションゲーム。アニメのストーリー中に登場する、ノーチラス号と皇帝軍の激しい戦いをファミコンで再現。



原作のイメージは、そのまま!!



やっぱり、人が死ぬのはイヤだ〜



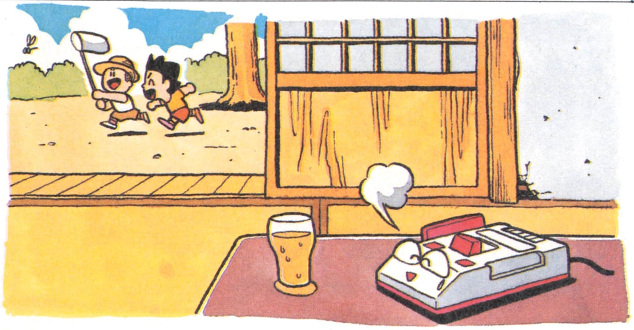
シミュレーションとは、意外だな

ジャストブリード

エニックス

発売日未定 価格未定

エニックス、ファミコン、RPGと聞けば「もしや!?」と思う人がほとんどだろうけれど、ジャストブリードは、ドラクエとはまったく違うRPG。詳しい内容は、まだ明らかになっていないけれど、複数のパーティを同時に操作する形になるらしい。このことによって、今までにないイベントや戦闘が楽しめるとのこと。実際のゲームを想像するのはまだ難しいけれど、かなりざん新なものになりそうだ。

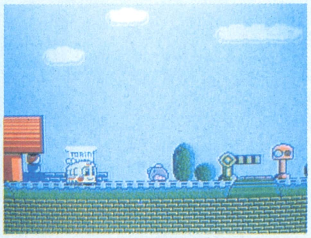


あるでんらるでん

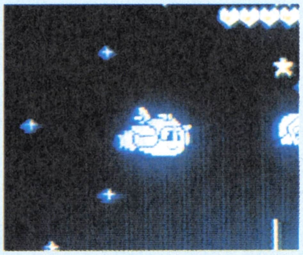
12月
価格未定

タイトー

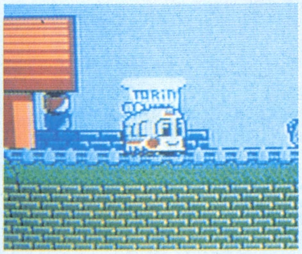
メルヘンチックな世界を舞台に、自機が電車や飛行機、そして潜水艦になったりしてゲームを進めていくという、シューティングゲームだ。



舞台はメルヘンの世界なのだ



飛行機に変わることもできる



電車になって敵をやっつけろ



電車や飛行機や潜水艦になれるけど、その実体は一体なんだ？

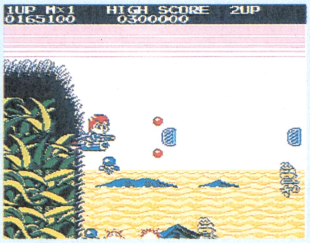


潜水艦になって、海の中にいる敵を撃ちまくっちゃえ

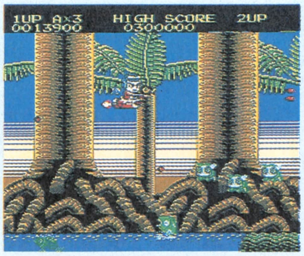
インセクターX

9月21日
5900円(別)

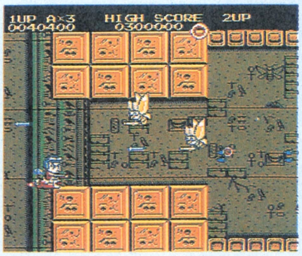
業務用シューティングの移植。殺虫剤に乗って悪虫退治をしていくというもの。ファミコンオリジナル要素に男の子用と女の子用の2つの難易度モードがある。



殺虫剤にまたがって悪虫退治だ！



ボスへの道のりはまだまだ遠い



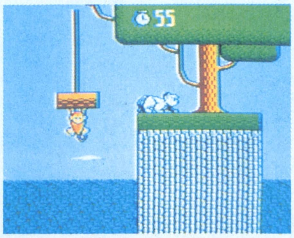
敵の攻撃をかいくぐって進もう

ジャングル大帝

11月
価格未定

タイトー

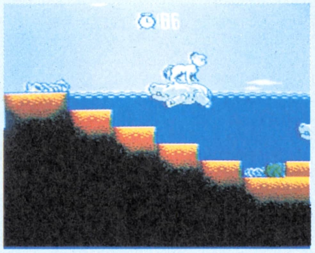
手塚治虫の同名漫画を基にして、主人公の白いライオンの子供レオを操作して、他の動物たちと協力しながら人間や妖怪と戦い、ジャングルの平和を守っていくアクションゲーム。



誇り高い白ライオンの子、レオ



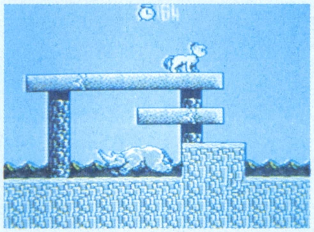
どんな大変なことが起こったの？



仲間の動物たちも協力してくれる



レオの行く手には、人間やハゲタカが邪魔をしてくる

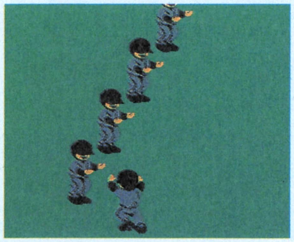


ジャングルの平和を守るために、レオは戦い続けなければならない!!

究極ハリキリスタジアムIII

12月
価格未定

シリーズ3作目の「平成元年版」の発売から1年経って発表された4作目は、「平成3年版」でも「IV」でもなく『III』。前作よりもさらにパワーアップした野球を楽しめる。



画面写真は前作のものです

人生劇場2

発売日未定
価格未定

自分の人生が画面のボード上に展開されるという双六タイプのゲームの今回は、舞台を平成の世にして、人生の勝利者を目指していく。誰ものぞけない将来を見て人生の悲哀を味わうかも。



画面写真は前作のものです

ナムコ

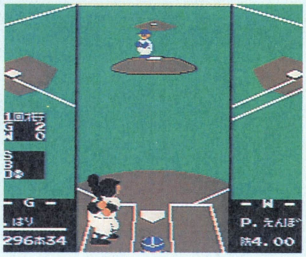
ファミスタ'91(仮称)

12月 価格未定

人気のファミスタシリーズも『91』で6作目を迎えることになった。発売も年末が予定されていて、5作目からちょうど1年目に登場ということになりそうだ。



画面写真は前作のものです


ドカンと一発ぶちかまそう!!

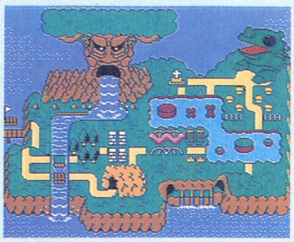


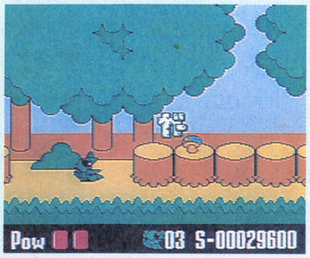
野球ゲームの定番的存在だね

ワギャンランドII(仮称)

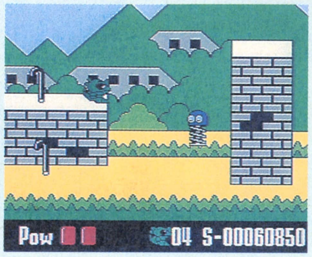
12月 価格未定

武器の音波砲をワギャナイザーでパワーアップしていき敵をしびれさせてしまうというワギャンの登場するシリーズ第2弾の、コミカルアクションゲームが来年初めに発売される。


画面写真は前作のものです



敵をどんどんしびれさせちゃえ



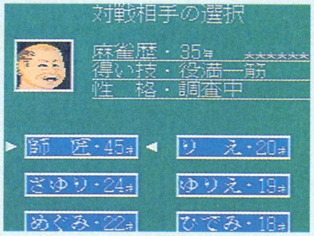
武器は、言わずと知れた音波砲だ

ナムコ

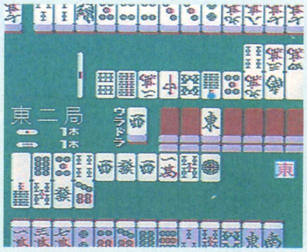
ファミリーマージャンIII(仮称)

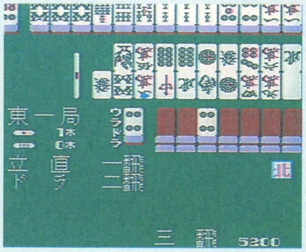
11月 価格未定

タイトルの通り、シリーズ3作目。1作目は通常の麻雀のみ、2作目はアドベンチャーモードありと、今回のものには、どんなモードが加わるのか楽しみだね。



画面写真は前作のものです


点数計算ができなくても大丈夫


あーあ、アガられちゃった…

十兵衛クエスト(仮称)

'91年1月 価格未定

ナムコから登場する新作ロールプレイングゲームは『十兵衛クエスト(仮称)』という一風変わったタイトルなんだ。

まだ今現在では、詳しいゲーム内容は分かっていない。タイプ的には『貝獣物語』に似たモノになるという話だ。わりとコミカルタッチなゲームになるかもしれない。

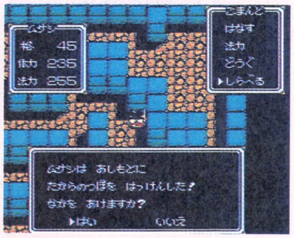
発売ももうすぐだし、近近詳しい情報をお知らせできるかもしれないぞ。

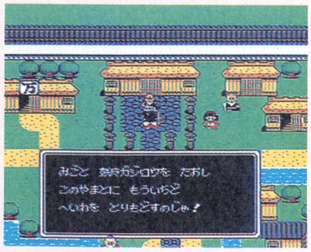
シグマ商事

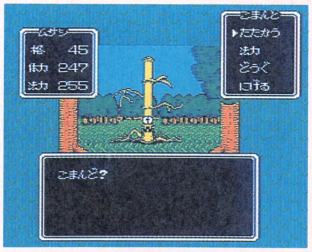
ムサシの冒険

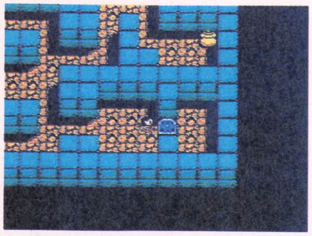
12月 価格未定

主人公は、剣豪、宮本武蔵の息子で名をムサシという。舞台は戦国。ムサシは世の平和を乱す妖魔ガジロウを倒すための冒険をするのである。6章立てのシナリオになっているRPG。


謎を解きイベントをクリアする


じいちゃんの激励を受けて旅立つ


ステータス画面はこんな感じだよ


不気味な洞窟がぽっかりと口を開けている。この先何が待っている…


村ではいろんな人の話を聞いて情報を集めていくのが基本だね

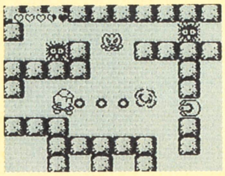
初心会展示ゲームオールレポート
GB ゲームボーイ編 88本!

秋から年末にかけて発売される予定のゲームボーイをズラリと紹介

アトラス

とつげき!ばれいしょんず

発売日未定
価格未定



がんばれポテトくん!

ポテトくんが主人公のアクションゲーム。かわいい野菜たちが駆けめぐるファンタジーな世界が舞台だ。

アスキー

ウィザードリィ外伝I

発売日未定
価格未定



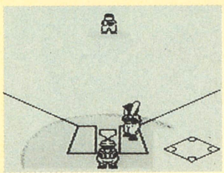
3Dダンジョンが舞台

3Dダンジョンを歩きまわって、敵を倒して経験値を稼いでいくRPG。友達のキャラとアイテムが交換可能。

アトラス

ポケットスタジアム

発売日未定
価格未定



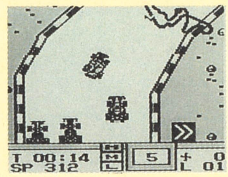
球種やコースは慎重に

球種やコースなどをコマンドで入力するシミュレーション野球。チームは12球団が用意されている。

アスク講談社

F-1ボーイ

9月28日
3300円



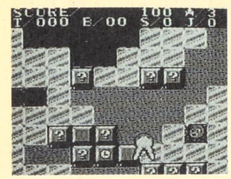
世界最速の男を目指せ

対戦プレイが可能なF-1レースゲーム。世界各国のグランプリを勝ち抜き、チャンピオンを目指すのだ。

アイ・ジー・エス

アストロラビー

10月中旬
3300円



群がる敵を打ち倒せ!

ウサギ型ロボットのラビーを操作して、群がる敵を打ち倒していくのだ。とっても痛快なシューティング。

エニックス

ダンジョンランド

発売日未定
価格未定



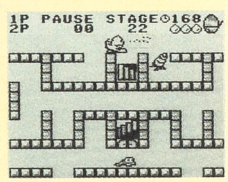
このゲームをGB化

ダンジョンを冒険するボードゲーム。3つのシナリオが用意されていて、2人プレイも楽しめるゾ。

アスミック

アスミッくんワールド2

11月
3300円



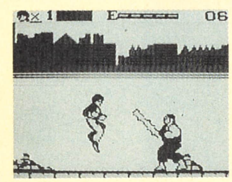
画面写真は前作のもの

アスミックのマスコットキャラを主人公にしたアクションゲーム。襲いかかってくる怪獣を倒していこう。

アイレム

スパルタンX(仮称)

12月
価格未定



カンフーが炸裂するゾ

トーマスが活躍する業務用の移植アクションゲーム。得意のカンフーで、ガンガン敵を蹴散らしていけ!

NCS

アフターバースト

発売日未定
3090円



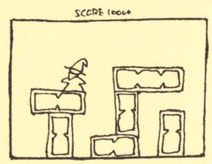
コンピュータを壊せ!

近未来を舞台にしたアクションパズルゲーム。各ステージにあるメインコンピュータを破壊すればクリアだ。

アスミック

メガリット

12月
3300円



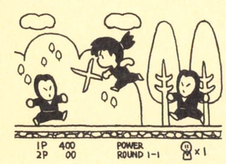
ブロックを落とすのだ

ドルイドを操作して積み上げられたブロックを、将棋くずしの要領で落としていくパズルゲーム。対戦が可能。

アイレム

快傑ヤンチャ丸(仮称)

'91年3月
価格未定



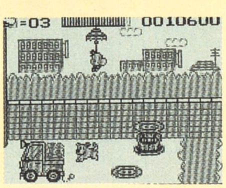
あのヤンチャ丸が再び

ヤンチャ丸が大暴れするファミコンから移植のアクションゲーム。回転剣で敵を倒して、お姫様を救え!

エポック社

パラソルヘンベえ

12月
3300円



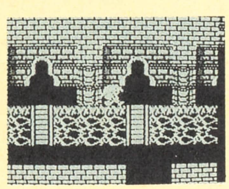
ヘンベえが大活躍する

アニメで人気のヘンベえが活躍するアクションゲーム。不思議パラソルで空を飛んで、小鳥を捕まえに行こう。

アテナ

TWIN'S

発売日未定
価格未定



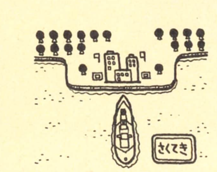
友達とプレイできるゾ

通信ケーブルをつなぐと、友達とのプレイが可能になるRPG。伝説の宝玉を発見して魔物を封印するのだ。

アスキー

フリートコマンダー

発売日未定
価格未定



敵戦艦を叩きつぶせっ

戦艦同士が激突する海戦シミュレーションゲーム。ファミコン版の移植だが、対戦プレイが可能になった。

レインボーチップス(仮称)
'91年1月
3200円

金子製作所

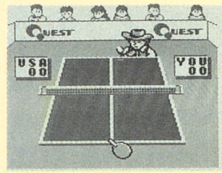


ゴールに着けるかな？

流れる床や障害物をかわしながら、ゴールを目指すというアクションゲーム。対戦プレイが可能だ。

バトルピンポン
8月31日
3300円

クエスト

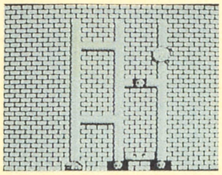


対戦プレイは燃えるゾ

友達との対戦プレイが可能な卓球ゲーム。8カ国の強敵と対決してトーナメントを勝ち抜いていこう。

それいけ!アミーダ君
11月
価格未定

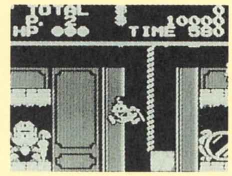
ココナッツジャパン


あみだくじを進むのだ

あみだくじをモチーフにした迷路型のアクションパズルゲーム。はたしてキミはゴールにたどり着けるかな？

ダックテールス
9月21日
3300円

カプコン


ファミコン版の移植だ

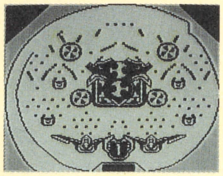
アヒルのスクルージおじさんが主人公のアクションゲーム。世界各地に眠る秘宝を求めて、冒険に出発だ！

LOST CITY
10月
価格未定

ゲーム通信社

新規参入メーカーのゲーム通信社からは、近未来を舞台にしたという異色RPGが登場するぞ。キミは壁をのり越えるために怪物たちと戦っている若者となる。そして、数々の試練に打ち勝ち、壁をのり越えたときから、キミの本当の冒険が始まるのだ。

鬼ヶ島パチンコ店
'91年1月
価格未定


チーン、ジャラジャラ

鬼ヶ島のパチンコ店を舞台にしたパチンコゲーム。最新鋭機のパチンコ台に挑戦していくのだ。

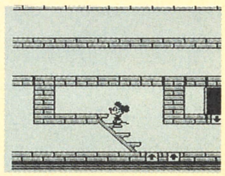
ラブルセイバー
発売日未定
3500円

キングレコード

キミはロボットを操作して、敵の基地を破壊するコトが目的だ。それには10のワールドをクリアしなければならないぞ。迫ってくる敵をガンガン倒していくのだ！ ゲームは横スクロールの面クリア型になっている。はたして任務を無事終えて地球に帰還できるか？

ミッキーマウス2
'91年3月
2560円

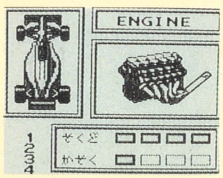
ケムコ


画面写真は前作のもの

おなじみミッキーマウスが大活躍する、横スクロールのアクションゲーム。前作をパワーアップしたモノ。

F-1スピリット(仮称)
11月
価格未定

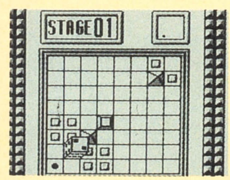
コナミ



優勝を目指して走れ！

コースを見下ろしたタイプのF-1レースゲーム。コースは世界各国から24種類が用意されているゾ。

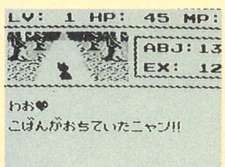
ころダイス
12月上旬
価格未定



サイコロを転がすのだ

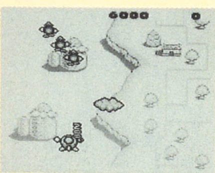
サイコロを転がして、1の目を上に向けてゴールするコトが目的のパズルゲーム。対戦プレイも可能だ。

ネコジャラ物語
12月
3090円


ネコが主人公のRPG

ネコになってしまった少年を主人公にしたロールプレイングゲーム。ネコの世界に平和を取り戻すのだ！

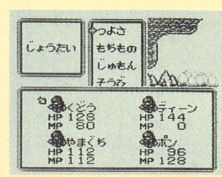
ツインビーだ!!
10月中旬
価格未定


ガンガン撃っていこう

ツインビーとウインビーが活躍する、ファミコンの移植シューティングゲーム。対戦プレイも可能だ。

レジェンド(仮称)
12月
3500円

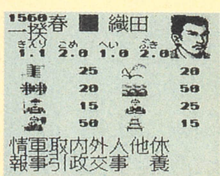
クエスト


剣と魔法の世界が舞台

レジェンダリア王国というファンタジー世界を舞台にした本格派RPG。剣と魔法の冒険に出発だ。

信長の野望・ゲームボーイ版
10月10日
5800円

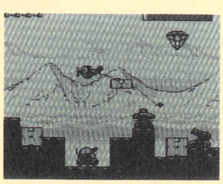
光栄


歴史シミュレーション

友達との対戦プレイが可能なシミュレーションゲーム。戦国大名となって、全国統一を目指すのだ！

GO!GO! TANK
10月下旬
3400円

コピアシステム


飛行機で補佐するのだ

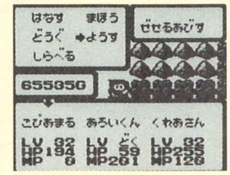
飛行機を操作して、戦車を目的地にたどり着くように、道の起伏をなくしていくアクションゲーム。

※このページで紹介しているソフトの価格はすべて消費税込みです。

マジックエクリプス

11月下旬　3500円　コピアシステム

友達と協力しながらプレイしたり、お互いにジャマし合いながらプレイしたりするコトができる対戦型RPG。

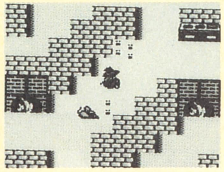


協力も対戦も楽しめる

ペインターモモピー

11月　3300円　シグマ商事

かわいい主人公のモモピーを操作して、部屋の床をペンキで塗っていくというアクションゲーム。

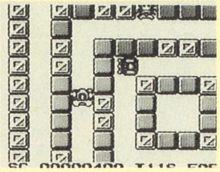


床にペンキを塗るのだ

バトル・ブル

発売日未定　3500円　セタ

近未来を舞台にしたアクションゲーム。ブルドーザーを操作して、敵をガンガンぶっつぶしていこう。

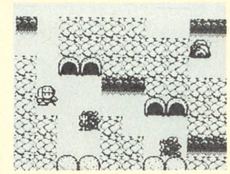


敵をガンガンつぶせ！

ベリウス

10月　3300円　サミー工業

ローランを支配している魔物ベリウスを倒すコトが目的のアクションRPG。アイテムを手に入れると成長。

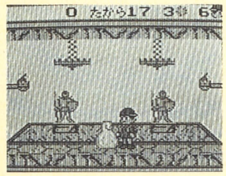


魔物ベリウスを倒せ！

ふしぎなブロビー

10月　価格未定　ジャレコ

宇宙人のブロビーと協力して悪の皇帝を倒すコトが目的のアクションゲーム。王女様を救けだすのだ！

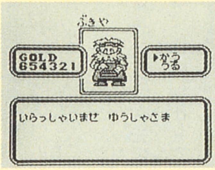


王女様はどこだろう？

モンスターメーカー

12月　3500円　ソフエル

カードのキャラクタやモンスターを使って冒険するというRPG。カードをめくりながらダンジョンを進むのだ。



カードっぽいＲＰＧだ

グレムリン2

発売日未定　3400円　サン電子

映画でもおなじみのギズモが活躍する、横スクロールのアクションゲーム。グレムリンどもをやっつけろ！

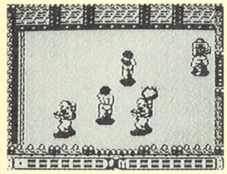


かわいいギズモが主役

怒りの要塞（仮称）

12月上旬　価格未定　ジャレコ

2人のキャラを交互に操作して、敵の巨大要塞を破壊するアクションゲーム。対戦プレイも可能だ。

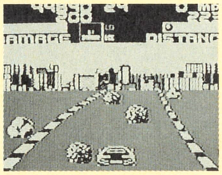


敵の要塞を叩きつぶせ

チェイスH・Q

発売日未定　価格未定　タイトー

業務用から移植したドライブゲーム。犯人の車に自分のパトカーをぶつけて、逮捕するのだ！

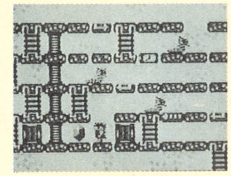


犯人の車に体当たりっ

プリプリ

10月　3200円　サン電子

プリプリを救けるコトが目的のアクションパズル。ダイヤを取るとハシゴが出現して、ステージクリアだ。

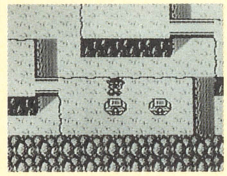


プリプリを救けだせ！

Sa・Ga2

12月　価格未定　スクウェア

絶大な支持を受けたRPGの第2弾。秘宝伝説のサブタイトルが示すように、77個のアイテムを探し出せ！

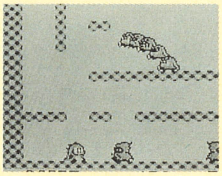


壮大な冒険の始まりだ

バブルボブル

発売日未定　価格未定　タイトー

業務用から移植した面クリア型の痛快アクションゲーム。バブルに敵を閉じこめてやっつけろ。

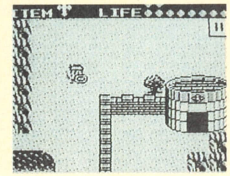


バブルに閉じこめろ！

漂流少年KEITH

11月23日　価格未定　エピック・ソニーレコード

漂流してハロッズ島に流された少年キースが主人公のアクションRPG。マーロンの楽譜を探しだせ！

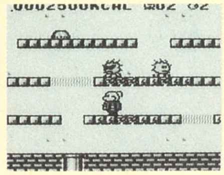


キースが冒険に出発だ

Mr.珍の食通天国

発売日未定　3500円　セタ

究極至高の食べ物といわれるヒモモを食べるため、Mr.珍が立ち上がった。ユニークなアクションゲーム。

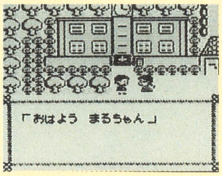


ヒモモが食べたいよ～

ちびまる子ちゃん

11月30日　3400円　タカラ

人気マンガが原作のRPG。欲しいモノがいっぱいのまる子ちゃんが大暴れするゾ！対戦プレイが可能。



まる子ちゃんが主人公

トンキンハウス

ロードスター
発売日未定 価格未定

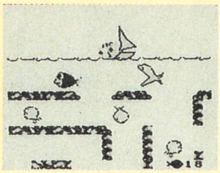


レース場の興奮をそのまま再現したというアクションゲーム。ぶっちぎりでサーキットを駆けぬけろ。

ガンガンとばしていけ

トーワチキ

うおーズ
9月下旬 3090円

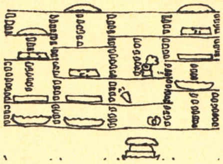


大きな魚をよけながら、自分より小さい魚をガンガン食べて大きくなっていくというアクションゲーム。

魚を食べて大きくなれ

データイースト

バーガータイムスペシャル
'91年2月 価格未定

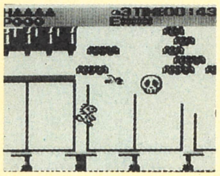


対戦プレイが可能な、ファミコンからの移植パズルゲーム。うまく具を落としてハンバーガーを完成させろ!

うまく完成するかな?

ナグザット

ポン太とヒナ子の珍道中
12月 3500円



タヌキのポン太が主人公のアクションゲーム。親スズメとはぐれてしまったヒナ子を送りとどけてあげよう。

ポン太とヒナ子の冒険

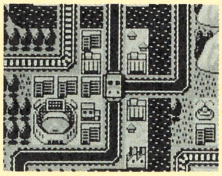
東映動画

スコットランドヤード
11月 3500円

対戦型のシミュレーションゲームで、1人は怪盗Xに、1人は刑事となり、刑事は怪盗Xの居場所をつきとめなければならないし、怪盗Xは、何としても刑事に捕まってはいけないという、怪盗Xと刑事の飽くなき追いかけっこ的な内容になっている。

デービーソフト

鉄道王Ⅱ
発売日未定 価格未定

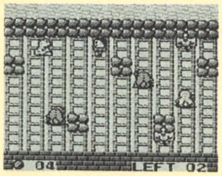


町を発展させて鉄道利用者を増やし、鉄道網を完成させるというシミュレーションゲーム。対戦プレイが可能。

鉄道シミュレーション

ナツメ

マジカルザウルス
発売日未定 3090円



恐竜が大活躍する、パズルの要素を加えた迷路型アクションゲーム。友達との対戦プレイが可能だ。

恐竜が主人公なのだっ

東映動画

FINAL REVERS
12月 3400円

シューティングゲームで勝ち抜き戦ができてしまうというもの。誰が1番のシューティングの名手か競い合えてしまうというわけだ。さらに、通信ケーブルでつなげば、相手との対戦プレイもできるようになっている。友達と直に戦えるこのゲームは、白熱してしまいそうだね。

テクノスジャパン

熱血硬派くにおくん
12月14日 3500円

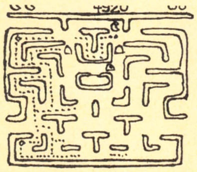


ファミコンでおなじみのくにおくんが活躍するアクションゲーム。今回は宗方興業に殴り込みをかけるのだ!

くにおとりきが大暴れ

ナムコ

パックマン(仮称)
10月 価格未定

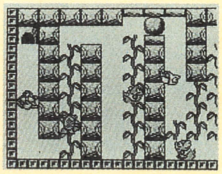


業務用の移植アクションゲーム。パックマンを操作して、敵をよけながら画面上のドットを食いまくるのだ!

がんばれパックマン!

東宝

ゴジラくん
11月 価格未定

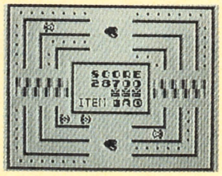


コミカルになったゴジラが主人公のアクションパズルゲーム。さらわれたゴジラの彼女を連れ戻せっ!

コミカルなゴジラ登場

テクモ

ヘッド・オン
発売日未定 3300円

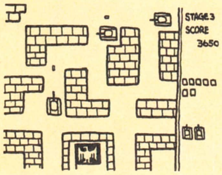


対戦プレイが可能な業務用の移植アクションゲーム。車を操作して、画面上のドットを消していくのだ。

ドットを消していけ!

ナムコ

バトルシティ(仮称)
12月 価格未定

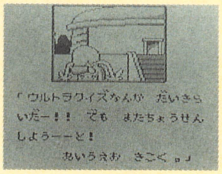


対戦プレイが可能のアクションゲーム。戦車を操作して、敵の攻撃から本拠地を守りぬくのだ。

対戦プレイが燃えるぜ

トミー

アメリカ横断ウルトラクイズ
12月 3980円

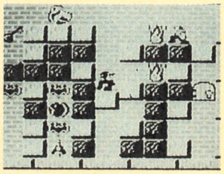


人気テレビ番組のアドベンチャーゲーム。対戦プレイが可能で、4人まで楽しめるようになっている。

テレビの興奮がここに

テクモ

ソロモンズ倶楽部
発売日未定



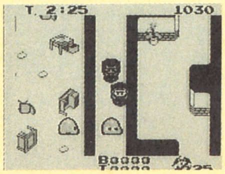
ファミコンの移植アクションパズルゲーム。2つの魔法をうまく使って、迷宮から抜けだすのだ。全50面。

全部で50面もあるのだ

※このページで紹介しているソフトの価格はすべて消費税込みです。

ゴーストバスターズ2
9月上旬 3400円

HAL研究所

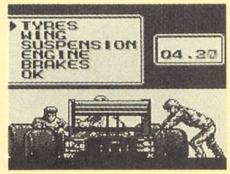


ニューヨークを舞台に、街に出没するゴーストを退治するアクション。規定数退治で次のフロアへ。

迷惑なゴースト退治だ

ファーステイスト・ラップ
発売日未定 価格未定

バップ

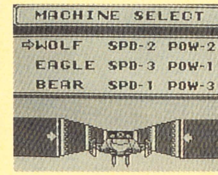


今、流行のF−1レースのゲーム。タイヤのグリップ力やドライブ感覚の変化、ピット作業画面などもある。

F−1レーサーの気分

ライサンダー
12月 3500円

日本物産

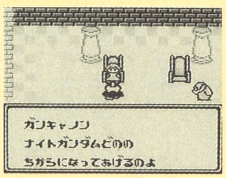


対戦型の3Dシューティングゲーム。3Dの迷路内で出会う敵を次々と倒していくというもの。

3Dは視界が限られる

SDガンダム外伝
10月上旬 3800円

バンダイ

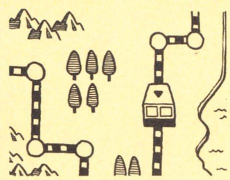


カードダスの人気キャラ、ナイトガンダムを主人公としたRPG。とにかく広いマップもウリの1つ。

フィールドは広いぞ

スーパー桃太郎電鉄
発売日未定 価格未定

ハドソン



ユーザーからの移植の要望が多かった。双六がもとになっているボードゲーム「桃鉄」だ。

サイコロを振りまくれ

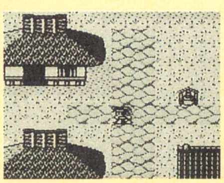
レーダーミッション
11月中旬 2600円

任天堂

通信ケーブルでつながれた2人は、お互い艦隊の司令官となり、相手の配備した多くの艦をレーダーを使って場所を探っていき、見つけた敵艦を撃沈し、勝利することが目的となる。相手の裏をうまくかいて、そのすきに敵艦を海のもくずにしてしまえ。

鬼忍降魔録〜ONI
11月中旬 3800円

バンプレスト

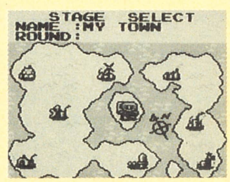


忍者・天地丸が主人公のRPG。変身コマンドを使えば、魔封童子に変身する。上手く変身しながら進める。

天地丸の旅は続くのだ

ボンバーボーイ
8月31日 3500円

ハドソン

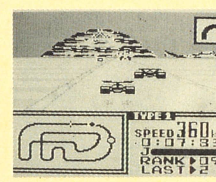


ファミコンの『ボンバーマン』の移植。8つのステージをクリアして、仲間を救出しなければならない。

ああ、爆発させる快感

F-1レース
11月9日 2600円

任天堂

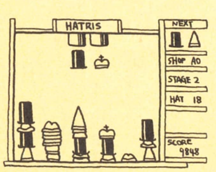


マルチタップを使用することで、カーレースを4人まで同時にプレイすることが可能になる。

4人同時とは夢のよう

ハットリス
発売日未定 3300円

BPS

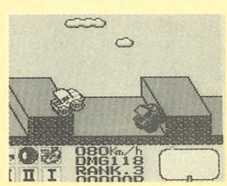


上から降ってくる帽子の同じ種類を重ねて消していく。ファミコンは1人用だがゲームボーイは対戦可能。

帽子が落ちる落ちる!!

モンスタートラック
10月 3200円

バリエ

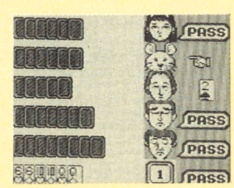


モンスタートラックとは巨大な4WDのこと。自分の車をチューンナップして、全米選手権を勝ち抜くレース。

4WDパワーの炸裂だ

トランプボーイ 2
11月 3500円

パック・イン・ビデオ

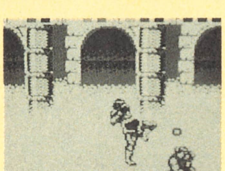


前作よりバージョンアップした大富豪と、ページワン、7並べのトランプゲームで遊べる。対戦型。

誰でも知っているゲーム

飛龍の拳外伝
10月 価格未定

カルチャーブレーン

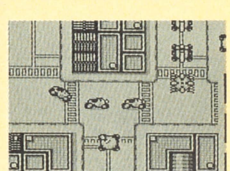


ファミコンで発売されている『II』と『III』の間に起こった出来事という設定の対戦型アクションだ。

戦え龍飛!!負けるなよ

突撃!! ポンコツタンク
12月中旬 価格未定

HAL研究所

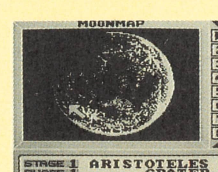


コミカルな姿をした戦車を操るシューティングゲーム。対戦プレイで、相手の戦車をどんどん壊せ。

敵戦車もぞろぞろ登場

ルナ・ランダー
9月下旬 3200円

パック・イン・ビデオ

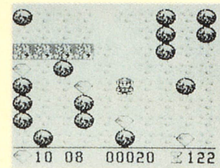


スペースシャトルの離陸、着陸船の月面着陸、月の資源開発の3種類のゲームが用意されているアクション。

神秘的な月へ出発だ

バルダーダッシュ
ビクター音楽産業　9月14日　3400円

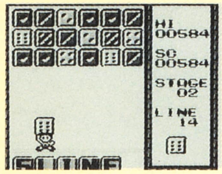
炭鉱夫のロックフォードを操って、ひたすらダイヤを集めまくるアクションパズル。対戦型だ。



ダイヤ求めて一直線!?

パラメデス
ホット・ビィ　9月下旬　3300円

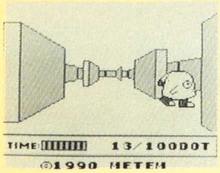
落下するサイコロの目と同じサイコロの目をぶつけて消していく。消し方により役がいろいろある。



役になるように消そう

トリックル
メテム　発売日未定　3090円

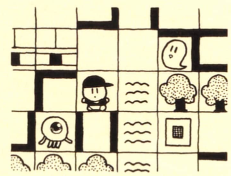
小さい頃は誰でもやった「追いかけっこ」をコンセプトにしている。対戦型のアクションゲームだ。



対戦でアツくなろう

ジェム・ジェム
ビック東海　発売日未定　価格未定

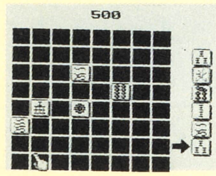
回転する壁や落ちる岩石などの障害物を避け、敵をふりきって展開する、RPG的要素のあるパズルゲーム。



障害物をかわして進む

銀河
ホット・ビィ　12月上旬　価格未定

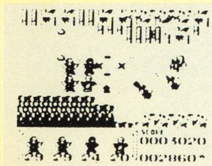
パソコンゲームの移植。12種類のパズルが楽しめる。ゲームボーイ版オリジナルパズルが1つ含まれている。



オリジナルの「アレイ」

天神怪戦2
メルダック　発売日未定　価格未定

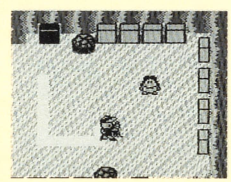
「天下御免の五人衆」というタイトルが付いているのは、前作『天神怪戦』の続編ということ。



戦闘方法に特徴がある

茶々丸パニック
ヒューマン　12月　2900円

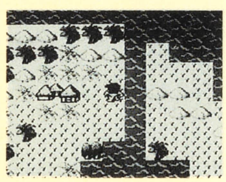
主人公、茶々丸を上手く操り、体当たりして石板を落としていく対戦型のアクションゲームだ。



茶々丸は実在する(!)

ジャングルウォーズ
ポニーキャニオン　'91年2月　価格未定

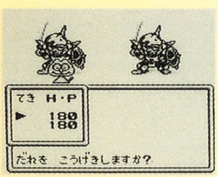
ゴート団から、ジャングルの動物達を守るというRPG。シナリオ・ゲームデザインはキム皇氏。



パーティは最高4人だ

アレサ
やのまん　12月上旬　価格未定

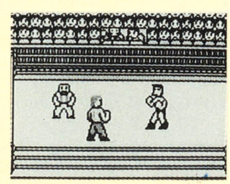
ファンタジックなRPG。主人公が生き別れになった妹を捜す旅をする。3人パーティで物語は進む。



情報をこまめに集める

プロレス
ヒューマン　9月下旬　3500円

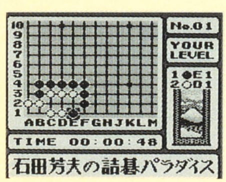
ゲームボーイ初のプロレスゲーム。レスラーは8人。シングルマッチとイルミネーションマッチができる。



凶器攻撃だってできる

詰碁パラダイス
ポニーキャニオン　12月　価格未定

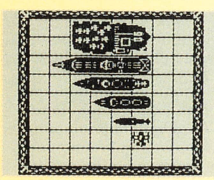
詰碁の問題が100問用意されている。初めたばかりの人からベテランまでが楽しめるようになっている。



よく考えて石を置こう

NAVY BLUE '90
ユース　発売日未定　3500円

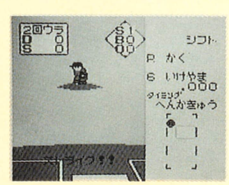
前作『海戦ゲーム〜NAVY BLUE』のバージョンアップ版。8×8マス上の敵艦隊を沈めるのが目的。



艦隊を配置したところ

エモやんの20倍プロ野球
ヘクト　11月下旬　3800円

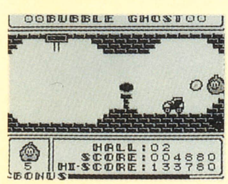
ファミコンからの移植の野球シミュレーション。セ・リーグの1つの球団の監督となり優勝を目指す。



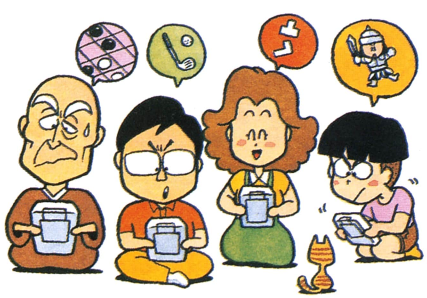
投球コースを決めて…

バブルゴースト
ポニーキャニオン販売　12月　価格未定

壊れやすいバブルにゴーストが息を吹きかけて障害物にぶつからないように所定の位置まで動かしていく。



バブルはデリケート



※このページで紹介しているソフトの価格はすべて消費税込みです。

あいうえお順さくいん

[S]スーパーファミコン　[F]ファミコン　[G]ゲームボーイ

メーカー別さくいん

ファミリーコンピュータMagazine　No.17とじこみ付録

この記事は本誌とは別に製本されています。65〜100Pをしっかり持って引きぬくと1冊の本として利用できます。

引きぬけます!

飛龍の拳III 五大の龍戦士

飛龍の拳プロジェクト 龍戦士通信



希望小売価格 6,300円

絶賛発売中!

史上最強の格闘アクションゲーム「飛龍の拳III」みんな元気にプレイしてるかな?龍戦士通信は今回も、暑さに負けず届いたみんなのハガキを大特集!飛龍ファンの盛り上がりも史上最強!!

ますますパワフル!イラスト大特集!!

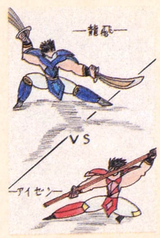
先日〆切をむかえた「飛龍III・キャラクター人気投票」。現在スタッフ一同ハガキの集計に大わらわなのだ。結果は9月の中旬には発表できそうなのでお楽しみに!それじゃイラスト紹介いってみよう!!

なんと2枚組!一本取られたって感じだね。



仕上げもキレイでgood!!

No.0015 熊本県ROYASサン



ちゃんと似てるあたりスゴイと思う…

No.0016 静岡県 青山和憲クン



やはり人気が出て来た五大明王!

No.0017 北海道 乳井宏憲クン

ハヤトの性格をよーく解ってるね

No.0018 静岡県 小林たえこサン



飛龍IIIなるほどQ&A

今回はもっとも問い合わせの多かった二人の格闘家の攻略法を紹介するぞ!

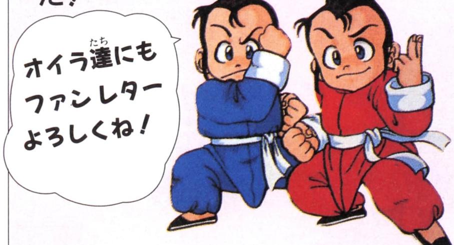
Q1 第三章のレスラー、マッド・ウェポンを龍の牙に変身させる事ができません。
(福井県 亀田茂クン)

A1 変身の条件は、「投げ飛ばしたのち、二回続けて飛びひざげり」だ。とにかく投げを一発決めたら、防御をせず逃げ回る(KOゲージを増やさない)。

Q2 第五章の世界大会のボクサー、マイク・デュランが倒せない!
(全国多数のみなさま)

A2 マイクの必殺技、「キラーズタイフーン」は防御を確実にし、必殺技をくらわないように大ジャンプを多用しよう。そのうち「飛龍の拳」の一発でキメられるハズだ!

今回の募集から「飛龍」以外にも、「スーチャイ」などCBのゲーム全部にわたってイラスト、ハガキを募集するぞ!いったい何が始まるのか!?今後も龍戦士通信に大注目だ!





CULTURE BRAIN™

東京都葛飾区宝町2-30-16(〒124)
おもしろ情報局03(695)9211

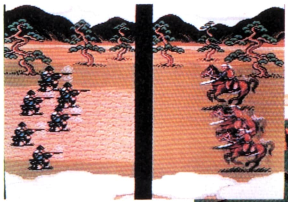
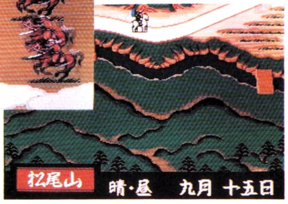


FAMICOM FAMILY
各誌で絶賛、
大好評発売中!
もう!頭がパラメデス
1、2、3、4、4、5、6……
サイコロを使った、とんでも新しいシューティング パズルゲーム『パラメデス』。 キミはもう、体験したかな?
スリル、スピード、爽快感、そして頭脳。とにかく、いちどやったら止められない。他のゲームでは絶対味わえないおもしろさだ!
No.1アクションパズルゲーム『パラメデス』。
この夏、キミはサイコロショックで 眠れなくなる!?
白熱シューティング パズルゲーム
PALAMEDES
パラメデス
1Pモード・2P対戦 トーナメントモード付
ファミコンROMカセット 希望小売価格5,500円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイだけの
新しいゲーム性をプラス!
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ゲームボーイ用
対戦型
1人でも遊べます
パラメデス
希望小売価格3,300円(税込)
9月
発売予定
HOT·B
株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3903



ゲームデザインはRPG界のトップ集団「グループSNE」
監修：安田均／シナリオ：山本弘／ゲームシステム：水野良

tonkin house

PCエンジン初の
戦国シミュレーション
ゲーム

関ヶ原

ときに慶長五年，美濃国関ヶ原に相対した東西両軍。徳川家康ひきいる東軍諸将15人，石田三成ひきいる西軍諸将15人，総勢30人の武将たちがその武勇と知略を競う天下分け目の決戦の火ぶたは切って落とされた。魅力的なグラフィックとスピーディな戦闘シーンで君を魅了するPCエンジン初の戦国合戦シミュレーションゲームの登場だ！

9月14日発売
6800円(税別)
HuCARD対応



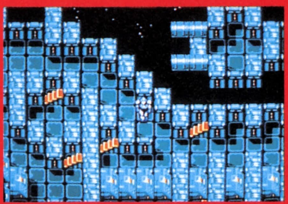
メカニックデザイン：大河原邦男

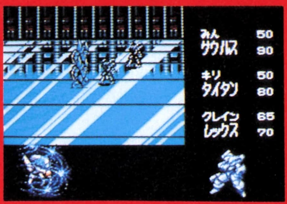
サイバーナイト

CYBER KNIGHT

ワープミスにより未知の恒星系に漂着したプラネット級宇宙戦艦『ソードフィッシュ』。到着した先は10種類の異星人が住む『偉大なるメンターナと10人の兄弟たち』連邦の辺境「ファーワールド」だった。しかし，その世界では「バーサーカー」と呼ばれる機械生命体による侵略が進行しつつあった。『ソードフィッシュ』クルーたちの地球帰還への苦難と冒険の旅が始まる……。

10月発売予定／6800円(税別)／HuCARD対応



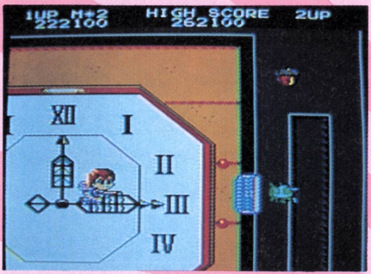


TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

スプレーボム？
かとり光線？
悪虫退治に効く
武器はナンだ!?

insector X
インセクターX

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。









に、しました。

1Pでも2P交代でもゲームが楽しめるシューティングゲーム。男の子用、女の子用、2種類のキャラを選べるから、シューティングの苦手な人でも、ちょっと簡単な女の子用で遊べちゃったりするのだ。害虫には殺虫剤なんて、ダイタンな武器も登場するぞ!!

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

9月21日発売

価格5,900円

※上記価格には消費税が含まれていません。

FAMICOM FAMILY

株式会社タイトー
本社：〒120 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトー情報局
東京 03（239）4000 高松 0878（33）6340



キャッチ・ザ・ハート
TAITO
究極
ハリキリスタジアム
III
進化が動き出す。
詳細は次を待て!
HARIKIRI
3
よろしく。
TONG KING SHOW
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
12月発売予定
価格未定


FAMICOM FAMILY
行方不明の父は、いづこに…
人類の未来は…
遺跡惑星「アルフ」の謎を求め
４人の勇士が今旅立つ
人類の存亡をかけて
侵略者と立ち向かう…
発売中
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
STED
ステッド
遺跡惑星の野望
TM
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
お問い合せ▶東京03-709-7701 大阪06-365-8879
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
テレホンサービス 東京 03(709)5806 大阪 06(365)0040

MONSTER★TRUCK

モンスタートラック



Nintendo GAME BOY™

ゲームボーイ専用カートリッジ
'90年10月発売予定

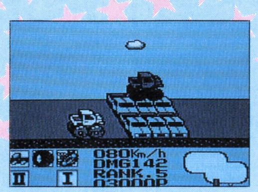
1人用

標準小売価格
¥3,200
（税込）

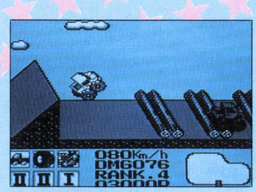
コースは全部で10面！
パーツはボディ、タイヤ、
エンジンに各4段階。



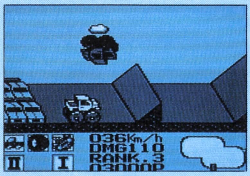
これがうわさのモンスタートラックだ！



このビッグタイヤが自動車だって乗りこえる。



急な坂も難なく登りきるパワー。



ジャマなライバル車をぶっとばせ！

今、アメリカで最もビッグでクレイジィ！

自作のモンスタートラックを駆り、草レースからスタート。勝ち進んで賞金を手に入れ、車の改造を行なおう。強化パーツで高性能モンスターにして、コースも賞金もビッグな全米レースに挑戦だ。君だけのモンスタートラックと自慢のテクで、全米チャンピオンの座を獲得し、ビッグマネーを手に入れよう!!

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

スタッフ募集!!

- ゲームソフトのプログラマー……若干名。68000、6502のアセンブラやC言語が使える人。
- 待遇：当社規定による。
- 資格：高卒以上の経験者。
- 勤務地：新宿区高田馬場。
- 応募方法：電話連絡の上、履歴書（写真貼付）、作品を持参ください。
- 担当：中島、津田。

VARIE
VARIE CORPORATION

販売元／株式会社 バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6
丸おビル4F　TEL.03-5272-3535(代)


BATTLER VS
対戦型
1人でも遊べます
VSバトラー
戦士達よ知能とテクニックで
敵ロボット軍団をブッ飛ばせ!!
絶賛
発売中
定価
3,400円
(税込み)
◎巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、シリウス軍とバリアント軍
の息つまる攻防が繰り広げられている。
やるかやられるか、スリル満点!ゲームボーイ初の対戦型
3Dシミュレーション・バトルゲームだ。
海戦ゲーム ネイビーブルー
対戦型
1人でも遊べます
NAVYBLUE 90
近日開戦!!
昨年大ヒットしたあの海戦ゲーム
『ネイビーブルー』が前作をしのぐスケール
で再び登場!!
年末
発売予定
価格未定
空母 撃沈!!
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385(代)
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ は任天堂の商標です。


Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
PATLABOR
MOBILE POLICE
HEADGEAR PRESENTS
この街、犯罪多発につき要注意!!
8月25日発売
狙われた街 1990
¥3,500(予)[税込み]
©HEADGEAR/EMOTION・TFC・NTV
©YUTAKA 1990
機動警察パトレイバー
MOBILE POLICE PATLABOR IN 「ねらわれた まち 1990」
START
▶CONTINUE
たすけてこい!と、いうことで よろしくたのむわ。
PUSH START
1990年Xデー、ゲリラ“海の家„が活動開始。警視庁特車二課に緊急出動命令が下った。「トレーラー・デッキ・アップ!イングラム起動!」国民的アイドル、パトレイバーがアドベンチャー・バトル・ゲームに乗り出したぞ!街中の敵レイバーを倒し、5つのミッションをクリアせよ!そして敵レイバーたちが残したヒントをもとに、事件の謎を解決するのだ!
●搭乗機はイングラム、零式の2タイプ!
ホイッスルを鳴らしながら街をつき進め!
●敵レイバーに接触するとコマンド選択方式のバトルで勝負!
YP(やっつけたポイント)を増やしてアイテムを入手せよ!
●警視庁に入ると、HP(ヒットポイント)が回復!
魁!!男塾
冥凰島決戦
対戦型 1人でも遊べます
¥3,500[税込み]
絶賛発売中
©宮下あきら/集英社・フジTV・東映動画 ©YUTAKA 1990
塾生ども、今度は天挑五輪大武會だ!!
剣桃太郎、伊達臣人、大豪院邪鬼の三傑が必殺技をひっさげて天挑五輪大武會に挑む!迫真のアニメーションが画面狭しと炸裂する、ダイナミックなアクションゲームだ!
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形1-4-8バンダイ第5ビル2階〒111 TEL.03-847-5177
yutaka



FAMICOM FAMILY
勇気
愛
友情
ドラえもんのRPG、遂に登場!
ファミリーコンピュータ用カセット
ドラえもん
ギガゾンビの逆襲
¥6,800(消費税別)
ROMカセット
2M＋64K・SRAM＋64K・SRAM
バッテリーバックアップ
悪の支配者"ギガゾンビ"が復活し、のび太たちを
捕えてしまった。みんなを救い出すために、ドラえもんと
冒険の旅に出る主人公は……もちろん、キミだ!
「魔界大冒険」の世界、「竜の騎士」の世界など、
ドラえもんの映画の世界がキミを待ちうけている。
"勇気"と"愛"と"友情"の力でみんなを救い出そう!
9月14日発売予定
すべてのひみつがわかる、
まんが版完ペキ攻略本!!
ファミコン攻略ブック
ドラえもん
"ギガゾンビの逆襲"
価格420円(消費税込)
発行:小学館
※お買い求めはお近くの書店でどうぞ!
9月14日発売予定
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
©1990 EPOCH CO., LTD. ©藤子・小学館・テレビ朝日
エポック社
東京都台東区駒形1-12-3
〒111 TEL03(843)8816



SEGA
狂ったコンピュータ世界から
人質たちを救い出せ!
ゲイングランド™
闘争本能を失った人類のために開発された疑似戦闘体験システム「ゲイングランド」が暴走した。捕虜となった人々を壮絶な戦闘フィールドから救出してくれ。
6,000円標準小売価格
続々登場ニューウェイブ!!
デッカク遊べるパワフルゲームだ!
クラックダウン™
メイズが戦場の
超未来戦争!!
迷宮を支配する人造人間を倒し、敵要塞を時限爆弾で破壊せよ。
6,000円標準小売価格
バトルゴルファー唯™
謎の組織「ダークハザート」相手に、闘えバトルゴルファー水原唯。
6,000円標準小売価格
ゲームジャンルを超えた
新感覚ゴルフゲーム!!
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円
標準小売価格
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144
電話 03(742)7068 本社お客様サービスセンター



MEGA DRIVE
包囲網突破
★ゲームセンターで大ヒットした横スクロール・シューティング・ゲームをメガドラ化!
★メガドラ独自のオプションや強力武器!
★大容量4メガROMによる美しいグラフィックとBGM!
★1P専用設計!
メガドライブ・バージョン
横スクロール・シューティング・ゲーム
HELLFIRE™
ヘルファイアー
宇宙歴1990年、銀河系の辺境に位置する6つの惑星が巨大な謎の軍勢の攻撃を受けた。
突然の侵略に連邦軍は壊滅状態に追いこまれた。しかし人々が絶望しかけたころ、ひとりの男が立ち上がった。空母「シルフィード」の若きキャプテン、ランサーだ。
彼は自らスペースバトルマシン『ヘルファイアー』に乗りこみ、奪われた6つの惑星目指して発進した。
これからが本当の戦いなのだ。
9月28日発売予定! ¥6,800(税別) 4メガROM ©1990 NCS/TOAPLAN
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
MASAYA メサイヤ
日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6314(代表)
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部 (直通)03-486-6588 (受付時間)9時～18時



ATARI
LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM
脱出できるか!
地底で展開する恐怖の探検アクションゲーム
マルチプレーゲーム。1人から8人まで
SLIME WORLD
スライムワールド
8月25日全国一斉発売
¥4,300(税抜き)
世界初!!カラー液晶ポータブルゲーム機 ¥29,800(税抜き)
●横画面・縦画面対応
●画面上下反転機能
●画面内拡大・縮小機能
●8台までのマルチプレー機能
本体にゲームソフトは含まれません。

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-906	ウルティマ～聖者への道～	650円	631円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-908	ダンジョン＆マジック	480円	466円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-71	大戦略	530円	515円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-305	GAME BOYスーパーヒントブック セレクション 選ばれし者	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤総集編	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円	CB-916	がんばれゴエモン外伝	580円	563円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円
CB-902	MOTHER②	440円	427円	CB-920	キャッスル・クエスト	480円	466円
CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円	CB-922	イーストⅡ	620円	602円
CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円	CB-921	飛龍の拳Ⅲ	620円	602円
CB-905	激闘プロレス	440円	427円				



Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
それはそれは明るくて、長時間使っても
目が疲れないし、わたしのように夜でも
ゲームが楽しめるよ!!
ホー!
LIGHT BOY
ゲームボーイ専用ライト付拡大鏡
LIGHT BOY™
ライトボーイ™


せい かつ ひつ じゅ ひん
ゲーム生活必需品
1.4倍
ばい
ワイドビジョン
ライトボーイ™
ぜっさんはつばいちゅう
絶賛発売中
LIGHT BOY
Nintendo GAME BOY
実用新案出願中
●ゲームボーイの楽しみ方を最大限に引き出す専用オプション品です。
●取付けはワンタッチで簡単に装着できます。
夜のドライブでも楽しめます。
折りたたむとこんなにコンパクト！
価格 2,480円 [単3電池2個付 税込]
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
株式会社ビック東海 〒421-01 静岡市桃園町8-17 ☎0542-58-7697(代)
ファミコンソフト
好評発売中
価格 6,000円(税別)
第二章イカロスの謎
ゴルゴ13
シリーズ第2弾
©さいとう・プロダクション1990/小学館ビッグコミック連載中



RENO
Renovation Game
CD-ROM²
SYSTEM
PC Engine
1人でやっても有頂天。
5人でやれば、極楽じゃ〜!!
こいつはただのレーシングゲームじゃない!!ユニークなチビキャラたちが画面狭しと走る!転ぶ!クラッシュする!なんと100パターン以上のアニメーションで表現されるコミカルな動きに、思わずキミも吹き出しちゃうぞ。この楽しさを独り占めするのは罪ってェもんだ。さあ、友達もみーんな巻きこんでデコボコレースの始まりでいっ!
10月下旬発売予定
デコボコ伝説
走るワガマンマー
©TELENET JAPAN
スタッフ大募集! 開発部 福島までTEL!
ユーザー・ホットライン 03-268-1268 045-784-2800 ゲームの内容に関する質問には、右記の専用電話でお答えします。ユーザーサポートダイヤル 03-268-1157(毎週月,木,土・15〜16時)
株式会社日本テレネット
〒162 東京都新宿区東五軒町1番9号 片岡ビル TEL. 03-268-1159



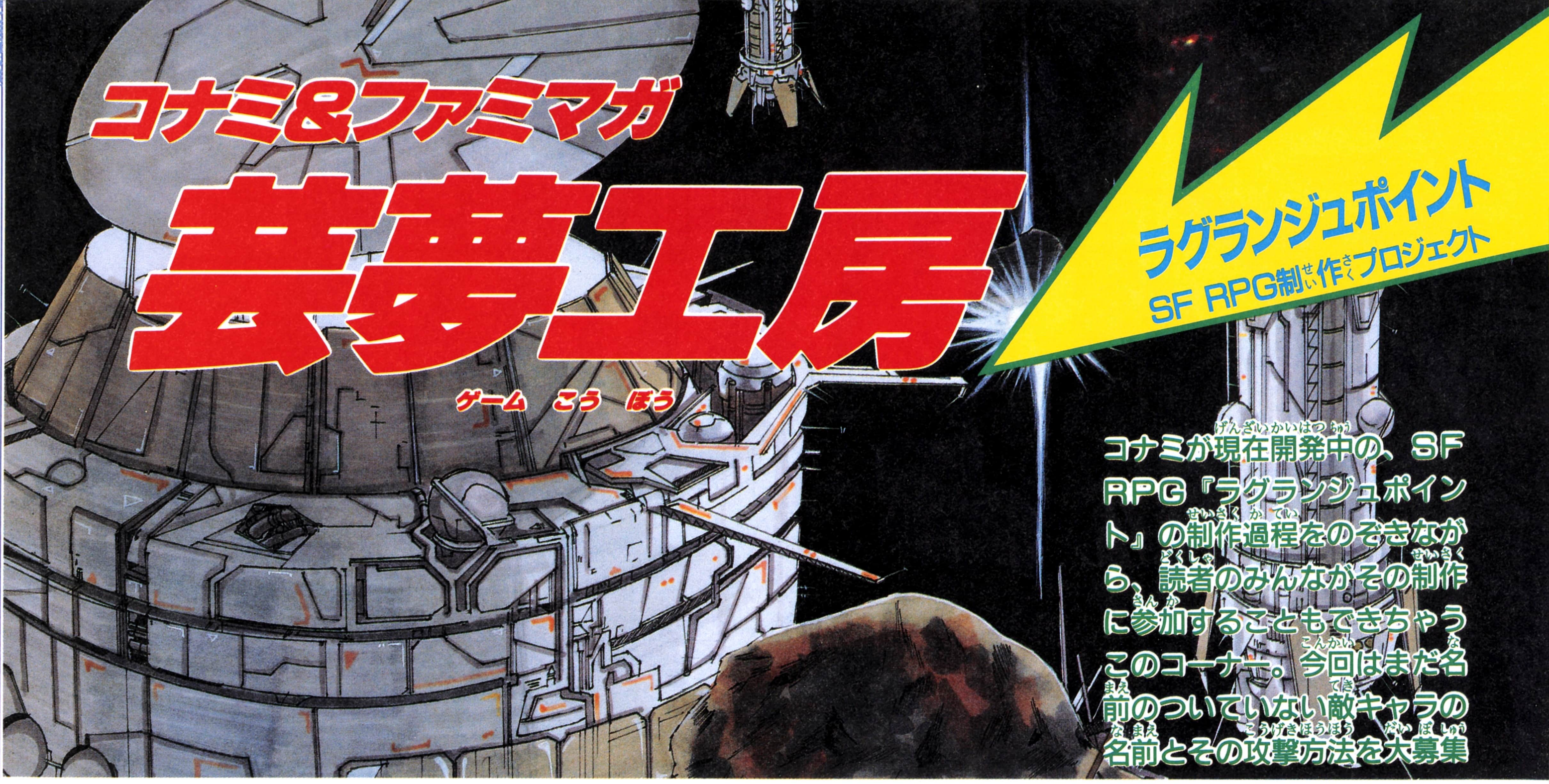
徳間書店
新企画のファミスタデータカード
ハンディだ!
だれにも負けない
初心会展示作の超新作速報がゾクゾク
超ウルトラ技も大盛り
新作14本まるごとわかる
サ・ガ2スクープ12P
GAMEBOY Magazine
4
390YEN
新作14本まとめて大紹介
SDガンダム外伝
アレサ 信長の野望
ジャングルウォーズ
ツインビーだ!!
バルダーダッシュ ルナ・ランダー
パラメデス ころダイス プロレス
サイドポケット ダックテールス
ゴーストバスターズ2
モンスタートラック
別冊付録
●ゲームボーイと合体できる超便利データカードつき!
ファミスタ必勝ブック
●ゲームの全てを先取り!
巻頭スクープ
Sa·Ga2
ファミリーコンピュータMagazine増刊9月20日号
GAMEBOY Magazine
Vol. 4
特別付録つき 390円(税込)
8月29日ごろ発売

コナミ&ファミマガ

芸夢工房

ゲーム こう ぼう

ラグランジュポイント
SF RPG制作プロジェクト



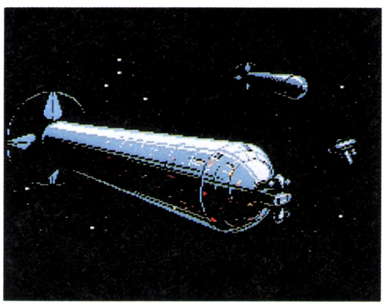
コナミが現在開発中の、SF RPG『ラグランジュポイント』の制作過程をのぞきながら、読者のみんながその制作に参加することもできちゃうこのコーナー。今回はまだ名前のついていない敵キャラの名前とその攻撃方法を大募集

敵キャラクタの名前と攻撃方法を大募集する!!

コナミが現在開発中のSF RPG『ラグランジュポイント』の制作過程をのぞきながら、その制作にもみんなで参加できるこの「芸夢工房」、もう読者のみんなにはお馴染みだよね!!

今回は敵キャラの名前でまだ決まっていないものと、その攻撃方法を募集する。

後半ではファミマガNo.13で募集した、街やダンジョンにいる人たちのメッセージの審査結果を発表するよ!



⇒『ラグランジュポイント』の画面。開発は順調に進んでいるぞ!!

ネーミング

今回募集するのは、『ラグランジュポイント』に登場する敵キャラの中で、まだ名前がついていない5種類の敵の名前と、その攻撃方法だ。

左のページで、イラストや画面で紹介している5種類の敵に、ぴったしの名前をつける、つまりネーミングして欲しいというわけだ。

単純に見た目から連想される名前でもいいけれども、その特徴や生息地、各種パラメータからイメージをふくらませて、そのキャラクタに合った、それでいて誰にも思いつかないような、ユニークな名前を考えて欲しい。

名前をつけるのは簡単なようで意外と難しい。犬や猫を飼うときでも、どんな名前にしようか迷っちゃうよね。同じように迷ってるコナミのスタッフを助けるような、ステキな名前を待ってるよ!!

⇓ゲームの雰囲気に合った名前にしてね



プロが語る キャラクタ設定のポイント

何百という敵キャラの名前や攻撃方法、そしてその姿を考えているコナミのスタッフに、キャラデザインのコツを聞いてみた。

「敵キャラというのはゲームの世界観を見るために重要ですから、ゲームに合った印象的なキャラ作りを心がけています。『ラグランジュポイント』の場合、敵はミュータントとクリーチャーですが、いずれも実在するものが変異した設定なので、いくら恐ろしくても変異する前の姿を想像できないとダメなんです。かといって、馬に翼がはえてたりしては神話の世界と混じってしまい、SFっぽさがこわれてしまいます。ではどうするかというと、私の場合、頭の中でゲームの舞台を作ってイメージ作りをするわけです。ただ考えても思い浮かばないときは、気分転換をして遊ぶのがいいみたいですね!」



⇑スタッフのマドンナたいらさんの似顔絵だ

対象となるのは以下の5種類の敵キャラクタだ

応募の対象となるのは、以下の5種類の敵キャラ。レベルやHP、攻撃力等は、各キャラの各種パラメータだ。敵キャラのパラメータは、これ以外の要素もあるけれど、とりあえずはこの5種類の中で比較して、各キャラの特徴をつかんで欲しい。

攻撃方法

名前以外に各敵キャラの攻撃方法も募集する。ただしここでいう攻撃方法とは、特殊な攻撃方法ではなくて、その敵キャラが攻撃するときに、どんな方法で攻撃をしてくるかというもの。

例えば巨大なタコが敵ならば、「タコは大量のスミをはいてきた!!」とかね。今回募集する攻撃方法は、ゲーム中ではメッセージで表示されるだけ。HP以外のパラメータには影響しない。個性的な攻撃方法を待っているよ!!

敵キャラNo.①

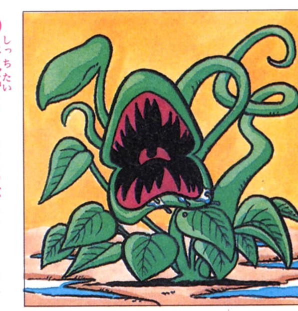
食虫植物のようなミュータントだ。移動できるのかどうかは不明だが、すばやさは低いようだ。かなり鋭い歯を持っており、相当凶暴な性格のようである。



➡いかにも食虫植物って感じだ!

レベル	4
HP	18
攻撃力	12
防御力	6
すばやさ	2

分類	ミュータント
生息地	湿地帯



➡湿地帯にこんなのがたくさんいて、体にまとわりついてきたら、とっても恐ろしいよね!

敵キャラNo.②

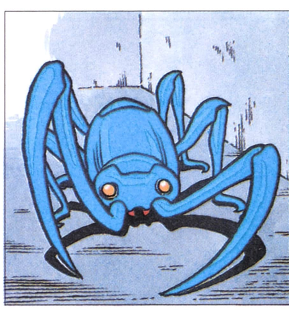
一見生物が変異したミュータントのように見えるが、実は敵の総統バイオカイザーがメカを変化させて作ったクリーチャー。黄色く光る目が不気味な、残酷な殺戮マシーン。



➡動物のようだが、実は全身メカ

レベル	6
HP	20
攻撃力	16
防御力	10
すばやさ	6

分類	クリーチャー
生息地	ダンジョン



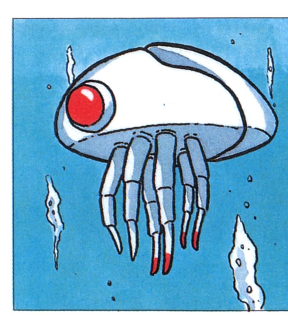
➡巨大なカマのようなもので攻撃するのだろうか? それともクモの糸を吐き出すのだろうか?

敵キャラNo.③

クラゲのようにも見えるがこれも全身メカのクリーチャーだ。スペースコロニー内の湖や水路の中に出現する。

レベル	3
HP	12
攻撃力	8
防御力	8
すばやさ	2

分類	クリーチャー
生息地	湖・水路



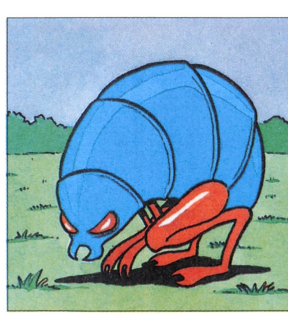
➡クラゲのようにも見えるが…。赤いランプは眼の役割なのかな?

敵キャラNo.④

固い表皮に覆われたミュータント。昆虫のようでも動物のようでもある。このレベルにしては防御力が高いようだ。

レベル	2
HP	10
攻撃力	4
防御力	6
すばやさ	2

分類	ミュータント
生息地	草原



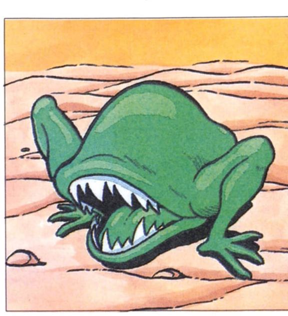
➡固い表皮のある生物は臆病という説があるらしいが、これは?

敵キャラNo.⑤

鮫のような歯を持つミュータント。眼もないようで不気味だが、ジャンプする姿はこっけいに見えるかもしれない。

レベル	2
HP	8
攻撃力	6
防御力	3
すばやさ	3

分類	ミュータント
生息地	荒野



➡消化器系以外は退化してしまった!? カエルのようでもあるが?

敵キャラの名前は、ひらがなかカタカナで最大8文字以内!!

敵キャラの名前とその攻撃方法を考えてもらうわけだけど、名前に関してはいくつかの制約がある。

まず使える文字は、ひらがなとカタカナだけ。漢字は使えないぞ！ ファミコンの解像度や、カセットの容量がその主な理由だ。けれども『ラグランジュポイント』はSFRPGだから、漢字やひらがなの名前の敵じゃ、ゲームの雰囲気とちょっと合っていない気もするから、別に問題はないよね。

次に名前の文字数は、最大8文字以内。濁点のついた文字、〝ガ〟や〝ガ〟は普通に1文字と数えて構わない。

攻撃方法に関しては、特に制約はないけれども、戦闘シーンでメッセージとして現れるわけだから、簡潔にわかりやすく書いて欲しいな！ 各キャラに合った、ユニークで楽しい攻撃方法を考えて応募してね!!

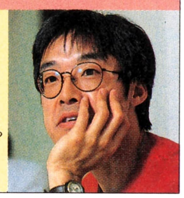
応募方法

応募には下の応募用紙を使うこと(コピー可)。ハガキに貼るか、封筒に入れて送ってね。1人何通でも応募して構わないけれども、1枚の応募用紙には、1種類の敵キャラだけにしてね。なお応募作の著作権は、コナミ工業株式会社と徳間書店インターメディア株式会社に帰属します。

また今回の特別審査員は、作家の高橋源一郎氏。他の審査員は、審査員長が演出家の榎雄一郎氏、審査員がコナミの尾花名人と、本誌編集長の山森尚です。

第6回特別審査員

作家 高橋源一郎



ゲームにも詳しい三島賞受賞作家!!

第6回奨学金&賞品

最優秀賞(2名)	奨学金5万円
優秀賞(8名)	奨学金1万円
特別審査員賞(1名)	奨学金2万円
アイデア賞(3名)	コナミ新作ソフト
残念賞(50名)	コナミ特製テレカ

あて先と締め切り

1人何通でも応募して構いません。必ず応募用紙(コピー可)を使って応募してください。

〒105
東京都港区新橋4-10-7
TIM ファミマガ編集部
「芸夢工房」係

締切り 9月7日(金)
(当日消印有効)

Dr.榎のRPGワンポイントレッスン

今回は、RPGにおける人物設定について話そう。

RPGに限らず、物語の登場人物の性格を作るには特効薬がある。

「3つのお願い」というやつで、もしも神様が降りてきて3つのお願いをかなえてくれるとしたら、何をお願いするかで、その人の性格が作られるというものだ。

RPGは登場人物（人物じゃないのもいるけれど）がやたらと多い。主人公を含め、主要人物はもちろんザコ敵や町の人まで、実はみんな「3つのお願い」を持っている。平和と自由と豊かな社会を望むのもあれば、食いたい、休みたい、もてたいと望む、調子のいいのもいる。人類絶滅、完全な支配、悪の繁栄を望んでいるヤツはあきらかに敵だけれども、平和と豊かな社会を望み、それを自分だけの力で完成したいと思っているヤツも曲者だ。

おもしろい物語というのは、完璧な敵は当然ながら、一見味方のようだが要注意という人物によって渋味を増す。だからその人が持っている「3つのお願い」を早めに知ることがゲームを解くコツだし、ゲーム作りの秘訣でもある。

『ラグランジュポイント』では登場キャラの個性をきわ立たせるための新しい感情システムを確立。今までになく人物がイキイキと活躍するぞ。期待してね!!

ゲーム中にキミが登場する!!

なんとゲームにみんなが登場する!! 『芸夢工房』応募者の中から抽選で、ゲームの登場人物の名前が、応募者の名前になっちゃうのだ！ 例えば町の人に話しかけると「ぼくは タロウ すずき。トウキョウからきた。ところで……」てな感じで始まるわけ。何人の名前が入るかはまだ未定だが、容量の許す限り入れたいとのことだぞ!!



このイラストのような感じで、街の人との会話が始まるわけだ!!

キリトリ

芸夢工房 第6回応募用紙(コピー可)

●応募キャラNo. ・1・2・3・4・5

●キャラ名

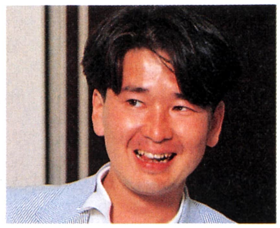
●攻撃方法

氏名			
電話	(　)	年齢	歳
住所			

第4回募集!! メッセージ文章審査結果発表!!



審査も大詰め。思わず立ち上がってしまう



特別審査員の泉さん「RPG特有の話法が目立ちますね」

本誌No.13で募集した第4回応募作の審査は、7月18日に行われた。今回の募集は街やダンジョンにいる人たちの話すメッセージ。特別審査員はコラムニストの泉麻人氏。和気あいあいとした雰囲気の中で厳しい審査が行われたぞ!

最優秀賞

最優秀賞に選ばれたのは北海道の梅田クンの作品。一見ごくふつうの文章だが、『ラグランジュポイント』のゲーム中に使われると俄然と意味が出てくる。ゲームの舞台であるイシス星団は、地球から宇宙船で2年もかかる距離に位置している。住民のほとんどは、地球または地球の近くのスペースコロニーから移住してきた人たちだ。平和なときならまだしも、戦闘の続く殺伐としたときに、ふと主人公たちに遠く離れた故郷のことを思い出させる。他の応募作にはない、心あたたまるメッセージである点が評価された。

●北海道/梅原孝之 20歳 男

・だれが? そのへんの人

もし、もし、そこのヒト、たびのあいまに
ちょっとふるさとのことをおもいだして
みませんか?

故郷を失った人の話でもあるわけだから、このゲームにピッタリ!! “もし、もし”という呼びかけかたもいい

特別審査員賞

特別審査員の泉麻人氏が選んだのは、愛知県の阿知和サンの作品。アイデアとしてはよくあるタイプなのだが、60文字の中にピッタリと収まっていて、しかも非常にテンポがいい点が良かったとのことだ。

●愛知/阿知和良恵 16歳 女

・だれが? 町でお会った人違いおばさん

しんさん しんさんじゃないの あいたかっ
たわ わすれたの? おしずよ おしず!えっ
しらない? ひどいわ!しんさん バシッ!

“しんさん”や“おしず”といった、江戸時代のような、まったくゲームの設定と違う点もおかしくて〜〜

優秀賞

優秀賞に選ばれた作品は文章の内容が非凡であるだけでなく、なるべく単語の途中で改行しない等、文章が画面で表示されるときに読みやすくなるよう、細部までよく考えて書かれていることも評価された。

●三重/村瀬吉孝 17歳 男

・だれが? 街の少年

バイオカイザーたちがしていることって
じんるいがいままでくりかえしてきたことと
まったくいっしょなんじゃないかなあ?

『ラグランジュポイント』のテーマの一つである、現在の地球の環境問題について示唆しているセリフ

●千葉/今 一義 19歳 男

・だれが? 戦争で負けて逃げ帰ってきた兵士の1人

わたしは ゆうかんな へいしだ
みんなは 1000ぽ にげたが
わたしは 500ぽしか にげなかったのだ

ちょっと卑怯な軍人がいかにも言いそうなセリフ。歩数を数えるというのも、ファミコンのRPGらしくておもしろい

●宮城/藤田 守 18歳 男

・だれが? 年老いた人ならだれでもOK

わしはふたたび タイガースが ゆうしょ
うするのをまっとるのじゃが・・・・・
もうまちくたびれたわい・・・・

現在と未来という違う世界に、うまく接点を持たせている。百年近い未来でも、タイガースは優勝できていない!?

●神奈川/西田克憲 29歳 男

・だれが? 学校の先生

1000こうねんのみちも、いっぽから。
……ムダなどりょくはするな、という
ことわざです。

手慣れた感じの作品。言葉遊びの中でかなりひねって考えてある。学校の先生に言わせているところもおかしい

アイデア賞

ちょっと『ラグランジュポイント』では使えそうにないけれども、どれも他にない個性的な作品だ。

●岡山/林 英俊 13歳 男

だれが? イベントの途中に出てくる中ボス(社長のようないばりくさったやつ)

「ま、まってくれっ!
・・・そ、そうだ、わたしの ひしょが
やったことなんだっ!」

内容は時事的で、非常におもしろいのだが、似たアイデアが他のRPGで既に使われているため、アイデア賞止まりとなった

●福岡/古川貞和 17歳 男

・だれが? さびれた町にたたずむ、こまった男

チューバッカ! チューバッカじゃないか!
えっ ちがうって?
でも にてるなあ

SF映画の名作「スターウォーズ」からとっているわけだが、選んだキャラが大ボケで、うまくはずしている

●福岡/佐藤貴雄 13歳 男

・だれが? 子供が

にぎりっぺ!どう、くさい

つまらなすぎるダジャレが非常に多い中で、とても新鮮に感じた。13文字と短く単純にまとめているのがよい

ファミコン、ゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

ファミマガJournal

ジャーナル

インフォメーション

今号はディスくんたちも夏休みで付録の「カプコンマガジン」の方に旅行中。と、いうわけでいきなり「インフォメーション」から始めてしまうぞ!

御招待 完成したてのゲームが誰よりも先に見られる!

CSGって何か知っているかな? これはコンシューマー・ソフトウエア・グループの略なんだ。で、何の団体かと言うと家庭用のテレビゲーム業界の隆盛をはかるためのものだ。この団体にはゲームメーカーが60社近く加入していて、毎年この時期になると、合同で新作ゲームの発表会を行っている。今年も9月4日の名古屋を皮切りに10月1日まで全国各地で開催される。と、いうわけで今回は読者のみんなを招待してくれるぞ。会場は9月15日が東京・産業貿易センター、9月30日が大阪・新大阪ワシントンホテルだ。応募方法は往復ハガキに住所・氏名・年齢を明記し〒167 東京都新宿区揚場町1-3グロリアビル サン電子株式会社CSG係。締め切りは9月10日(消印有効)。

プレゼント 「ウルトラマン倶楽部2」発売 これを記念してテレカを

いまだ根強い人気を誇るウルトラマン。4月にバンダイから発売された『ウルトラマン倶楽部2』も、好評を得ている。No.15のジャーナルでも紹介したけど、その『ウルトラマン倶楽部2』のゲームミュージック・アルバムが、ポリドールから発売された。「ウルトラマンのテーマ」をハードロック風にアレンジしたりと、楽しさいっぱいのアルバムだ。で、発売記念に、『ウルトラマン倶楽部2』のテレカを5名にプレゼントしてくれるぞ! 宛先は〒153 東京都目黒区大橋1-8-4 ポリドール株式会社邦楽本部 ファミマガ ウルトラマン倶楽部係まで。じゃんじゃん応募しよう!!



コミカルな、SDウルトラマンのテレフォンカード

プレゼント 「NEO・GEO」のCTを10名にプレゼント

「NEO・GEO」のカセットテープをプレゼント! といっても、ただのカセットというわけじゃない。この「NEO・GEOサウンドパワースペシャルアレンジバージョン カセットテープ」は非売品で、ポニーキャニオンから6月に発売された「NEO・GEOサウンドパワー」の宣伝用に作られたもの。普通は入手できないものなのだ。この貴重カセットを、10名にプレゼント! 応募方法は、ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号・どの雑誌で見たか、を明記して、〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 株式会社エス・エヌ・ケイ「カセットプレゼント」係まで。締め切りは9月15日(消印有効)。



非売品なんだぞ!

プレゼント テクノスジャパンから「くにお」トランプだいっ!

行楽のシーズンも間もなく終わってしまうけど、もう少しすると秋の行楽シーズンに突入するわけだ。最近は遠足にゲームボーイを持っていく、という人も多いだろうけど、やはり行楽の友といえばトランプだ。そのトランプをテクノスジャパンから10名の読者にプレゼントする。このトランプにはテクノスジャパンのゲームでおなじみの「熱血シリーズ」のキャラクタが使われている。もちろん「くにおくん」もいるのだ。ちなみに『ダウンタウン熱血物語』のバケツも描かれているのがウレシイ。希望者は欄外左の「くにおトランプ」係まで。



サイズは横57mm、縦87mm、と標準サイズ。プラスチックケース付

BOOK SLGゲーマーズハンドブック



■勁文社/発売中/1800円 ▶SLGファンは大勢いる。皆それぞれの楽しみ方をしていると思うが、この一冊でさらに楽しさが倍増する。第2次大戦から現代戦の戦略や兵器の解説、興味深い逸話などが満載。新たな発見もあるかも。

BOOK ドラゴン・ウォーリアーズ①



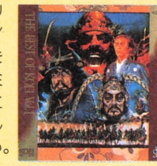
■東京創元社/発売中/550円 ▶何人かのプレイヤーが物語の登場人物を演じ、冒険を繰り広げるロールプレイングゲーム。本書に書かれた状況設定を読み、想像力を働かせ、臨機応変に対応していく。コンピュータゲームにはない面白さ。

BOOK ウィンター・ワールド②



■角川書店/発売中/390円 ▶ウィンター・ワールド①氷の魔導師に続くシリーズ第2弾。"氷龍の復活"と題された今作は、魔剣をふるい、各国を侵略するミリオをくい止めるべく、エロフ、ケルモルバン、イルスが魔剣の力に立ち向かう。

MUSIC ザ・ベスト・オブ・光栄Vol.1



■光栄/発売中/CD3000円 ▶その名のとおり、光栄の人気シミュレーションゲーム4タイトルから、ゲームのオープニング、エンディングに使用されている曲を収録したベストアルバム。すべてアレンジバージョンで、深みのある曲ばかりだ。今後シリーズ化の予定。

プレゼントの締め切りは明記したもの以外は次号発売日の前日とします(必着のこと)。

新製品&プレゼント

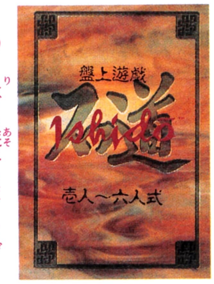
GBで登場した「石道」のボードゲーム版が発売される

パソコンや最近ではゲームボーイでも発売された「石道」。今度はボードゲームになって発売される。価格は3800円(税別)。ボードゲーム版は1人から6人まで遊べる。石の置き方などの基本的なルールには違いはないので安心。だが、オリジナルのルールを導入した部分があり、これにより一層ゲーム性が強くなっている(特に多人数の場合)。オリジナルの部分とは、チップの存在によるところが大きい。3人以上ではチップをかけリーチを宣言することで点数のやりとりが行われる。もちろんリーチでかけた点数や石の置き方により得られる点数が違ってくる。このことにより3人以上の多人数プレイがギャンブル性を持つことになり静かではあるが白熱したゲームが展開されるのだ。

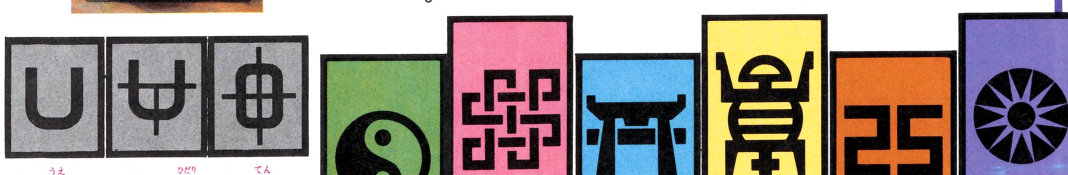
今回は発売元の(株)ヒロから5名にこれをプレゼント。送り先は欄外左の「石道」係まで。



⬆知れば知るほどのめり込む魅力を持ったゲームだ



➡1人でも遊べるボードゲームは数少ないといえる



⬆⬆上がチップで、左から1点、5点、10点だ。右が石。太陽や鳥居など神秘的なマークが並ぶ

プレゼント

非売品CDシングル2枚を石けんつきでプレゼント

No.16で紹介した"ミス・リリア"杉本理恵ちゃんのデビューアルバムは、もう聴いてくれたかな? 今回は発売元のキングレコードから、非売品CDシングルをプレゼント! 杉本理恵ちゃんの2曲入りと、ファルコムのゲームミュージックを集めたダイジェスト版だ。2枚をセットで7名に。さらにその内の4名には、販促用の理恵ちゃんの石けんもつけちゃうぞ! 応募の方法は左欄外の要領で「CD係」まで。石けんも欲しい、という人は、ハガキに大きく"石けんちょーだい!"と書いといてね(笑)。1人1枚のハガキが有効だぞ。

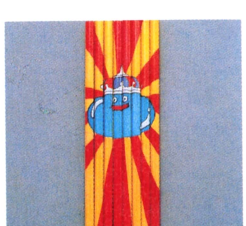


⬆有線放送などに使用されるシングルCDだ。3つ入りの石けんは芳香剤としても使えるよ

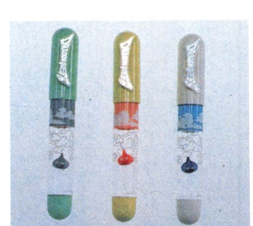
新製品

次々に登場するぞ ドラクエグッズだ!

毎月、ドラクエのキャラクタたちをさまざまなグッズにして発売しているエニックスの8月のラインナップを紹介しよう。まず「うきうきスライムペン」。これはボールペン本体内部にスライムがただよっているもの。スライムベス・メタルスライムのものもある。そして次は「天空」シリーズ。これは定規や分度器、三角定規などだ。また30cmの「ロトの剣」定規もある。これらはそれぞれに「赤き玉」がはめ込まれている。他にも「ザ・スライムマーカーズ」「ドラクエけしゴム」などたくさんあるぞ。これからも期待!



⬆8本(匹)のスライムが合体してキングスライムに



⬆これが「うきうきペン」シリーズ。青・赤・黒の3色

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってください。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.14読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。

孔雀王II
茨城/内野富徳・16歳
埼玉/金井進茂・13歳
神奈川/安西京子・12歳
長野/神谷郁男・16歳
岐阜/小沢裕昭・18歳
三重/前田正浩・13歳
福井/谷口洋一・21歳
奈良/和田茂・22歳
高知/松吉明・13歳
長崎/広瀬由美子・17歳

リトルマジック
山形/芦埜洋・17歳
福島/島貫真樹・13歳
栃木/羽原正史・14歳
山梨/竹内飛鳥・9歳

2010
岐阜/今井卓二・13歳
石川/井口義光・12歳
大阪/寛藤実・14歳
岡山/草木友宏・13歳
福岡/工藤仁美・18歳
宮崎/山元貴広・12歳
青森/田名部俊幸・21歳
神奈川/細具丈和・13歳
岐阜/下川雅史・12歳
愛知/吉田友明・23歳
京都/小崎智史・12歳
大阪/山中聖一・21歳
兵庫/黒木広治・13歳
奈良/澤井陽・27歳
広島/松浦健・13歳
高知/横山高広・14歳

KAGE
宮城/青田隆弘・16歳
埼玉/浪間恵太郎・12歳
神奈川/小室元彦・16歳
山梨/奥山貴・11歳
長野/佐々木純・13歳
愛知/石田学・15歳
三重/浜本光二・14歳
大阪/佐野晃一・15歳
和歌山/山崎健司・14歳
沖縄/森下淳・13歳

ラフ
栃木/成島努・11歳
千葉/片見憲次・15歳
新潟/石川浩也・14歳
京都/伊駒政男・9歳

ドラゴンファイター
大阪/松藤正彰・18歳
和歌山/前田直毅・15歳
岡山/赤堀則夫・17歳
広島/上杉圭司・17歳
山口/山根裕之・11歳
徳島/長浜陽一・13歳
北海道/山下知哉・13歳
東京/石田由昭・15歳
岐阜/横山勝弘・14歳
三重/松本光弘・15歳
滋賀/中間覚・14歳
香川/寺井ちず・16歳
/野中智也・13歳
高知/宮本透・11歳
徳島/河野恭典・19歳
福岡/中野真人・18歳

獣王記
宮城/結城裕之・13歳
千葉/大塚政志・13歳
神奈川/河合雅宣・11歳
新潟/田中匠・13歳
静岡/山田吾朗・14歳
岡山/小野孝泰・12歳
広島/曳木伸二・13歳
愛媛/浦川貴之・12歳
福岡/滝本敦覚・10歳
熊本/西村和成・13歳

上海II
秋田/小野保二・17歳
宮城/佐々木政広・17歳
東京/野本靖子・24歳
神奈川/又村深・14歳

ハッピーバースデー・バックス
兵庫/中尾裕二・15歳
島根/安部敏弘・23歳
広島/梶河美幸・15歳
岡山/射場賢明・13歳
山口/奥田貴浩・18歳
愛媛/竹村慎治・16歳
北海道/宮下和也・11歳
埼玉/加藤稔・11歳
東京/比良田茂雄・14歳
神奈川/佐藤伸一・15歳
愛知/小林孝文・16歳
大阪/飯田淳・24歳
兵庫/西林みゆき・21歳
岡山/村上康和・15歳
広島/田中かおり・15歳
鳥取/小田昌彦・29歳

TITAN
北海道/湯浅宏太・5歳
群馬/高橋直人・16歳
千葉/柳島智・24歳
神奈川/仲島幸・12歳
長野/水上武志・20歳
滋賀/北田圭一・13歳
大阪/小林まみ・12歳
島根/坂本浩之・17歳
岡山/池田直人・14歳
福岡/永田彰・13歳

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ 読者プレゼント！ 100本！

今号のプレゼント 各20名様

①SDガンダム3……6
②ドラゴンボールZ……12
③ダウンタウン熱血行進曲……16
④維新の嵐……32
⑤ダンジョンキッド……36

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①～⑤）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、41円切手をはってポストまで。しめ切りは9月6日（必着のこと）。発表は10月5日発売のNo.20です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②ロールプレイング
③アクション
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「超新作スペシャル！ 初心会展示ゲームオールレポート」についてどう思いましたか。次の番号の中から選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第1付録「カプコンマガジン」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 今号の第2付録「超ウルトラ技 秋のスペシャルコレクション」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㋮PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㋮ファミコン
7	GBプレス
8	必勝ゲームボーイプレイヤー
9	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
10	テクノポリス
11	LOGIN
12	メガドライブFAN
13	Beep！メガドライブ
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	コロコロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	その他のマンガ誌
26	その他

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉維新の嵐
2	〈新作〉ダンジョンキッド
3	〈攻略〉キャプテン翼II
4	〈攻略〉SDガンダム外伝
5	〈続報〉ドラゴンボールZ
6	〈特報〉SDガンダム3
7	〈特報〉ダウンタウン熱血行進曲
8	9月のカレンダーロックマン3
9	コナミ&ファミマガ芸夢工房
10	ファミマガJournalインフォメーション
11	テレマガSTATION
12	超ウルトラ技＋1
13	30秒Q速解答
14	ゲームボーイFAN
15	週間ファミマガヒットチャート！
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー
18	〈とじこみ付録〉超新作スペシャル！ 初心会展示ゲームオールレポート
19	〈第1付録〉カプコンマガジン
20	〈第2付録〉超ウルトラ技 秋のスペシャルコレクション

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine ハンディタイプ
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

03 459-8000

テレマガSTATION（ステーション）

待望の新・ゲームこの音なあんだ? 再度登場!!

8/18〜8/24 新・クイズこの音なあんだ?〜曲のスピードが違うぞ編2〜

お待たせっ!! 皆様の熱い要望にお答えして「新・クイズこの音なあんだ?」が帰ってまいりました。

この新・クイズこの音なあんだ?のルールはもう知ってるよね。え、知らないの? んじゃ簡単にルール説明をしちゃおー。ゲームのバックに流れるBGMのスピードを変えて(ゆっくりにしたり、速くしたり)そのBGMが何というゲームのモノなのかキミたちに当ててもらうというモノなんだ。このクイズに全問正解すると、なんと!! テレホンカードがもらえてしまうというオマケつきだ!! さぁキミはこの超難解なクイズに見事答えることができるか?

これは、テレマガからの挑戦だ。キミたちの健闘をイノル。

この曲を当てろ!!



⬇こーんな有名なゲームもBGMのスピードを変えるだけで何の曲か分からなくなる



⬆ふっふっふっ。キミにこの曲が分かるかなぁ?

おまけのひとこと

なんか最近のテレマガって変(三重県/アゲイン、アゲイン、アゲインRVFクン)。えっそーかな? どの辺が変なのかしら♡(お兄さん)。その女言葉をやめなさーいってば。だから変だっていわれるのよ(お姉さん)。

企画募集のお知らせ

おーい、誰かお兄さん、お姉さんを「う、うーむ。こ、これはスゴイ…」とならせるような、企画を送ってくれぇ、くれーい。おっと、取り乱してしまった。えっと、あの、企画募集のお知らせでーす。楽しい企画、ビックリするよーな企画を随時募集中です。採用者にはテレホンカードをあげちゃいますよん。よろしくねん。



テレマガスケジュール

8/11〜8/17	ウル技特集
8/18〜8/24	新・クイズこの音なあんだ?
8/25〜8/31	新作ゲーム特集(予定)

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アストロ・ファング
3	AD&Dヒーローオブランス
4	AD&Dヒルズファー
5	AD&Dプール オブ レイディアンス
6	アドベンチャーズ オブ ロロ2
7	アルデン・ラルデン
8	イースIII
9	維新の嵐
10	いただきストリート
11	井出洋介名人の実戦麻雀II
12	インセクターX
13	エアーウルフ2
14	SDガンダム3
15	大いなる完
16	狼たちの野望
17	おたくの星座
18	オフザーケン(仮称)
19	おぼっちゃまくん
20	株式道場パートII
21	ガンナック
22	キャプテン翼II
23	究極ハリキリスタジアムIII
24	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
25	グランドマスター(仮称)
26	グレムリン2
27	クロスファイヤー
28	ゲオポリティク島における国家興亡論
29	幻獣創世紀
30	甲子園2
31	ゴーストバスターズ2
32	ゴルフ グランドスラム
33	コンバットゾーン
34	財テクOL死のマネーゲーム
35	西遊記ワールドII(仮称)
36	三国志II
37	サンリオカーニバル
38	GTコネクション
39	シードック(仮称)
40	シェラザード2
41	紫禁城
42	地獄・極楽丸
43	ジャストブリード
44	ジャッキーチェン(仮称)
45	シャッフルパックカフェ
46	シャドウブレイン
47	ジャングル大帝
48	雀豪
49	上海II
50	ジャンピン・キッド
51	十兵衛クエスト(仮称)
52	重力装甲メタルストーム
53	ジョナサン・バートン事件簿
54	白い鷹
55	神界
56	人生劇場2
57	スーパーチャイニーズ3
58	すごろクエスト
59	スペースオペラ 大いなる神々
60	ゾイド黙示録
61	装甲騎兵ボトムズ
62	ダークサイダー
63	大怪獣デブラス
64	大魔王ZARK伝説
65	TIMES OF LORE
66	大迷路
67	ダウンタウン熱血行進曲
68	双截龍III
69	田村光昭の麻雀ゼミナール
70	ダンジョンキッド
71	ダンジョン放浪記
72	探偵神宮寺三郎〜時の過ぎゆくままに……
73	千代の富士の大銀杏
74	地理制覇大冒険
75	T.M.N.T.2(仮称)
76	帝都大戦
77	テクモボール
78	テクモワールドカップ'90
79	天狗(仮称)
80	天地を喰らうII
81	トップマネジメント
82	ドラえもん
83	ドラゴンウォーズ
84	ドラゴンクエストIV
85	ドラゴンボールZ
86	ドラドラドラ
87	トリトーン
88	ドロービー(仮称)
89	なんてったって!!ベースボール
90	虹のシルクロード
91	忍者クルセイダーズ
92	NORTH&SOUTH
93	バーズテイル
94	パーマン
95	爆笑!愛の劇場
96	パジャマヒーロー
97	パズルボーイ
98	パチ夫くん3
99	バックギャモン
100	バトルスタジアム
101	バトルボール
102	パニックスペース
103	パラソルヘンべえ
104	パルスウィンド(仮称)
105	パロディウスだ!
106	必殺仕事人
107	百の世界の物語(仮称)
108	ファイナルファンタジーIII
109	ファミスタ'91
110	ファミリーマージャンIII(仮称)
111	ふしぎなブロビー
112	ふしぎの海のナディア
113	ブラッディ・ウァリアーズ
114	ベースボールファイター
115	ベストプレープロ野球'90
116	ぼくドラキュラくん
117	ホワイトカード
118	麻雀倶楽部 永田町
119	マイライフ・マイラブ
120	マジック・ジョン
121	まじゃべんちゃー
122	マックス・ウォーリアズ
123	広天童子
124	水島新司の大甲子園
125	ミニパット
126	ムサシの冒険
127	メタルスレイダーグローリー
128	メタルフレーム・サイバスター
129	メタルマックス
130	ものまね四天王
131	役満天国
132	夢ペンギン物語
133	ラグランジュポイント
134	ラストハルマゲドン
135	RUSH UP
136	リトルマジック
137	ルーンマスター
138	歴史大冒険
139	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
140	烈火のごとく天下を盗れ!
141	ロービー(仮称)
142	ロケットレンジャー
143	ロックマン3
144	ワギャンランドII(仮称)

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アスミッくんワールド2
3	アフターバースト
4	アメリカ横断ウルトラクイズ
5	アレサ
6	怒りの要塞(仮称)
7	うおーズ
8	SDガンダム外伝
9	F-1スピリット(仮称)
10	F-1ボーイ
11	F-1レース
12	エモやんの20倍プロ野球
13	おいらじゃじゃ丸!世界大冒険
14	鬼ケ島パチンコ店
15	怪傑ヤンチャ丸(仮称)
16	機動警察パトレイバー
17	鬼忍降魔録〜ONI〜
18	ギャザーズ
19	キャデラックII
20	銀河
21	グレムリン2
22	GO!GO!TANK
23	ゴーストバスターズ2
24	ゴジラくん
25	ころダイス
26	サイドポケット
27	Sa・Ga2
28	ジェム・ジェム(仮称)
29	ジャングルウォーズ
30	スーパー桃太郎電鉄
31	スコットランドヤード
32	スパルタンX
33	それ行け!アミーダくん
34	それゆけ!アミーダ君
35	ソロモンズ倶楽部
36	ダックテールス
37	タンクーダ
38	ダンジョン倶楽部
39	チェイスH.Q.
40	ちびまる子ちゃん
41	茶々丸パニック
42	ツインビーだ!!
43	TWIN'S
44	詰碁パラダイス
45	天神怪戦2
46	とつげき!ばれいしょんず
47	突撃!!ポンコツタンク
48	トランプボーイ2
49	トリックル
50	ドルアーガの塔
51	NAVYBLUE'90
52	ネコジャラ物語
53	熱血硬派くにおくん
54	信長の野望・ゲームボーイ版
55	バーガータイムスペシャル
56	バーガータイムスペシャル
57	パックマン(仮称)
58	ハットリス
59	ハテナ?の大冒険
60	バトルシティ(仮称)
61	バトルピンポン
62	バトル・ブル
63	バブルゴースト
64	バブルボブル
65	パラソルヘンべえ
66	パラメデス
67	バルーンキッズ
68	バルダーダッシュ
69	パワーミッション
70	漂流少年KEITH
71	飛龍の拳外伝
72	ファーステスト・ラップ
73	FINAL REVERS
74	ファミスタ
75	ふしぎなブロビー
76	フリートコマンダー
77	ブリブリ
78	プロレス
79	ペインターモモピー
80	ヘッドオン
81	ベリウス ローランの魔獣
82	ポケットスタジアム
83	ポン太とヒナ子の珍道中
84	ボンバーボーイ
85	マジカルザウルス
86	マジックエクリプス
87	マックス・ザ・アストロタッカー
88	Mr珍の食通天国
89	Mr.DO!
90	ミッキーマウス2
91	ミニパット
92	メガリット
93	モンスタートラック
94	モンスターメーカー

超ウル技プラス1

最近、「これだっ!!」と思わせるすごいウル技が少なくなってきています。はっきり言って、今が採用されるチャンスじゃないかな。とにかくウル技を見つけたら、早めに送ってくださいね。

いつでも自由に変身!!



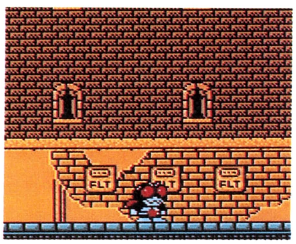
優勝技

SDヒーロー総決戦

宮崎県／東秀一郎クン

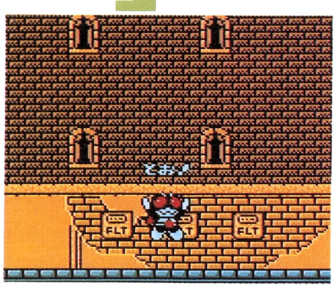
なんと、いつでも自由に好きなキャラに変身できるという、すごいウル技が発見されたぞ!!

やり方は、どのステージからでもいいから、ゲーム中にスタートを押してポーズをかけよう。そして、十字の上、右、下、左、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐの順に押すんだ。このコマンドを入力したあとに、ヒーローがジャンプをしたら成功だ。あとはセレクトを押すだけで、次々とヒーローが変身していくぞ。この技を使えば、特殊アイテムのレベルダウンをとっても、また変身できるので、いつでも最強のヒーローになれるぞ。これで、どんなステージでも簡単にクリアすることができるね。



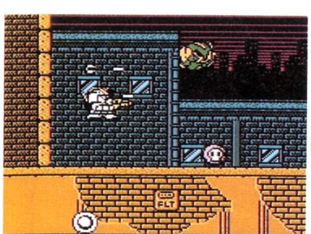
ポーズしてからコマンドを入力

十字の上、右、下、左、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐの順に押す



コマンドのあとにヒーローがジャンプしたら成功

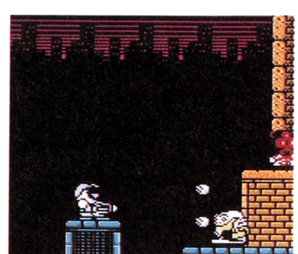
あとはセレクトを押すだけで次々とキャラが変身していくぞ



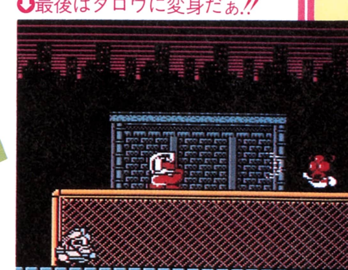
いきなりニューガンダムに変身!!



使いやすいRXに変身だぜ!!



武器が強力なジバンに変身だ!!



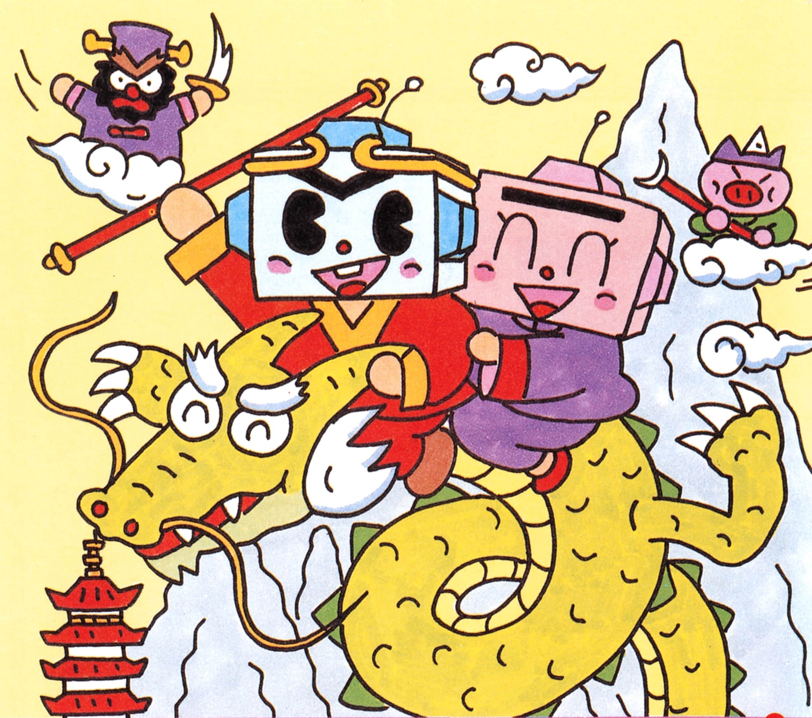
最後はタロウに変身だぁ!!

この技の醍醐味



SDヒーロー総決戦「いつでも自由に変身!!」

このゲームでは、キャラが変身するためのアイテムがたくさん出てきますね。そのために、ゲームをやっていて、いやになるくらいキャラがコロコロ変身してしまいます。それが扱いにくいキャラだったときには、思いっきりがっかりしてしまいます。しかも、ステージによっては弱いキャラでは突破できないところまであるのです。しかし、このウル技があれば、いつでも自分の好きなキャラでできるので安心ですね。



おもしろ強力パスワード

大関技

キャプテン翼II

大阪府／おにベーークン

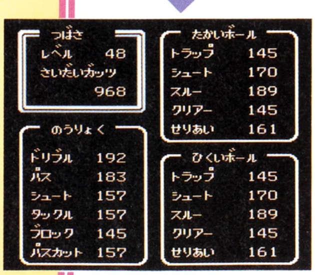
このゲームにも、おもしろくてキャラのレベルが高いというパスワードがみつかったぞ。

そのパスワードは「とうほうあきたたつなみくにみふらのお」だ。これは、高校大会で南葛高校が対戦する相手なんだ。このパスワードを打ちこむと、ブラジルのリオカップの第2戦から始まるんだ。翼のレベルは48もある。それに味方のレベルも高い。特に目立っているのはタハマタのレベル64である。他にもレベルが40ぐらいの選手がたくさんいるので、誰がシュートをしても入るんだ。これで、どんどん勝ち進めるぞ。

パスワードで「とうほうあきたたつなみくにみふらのお」と入力しよう

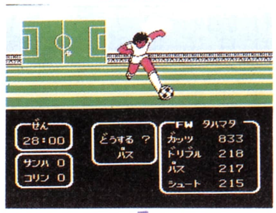


⬆さっそく打ちこもう



⬆翼がこのレベル

⬆翼よりも、ずっと高いレベルだ。こいつは使えるぜ



⬇ドリブルだけで相手ゴールの目の前に行くことができるぞ



⬇もう、点は取り放題だ



サウンドセレクト発見!!

大関技

獣王記

岐阜県／近藤哲セクン

このゲームにサウンドセレクトが発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面で十字ボタンの下を押しながらリセットし、フリープレイモードにしよう。その後「FREE PLAY」と表示されているタイトル画面が現れたら、そこでⅠコンの上を押しながらスタートボタンを押して、「SOUND SELECT」と文字が表示されれば成功だ。十字ボタンの上下で曲を選び、Ⓑボタンで聞こう。

⬆まず、フリープレイモードにして、この画面で次のコマンドを入力しよう



Ⅰコンの上を押しながら、スタートボタンを押す



⬅この画面になれば成功だ



この技の醍醐味

キャプテン翼II「おもしろ強力パスワード」

パスワードが文章になっていたり、名前になっていたりすることがよくありますが、このゲームにもありましたね。このパスワードは対戦相手高の名前をならべたものです。今はこれしか見つかっていませんが、前作ではかなりの数のおもしろパスワードが見つかっているので、まだまだあるのではないでしょうか。全試合のパスワードを送ってくる人がいますが、それよりもこのようなパスワードをさがしてくださいね。

イラスト／宮本えつよし

ファイナルファンタジーIII **その①** エンタープライズが4倍、ノーチラスが8倍なのでインビンシブルが16倍の速さだと思ったぼくはバカだった（熊本県／城戸洋一郎クン・13歳）。**その②** なんでヒットチャートでF・FがDQに負けるんだよ!! ちくしょう! ところで、No.12のウソ技送ったのボクです（デブチョコボのやつ）（石川県／出村和也クン・12歳）。**その③** IIIはクリアしたが、IIは発売日に買ったというのに未だにクリアできない。助けて〜（福岡県／M・クイックスクン・12歳）。**その④** 敵キャラを見ていると、天野氏は本当にタイムボカンシリーズのキャラクターデザインをしたのかと思う（愛知県／尾関弘志クン・16歳）。

サウンドセレクト発見!

大関技

キャプテン翼II
島根県／土江基之クン

ノリのいい音楽が試合を盛り上げてくれるこのゲームにサウンドモードがあったんだ。やり方は、タイトル画面でキックオフかコンティニューを選ぶときに、IコンのⒶとⒷを押しながらスタートを押すと、サウンドモードの画面になる。そして、全部で100曲のBGMと効果音が聞けるぞ。



この画面でコマンドを打つ

IコンのⒶとⒷを押しながら、スタートを押す



十字で選曲してⒶで演奏する

アナウンサーのおぼけ?

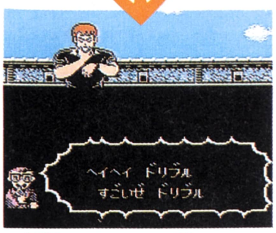
十両技

キャプテン翼II
東京都／福島一匡クン

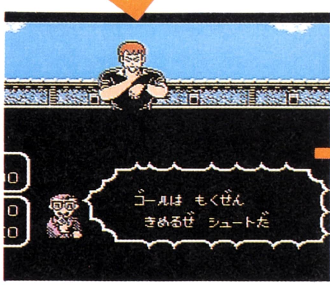
各試合開始前のミーティングでキックオフを選んでから、審判が笛をくわえながら、時計を見つめている画面になったら、ずっとⒶボタンを押さずにいよう。すると、前作同様、アナウンサーのチャーリーが勝手にしゃべり始めるんだ。前はただ寝るだけだったけど、今回は、なんと、各大会ごとにしゃべる内容が違っていて、それぞれ、おもしろい内容なんだ。

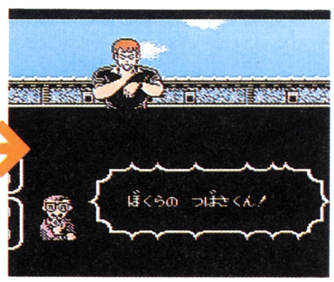
アジア予選大会で、Ⓐボタンを押さないでいると…





突然、このように歌をうたい出してしまうんだ





1曲歌い終えるとまた歌うぞ

完全に自分の世界に入ってる

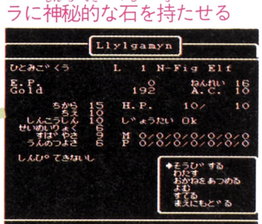
レベルゼロのキャラ!?

十両技

ウィザードリィIII
岡山県／林克己クン

神秘的な石をレベル1のキャラに持たせ、他の高レベルキャラとパーティを組んで地下2階に行く。マミーに会い、レベル1のキャラがエナジードレインを受ければOK。そのレベルを下げられて失われたキャラに神秘的な石を使い灰にする。それから生き返らすとレベルゼロのキャラになる。

作ったばかりのレベル1キャラに神秘的な石を持たせる

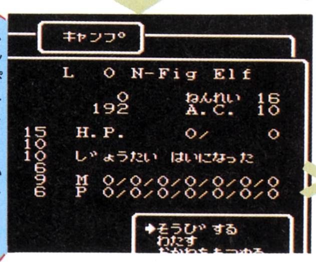


エナジードレインで1レベル下げる



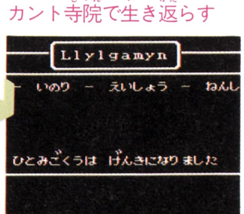
地下2階でマミーと戦って1レベルキャラのレベルを下げる

神秘的な石のスペシャルパワーを使う

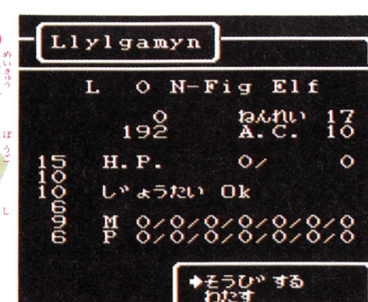


装備するのコマンドで石を使える

灰になっているキャラをカント寺院で生き返らす



迷宮で1歩動くと死ぬんだよ



レベルとH.P.がゼロ



この技の醍醐味

キャプテン翼II「アナウンサーのおおぼけ?」
アナウンサーのパフォーマンスは大会ごとに変わっています。リオ・カップのときは勝手に寝てしまいます。高校大会のときはうぬぼれてピースばかりしています。ジャパンカップのときは出前をいっぱいとってやけ食いをはじめます。きわめつけはアジア予選ですね。上でも紹介していますが突然うたい出してしまうのです。しかもその歌詞でバックにながれている音楽にあわせてみなさんがうたうこともできるんですよ。

次号の発売日は9月7日(第1金曜)です。

いきなりエンディング

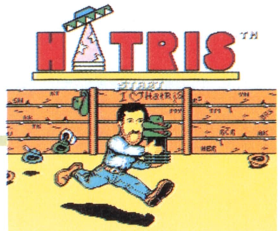
大関技

ハットリス

東京都／鈴木貴光クン

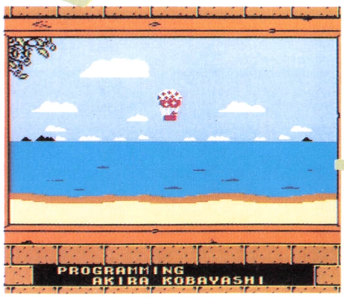
なんと、すぐにエンディングが見られるコマンドが発見された！

やり方は、作者のアレクシィ・パジトノフが帽子を受け取っているタイトル画面で、次のコマンドを入力しよう。Ⅰコンの十字を左に押しながら、セレクトとⒷを押す。すると、ビジュアルが楽しいエンディング画面になるんだ。日が昇りそして沈みゆく海岸で、気球やかもめが飛び交ったりする。そのなかでも犬のしぐさがとてもかわいいよ。

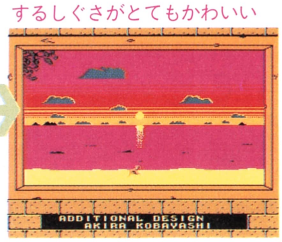


⬆この画面で左のコマンド入力

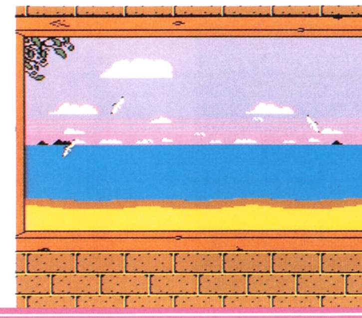
Ⅰコンの十字を左に押しながらセレクトとⒷを押す



⬆上の通りすると、楽しいビジュアルとスタッフ紹介が始まる



⬆夕焼けのなかで、1匹の犬がするしぐさがとてもかわいい


⬆このあとは、いままでながれたビジュアルが繰り返される

サウンドコレクション発見

大関技

迷宮島

大阪府／小林理恵クン

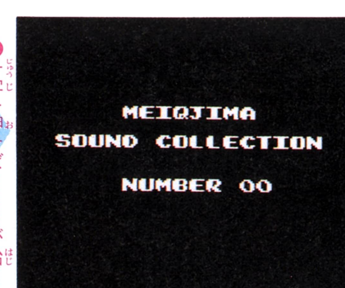
テンポが良くて楽しいBGMいっぱいの迷宮島にサウンドコレクションモードがあったぞ。

このサウンドコレクションモードにするには、ⅡコンのⒶ、Ⓑを押し続け、そのままの状態でリセットを押せばいいんだ。他に、ⅡコンのⒶ、Ⓑを押し続けて、電源を入れてもいいんだよ。そうすると、『SOUND COLLECTION』というメッセージが出る。そこで、ⅠコンのⒶ、Ⓑで選曲しながら十字のどこかを押すと、楽しい曲が始まるんだ。



⬆この画面で下の通りにしよう

ⅡコンのⒶ、Ⓑを押し続けリセット



⬆十字を押せばBGMが始まる

Ⓐ、Ⓑで選曲できる

浅瀬に戦艦を入れる

小結技

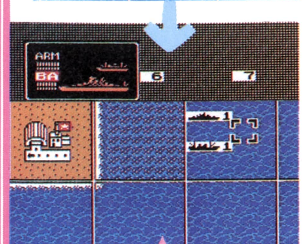
バトルフリート

富山県／戦艦ヤマトクン

巨大戦艦は浅瀬の地形には絶対に入れないユニットだった。しかし、おなじヘックスにいる味方と一緒に行動ができるという利点を生かして、浅瀬に入れるユニットのARM（陸戦部隊）と行動すれば戦艦も浅瀬へ入れるぞ。ARMの他にもDD（駆逐艦）やSS（潜水艦）でもできるんだ。

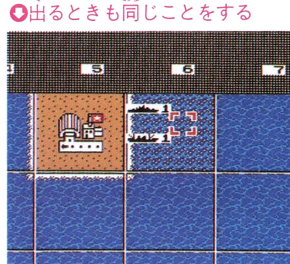
また、巨大戦艦を浅瀬から出すときもおなじ方法で出さないといけない。浅瀬で巨大戦艦は単独では動けないので注意しよう。


⬆戦艦は浅瀬に入れないはずが



ARMといっしょに移動

⬆浅瀬に移動できるユニットと一緒に戦艦を移動させればいい


⬆出るときも同じことをする



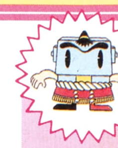
この技の醍醐味

ハットリス「いきなりエンディング」

最近ではパズルゲームが大はやりですよね。ファミコンにもたくさんの種類のものが出ています。パズルゲームはちょっとした息抜きに軽い気持ちでやるもので、エンディングを見るためにやろうという人もあまりいないと思います。ハットリスも軽い気持ちでプレイしてください。思いっきりハマって、各自が十分楽しんだあとに、この技を使ってエンディングを見てください。パズルゲームはエンディングまでいくよりも、楽しむことのほうが大切だと思います。

摩陀羅 「魍魎戦記摩陀羅」と何も見ずに書ける人は少ないだろう（静岡県／成田和行クン・15歳）。**ファイアーエムブレム** CMの馬はパトリシアか（群馬県／角田幸代クン・11歳）。**キャプテン翼II** 三杉クンは髪の毛が赤い。君は不良か!!（愛知県／村林正文クン・26歳）。**女神転生II** カエルをふんだ、僕の未来は暗かった（青森県／藤田貢クン・21歳）。**がんばれゴエモン外伝** エビス丸の裸おどりを見て以来、このゲームをするのがいやになった（長野県／金物賢樹クン・12歳）。**ドラゴンクエストIV** 「○○はタンスの中を調べた」と言いながら、俺の姉ちゃんのタンスを開けるT、いいかげんよしてくれ（群馬県／本多正紀クン・16歳）。

エンディングとサウンド



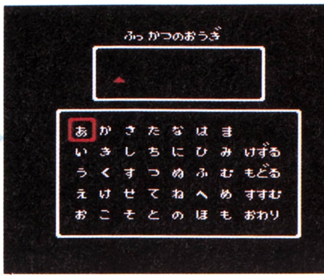
大関技

飛龍の拳III
東京都／中安智久クン

このゲームで、サウンドテストができるパスワードと、いきなりエンディングが見られるパスワードがそれぞれ発見されたぞ。

サウンドテストのときは「おときく」と、パスワードを入力すればOK。全15曲のノリのいいBGMが聞けるぞ。十字ボタンの上下で曲を選んでⒶボタンで聞いてみよう。

エンディングの場合は「おしまい」とパスワードを入力しよう。するとエンディングが始まるんだ。でも、できれば、エンディングは自分の力でゲームをクリアしてから見たいものだね。



「ふっかつのおうぎ」でこの画面を呼び出し、次のパスワードを入力するんだ

おときく



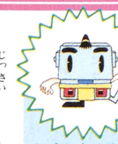
これでいつでも、このイカしたサウンドを聞けるぞ

おしまい



なんとこのエンディングでは次回作の予告が…

不思議なパスワード発見

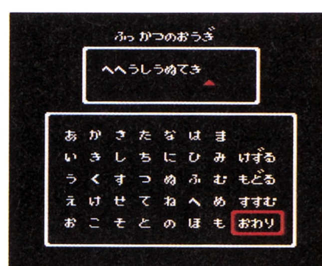


十両技

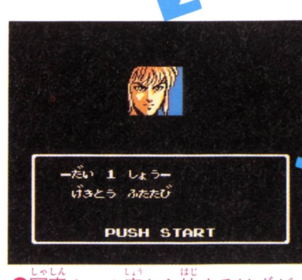
飛龍の拳III
徳島県／手塚直人クン

実際は、写真Aのように1章から始まるはずなのに、ゲームがスタートしてみればいきなり3章が始まり、しかもワイラーでなくて龍飛でプレイするという不思議なパスワードが発見されたぞ。そのパスワードは、ズバリ「へへうしうぬてき」だ。これを入力すれば、この不思議な現象を体験できるぞ。でも、ちゃんとゲームを進めることはできるので安心してね。

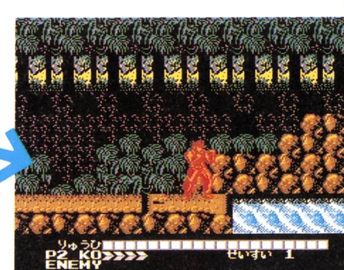
へへうしうぬてき



この画面で右のパスワードを入力しよう

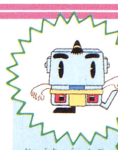


写真A。1章から始まるはずが



3章から龍飛でプレイだ

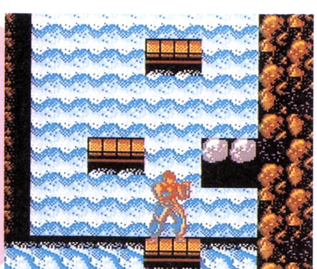
壁にめりこんでしまう



十両技

飛龍の拳III
愛媛県／村田真一クン

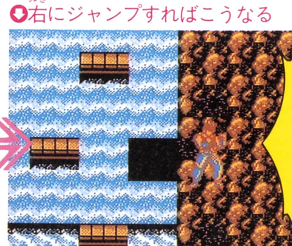
3章で、マイキャラが壁にめりこんでしまう面白い技が発見されたぞ。やり方は、まず写真Bの場所に行こう。この場所に着いたら、まず、聖水が入っているブロックを壊すんだ。そして壁のある方へ向かってジャンプしよう。これでOK。マイキャラが、壁の中に入ってしまうぞ。壁からは脱出可能なので安心してくれ。



写真B。まずこの滝のある場所までこよう。ここまではすぐにこれるぞ



ブロックを壊してから



右にジャンプすればこうなる

めりこむ!!



この技の醍醐味

飛龍の拳III「エンディングとサウンド」

このウル技を使えば簡単にエンディングを見ることができます。最近のゲームはエンディングが凝っているものが多くなっています。エンディングは自力でクリアしてから見ると、より感動が深まるものです。しかし、この「飛龍の拳III」のエンディングは、なんと半分以上が次回の予告なのです。ファンの人は、さっそくパスワードを打ち込んでみてください。次回はスーファミで出るそうなので期待して待っていましょう。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は8月31日以降(平日午後4時～6時)にお願い致します。

アイテムがもらえる名前

大関技

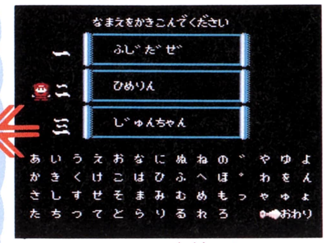
じゃじゃ丸撃魔伝

福井県／横山祐次クン

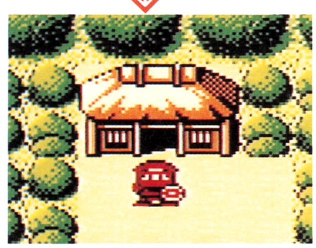
なんと、いくら薬を使っても減らなくなり、霊薬、油瓶などの重要アイテムをゲームスタート時からただで手に入れることができるウル技が発見された。

やり方は、まず最初に入れる名前を「じゅんちゃん」または「ひめりん」とする。後はⅡコンのⒷボタンを、オープニングが終わり「くれぐれもきをつけてゆくがよい」とメッセージが出るまで押し続ければOKだ。この他に強力な武具である、「鬼の分銅」「仁仏の装束」まで装備している。

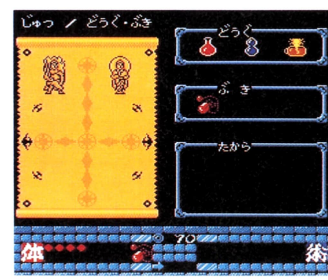
「くれぐれもきをつけてゆくがよい」とメッセージが出るまでⅡコンのⒷボタンを押し続ける



まずこのように名前を入れる



なんと「仁仏の装束」を着てる



これらアイテムがあれば、ゲームの展開がかなり楽になるぞ

これは使える!!

ブロックくずしができる

十両技

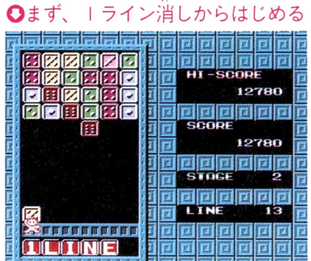
パラメデス

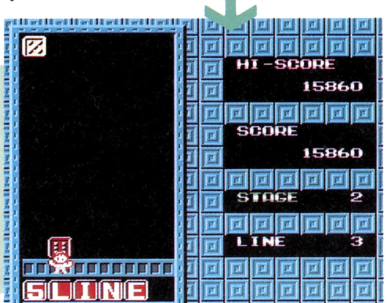
北海道／韋駄天トビークン

パラメデスに隠しゲームが発見されたぞ!!

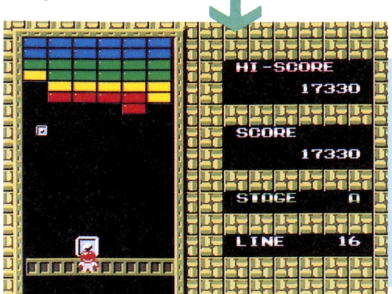
やり方は、ゲーム中に、まず、1ライン消しをする。次に、2ライン消し、3ライン消し、4ライン消しと順にやっていき、最後5ライン消しをしてステージクリアをすると、突然画面が真っ黒になり「STAGE A」と表示されて、ブロックくずしのようなゲームが始まるんだよ。このブロックはサイコロのようにだんだんと降りてきて、一番下までくると終わりで、さっきのゲームの続きになる。このブロックくずしで稼いだ点数はボーナス点として加算されるんだ。一気に高得点をねらえるぞ!!

まず、1ライン消しからはじめる





サイコロを1、2、3、4、5、6と順番に消していくとできる5ライン消し。決めるのは難しいぞ!!



あのなつかしのブロックくずしができるんだ。キャラをうまく動かして全部のブロック消しに挑戦だ!!

画面外から攻撃できる

十両技

SDヒーロー総決戦

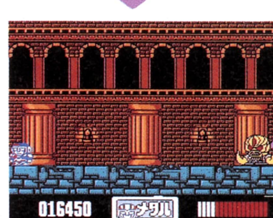
大阪府／益谷仁士クン

8面のボスとの対決のときに、画面の反対側から攻撃することができるんだ。

8面のボスが画面の端に行ったら、自分のキャラを反対側の端へもって行こう。そして画面の端へ向かって攻撃すれば、ボスにダメージを与えることができるんだ。これで楽勝だね。

こいつが8面のボスだ。普通に戦うと結構強い





このように反対側へ行く

攻撃を受けずに、楽に倒せる!!



この技の醍醐味



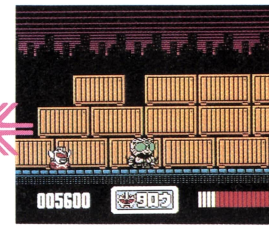
じゃじゃ丸撃魔伝「アイテムがもらえる名前」

このウル技を使うとかなりゲームの進行が楽になります。だから、1回全部をクリアした人がもう一度やってみようというときに使ってほしいと思います。同じゲームをなぜ2回やるかというと、そのゲームがやった人にとっておもしろかったからでしょう。そして、そのときの感動を思い出すためです。だから、ゲームの進行自体は楽に進んだ方がいいわけですよね。それでは、私も「ひめりん」と入れてプレイしますね。

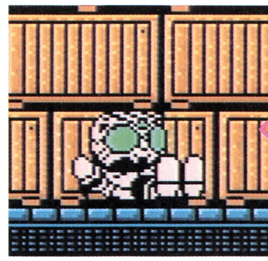
序ノ口技

大ボスがこける
SDヒーロー総決戦
大阪府／岡本章生クン

1面のボスのシャドームーンがころんだままでやられるという、おもしろい技が見つかったぞ!! やり方は、まずステージ1を選んでゲームをスタートさせよう。そして、ボスのシャドームーンの所へ行き、シャドームーンが走っているときに倒してみよう。するとシャドームーンがころんだままやられるんだ。



1面のボスの所まで行こう


走っているときに倒すと、ころんだままやられるんだ

画面をとばす
キャプテン翼II
宮崎県／笑うゲンゴロウクン

試合開始前の長いビジュアルシーンをとばして、すぐに試合を始めることができるウル技が見つかったんだ。
やり方は簡単だ。ビジュアルシーンが始まったら、セレクトボタンを押してみよう。すると、すぐに試合ができるようになるんだ。



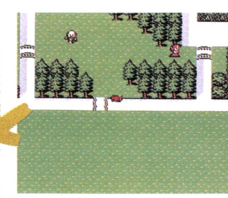
ながいビジュアルシーンを



とばして、試合に専念しよう

橋から上がる
ファイナルファンタジーIII
鹿児島県／魔界幻師クン

アムルの町にある川は階段を降りて入ることができる。川からはい上がるときも同じと思っていたが、町の入り口にある橋の下に行って十字を下に押すと橋の下からキャラがはい上がってしまう。


十字を下に押せば上がる


川を歩いてここの橋のところまで来よう

カエルでも強い
ファイナルファンタジーIII
埼玉県／小西健人クン

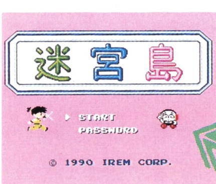
たまねぎ剣士はオニオン装備を着けていると、カエルや小人の状態になっていてもかなり強いぞ。しかし、カエルがあたた! と敵を攻撃する姿は笑えるものがある。



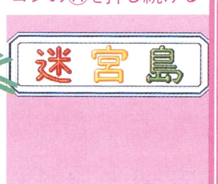
カエルになって攻撃力が一の状態なのに、めちゃくちゃな強さのたまねぎ剣士だぞ

謎のキャラ発見
迷宮島
北海道／さすらいの石松クン

タイトル画面で、アイレムの懐かしいキャラに会えるぞ。キャラの出し方はタイトルの「迷宮島」の文字が出てきたとき、IIコンのⒶを押し続けるだけでいいんだ。



おぉ〜。懐かしのキャラが出てきたぞ



この画面のときにIIコンのⒶを押し続ける

天使がすねる
ファイナルファンタジーIII
鳥取県／萩原大介クン

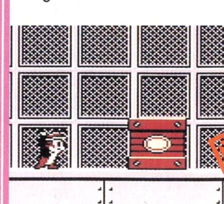
戦闘中死んでしまった仲間に白魔法「アレイズ」をかけると、かわいい天使が現れて生き返らせてくれる。しかし、生きている人に「アレイズ」をかけたときは天使がすねて帰ってしまう。

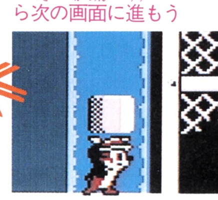
死んでないとアレイズは…


こんな無駄なことをしていると、天使に嫌われてしまうぞ

バンザイで走る
チップとデールの大作戦
静岡県／高橋史明クン

チップが手を上げたまま走るぞ。やり方は、画面が切り替わるときにナットなどを持って、十字ボタンの右を押しっぱなしにしておこう。すると手を上げたまま走るんだ。

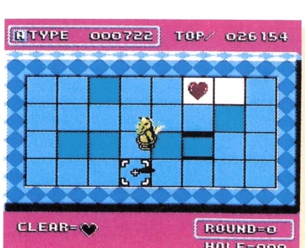

するとを手を上げながらチップが走るんだ


ナットなどを持ちながら次の画面に進もう

BGM選択する
ナイトムーブ
埼玉県／許田剛直クン

一度BGMを選んだけれど、ゲームの途中でBGMを変えたくなったひとは、次のとおりにしよう。まず、スタートを押してポーズをかけてから、Ⓑを押せばいいんだ。

スタートを押してからⒷを押そう



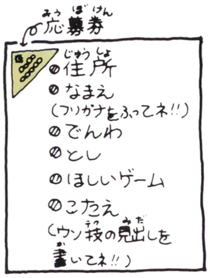
やっぱり、馬酒場がいいな

その他 **その①** アンケートはがきに書いたことが「キミのハガキだ!!」にのると早く教えてくれれば、もっとマシなことを書いてたのに…(埼玉県／岩城綾子クン・16歳)。 **その②** やっぱり枝豆はうまい!! 少ししょっぱめな味が一番だ。僕の住んでるところは結構田舎なので、枝豆の無人販売ってのがあって、1フサ100円で買えるんだ。東京のほうだと高いでしょ? (静岡県／石川章広クン・17歳)。 **その③** ウソテッククイズはどこの住所で応募すればいいのでしょうか (三重県／浜本光二クン・14歳)。 抽選は仙台の編集部でやっているので仙台の住所に送ってね。ハガキの表に「ウソテッククイズ」係と書くのをお忘れなく (担当者)。

No.17 9/7号 ウソテックイズ応募券

ウソテックイズに応募しよう

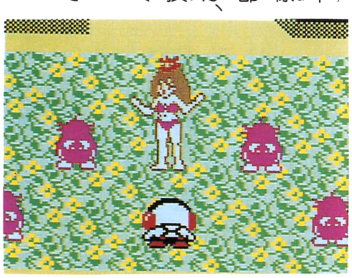
今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り8月30日（消印有効）。正解は№18で、当選者は№20誌上で発表します。



№16の答

正解は『迷宮島』の十両技、「とらわれのお姫様が脱ぐ」でした。編集部の自信作だったのですが、最近はこのようなウソ技に引っかかる人は少なくなってきたようですね。ちょっと、ガッカリしています。

正解率は81％でした。



№14の当選者

青森県＝工藤玲、笹野明人／栃木県＝上野貴博／埼玉県＝岩瀬広美、中田順平／千葉県＝戸本大二郎、伊藤博道、後藤智章／神奈川県＝川津吉統／長野県＝山田昌也／石川県＝多田晃一郎／岐阜県＝近藤祥絵、日比泰至／三重県＝平山重人、長尾知幸／滋賀県＝久保和隆、廣部典明／京都府＝池田健人／和歌山県＝大浦和幸／山口県＝河田健一

以上敬称略

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は8月31日以降（平日午後4時～6時）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

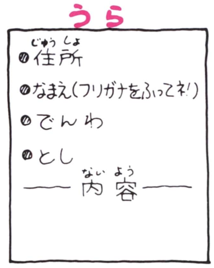
くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

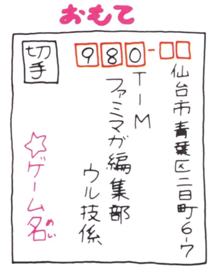
ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定している。から、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『SDガンダム外伝』がねらいどころだよ。

うら



おもて



★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

FAX番号：022-213-7535

金田一技彦のウル技歳時記



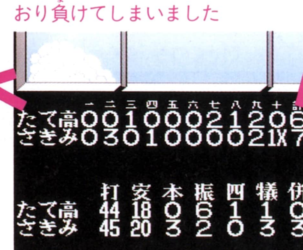
ファミコンで甲子園へ

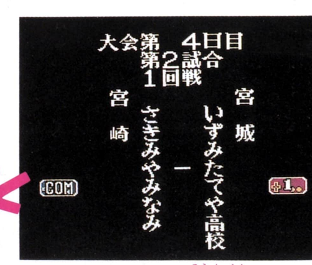
今年の夏の甲子園大会も盛り上がりましたね。実は、甲子園への出場をかけた地区予選大会で、私の母校が大活躍したのです。強豪高校を次々と破り、なんと初のベスト4まで行ったのです。私も野球部の活躍をスタンドまで足を運んで応援に行きました。白熱した試合展開だったので、私の応援の声も大きくなりました。しかし、野球部のがんばりも準決勝を突破することができませんでした。でも、いつもと違った思い出深い夏になりました。そこで、記念にファミコンの「甲子園」で私の母校に活躍してもらうことにしました。結果は残念ながら優勝旗を持たずして終わってしまいましたが、この本当の優勝旗は来年、母校の野球部が持ってきてくれると信じています。



⇧でも、甲子園をテーマにしているこのゲームは、いろいろな楽しみ方があるのですね

⇩試合ではやるだけのことはやったのですが、残念ながら結果はこのとおり負けてしまいました





⇧さぁ、あこがれの甲子園です。めざすは優勝です。思いっきりプレイしたいと思います



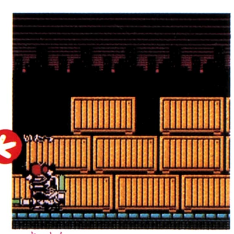
30秒Q速解答

SDヒーロー総決戦

ステージ1のボス・シャドームーンが倒せません。

愛知県／伊藤みつるクン

A シャドームーンと戦うときは、できるだけ離れるようにしよう。シャドームーンの突進をかわすには、突進してくる瞬間の前にジャンプしてかわすしかないんだ。ジャンプは大きく飛ぼう。突進をかわしたら、すかさずシャドームーンに攻撃しよう。あとは、この繰り返しで倒すことができるぞ。



⇧突進してからジャンプしてもダメージを受けるので



⇩突進してくる前にジャンプすればかわすことができるぞ



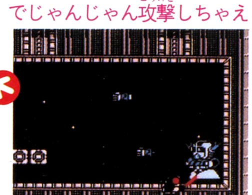
⇧かわしたら、すかさずシャドームーンに攻撃するんだ

SDヒーロー総決戦

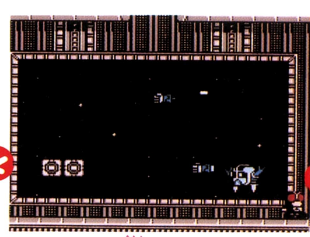
ステージ6のボス・ジオングが倒せません。

滋賀県／田中賢クン

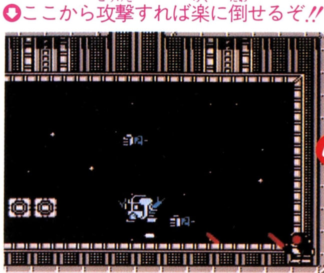
A 実はジオングには安全地帯があるぞ。そして、写真のようにジオングの目の前にいればジオングの攻撃は受けないので、じゃんじゃん攻撃しちゃえ。ジオングが頭だけになったときは、すかさず画面の右端にいって、その場所から攻撃すればダメージを受けずに倒せるぞ。



⇩この場所が安全地帯だぞ。ジオングの攻撃も受けないのでじゃんじゃん攻撃しちゃえ



⇧ジオングが頭だけになったら、すかさず画面の右端に行くんだ



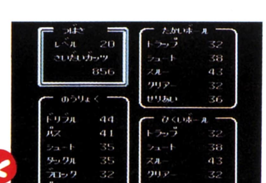
⇩ここから攻撃すれば楽に倒せるぞ!!

キャプテン翼II

ジャパンカップの全日本に勝てません。

奈良県／松本秀範クン

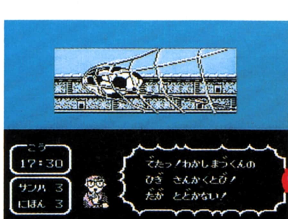
A 全日本との戦いは点の取りあいになってしまう。しかし、全日本には翼のシュートしか通用しないために、翼の使い方がポイントになる。とにかくパスをこまめにつないでゴール近くへ行き、翼にセンタリングをあげるようにしよう。



⇧レベルが20以上ないと勝つのは難しい。このくらいのレベルだと他の選手も活躍する



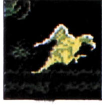
⇩敵に出会う前にパスを出すように。ワン・ツーを使って前に進んでいくのもいい



⇧翼は大技でなくてもボレーシュートでも十分通用する

らんがいQ&A 信長の野望・戦国群雄伝

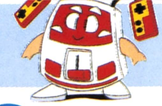
Q・戦争でなかなか勝てないよ〜。（埼玉県／藤堂ひかるクン） A・野戦のときに、夜になるのを待って攻撃をしかけよう。こうすれば、奇襲攻撃ができて、伏兵と同じ効果が得られるのだ。


ハゲワシ


ボーンヘッドA


シングルフットA

今号のキャラクタ
獣王記



今号は、このゲームに出てくるおどろおどろしいキャラクタ達をドーンと紹介するぞ!!

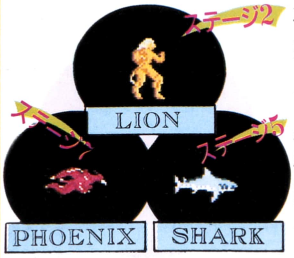
ニューソフト 300秒緊急調理メモ

獣王記



ファミコンオリジナル面のボスを徹底攻略!!

ついに、あの「獣王記」が、オリジナル面を加え、パワーアップしてファミコンに移植された。そこで今回は、そのオリジナル面を取り上げ、そこに出てくるボスキャラを徹底攻略だ。



これが主人公達だ

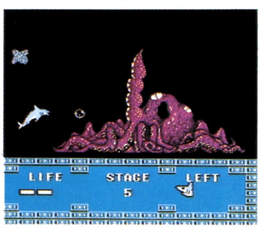
ステージ5 クラーケン

こいつが出してくる弾には、少しかすっただけでダメージをくらってしまう。だから、できるだけ大きくかわしながら弱点である腕の付け根を攻撃しよう。ただ、かわすときはこいつの後ろには回り込むな。はまってしまい大ダメージをくらうぞ。

敵の弾は大きくかわそう

だいたいこのぐらい離れれば安全だ



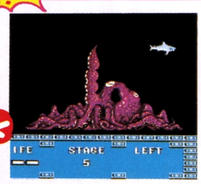


弱点は腕の付け根だ。すきをみてそこをねらえ

注意!!

はまった上に、かなりのダメージをくらってしまう





このように後ろから回り込んで行くのは、思いっきり危険だ

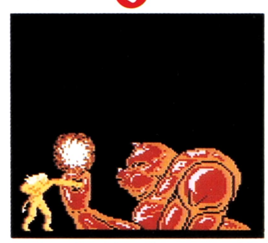
ステージ2 キングオーガ

このボスは、写真Aの位置でUターンボールを連射していればノーダメージで倒せる。ただし、少しでも連射の手を抜くとすぐダメージをくらうので注意。

この位置に合わせろ



写真A。ここで連射だ



敵が出す弾を消しながら攻撃できるので楽勝だぜ

注意!!

連射の手を休めると、こうなってしまうぞ



ステージ7 グレートデーモン

このボスには、上級者向けの倒し方と、初心者向けの倒し方がある。そこでこのボスに関しては、特別に2パターンの攻略法を紹介するぞ。攻撃する場合は、どちらも腹部をねらおう。

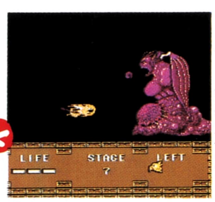
上級者向け攻略法

上級者は、敵の攻撃をかわしながら攻撃するという正当な方法をとってみよう。全くダメージをくらわず倒すことも可能だ。

初心者向け攻略法

初心者は、フラッシュアタックで攻撃する方法をとろう。かなりダメージはくらうが、確実に倒せるぞ。ただ、攻撃した後は、すぐ画面左端まで戻ろう。

しかし、こっちもダメージをくらってしまうぞ





フラッシュアタックを使い、敵の腹部めがけて何回も突進するんだ



かなりのダメージはくらうが、確実に倒せるぞ

注意!!



攻撃をしたとき、その場でもたもたしてると…



思いっきり集中攻撃をくらってしまうぞ

すきをみつけて攻撃するんだ。一瞬も気は抜けないぞ



ひたすらかわせ!!



上級者にはこっちの方がおすすめだ

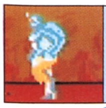
たった3秒Q速解答 ディープダンジョンIV



Q・最終フロアに行けない。(神奈川県/千葉静クン)

A・B7でマークを手に入れたあと、B6で魔物に聞いたヒントの通りに、B3の右下のフロア中央の4つの柱の間のワープゾーンへ行くんだ。このときの武具はルウの剣・鎧・盾だ。パンと聖水もできるだけ持って行こう。

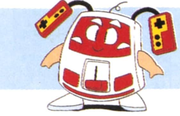
イラスト/Apple Arts


グレイブマスター


ケイブニードル

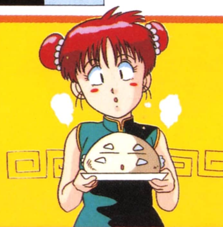

ハマーフライ

今号のキャラクタ
獣王記



ここに紹介したのは、みんなザコキャラなんだけど、強いやつばっかりなんだよね。

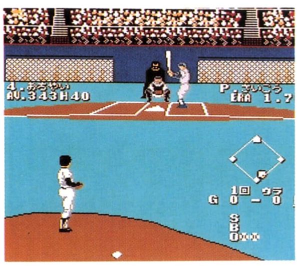
ニューソフト300秒緊急調理メモ



燃えプロ！'90感動編

セ・リーグの選手データを紹介

このゲームの特徴は、なんと言っても音声合成されている声と選手のリアルさだよね。これがまた、すごく似てるんだよね。セ・リーグのチームとEチームの選手データを紹介するので、ぜひとも参考にしてね!!


君ならどのチームを選ぶ

表の見方

右上に書いてあるのがチーム名、その隣に一覧表としてまとめてあるのが打者の成績（打順、名前、打席、打率、HR、走力の順）。下にある一覧表は投手の成績（投手の順番、名前、きき腕、防御率、体力、球速、左変化、右変化、下変化の順）にまとめてあるぞ。

E チーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	かばら	右	.270	2	48
2	へどろ	右	.261	4	46
3	かいかん	左	.361	19	42
4	めかご	左	.316	27	40
5	ちたの	右	.334	18	42
6	さんた	右	.261	6	46
7	かいら	右	.252	3	44
8	はらん	右	.225	2	43

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	ごしら	左	4.25	40	74	76	36	36
2	もしら	右横	2.87	40	82	84	14	14
3	らとん	右下	3.25	30	68	80	40	40
4	ぎど	左	3.61	30	72	40	40	80
5	みにろ	左	3.87	20	88	80	10	10
6	えびろ	右	2.07	20	84	84	84	84
7	まんた	右	1.34	20	78	46	86	46
8	はらこん	右	0.96	20	92	20	90	20

たった3秒Q速解答



さんまの名探偵

Q・スタジオ・カメダへ行くには、いくよとどんなことを話せばいいの？（広島県／山本武彦クン）

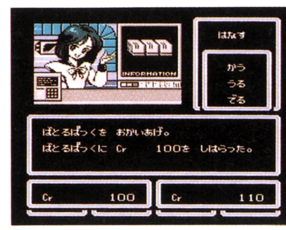
A・いくよと話をするときには、まず彼女のことをほめよう。すると最近エアロビクスをやっていることを教えてくれる。さらにそのエアロビクスについてたずねればいいんだ。

STED

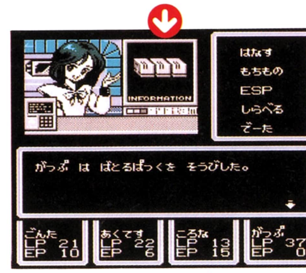
Q ロボットのがっぷが戦闘に加わってくれません。
宮城県／ソウサノウクン

A このロボットは最初からヒートポッドという武器を装備しているのだが、このままでは戦ってくれないぞ。「ヒューの町」のツールショップに100クレジットで売っている『バトルパック』という、ロボットを戦闘させるためのソフトが必要なんだ。でも、「ヒューの町」近辺は強い敵がうようよいて戦っているると全滅してしまうかも知れないので注意しよう。


初めの「デヘーグの町」から北東の場所に「ヒューの町」がある



「ヒューの町」のツールショップから100クレジットで買える



「バトルパック」を買ったなら、さっそく「がっぷ」に装備させる

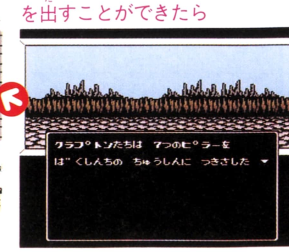


これで、頼もしい味方が加わったね

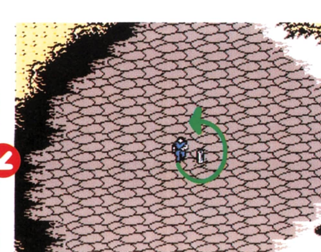
女神転生II

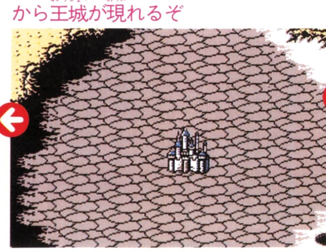
Q 爆心地で柱が出てから話が進みません。
神奈川県／佐藤高文クン

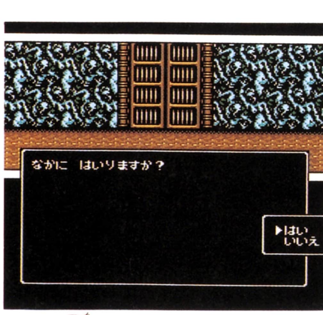
A そこから先に進むのは簡単だ。7つのピラーを捧げ一本の柱が現れたら、その周りを、渋谷のハチ公や上野の西郷さんのときのように時計の反対回りにくるくると回ってみよう。そうすれば、砂煙とともに王城が復活する。あとは、その王城に入って、平将門の亡霊と会話しよう、すると魔界へと導いてくれるぞ。そこから、いよいよ魔界編がスタートする。



まず、7つのピラーを捧げ、柱を出すことができたら


その柱の周りを矢印の方向に回ろう


すると、すごい音と共に、砂煙の中から王城が現れるぞ



あとは、この城の中に入って、平将門と会話しよう

らんがいQ&A

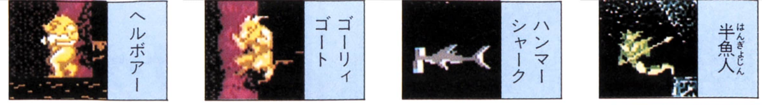


信長の野望・戦国群雄伝

Q・信長でプレイしていますが、ゲームをどうすすめていいのかわかりません。（山口県／林憲吾クン）

A・信長の配下には人物が少ないので、まずは人物の多い美濃から攻めよう。

30秒Q速解答



たった3秒Q速解答



イースII

Dチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	たてなみ	右	.270	5	50
2	ひこね	右	.270	26	48
3	かわたま	左	.287	4	42
4	おちやい	右	.343	40	38
5	ううやん	右	.307	25	42
6	はんすろ	右	.287	26	36
7	ですて	左	.307	24	40
8	おおいひ	右	.234	2	45

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	にすもと	右	2.70	40	78	84	84	14
2	この	右	4.43	38	80	76	6	76
3	うえから	右	3.43	32	81	80	10	80
4	こたつ	右	5.43	30	84	74	4	74
5	すきとも	左	3.96	28	80	10	80	10
6	かつ	右	2.43	26	84	84	14	84
7	やまおと	左	2.61	24	80	44	44	84
8	せんにち	右	1.25	36	80	86	46	46

Cチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	のうら	左	.270	0	53
2	しようた	左	.325	1	54
3	たかなわ	右	.270	12	47
4	ゆんぐ	左	.307	20	44
5	こやかわ	左	.307	12	40
6	やまなき	左	.261	8	49
7	みつかめ	右	.252	6	50
8	たつから	右	.261	4	50

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	おおのん	左	1.34	42	81	46	86	46
2	きほう	右	2.87	26	82	84	14	14
3	からくち	左	2.52	44	81	14	84	84
4	つんだ	右	1.61	22	85	46	46	86
5	ななとみ	右	3.25	40	82	80	40	40
6	ささおさ	右	3.87	28	80	80	10	10
7	きたふふ	右	4.25	36	78	76	36	36
8	そとこま	右	1.07	48	82	86	86	86

Gチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	こがた	左	.307	3	48
2	かわいい	右	.252	5	41
3	しのふか	左	.296	4	42
4	たてのり	右	.270	28	47
5	しろまて	左	.387	18	38
6	こまま	左	.307	11	48
7	よしうら	左	.270	13	48
8	ななお	右	.261	5	40

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	まちはら	右	1.43	42	85	86	16	86
2	さいこう	右横	1.70	40	82	86	86	16
3	みやもて	左	2.96	25	80	14	84	14
4	うわた	右	2.25	38	82	84	44	44
5	ぴろた	右	2.25	23	81	84	44	44
6	きんたろ	右	3.25	30	83	80	40	40
7	こおた	右	2.87	28	80	84	14	14
8	えかわ	右	2.43	36	88	84	14	84

Wチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	よこたね	左	.261	2	50
2	たかはせ	左	.243	2	51
3	やまさひ	左	.307	7	51
4	はいやあ	右	.307	27	42
5	ぱちよ	右	.334	16	47
6	ゆみず	右	.287	3	50
7	たかげ	左	.252	1	50
8	たのしけ	右	.270	3	45

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	えんそう	右	4.43	38	81	76	6	76
2	かけはて	右	3.87	34	78	80	10	10
3	なかやめ	右	3.87	32	83	80	10	10
4	のうら	左	4.34	28	80	36	76	36
5	さいこう	右	3.52	42	84	10	80	80
6	にふら	左	3.70	36	80	80	80	10
7	たいもん	右	3.43	26	80	80	10	80
8	ひらめつ	右	1.98	40	84	16	86	16

Tチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	おおも	左	.307	4	51
2	やまわけ	右	.261	2	48
3	おから	右	.287	28	44
4	ぱりす	右	.261	43	43
5	たろ	左	.287	8	45
6	なさの	左	.261	11	45
7	やげ	右	.243	16	50
8	ひまだ	右	.261	0	44

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	きいよ	右	3.07	36	82	80	80	80
2	のま	右	3.87	26	79	80	10	10
3	いかだ	右	4.25	34	80	76	36	36
4	なかにす	右	4.16	38	80	76	76	36
5	とらやま	左	3.96	28	81	10	80	10
6	いのたま	左	4.96	20	80	6	76	6
7	なかで	左	4.43	32	82	76	6	76
8	えまつ	左	1.52	40	88	16	86	86

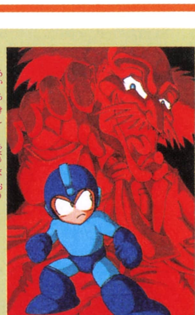
Sチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	とまきの	左	.261	5	47
2	やだな	左	.261	2	52
3	あらえ	左	.270	4	47
4	ひろさま	右	.270	17	46
5	まあひい	左	.307	33	43
6	いかやま	右	.261	34	49
7	すま	右	.261	5	47
8	ふるたる	右	.270	2	48

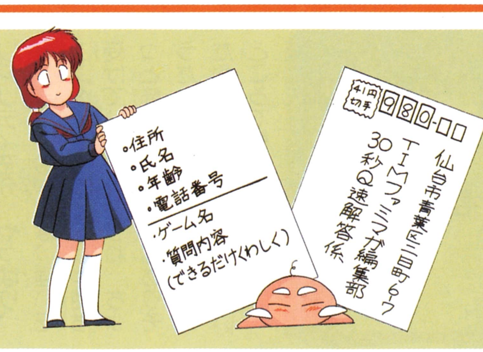
投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	ないとん	右	2.25	40	80	84	44	44
2	やも	左	3.96	30	80	10	80	10
3	みやもて	右下	4.70	28	77	76	76	6
4	はにすた	左	1.52	34	84	16	86	86
5	かわさひ	右	2.43	36	83	84	14	84
6	いいとん	右	4.61	26	82	36	36	76
7	おはな	右	4.70	38	76	76	76	6
8	まつおた	右	1.16	32	80	86	86	46

Q・サルモンの神殿にいるドルガーを倒したところからどうしたらいいのか、わかりません。（山口県／笹原敏夫クン）

A・ドルガーの部屋の奥には女神像がある。ここでアイテムの導きの巻物を使って女神像にヒントを聞こう。神殿の本館への行き方を教えてもらえるはずだぞ。



➡愛知県の超魔王ザンデクローンクンの作品。後ろにいるDr.ワイリーがかっこいいぞ。ロックマン3も楽しみだよね



質問募集

このコーナーでは、みんなからのファミコンゲームに関する質問を募集しています。新旧は問いません。ゲームのジャンル、ゲーム名、質問内容を左のイラストの要領で書いて送ってね。Dr.Qが小さな体で力一杯お答えします。それからファミコンゲームを題材にしたグッドなイラストも待ってまーす。

今回はファミマガ本誌とドッキング。前人気が高いRPG3作品の新情報をお届けしよう。

新情報を詳しく紹介



サ・ガ Sa・Ga 2 秘宝伝説

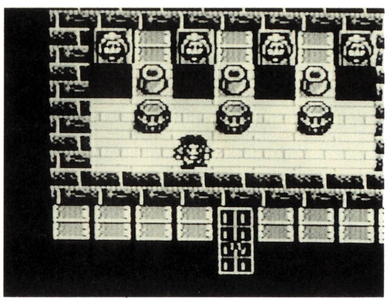
12月発売予定　スクウェア　価格未定

1人用	2M
	バッテリーバックアップ
	ロールプレイング

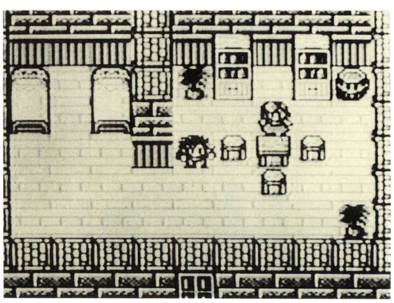
それぞれの世界が明らかに いろんな場所の写真を公開しよう！

ゲームボーイを持っているRPGファンなら、だれもが楽しみに待っている『サ・ガ2』。まずは、建物の中やフィールドなど、いろんな場所の画面写真をお見せすることにしよう。

画面写真をざっと見て受け取れる印象は、やはり前作の雰囲気を崩さないようにするためか、基本的な部分に大きな違いはなさそうだ。しかし、細かいところを良く見ると、グラフィックがさらにキメ細かく描かれているのに気づくかな？ そのせいか、壁や建物の立体感や、各キャラクタの特徴などが、よりハッキリとわかるようになったんだ。とても、モノクロの液晶画面というハンディを負っているような感じはしないね。



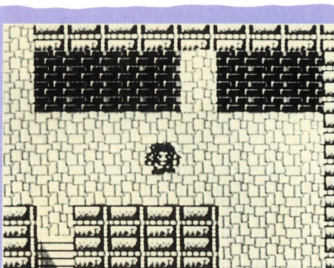
壁やドアなどの影の部分も細かく描かれているのが良くわかるね

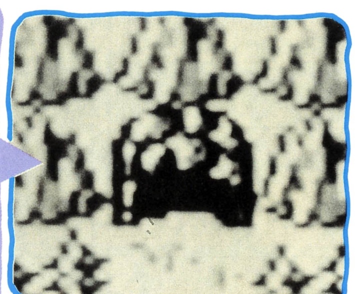


サ・ガの雰囲気はF.F.シリーズの影響が色濃く感じられる

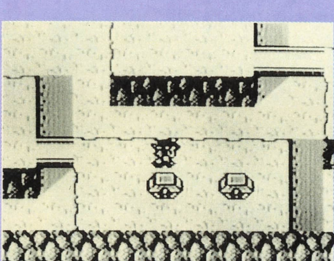
ダンジョン

前作では、ゲームの中に、いくつかのダンジョンが登場していた。『2』でも、もちろん出てくるぞ。画面写真を見てみると、壁のブロックの形や雰囲気などが良く出ていて、リアリティ充分。やっぱり、ダンジョンの中には、強いモンスターがうじゃうじゃ待ち受けているんだろうね。ちょっと怖いけど、お宝もありそうだし、ゲームをクリアするためには決して避けられないところでもあるんだ。

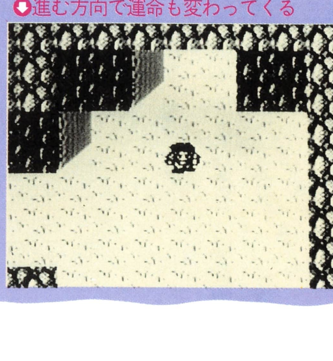




ポツンと1人でなんとなく寂しい



宝箱発見！　さっそく開けてみよう



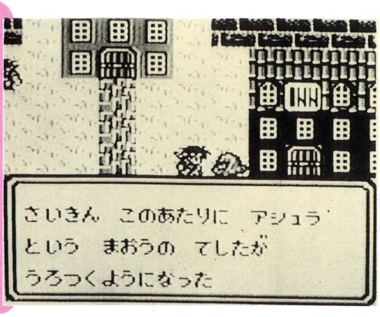
進む方向で運命も変わってくる

町の中

いろんなお店や家が建ち並んでいる町は、人々でにぎわっているオアシスといえる。冒険の貴重な情報源であるとともに、戦いの疲れをいやす場所でもあるんだ。まだ、ほんの一部しか見せることはできないけれど、『2』の町にも、さまざまな建物が並んでいて、それぞれ個性的だ。お店のほかに、学校なんてのも出てくるみたいだ。

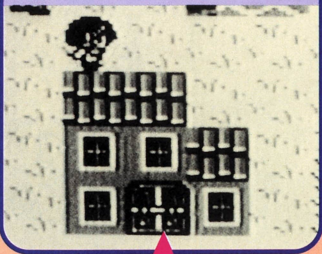


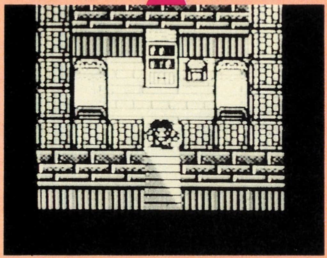
人との出会いが



⇧大事な出会いの場でもある

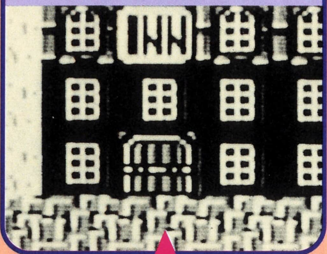
民家

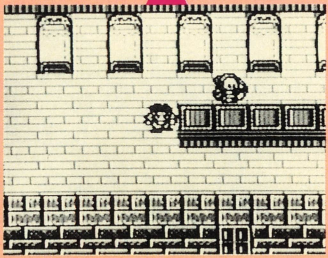




⇧それぞれの家に、いろんな人の生活が感じられる

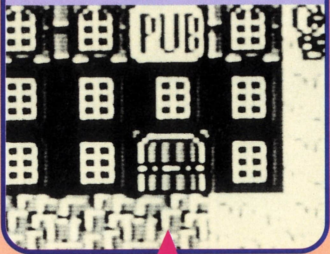
宿屋

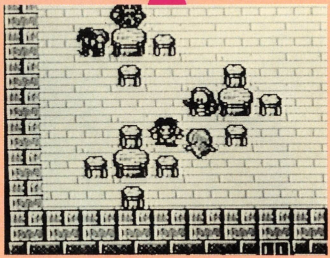




⇧ベッドがたくさんあって、F.F.IIIよりも広そうな宿屋だ

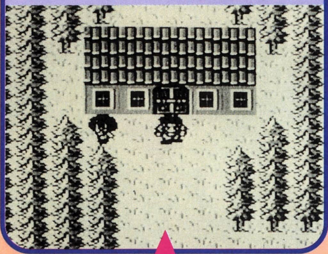
パブ

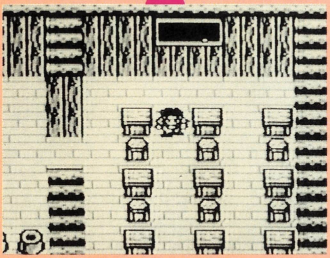




⇧『パブ』というから酒場みたいだ。人がたくさん集まっているね

学校

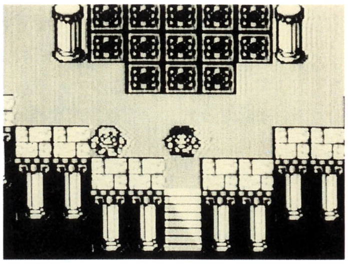




⇧机やイスが整然と並んでいるのがわかる。生徒たちはいったいどこに

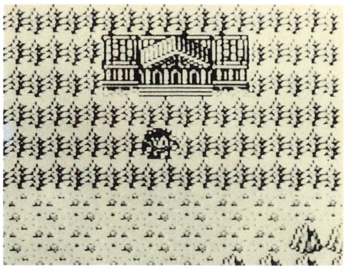
神殿

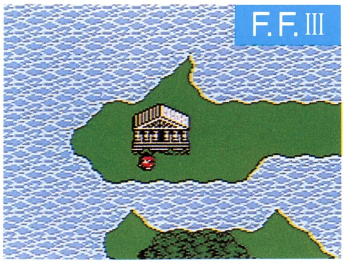
なにやら荘厳な雰囲気の神殿も出てくるようだ。そういえば、F.F.IIIにも神殿は出てきたね。いったい何か祭られているのかな?



⇧豪華でガッシリした造りの建物だね

⇧神殿を外から眺めたところだ



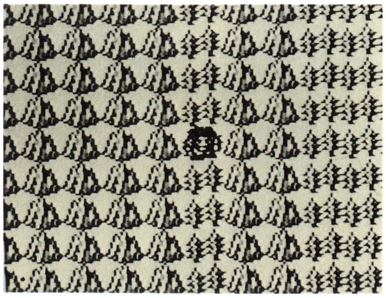


⇧これは『ネプトの神殿』。良く似ている

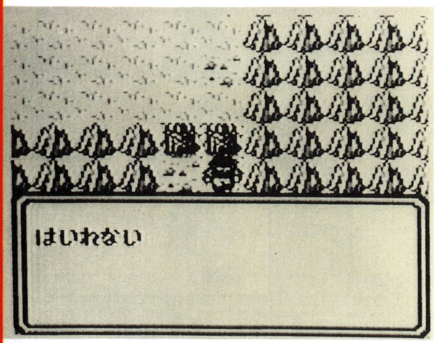
フィールド

まだ、ごく普通のフィールド写真しか紹介することができないけれど、『2』には、いろいろ特徴ある世界が出てくるんだ。今の段階ではわからないところもあるけれど、きっとアッと驚くような不思議な世界が目の前に出現することも考えられるね。

⇧周りには、森や山が見える

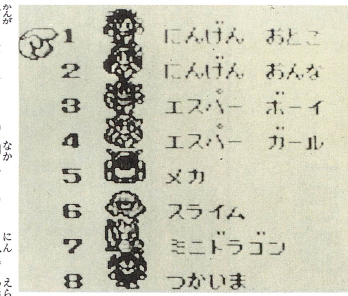


⇧なにか条件をクリアしないと通れないところもありそうだ



8人のキャラを大紹介!
各キャラクタの特徴は要チェック!

前作では、主人公や仲間に選ぶことができるキャラクタは、人間の男、女、エスパーマン、エスパーギャル、そして4種類のモンスターと合計8種類だった。『2』でも選択できるのは同じ8種類なんだけど、メカというキャラが加わり、その分モンスターは3種類に減った。そして、エスパーマンはエスパーボーイに、エスパーギャルはエスパーガールに名称が変わったんだ。それぞれのキャラの特徴を考えて、この中から4人を選んで、好みのパーティを作るようになっている。



この中から好きなキャラを選択

人間

魔法など、特殊な能力はないけれど、いろんな装備を使いこなす。一般的なRPGの職業でいえば、戦士タイプということができるだろう。男と女の2種類があり、力は男、素早さは女のほうが優れている。また、最大HPやステータスなどは、戦闘後に変わるようにシステムが変更された。

サ・ガ1



前作で登場したキャラクタと、特徴はほとんど同じだ。



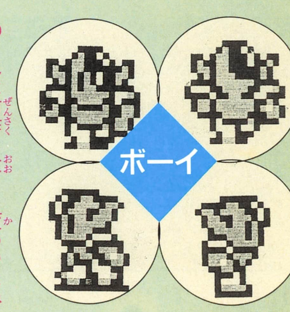
髪型がパンクっぽくなった!?



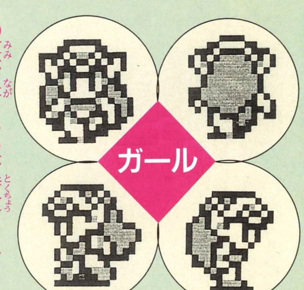
カワイイ女の子も連れて行こう

エスパー

エスパーボーイ、エスパーガールと、前作とは呼び名が変わった。名前だけでなく、装備できるアイテムの数も増えるようになるので、より実戦向きのキャラになったといえる。成長も特殊で、戦闘後に、突発的に成長するようになっている。より強いモンスターと戦うほど、成長しやすい。また、人間と同じように、ボーイは力が、ガールは素早さが優れていて、さらに、魔法の力はガールのほうが勝っている。魔法が使えるキャラは、1人は入れたいものだ。



これは前作と大きく変わったね



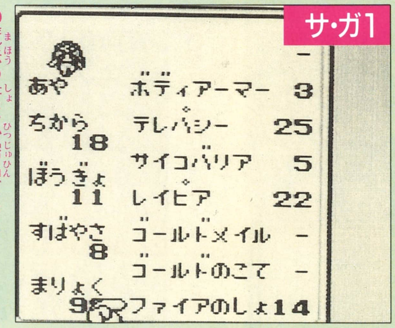
耳が長〜いのが特徴なんだ

サ・ガ1



前作では、魔法の書などをたくさん持っていると、少ししか装備できなかった。

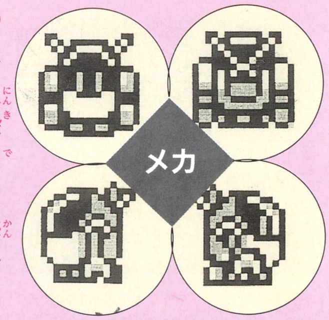
サ・ガ1



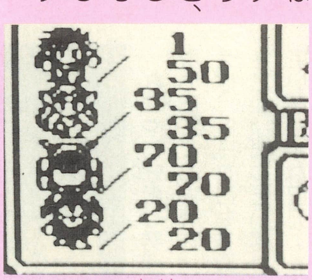
魔法の書は必需品だった

メカ

前作にはいなかったキャラクタだ。メカは、キャラそのものが成長することはまったくない。ただし、装備させる武器や防具によって、いろんな特性をもたせることができるようになっている。つまり、強い武器ばかり装備させればさせるほど、攻撃力が高いメカをつくることができるようになっている。いいかえると、いろいろな装備を身に着けさせることによって、好みのものを造り上げることができるようになっているキャラクタなんだ。



これは人気が出そうな感じだ



メカがどんな活躍をするのかとても楽しみだね

マザー



仲間に加わるメカといえば、イブなんてのはとても頼もしかった

F.F.



そういえば、こんなメカっぽいものがあったのを覚えているかな

モンスター

最初に選ぶことができるモンスターは、スライム、つかいま、ミニドラゴンの3種類。モンスターは、それぞれに特殊な能力を発揮し、どれもが独特な個性をもっている。

しかし、何といっても一番注目されるのは、戦闘後に出現することがある『肉』を食べることによって、全然違うモンスターに変身するというところ。それだけに、最初に選ぶモンスターは、それほど神経質になって選ばなくても大丈夫。どうせ変身してしまうからね。それに、前作ではわかりづらかった、『食い合わせ』の問題も、『2』ではかなり解消されるようになるみたいだから、より望みどおりに進行できるようになりそうだ。



これはちょっと不気味な感じ

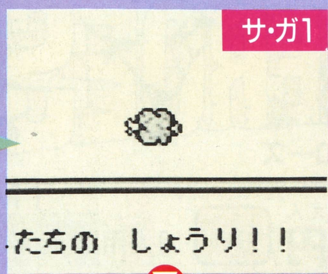


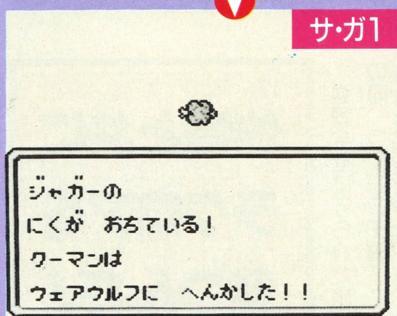
おつかいに行く?…わけはない



このくらいだったらカワイイね

『2』でも肉が



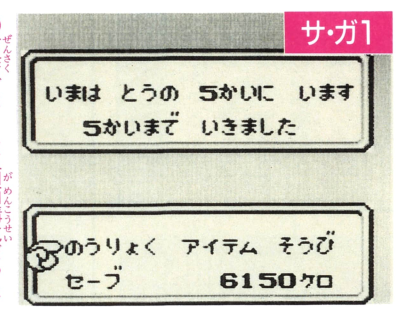


お肉を食べてヘンシ〜ン

戦闘シーンとステータス画面
新しく改良された画面を見てみよう

キャラクタの能力や装備を調べる画面や、戦闘シーンの画面も紹介しよう。

それぞれに、『ひほう』コマンドや、5人目のキャラが表示されるようになったので、前作の画面に改良が加えられたような構成になっていることがわかるだろう。戦闘はなかなかの迫力だね。



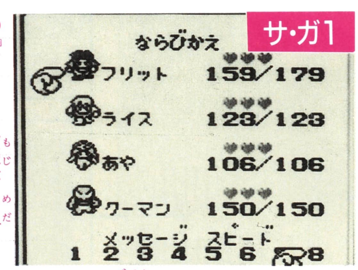
前作ではこんな画面構成だった



戦闘シーンはこうだった

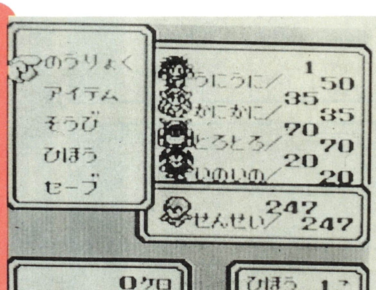
ステータス画面に新コマンドが

新しい画面を見てみて、一番気になるところは、やっぱり『ひほう』というコマンドだ。これはキャラクタが持っている秘宝をチェックするコマンドで、最終的に77個集めることになるんだ。



こちらの画面はどうなるのかな

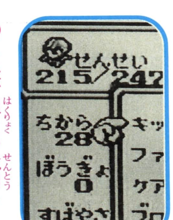
『秘宝』コマンドも



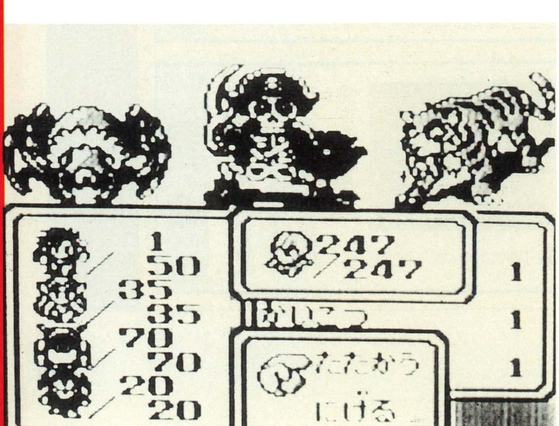
『ひほう』の文字が目立っている

戦闘は5人で戦うのだ

パーティそのものは4人構成なんだけど、それに加えて旅をともにするキャラが加わることもあるんだ。戦闘にも参加するので、新しい戦闘画面には、その5人目のキャラが表示されるようになったんだ。これで、戦闘もより多彩になるだろう。




サブキャラクタにもいろいろあるけど、『2』は戦闘に参加するんだ



これが迫力の戦闘シーン。5人目のキャラクタに注目!



いよいよ冒険が始まる！

SDガンダム外伝 LACROAN HEROES

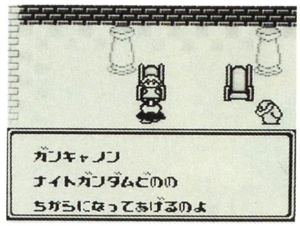
ラクロアンヒーローズ

10月上旬発売予定 バンダイ 3800円 消費税込

1人用 1M バッテリーバックアップ ロールプレイング

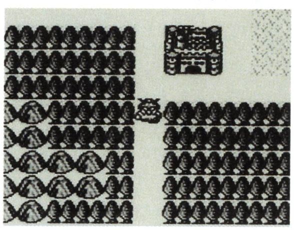
仲間と共にラクロアを発つんだ！

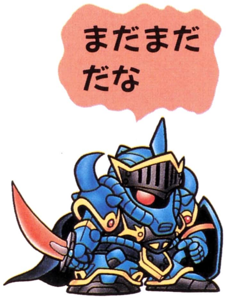
強固な壁に守られた旅立ちの町、ラクロア王国。ここの城門は固く閉ざされていると前に紹介したけど、シナリオが変更されて出入りできるようになった。と言ってもこの辺の敵はメチャ強くて、結局最初は外に出られないけどね。



↑ラクロアには1人目の仲間、ガンキャノンがいるはず。捜そうね

↓いつでも外に出られるけど、敵が強すぎるからやっぱ出ちゃダメ





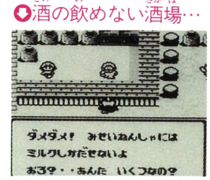
旅立ちの町・ラクロア王国

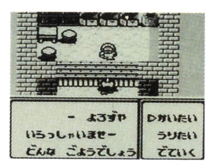
よろず屋、あずかり所などの店をはじめ、民家も何軒かあるにぎやかな町だ

酒場・よろず屋

右が酒場、左がよろず屋。よろず屋で武器、防具、道具を売っている。ナイトガンダムは最初から武器、防具を持っているから、とりあえずは薬草を買っておけばいい。

↑酒の飲めない酒場…

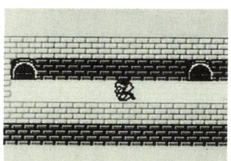




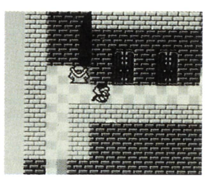
↑けっこう高いのよー

地下通路

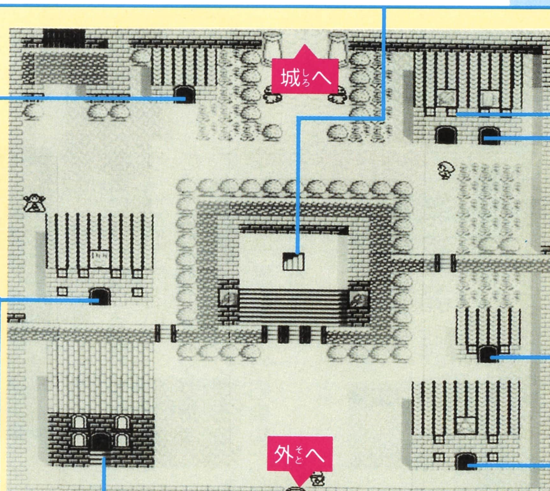
中には2つ部屋がある。宝箱がある部屋と、冒険の扉がある部屋だ。



↑左の扉の奥に冒険の扉があるのさ

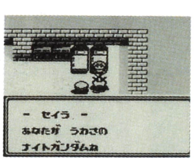


↑左端から順番に入っていこうね！



セイラの家

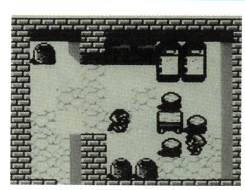
セイラが住んでいる。寄って話しかけるとなんと気前よく銅の剣をくれるんだ！



↑彼女は旅に出ない!? いっしょに行こうよー

アムロの実家

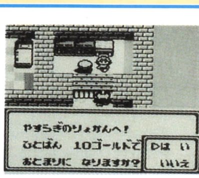
アムロの母親が住んでいる。アムロはどこに行ったんでしょうね？



↑アムロのお母さんです

旅館

旅館。体力、魔力を完全回復させられる。意外と中が広くて…。

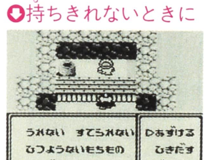


↑他にも客がいるかも

あずかり所

持ちきれない余分なアイテムをタダであずかってくれる場所。

↑持ちきれないときに



教会

死者を復活させたり、毒やまひの治療をしてくれる教会。寄付金がちと高い。

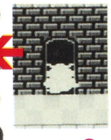


↑初めはビンボーなの

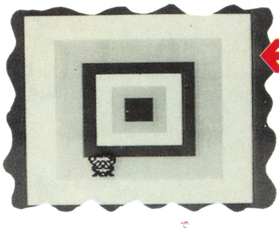
扉で外へ 指輪でラクロアへ

ラクロア王国内をくまなく歩いたら、いよいよ冒険の扉を使って外に飛び出せ！　戻るにはリターンリングというアイテムを使うんだけど、どこにあるんだろうね？

冒険の扉で外へ

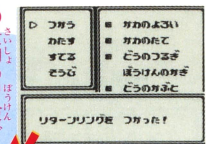


心の準備はできたか？　いざ出陣！

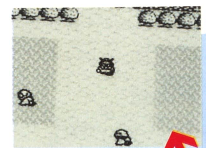


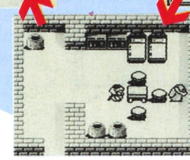
ひょえー、どこに出るの一？

リターンリングで戻る！



最初の冒険でリターンリングが手に入るはず





一気にラクロアに戻れてしまう、旅に欠かせないアイテム

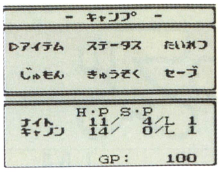
ストーリーの流れ

リターンリング

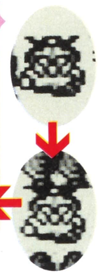
ラクロア王国 → 冒険の扉 → 最初のクエスト → クエスト終了

フィールドでも体力回復!?

ある程度フィールドやダンジョンを歩くと休息コマンドというコマンドが使えて、体力、魔力を完全回復させられるぞ。

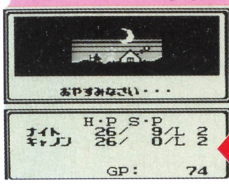


休息ってコマンドが見なれないでしょ？　体力、魔力が一気に回復するぞ



ある程度歩きまわっておくと

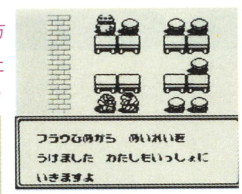
HP・SPが回復



このコマンドが使えます

仲間の行方を追う

冒険の扉に入る前に仲間の行方に関する情報を聞いておこう。ガンタンクとアムロが旅先で見つかるはずだ。



ガンキャノンはラクロアにいる。彼がいないと扉の中に入れないんだよんよん

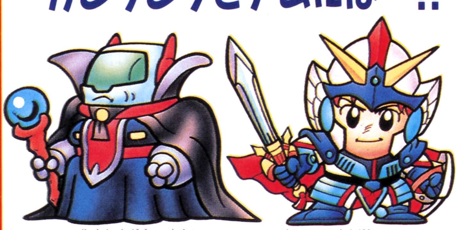
アムロはまったくの行方不明みたい。誰か見かけた人はいないんでしょうか？





リターンリングはガンタンクが持ってるらしいよ。彼を捜し出さなくちゃだわ

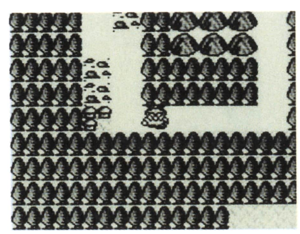
ガンタンクとアムロは…!?



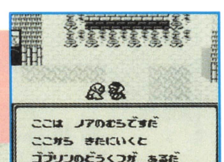
2人共魔法が得意らしい。早くお友達になろう

1の扉の向こう側

最初の扉を抜けるとすぐそばにはノアという村が。盗賊やゴブリンに悩まされている。ゴブリン退治でもしますか。



ナイトガンダムより小さいけど、ノアの村です。見のがさないでよ



ラクロアからどのくらい離れた場所なのかな

よっしゃ、いっちょゴブリン退治しましょか



ゴブリン



最初のうちはこいつ1匹がせいいっぱいかも

1つレベルが上がれば倒せると思いますです



ゴブリンザク

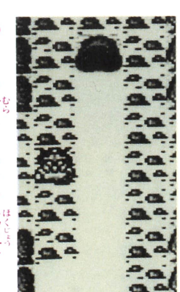
ブルースライム



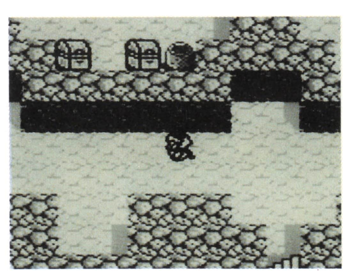
世間一般のスライムよりは強い。ご用心せい

ゴブリンの洞くつ

ノアの村の北には地下3階まであるゴブリンの洞くつが。中に捕らわれている人もいるらしい。もしやその人物は…。



ノアの村をまっすぐ北上せよ

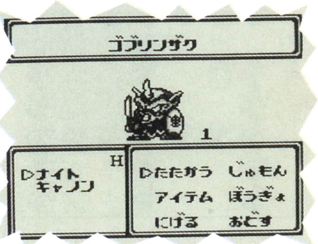


宝箱が大事そうに置いてあるぞ



しかしゴブリンザクが宝箱を守っている。ま、1匹だけだから大丈夫でしょ

さらに奥には…!?





ジャングルウォーズ

'91年2月発売予定 ポニーキャニオン 価格未定

1人用 1M バッテリーバックアップ ロールプレイング

ジャングルの平和を守るRPG

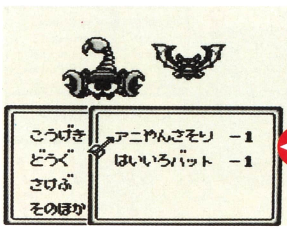
キム皇こと木村初氏がゲームシナリオを担当のRPG。ジャングルの平和を守る偉大な男・ジャングルパパの息子、ジャングルボーイが主人公だ。ジャングルの平和を乱す、国際密輸組織ゴート団の野望を阻止するために戦うぞ。

パーティは3人+α

ゲームのパーティとなるキャラは3人。戦士タイプのジャングルボーイ、魔法を使うミオ、そして、戦闘中は勝手に戦うNPC（ノンプレイヤーキャラ）のサスケ。他にも、ジャングルを守る主人公のために仲間になる動物がいるぞ。



フィールドを歩いていると、敵に遭遇。負けるな！



コマンド選択。戦闘画面はこんな感じ。早く仲間が欲しい

ジャングルボーイ



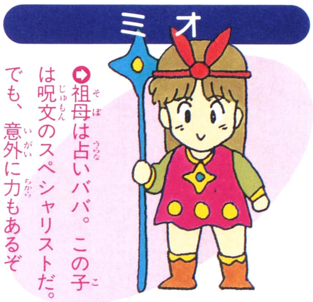
ジャングルの平和を守る少年。武器は何でも使えるが呪文はまったくダメ

サスケ

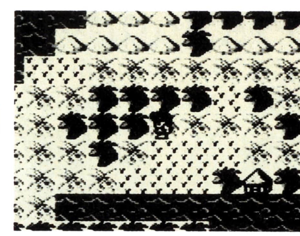


彼女がゴート団に捕らわれ、復讐に燃える。戦闘中色々なことをしてくれる

ミオ



祖母は占いババ。この子は呪文のスペシャリストだ。でも、意外に力もあるぞ



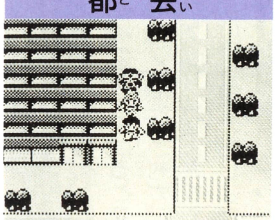
ジャングルを移動。あちこちに見えるヤシの木が熱帯ぽいね

広大なフィールドを冒険するぞ

ジャングルウォーズの舞台は、2つの世界から成り立っている。1つは主人公たちが住む、ミシー島を始めとするジャングルの世界。そして、もう1つがジャングルとは正反対の巨大なビルが林立するコンクリートの街・都会。

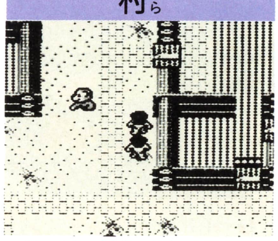
2つの世界は定期的に運航される連絡船や交通機関でつながっている。敵のゴート団は2つの世界を暗躍する？

都会



都会にはビルが立ち並ぶのだ

村



村の中。丸太の家がイイね！

フィールド



普通の２Dマップなのだ

暗いブキミな所だ。立て札がある

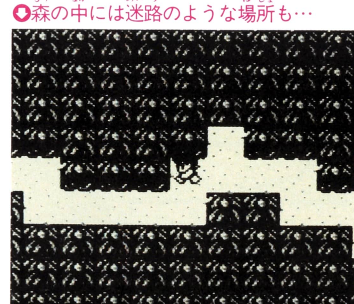


ダンジョン



洞くつの入口。穴の中は？

森の中には迷路のような場所も…



ジャングル



森の形が某球団のマークに似てる

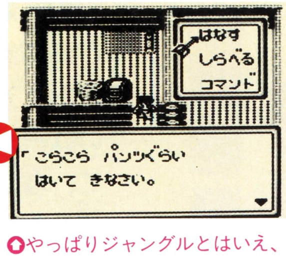


さらわれたジャングルパパ！

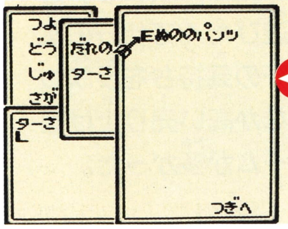
ゲームの始まりはジャングルの王者、偉大なジャングルパパの住む村から。最近、謎の大密猟組織ゴート団が仲間のハズの動物までも手先にし、猛威を振るい始めた。ある日、ジャングルパパがゴート団に捕われの身となってしまう。

パンツをはいてスタートなのだ

主人公のジャングルパパの息子、ジャングルボーイが自分のベッドから目ざめたところからゲームが始まる。部屋の外には、パパの姿がある。が、部屋の中でパンツを見につけておかないと外に出してもらえないぞ。



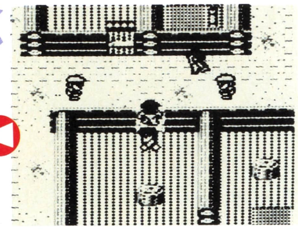
やっぱりジャングルとはいえ、ハダカのままではマズイよね



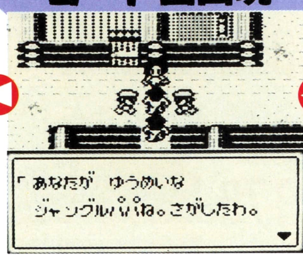
Eマークが装備した印。武器も身につけたいところだ

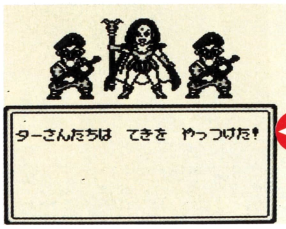
悪の密猟組織ゴート団出現

ジャングルパパと森のパトロールに出発するが、突然、ゴート団のボスの娘、アビーニゴートと、配下のハンターが出現。襲いかかってくる。ヤツらの狙いは密猟から動物を守るジャングルパパの命？


パトロールに行こうとすると、怪しい3人の姿が…ゴート団だ！

ゴート団出現

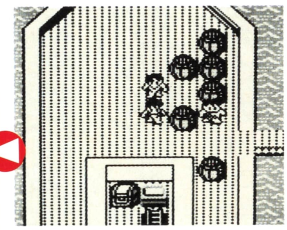


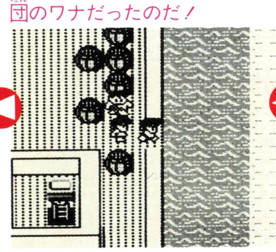


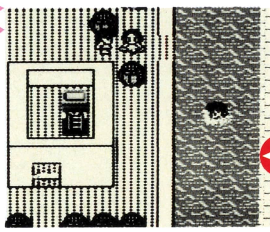
でも、ジャングルパパに簡単に倒される。やっぱりパパは強い！

ひとりぼっちのジャングルボーイ

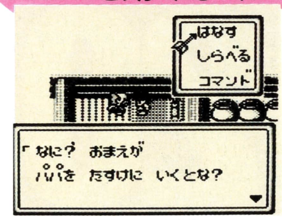
アビーニゴートを撃退したジャングルパパだが、港で卑劣なワナにかかって捕われの身に…。パパを救いだせ！


大きな船が…。ジャングルと都会を結ぶ船なのだ


ハシゴがない！ 実はゴート団のワナだったのだ！


パパの機転で主人公は海へ。しかし、船は出航してしまう…

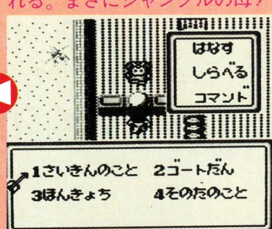
パパを助けるぞ！



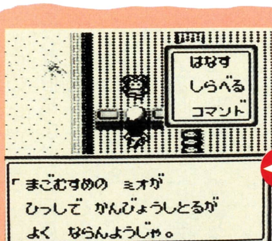
こうして新しい旅立ちが…

占いおババ

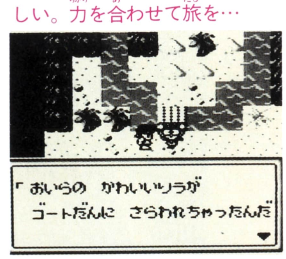
仲間になる少女・ミオのおばあさん。その場の情況や、知りたいことを教えてくれるありがたい人物なのだ。



4つのことを占いで教えてくれる。まさにジャングルの母！



この孫娘とはミオのこと。仲間になるのはまだ先か…



GFがゴート団に捕まったらしい。力を合わせて旅を…



洞くつの中では、サルのサスケがいる。しかし様子がヘン？

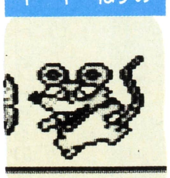
こんな敵が登場

ジャングルの動物たちが、ゴート団に操られて主人公たちを襲ってくる。ところで、ゴートとは英語でヤギのことだが、何か関係があるのか？ 気になるところだ。

アニやんさそり


とても大きなサソリ。怖すぎる

キーキーねずみ


名のごとく、キーキーうるさそう

くろカラス


よく3匹まとめて出現してくる

ドクトカゲ


ただでさえ怖いのにドクもあるぞ

きょうあくモグラ


見るからに凶悪そうな顔つき

ハリねずみ


手でさわるとすんごく痛そうだ

週間ファミマガヒットチャート！
Hit Chart!

浮かれ気分で突入した夏休みの、最初の2週間の売り上げ動向を今回は発表する。遊びたくて遊びたくて仕方のないユーザーの気持ちを反映して、なかなか高い売り上げを示したゲームが多かった。

Weekly Data

この週発売の新作

- 7/24(火) ⑭ ホームランナイター'90
- 7/27(金) ⑤ ビックリマンワールド
- 7/27(金) ① Dr.MARIO
- 7/27(金) ㊷ ゴルゴ13 第二章
- 7/27(金) ③ 燃えプロ'90・感動編
- 7/27(金) ㊾ STED

この週発売のもののほとんどが前人気ベスト20にランキングされたことのあるゲームなので、今回の上位進出や、ディスカウントショップでのランキングでは6本全てがベスト10に入ったことなど、納得のできるところだ。特に、『Dr.MARIO』は、前週の『キャプテン翼II』よりも多い得点で勢いを見せている。

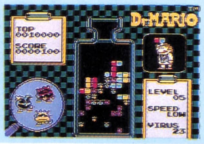
Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

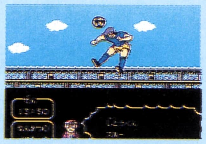
1 キャプテン翼II
2★Dr.MARIO
3★燃えプロ'90・感動編
4★ビックリマンワールド
5 飛龍の拳III
6★ホームランナイター'90
7★STED
8★ゴルゴ13 第二章
9⊙チップとデールの大作戦
10 ファイアーエムブレム
11⊙水滸伝
12⊙イースII
13⊙ハットリス
14 ブライファイター
15⊙ソルスティス
16⊙Wit's
17⊙パラメデス
18 ファイナルファンタジーIII
19 迷宮島
20 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編

7/23〜7/29 Famicom Best 20

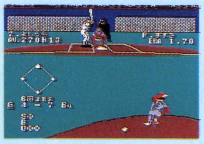
1 新登場 Dr.MARIO 358
任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)
前人気はほどほどだったにもかかわらず、2位に大差をつけ1位に



2 前週1 キャプテン翼II 176
テクモ／'90年7月20日発売／シミュレーション／6900円
ポイントが前週の半分というのは仕方のないところ。でも高得点だ



3 新登場 燃えプロ'90・感動編 52
ジャレコ／'90年7月27日発売／野球／6580円
夏以降は野球ゲームがめじろ押し。まずは『燃えプロ'90』が上位進出



4 前週2 SDヒーロー総決戦 50
バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円
得点は前週とほぼ同じだがなにせ上位が強い

5 新登場 ビックリマンワールド 44
ハドソン／'90年7月27日発売／RPG／6800円
上位5作のうち、なんと3作は新作だった

6 前週3 ドラゴンクエストIV 30
エニックス／'90年2月11日発売 RPG／8500円

7 前週10 飛龍の拳III 26
カルチャーブレーン／'90年7月6日発売 アクション／6300円

8 前週5 テトリス 23
BPS／'88年12月22日発売 パズル／4900円

9 前週4 スーパーマリオブラザーズ3 20
任天堂／'88年10月23日発売 アクション／6500円

10 前週6 ファイナルファンタジーIII 18
スクウェア／'90年4月27日発売 RPG／8400円

順位	前週	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル／価格	得点
11	前週14	ドラゴンクエストIII	エニックス	'88年2月10日発売	RPG／5900円	16
12	前週7	熱血高校ドッジボール部ーサッカー編ー	テクノスジャパン	'90年5月11日発売	サッカー／5900円	14
13	前週18	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	'90年4月7日発売	RPG／6000円	13
14	新登場	ホームランナイター'90	データイースト	'90年7月24日発売	野球／6300円	10
15	前週12	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	'85年9月13日発売	アクション／4900円	10
16	前週9	ハットリス	BPS	'90年7月6日発売	パズル／5500円	9
17	前週8	SDバトル大相撲	バンプレスト	'90年4月20日発売	相撲／6300円	9
18	前週24	クォース	コナミ	'90年4月13日発売	パズル／4900円	9
19	前週15	ファミスタ'90	ナムコ	'89年12月19日発売	野球／5800円	9
20	前週16	水滸伝	光栄	'90年6月26日発売	シミュレーション／1万1800円	8

前週1位の『キャプテン翼II』が、この週も3桁ポイントを得たものの、『Dr.MARIO』がその2倍のポイントで1位となった。さらに、『燃えプロ'90・感動編』や『ビックリマンワールド』の2作もベスト5入りを果たし、質量ともに充実した新作群である。『Dr.MARIO』はこれだけのポイントを得たが、品切れの店舗がまだほとんどない状態だ。『キャプテン翼II』の勢いが少しダウン気味の中で、次週からトップを走るのは『Dr.MARIO』だろう。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

- 7/31(火) ㊸ Might and Magic
- 8/3(金) ㊺ ゲームパーティ
- 8/3(金) ㊸ ハッピーバースディ・バックス

この週発売された3本の新作は、ディスカウントショップランキングでベスト10に2タイトル入っているのとは反対に、売り上げベスト20には影も形もなく、なんと50位にも達していなかった。購入希望チャートでもかなり下位の方だったので納得がいくと言えば言えるが、最大の要因は前週に期待の高かったソフトが数多く発売されてしまったことだろう。余波をくらった。

DiscountShopRanking

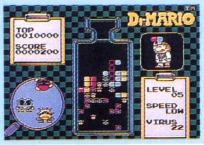
池袋・ビックカメラ調べ

1. Dr. MARIO
2. 燃えプロ'90・感動編
3. キャプテン翼II
4. ★Might and Magic
5. 飛龍の拳III
6. ホームランナイター'90
7. STED
8. ★ハッピーバースディ・バックス
9. ゴルゴ13 第二章
10. 水滸伝
11. (↑)SDヒーロー総決戦
12. ファイアーエムブレム
13. ハットリス
14. イースII
15. (↑)熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
16. パラメデス
17. ソルスティス
18. ブライファイター
19. ファイナルファンタジーIII
20. Wit's

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、(↑)はランクの激しい動きのあったものです。

7/30〜8/5 Famicom Best 20

1 Dr.MARIO 前週1 — 190
任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)
2週連続1位とはかなりの確率で予想されたこと。ポイントも高い



2 キャプテン翼II 前週2 — 54
テクモ／'90年7月20日発売／シミュレーション／6900円
すっかり『Dr.MARIO』のかげにかくれた存在になってしまった



3 SDヒーロー総決戦 前週4 — 52
バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円
50ポイント前後で安定しているので順位の変動もあまり大きくない



4 ビックリマンワールド 前週5 — 34
ハドソン／'90年7月27日発売／RPG／6800円
ポイントを下げながらも1ランクアップした

5 ドラゴンクエストIV 前週6 — 25
エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円
上位5作の中では異質な存在に感じられる

6 SDバトル大相撲 前週17 — 21
バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円

7 ファイナルファンタジーIII 前週10 — 21
スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円

8 飛龍の拳III 前週7 — 19
カルチャーブレーン／'90年7月6日発売／アクション／6300円

9 テトリス 前週8 — 17
BPS／'88年12月12日発売／パズル／4900円

10 スーパーマリオブラザーズ3 前週9 — 17
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円

11 燃えプロ'90・感動編 前週3 — 17
ジャレコ／'90年7月27日発売／野球／6500円

12 チップとデールの大作戦 前週25 — 15
カプコン／'90年6月8日発売／アクション／5800円

13 ハットリス 前週16 — 12
BPS／'90年7月6日発売／パズル／5500円

14 忍者龍剣伝II 前週39 — 12
テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円

15 スーパーマリオブラザーズ 前週15 — 11
任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円

16 ドラゴンボール3 前週26 — 11
バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円

17 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編 前週12 — 11
テクノスジャパン／'90年5月11日発売／サッカー／5900円

18 ドラゴンクエストIII 前週11 — 11
エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円

19 ファミスタ'90 前週19 — 10
ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円

20 ベストプレープロ野球II 前週44 — 8
アスキー／'90年3月30日発売／シミュレーション／6800円

さすがに前週ほどのポイントは得られなかったものの、2週とも『キャプテン翼II』を大きく引き離して『Dr.MARIO』がトップについた。『キャプテン翼II』の下降速度はさらに加速しているようであるし、差し当たって対抗馬になりそうなゲームもないことであるから『Dr.MARIO』の1位独走がしばらく続くものと思われる。

前週と比べ大きな動きをしたのは『燃えプロ'90・感動編』で、8ランクもダウンしてしまった。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '90

今回の対象新作は全部で12本。そのうち、『キャプテン翼II』や『Dr. MARIO』を始めとする5作が平均点以上の評価を得た。そのいずれもが売り上げチャートベスト20に登場しているのである。

『キャプテン翼II』は前人気でも1位、売り上げも好調であるので、その評価が注目されていたわけだが、結果は、3位に0・3ポイント及ばなかったものの4位にランクされた。項目別に見ると、お買い得度の得点は他項目と比べて低いものの、2位になっている（ちなみに、お買い得度で4点台を得ているゲームは今年度に入ってまだ現れていない）。また、ちょっと意外だったのは、キャラクタの7位である。これは、『熱血高校ドッジボール部〜サッカー編』や『ウルトラマン倶楽部』に勝てなかったということだ。

『キャプテン翼II』の次に総合得点が高かったのは『Dr. MARIO』である。このゲームの場合、お買い得度と操作性が高い評価を受けたのが大きな要因になっている。『ビックリマンワールド』はキャラクタの11位以外は30位前後と各項目間の差が大きい。キャラクタだけでは全体を引き上げるには足りなかったようで、24位。

野球2作は『ホームランナイター'90』のオリジナリティが69位、『燃えプロ'90・感動編』の操作性が50位で全体的に振るわなかった。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

順位	タイトル	得点	順位	タイトル	得点
1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	ファイアーエムブレム	23.52
2	ファイタルファンタジーIII	26.13	7	悪魔城伝説	23.50
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	女神転生II	23.42
4	キャプテン翼II	24.86	9	ファミスタ'90	23.19
5	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	23.66	10	忍者龍剣伝II	23.00

※順位は'89年12月以降発売のゲーム108本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

7月20日発売 ソルスティス

エピック・ソニーレコード／アクション／5900円

従来のアクションゲームとは操作方法が違っているのが特徴で、立体的に表示されている画面上を斜めにキャラを動かす。各部屋のブロックを利用しながら進んで行く。

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.06(87)	3.03(83)	2.95(88)	2.97(95)	2.93(99)	2.82(102)	17.76（96位）

7月20日発売 キャプテン翼II

テクモ／シミュレーション／6900円

シリーズ2作目。★**前作よりストーリー性やスピード感、緊張感があってよかった**（埼玉／熊木勇二クン）★**期待していたが、ただ試合数が増えただけで残念**（千葉／鎌形吉門クン）

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
4.32(7)	4.03(5)	3.92(2)	4.06(5)	4.39(3)	4.13(3)	24.86（4位）

7月27日発売 ビックリマンワールド

ハドソン／RPG／6800円

オマケシールが人気。★**話が中途半端なところで終ってしまった**（静岡／岡村憲生クン）★**ヒントが少なすぎる**（神奈川／岩間亮クン）★**3日でクリア**（大阪／外越孝彦クン）

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.99(11)	3.45(26)	3.37(27)	3.48(33)	3.53(32)	3.44(32)	21.26（24位）

7月24日発売 ホームランナイター'90

データイースト／野球／7300円

1P、2P、リーグの3つのモードがある。★**打ちまくってもピッチャーの打率が上がらないのが残念**（奈良／中路大輔クン）★**死球の時の選手の顔が愉快**（兵庫／気多幸司クン）

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.63(36)	3.43(29)	3.32(36)	3.54(26)	3.45(39)	3.18(69)	20.55（40位）

7月20日発売 ニチブツマージャンIII

日本物産／麻雀／6400円

麻雀がらみの3つのゲームが用意されている。通常の麻雀の「麻雀道場」。パズルゲームの「パズルゲームOh牌ピー」。アドベンチャーゲームの「マージャンGメン」がそれだ。

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.93(98)	2.86(101)	2.90(93)	2.87(101)	2.87(104)	2.96(92)	17.39（102位）

7月20日発売 獣王記

アスミック／アクション／5900円

さまざまな家庭用ゲーム機に移植されている。★**絵がキタナく分かりにくい**（大阪／伊藤実クン）★**MDと比べると大変つまらない**（長野／飯沼智彰クン）

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.22(67)	3.12(69)	3.00(79)	3.15(76)	3.10(87)	3.07(82)	18.66（77位）

7月20日発売 プライファイター

タイトー／アクション／5900円

8方向に自機が動く。★**2年前に出ていたら面白かったのに…**（大阪／馬場茂雄クン）★**キャラはほめ難いがスクロールやゲーム進行はいい**（大阪／玉川宣時クン）

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.19(75)	3.30(48)	3.06(73)	3.21(62)	3.20(75)	3.03(87)	18.99（68位）

7月31日発売 Might and Magic

学習研究社／RPG／8500円

パソコンのRPGの移植。★**とにかく難しすぎる。でもその方が「次は全滅するもんか！」とやる気がわいてくる**（大阪／広渕児珠クン）★**面白かった**（福岡／金丸富士男クン）

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.26(64)	3.06(81)	3.10(60)	2.99(93)	3.21(70)	3.09(79)	18.71（75位）

7月27日発売 STED

ケイ・アミューズメントリース／RPG／5900円

宇宙を舞台にしたSF風のRPG。突然現れた怪物によって破壊寸前の植民惑星アルフからの救援信号に応えて、怪物退治に向かったのが、ステッドと名乗る2人の若者だ。

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.04(90)	3.00(84)	3.10(61)	3.02(90)	3.04(93)	2.92(97)	18.12（90位）

7月27日発売 燃えプロ'90・感動編

ジャレコ／野球／6500円

シリーズ4作目。★**このシリーズはだんだん悪くなる**（大阪／井川浩大クン）★**まったく感動しない**（兵庫／上月伸吾クン）★**採点モードの意味が分からない**（埼玉／手塚孝也クン）

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.55(40)	3.43(28)	3.36(28)	3.31(50)	3.52(33)	3.31(47)	20.48（43位）

7月27日発売 ゴルゴ13 第二章

ビック東海／アクション／6000円

1作目から2年経って発売されたシリーズ第2弾のアクションゲーム。ストーリーは全部で6つ。それぞれのストーリーで横スクロールや3Dになる。

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
2.93(97)	2.84(102)	2.82(99)	2.82(105)	2.91(103)	2.81(103)	17.13（104位）

7月27日発売 Dr. MARIO

任天堂／アクションパズル／4900円（込）

ゲームボーイでも同時発売。★**2Pは燃える**（滋賀／遠藤和久クン）★**100回やったら飽きた**（大阪／佐々木香織クン）★**『テトリス』に似ている**（兵庫／福永裕クン）

キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
3.82(26)	3.60(19)	3.89(4)	3.80(9)	3.95(13)	3.63(18)	22.69（13位）

WEEKLY Famimaga Hit Chart!
週間ファミマガヒットチャート！

Reader's Request Best 20

リーダーズ 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト ベスト

出て欲しいゲーム ベスト20

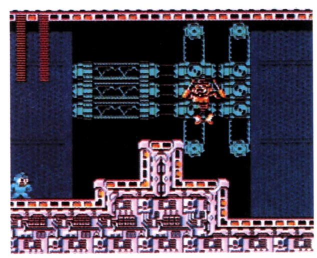
順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)(P)	9.8
2	ワルキューレの伝説(業)(P)	4.5
3	ファイナルファイト(業)	4.3
4	グラディウスIII(業)	3.0
5	SUPER桃太郎電鉄(P)	2.3
6	スーパースターソルジャー(P)	2.2
7	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	2.1
7	桃太郎伝説ターボ(P)	2.1
9	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	2.0
10	らんま½(ゲ)	1.9
11	コラムス(業)(メ)	1.8
11	大工の源さん(業)	1.8
13	カトちゃんケンちゃん(P)	1.4
14	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	1.3
15	PC原人(P)	1.1
16	ロードス島戦記(パ)	1.0
17	ファンタシースター(セ)	0.9
17	超絶倫人ベラボーマン(業)(P)	0.9
17	ファイナルラップ2(業)	0.9
17	ボナンザブラザーズ(業)	0.9

8月24日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
2	1	ドラゴンボールZ	バンダイ	17.2
3	2	ロックマン3	カプコン	11.6
6	3	パロディウスだ！	コナミ	10.1
4	4	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	9.5
—	5	三國志II	光栄	7.6
—	6	SDガンダム3	ユタカ	5.2
7	7	双截龍III	テクノスジャパン	5.0
14	8	ドラえもん	エポック社	4.7
9	9	イースIII	ビクター音楽産業	4.5
12	10	人生劇場2	タイトー	3.6
—	10	天地を喰らうII	カプコン	3.6
5	10	烈火のごとく天下を盗れ！	バンプレスト	3.6
14	13	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	3.4
26	14	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	2.0
19	15	おぼっちゃまくん	テクモ	1.8
19	16	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	1.7
17	17	維新の嵐	光栄	1.6
17	17	水島新司の大甲子園	カプコン	1.6
14	17	ルーンマスター	バンダイ	1.6
12	20	ラストハルマゲドン	バンダイ	1.4

8月の第2週に新作がなんと14本も発売されてしまったせいで、常連だった『SDガンダム外伝』や『忍者らホイ！』などが購入希望の対象外となり、今回の購入希望ランクは順位の変動がかなり見受けられる。移植希望ゲームは『大魔界村』の独走である。

『SDガンダム外伝』が発売されたため購入希望ランクから姿を消したが、その後1位になったのは『ドラゴンボールZ』だ。上がいなくなったので持ち上がりという形になった。2位の『ロックマン3』も同様である。3位の『パロディウスだ！』は前回よりも支持率を倍増させた。初登場の『三國志II』は移植希望ゲームの筆頭に挙がっていたものであるし、人気キャラガウリの『SDガンダム3』とともに上位に顔を見せてきた。10位の『天地を喰らうII』を加えた3タイトルの今後が注目される。



『ロックマン3』は3位に追いあげられ気味である

Gameboy Best 10

ゲームボーイ ベスト

購入希望ベスト10に入っていたゲームが少なからず発売されたために、売り上げチャートには、久しぶりに新作の星印の目立つ状況になっている。

7/23〜7/29

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★Dr.MARIO	任天堂	123
2	テトリス	任天堂	46
3	双截龍	テクノスジャパン	44
4	スーパーマリオランド	任天堂	31
5	★らんま½	バンプレスト	21
6	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	17
7	クイックス	任天堂	15
8	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	14
9	SDガンダムSD戦国伝	バンダイ	13
10	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	13

7/30〜8/5

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	Dr.MARIO	任天堂	87
2	★T.M.N.T.	コナミ	54
3	テトリス	任天堂	53
4	スーパーマリオランド	任天堂	43
5	双截龍	テクノスジャパン	38
6	★魁!!男塾	ユタカ	26
7	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	20
8	らんま½	バンプレスト	19
9	クイックス	任天堂	17
10	ゴルフ	任天堂	12

売り上げチャート1週目では、ファミコンと同時発売の『Dr. MARIO』が1位。常連の『テトリス』に80ポイントの差をつけてトップに登場した。さらに2週目でも2位を大きく引き離しての連続1位をものにしている。

2週目の注目新作は『T.M.N.T.』である。ポイントこそ1位との開きが大きいが、『テトリス』や『スーパーマリオランド』をわずかに振り切って2位となった。購入希望はさほど高くはなかったので大躍進と言える。

購入希望ランキングでは、前回と比べて、2作発売されたため、新たに『ちびまる子ちゃん』と『アメリカ横断ウルトラクイズ』が登場している。上位に進出することができるか注目したい。

8月24日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	26.0
2	SDガンダム外伝	バンダイ	10.0
3	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	9.2
4	信長の野望・ゲームボーイ版	光栄	5.4
5	ファミスタ	ナムコ	4.1
6	ツインビーだ!!	コナミ	3.8
7	ちびまる子ちゃん	タカラ	3.4
8	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン	3.2
9	機動警察パトレイバー	ユタカ	2.2
10	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	1.9

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.16のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します。
※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

取り大作戦

SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★

とにかくキャラがカワイイのだ!!

SUPERFAMICOM

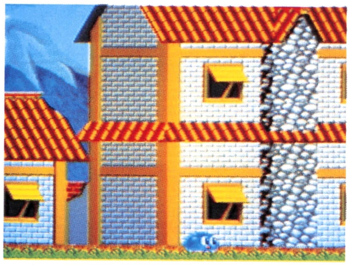
ジェリービーン

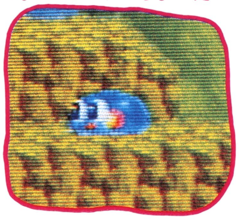
発売日未定
エピック・ソニーレコード
価格未定
●SFC用カセット
アクション
画面は開発中のものです

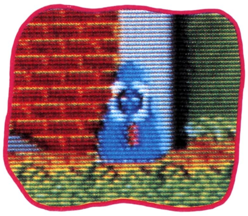
エピック・ソニーレコードのSFC用ソフト『ジェリービーン』の画面写真を入手することができたので、紹介しよう!!

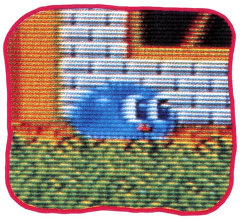
基本的には横スクロールのアクションゲーム。キミは、主人公であるキャラを操作して、邪魔なキャラをよけながら、恋人のもとへと無事にたどり着かなければならない。

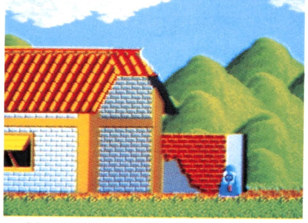
注目すべき点は、とにかくキャラの動き。ちょっと見た目はスライムのように見えるけど、伸びたり縮んだり跳ねたりと、実に多彩なアクションをするのだ。まだ開発中なので邪魔キャラなどが入っていないが、続報が入り次第追って報告していくぞ。


綺麗な町中をドンドンと進んでいこう

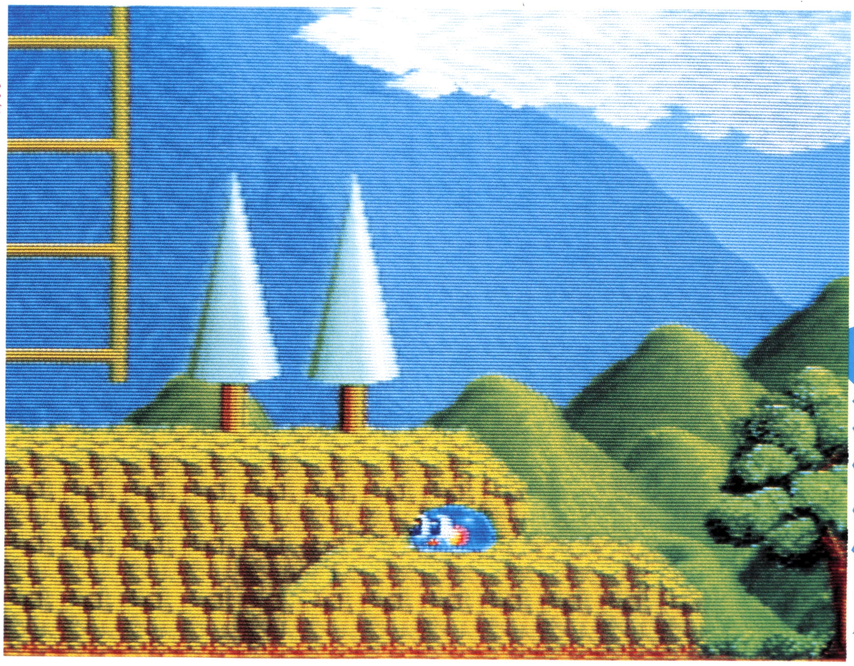

見ているだけで、ホノボノした雰囲気にさせてくれる。ガンバってちょーだい


ビョ〜〜ンと伸びて、ビックリ顔。他にもいろんなアクションを見せてくれる


パッチリおめめのかわいい主人公。どんなカツヤクをするのか期待ですね

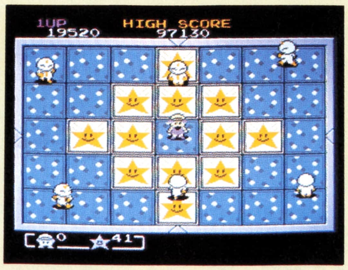

町の入口かな？ 何をそんなに驚いているんだろうね

どんな冒険が待っているのかな!?


こんな岩場もなんのその。それにしてもグラフィックはやっぱりキレイだ

企画は田尻氏

この『ジェリービーン』の企画をたてたのは、ゲームフリークの田尻智氏。田尻氏と言えば、ナムコから発売された『クインティ』の制作者でもある人。あのゲームもキャラが独特だったね。なんとなく期待が持てそうだ。



キャラの動きが独特の『クインティ』

超新作ゲーム先

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

父の仇と母の行方を追うのだ!!

FAMICOM

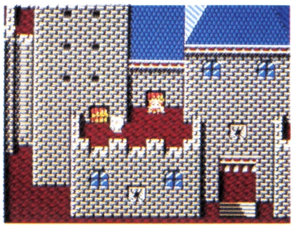
スペースオペラ 大いなる神々

発売日未定
ソフトウェア興業
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

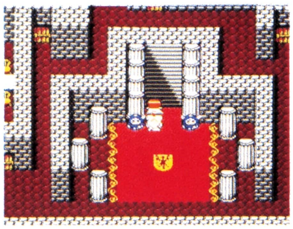
新規参入メーカーであるソフトウェア興業の第1弾ソフトは中世を舞台にしたRPGだぞ。

ゲームの舞台は勇者伝説の国アークランド王国。主人公である青年の父は、15年前に闇の魔王ザグロスと戦い、その命を落としてしまった。その時にまだ子供であった青年は母とはぐれてしまった。すっかりたくましくなった青年は、父の仇である魔王ザグロスを倒し、母を捜し出すために冒険の旅にでることにした。

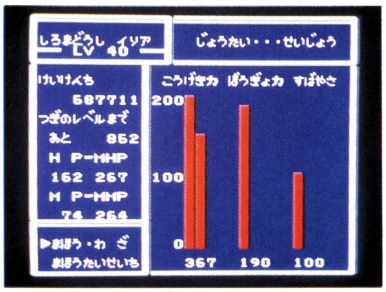
ゲームには、戦闘を重ねるごとにキャラが戦い方を自動的に覚えていったり、モンスターをカードにして持ち歩けたりなど、新しいシステムが至るところに取り入れられているぞ。



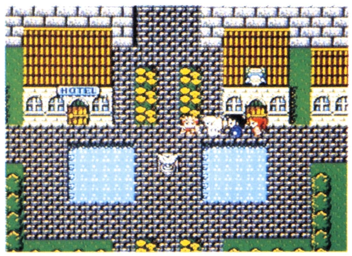
⇧城のベランダに出て景色でも眺めようかな。う〜ん、いい気分



⇧城の中。ここから物語は始まるのだ。いざ出発〜!!



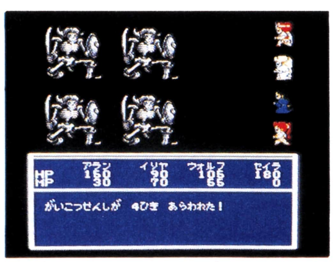
⇧ステータス画面。どんどん強くなろう!!



⇧城下町にしては人がいないなぁ。いろいろ情報を聞きたいんだけどなぁ……



⇧モンスターは仲間にすることもできるぞ



⇧戦闘シーン。戦い方はＦＦ形式で進められる。ハリキって戦おうぜ!!

モンスターたち

闇の魔王ザグロスの手下であるモンスターたちは、多彩な攻撃で主人公を攻撃してくる。気をしめてかかれよ。



⇧かわいらしい雪女。カチンカチンに凍らされちゃうぞ!!



⇧毒でももっていそうな大蛇。爬虫類は苦手なんだよなぁ……



⇧ガイコツ戦士。一見強そうなんだけど、本当のところはどう？



⇧魔法使い。強力な攻撃魔法を使ってきそうなヤツだなぁ



⇧吸血コウモリ。そのとがった牙を向き出して攻撃してくる



これでもくらえ!!

⇧主人公の一撃。強そうなヤツだけど大丈夫かなぁ

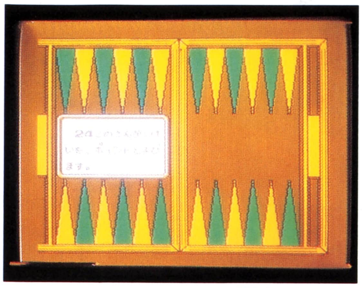
ICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

西洋式のすごろくゲームなのだ!!

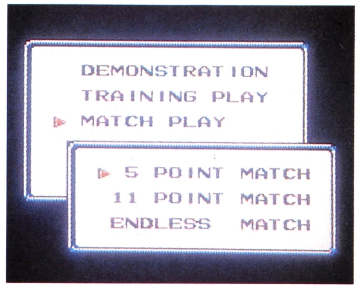
FAMICOM（ファミコン）

バックギャモン

9月上旬発売予定
任天堂
2600円（消費税込み）
■ディスク
ボードゲーム
画面は開発中のものです



デモンストレーションで勉強しよう…

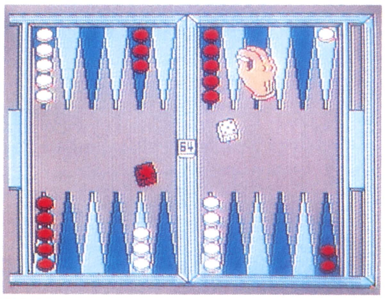


モード選択画面。さてどうしようかな

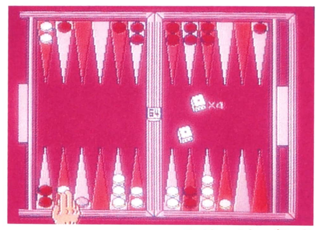
遠く昔は、飛鳥時代から親しまれてきたすごろく。そのすごろくの1つであるバックギャモンがファミコンのディスクゲームとして登場する。

ルールをまったく知らない人でも、用語や規則を覚えられるデモンストレーションモードや、何度でも練習ができるトレーニングモードなどが入っている。実際のプレイも5ポイントゲーム、11ポイントゲーム、エンドレスゲームといろいろな楽しみ方ができるぞ。

あまり馴染みはないけれど簡単なのでこれを機会にプレイしてみてはいかが？



手が出てきて駒を動かしていく



サイコロを振り、自分の駒を相手の陣地へと進めていくのだ

鉄道を使って鉄道王を目指すのだ

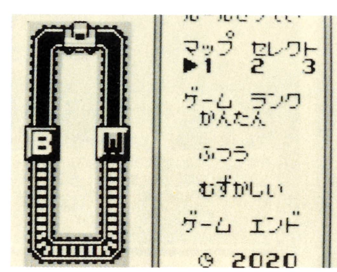
GAMEBOY（ゲームボーイ）

鉄道王II

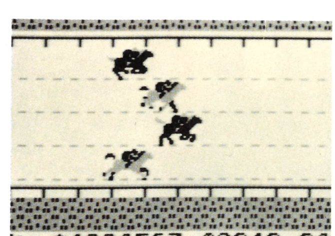
発売日未定
デービーソフト
価格未定
対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

ひさしぶりのデービーソフトからは、鉄道経営シミュレーションゲーム『鉄道王II』が移植される。

このゲームでは、自分の線路を敷設し、この線路の乗客数を増やすために、鉄道を中心とした町を開発・発展させていかなければならない。鉄道王になるには難しいゾ。



ルール設定をしてゲームスタート。さあ、ハリキって始めましょうか



競馬ができるシーンもある？ 3枠のクロワッサンよガンバレ!!



球場あり公園ありと、なかなか充実しているかな？ 鉄道王も間近だ!

あのゴジラがかわいくなって登場

GAMEBOY（ゲームボーイ）

ゴジラくん

11月発売予定
東宝
3500円（消費税込み）
1人用
アクション
画面は開発中のものです

今や知る人はいない怪獣ゴジラが、コミカルなアクションゲームになったゾ。

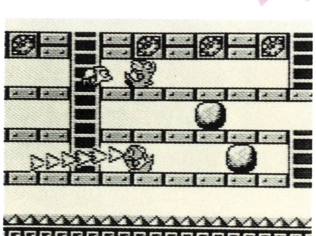
主人公はゴジラくん。敵を岩でつぶしたり、放射能を吐いて攻撃したりしながら先へと進んでいく。

この先でゴジラくんを待ち受けるモノはいったい……？

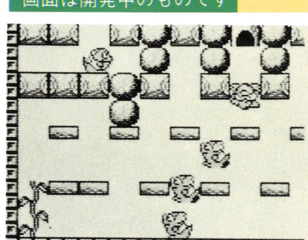


ガオーッ!!

ぼくがゴジラくんだ。カジュアルに決めてるぜ



ガッ――ッ!! その口から吐かれる放射能は、敵を一撃で倒せるゾ



この丸い岩を有効に使って、先へ先へと進んでいこう

あみだで決まる
ウチのが1ばん

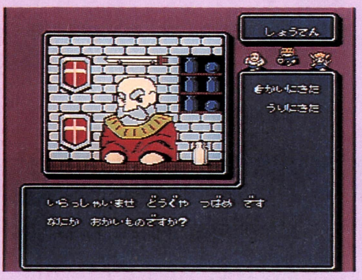
メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

8月11日から9月6日までに出るゲーム

ルール説明
1~50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

57 spc ダンジョンキッド
8月31日発売予定 クエスト 6500円(別) カセット ロールプレイング

キミにもRPGが作れる

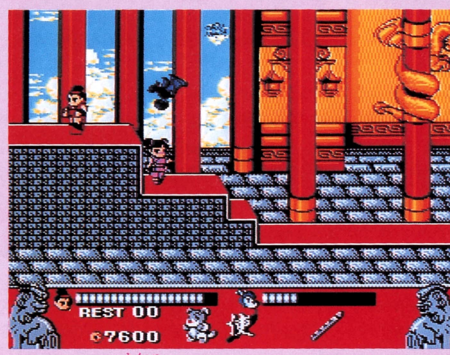


RPG好きなキミにはぴったしのおニューなゲームの登場なのだ。アイテムや魔法、モンスターなんかを自由に設定して、自分だけのゲームを作る……。フッ、いかした奴だぜ!(ゲ)

今号P36で特集

89 spc 摩天童子
8月24日発売予定 クエスト 6500円(別) カセット アクション

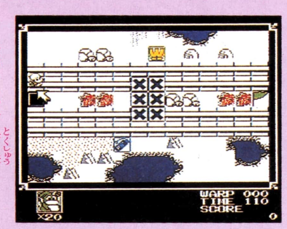
ドドンパと一緒に戦おう



ゲームの目玉は、何といっても自分の意思でプレイヤーを助けてくれる神犬ドドンパ。時にはバリアに、時にはジャンプ台に、そして時にはスーパーウェポンに! 連携プレイがバッチリ決まったときは実に爽快。もちろん腕に自信がある人は、ドドンパの助けを借りずにプレイするのがいいかも。初心者からマニアまで多彩なプレイで楽しめる。これぞアクションゲームの決定版。(松之介)

No.10 P32で特集

40 spc プロディアランド
8月11日発売予定 トンキンハウス 6500円(別) カセット アクションパズル

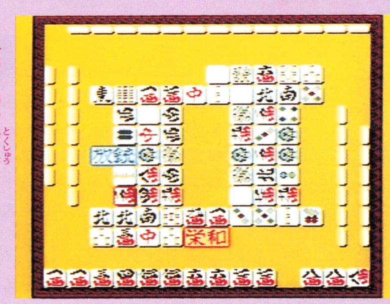


かわいらしくなってファミコン化!!
なんと、あの『プロディア』が楽しいグラフィックの背景とかわいい怪獣のキャラクタで大変身。一味違うパズルの楽しさをどうぞ。(YS)

No.16 P44で特集

58 spc 雀豪
8月30日発売予定 ビクター音楽産業 6700円(別) カセット 麻雀

推論型人工知能搭載の麻雀だぞ



なんてったって、あの人工知能がついているスグレもののゲームだ。4人囲み麻雀の面白さはそのまま。そのうえ自分の打った手筋が人工知能によってサンプリングされてしまうから驚きなのだ。だから、いない筈の友だち3人とファミコンでの対戦ができちゃうのがこの『雀豪』。ぜひ遊んで欲しいゲームってとこかな。(みなみ)

No.16 P30で特集

24 spc 上海II
8月31日発売予定 サン電子 5500円(別) カセット 麻雀



あの知恵熱パズルが再登場
あの『上海』が装いも新たにして帰ってきた。機能もグラフィックも前作を凌ぐ立体神経衰弱ゲームだ。心配なのは睡眠不足だけ。(山本)

No.15 P30で特集

超新作 究極!の先取り

(ファミコン情報)
●ホット・ビィから12月に発売予定のシューティングゲーム『パルスウイング(仮称)』のタイトルが、『スーパーホライゾン』に決定した。
●アテナから発売予定だったアクションゲームの『ダークサイダー』が、『ソードマスター』というタイトルに変更されることになった。
●テクノスジャパンから発売予定だった『BLOCK OUT』が無期延期になってしまった。

(ゲームボーイ情報)
●アトラスから『Mr.DO!』というアクションゲームが発売予定。ゲームの雰囲気はディグダクのようなな感じのモノになるとのコト。
●キングレコードから発売予定のアクションゲーム『マックス・ザ・アストロアタッカー』のタイトルが、『ラブルセイバー』に変更されることになった。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

10月

FAMI COM

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No20 発売日

5日 ♥パニックスペース ★徳間書店♣500円 (込)
上旬 ●ガンナック ★トンキンハウス♣6000円 (別)
12日 ●ダウンタウン熱血行進曲 ★テクノスジャパン♣6200円 (別)
中旬 ●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣8400円 (別)
26日 ●ミニパット ★ビクター音楽産業♣未定
下旬 ●ドラゴンボールZ ★バンダイ♣7800円 (別)
下旬 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円 (別)
下旬 ●クロスファイヤー ★九娯貿易♣6200円 (別)
下旬 ●メタルフレーム・サイバスター ★ジャレコ♣未定
未定 ●ぼくドラキュラ君 ★コナミ♣未定
未定 ●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム♣4800円 (別)
未定 ●まじゃべんちゃー ★徳間書店♣5800円 (別)
未定 ●シャッフルパックカフェ ★ポニーキャニオン販売♣6200円 (別)
未定 ●アストロ・ファング ★A-WAVE♣6700円 (別)
未定 ●財テクOL死のマネーゲーム ★ヘクト♣未定
未定 ●ザ・ゴルフ ★ヘクト♣7800円 (別)
未定 ●GTコネクション ★ナッツ♣未定
未定 ♥石道 ★アスキー♣500円 (込)
未定 ♥パズルボーイ ★アトラス♣500円 (込)

GAME BOY

10日 ●信長の野望・ゲームボーイ版 ★光栄♣5800円(込)
上旬 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣3800円 (込)
中旬 ●ツインビーだ!! ★コナミ♣未定
26日 ●ミニパット ★ビクター音楽産業♣3400円 (込)
下旬 ●GO!GO!TANK ★コピアシステム♣3400円(込)
未定 ●アストロラビー ★アイ・ジー・エス♣3300円 (込)
未定 ●ベリウス ★サミー工業♣3300円 (込)
未定 ●プリプリ ★サン電子♣3200円 (込)
未定 ●ふしぎなブロビー ★ジャレコ♣未定
未定 ●飛龍の拳外伝 ★カルチャーブレーン♣3500円 (込)
未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円 (込)
未定 ●パックマン (仮称) ★ナムコ♣未定
未定 ●LOST CITY ★ゲーム通信社♣未定
未定 ●ポケットスタジアム ★アトラス♣3300円 (込)

BOOK

8日(月) メガドライブFAN 11月号 発売日

30日(火) PC Engine FAN 12月号 発売日

9月

FAMI COM

7日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No18 発売日

7日 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣6900円 (別)
7日 ■バックギャモン ★任天堂♣2600円 (込)
8日 ●烈火のごとく天下を盗れ! ★バンプレスト♣6800円 (別)
8日 ●ワールドボクシング ★T.S.S.♣5900円 (別)
14日 ●ドラえもん ★エポック社♣6800円 (別)
14日 ●リトルマジック ★データイースト♣6300円 (別)
15日 ●維新の嵐 ★光栄♣1万1800円 (別)

21日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No19 発売日

21日 ●インセクターX ★タイトー♣5900円 (別)
21日 ●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ♣6200円 (別)
21日 ♥バックギャモン ★任天堂♣500円 (込)
25日 ●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…… ★データイースト♣4900円 (別)
28日 ●ロックマン3 ★カプコン♣6500円 (別)
下旬 ●NORTH&SOUTH ★ケムコ♣6200円 (別)
下旬 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円 (別)
下旬 ●マジック・ジョン ★ジャレコ♣未定
下旬 ●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画♣6200円 (別)
未定 ●田村光昭の麻雀ゼミナール ★ポニーキャニオン♣5800円 (別)

GAME BOY

14日 ●ファミスタ ★ナムコ♣3500円 (込)
14日 ●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
21日 ●ダックテールス ★カプコン♣3300円 (込)
21日 ●サイドポケット ★データイースト♣3300円 (込)
28日 ●おいらじゃじゃ丸!世界大冒険 ★ジャレコ♣3400円 (込)
28日 ●F-1ボーイ ★アスク講談社♣3300円 (込)
下旬 ●うおーズ ★トーワチキ♣3090円 (込)
下旬 ●プロレス ★ヒューマン♣3500円 (込)
下旬 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣3300円 (込)
下旬 ●ルナ・ランダー ★パック・イン・ビデオ♣3200円 (込)

BOOK

8日(土) メガドライブFAN 10月号 発売日

29日(土) PC Engine FAN 11月号 発売日

8月

FAMI COM

24日 ●摩天童子 ★クエスト♣6500円 (別)
24日 ●上海II ★サン電子♣5500円 (別)
30日 ●雀豪 ★ビクター音楽産業♣6700円 (別)
31日 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円 (別)
31日 ♥ディグダグII ★ナムコ♣500円 (込)
31日 ♥ソロモンの鍵 ★テクモ♣500円 (込)

GAME BOY

24日 ●パワーミッション ★バップ♣3500円 (込)
25日 ●機動警察パトレイバー ★ユタカ♣3500円 (込)

29日(水) GAMEBOY Magazine Vol.4 発売日

31日 ●ボンバーボーイ ★ハドソン♣3500円 (込)
31日 ●バトルピンポン ★クエスト♣3300円 (込)

BOOK

30日(木) PC Engine FAN 10月号 発売日

下旬 ファミコン必勝道場・SDガンダム外伝 ★講談社♣未定

遅に喝っ!!

ホッホッホッ、久しぶりじゃのオ。夏休みもあと1週間ほどで終わってしまうが、宿題はキチンとやったかいのオ? さて、前置きはいいとして遅ソフトたちに喝を入れていくかいのオ。
●まず1本目は、11月21日に任天堂から発売予定だったスーパーファミコン用ソフト『フライトクラブ』はタイトルが『パイロットウイング』に変わり、発売日も12月に延期してしまった。
●そして2本目は、9月上旬にHAL研究所から発売予定だったゲームボーイ用ソフト『ゴーストバスターズ2』が10月上旬に発売延期になってしまった。最初は8月の発売予定だったのにドンドン遅れていくのオ。
今回の遅ソフトは少なめじゃが、やはり読者を待たせた罪は重いぞ。しかし罪を憎んでソフトは憎まず。久しぶりにいかせてもらうかの、ファミマガ読者に代わって「喝っ!!」

ひとめでわかる！ ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●アルデン・ラルデン ★タイトー ●イースIII ★ビクター音楽産業
●いただきストリート ★アスキー ●エアーウルフ2 ★九娯貿易
●AD&Dヒーロー オブ ランス ★ポニーキャニオン
●AD&Dヒルズファー ★ポニーキャニオン
●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン
●大いなる完 ★ヘクト ●狼たちの野望 ★ジャレコ
●おぼっちゃまくん ★テクモ ●株式道場パートII ★ヘクト
●グレムリン2 ★サン電子 ●幻獣創世紀 ★日本物産
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS ●シードック（仮称） ★ビック東海
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン ●紫禁城 ★東映動画
●ジャッキーチェン（仮称） ★ハドソン ●神界 ★東映動画
●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン ●人生劇場2 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム ●ロービー(仮称) ★ビック東海
●ジョナサン・バートン事件簿 ★ジャレコ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●ロケットレンジャー ★ケムコ
●すごろクエスト ★テクノスジャパン ●天地を喰らうII ★カプコン
●スペースオペラ 大いなる神々 ★ソフトウェア興業
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●ソードマスター ★アテナ ●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●ドラドラドラ ★ナツメ
●T.M.N.T.2（仮称） ★コナミ ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドラゴンウォーズ ★ケムコ ●トリトーン ★ザインソフト
●ドローピー(仮称) ★ビック東海 ●バーズテイル ★ポニーキャニオン
●バトルボール ★アスミック ●パラソルヘンベえ(仮称) ★エポック社
●百の世界の物語（仮称） ★アスク講談社
●ベースボールファイター ★バップ ●ジャストブリード ★エニックス
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト
●マックス・ウォリアーズ ★バップ
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●役満天国 ★任天堂
●夢ぺんぎん物語 ★コナミ ●ラグランジュポイント ★コナミ
●ルーンマスター ★ユタカ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト

GAME BOY

●アフターバースト ★NCS ●F-1スピリット（仮称） ★コナミ
●ウィザードリィ外伝I ★アスキー ●怪傑ヤンチャ丸(仮称) ★アイレム
●ギャザーズ ★ビック東海 ●グレムリン2 ★サン電子
●ダンジョンランド ★エニックス ●天神怪戦2 ★メルダック
●ジェム・ジェム（仮称） ★ビック東海 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ
●TWIN'S ★アテナ ●ドルアーガの塔 ★エンジェル
●とつげき！ばれいしょんず ★アトラス ●トリックル ★メテム
●NAVY BLUE'90 ★ユース ●ハットリス ★BPS
●バトル・ブル ★セタ ●バブルボブル ★タイトー
●バルーンキッズ ★任天堂 ●ハテナ?の大冒険 ★カプコン
●ファースティスト・ラップ ★バップ ●ヘッド・オン ★テクモ
●ポン太とヒナ子の珍道中 ★ナグザット ●鉄道王II ★デービーソフト
●ポケットスタジアム ★アトラス ●マジカルザウルス ★ナツメ
●Mr珍の食通天国 ★セタ ●ミッキーマウス2 ★ケムコ
●メガリット ★アスミック ●レインボーチップス(仮称) ★金子制作所
●ロードスター ★トンキンハウス ●フリートコマンダー ★アスキー
●チェイスH･Q ★タイトー ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン
●ラブルセイバー ★キングレコード ●Mr. DO！ ★アトラス

SUPER FAMICOM

●アクトレイザー ★エニックス ●R-TYPEII（仮称） ★アイレム
●ガデュリン ★セタ ●ザ・グレイトバトル ★バンプレスト
●ジェリービーン（仮称） ★エピック・ソニーレコード
●シムシティー ★任天堂 ●新・ゼルダの伝説 ★任天堂
●スーパープロフェッショナルベースボール（仮称） ★ジャレコ
●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業 ●超魔界村 ★カプコン
●ドラッケン ★ケムコ ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト
●飛龍の拳4 ★カルチャーブレーン ●ファイナルファイト ★カプコン
●ポッパーズ（仮称） ★サン電子 ●BIG RUN ★ジャレコ
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス
●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所
●ダライアス2スペシャル(仮称) ★タイトー ●ウルトラマン ★バンダイ

12月以降

FAMICOM

12月上旬 ●必殺仕事人 ★バンプレスト♣未定
12月上旬 ●RUSH UP ★ビスコ♣6300円（別）
12月上旬 ●井出洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン♣未定
12月上旬 ●麻雀倶楽部 永田町 ★ヘクト♣9700円（別）
12月中旬 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣未定
12月中旬 ●大魔王ZARK伝説 ★J&U♣6900円（別）
12月下旬 ●赤川次郎の幽霊列車 ★キングレコード♣未定
12月未定 ●SDガンダム3 ★ユタカ♣6300円（別）
12月未定 ●オフザーケン（仮称） ★徳間書店♣6400円（別）
12月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ★アスミック♣6500円（別）
12月未定 ●パジャマヒーロー ★カプコン♣未定
12月未定 ●メタルマックス ★データイースト♣未定
12月未定 ●バトルスタジアム ★アイ・ジー・エス♣未定
12月未定 ●パーマン ★アイレム♣未定
12月未定 ●トップマネジメント ★光栄♣9800円（別）
12月未定 ●スーパーホライゾン ★ホット・ビィ♣未定
12月未定 ●テクモボール ★テクモ♣6900円（別）
12月未定 ●大迷路 ★エポック社♣未定
12月未定 ●グランドマスター ★バリエ♣5980円（別）
12月未定 ●爆笑！愛の劇場 ★ココナッツジャパン♣7300円（別）
12月未定 ●天狗（仮称） ★メルダック♣未定
12月未定 ●十兵衛クエスト（仮称） ★ナムコ♣未定
12月未定 ●ファミスタ'91（仮称） ★ナムコ♣未定
12月未定 ●究極ハリキリスタジアムIII ★タイトー♣未定
12月未定 ●ベストプレープロ野球'90 ★アスキー♣6800円（別）
12月未定 ●TIMES OF LORE ★東宝♣5300円（別）
12月未定 ●地獄・極楽丸 ★パック・イン・ビデオ♣未定
1991年
1月未定 ●ワギャンランドII（仮称） ★ナムコ♣未定
1月未定 ●大怪獣デブラス ★データイースト♣未定
2月下旬 ●双截龍III ★テクノスジャパン♣6200円（別）
2月未定 ●アドベンチャーズ オブ ロロ2 ★HAL研究所♣未定
2月未定 ●ふしぎの海のナディア ★東宝♣6500円（別）
3月未定 ●ダークサイダー ★データイースト♣未定

GAME BOY

12月上旬 ●アレサ ★やのまん♣3500円（込）
12月上旬 ●銀河 ★ホット・ビィ♣未定
12月上旬 ●怒りの要塞（仮称） ★ジャレコ♣未定
12月上旬 ●ころダイス ★キングレコード♣未定
12月14日 ●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣3500円（込）
12月中旬 ●突撃！ポンコツタンク ★HAL研究所♣未定
12月未定 ●SaGa2 ★スクウェア♣未定
12月未定 ●アメリカ横断ウルトラクイズ ★トミー♣3980円（込）
12月未定 ●FINAL REVERS ★東映動画♣3400円（込）
12月未定 ●スパルタンX（仮称） ★アイレム♣未定
12月未定 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣3090円（込）
12月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣3500円（込）
12月未定 ●レジェンド（仮称） ★クエスト♣3500円（込）
12月未定 ●パラソルヘンベえ ★エポック社♣3300円（込）
12月未定 ●ライサンダー ★日本物産♣3500円（込）
12月未定 ●詰碁パラダイス ★ポニーキャニオン♣未定
12月未定 ●バブルゴースト ★ポニーキャニオン販売♣未定
12月未定 ●バトルシティ（仮称） ★ナムコ♣未定
1991年
1月未定 ●鬼ケ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン♣3500円（込）
2月未定 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣未定
3月未定 ●バーガータイムスペシャル ★データイースト♣3300円（込）
3月未定 ●怪傑ヤンチャ丸（仮称） ★アイレム♣未定

SUPER FAMICOM

12月21日 ●ポピュラス ★イマジニア♣8800円（別）
12月未定 ●パイロットウイング ★任天堂♣未定
12月未定 ●グラディウスIII ★コナミ♣未定
12月未定 ●ボンバザル ★ケムコ♣未定



11月

FAMICOM

中旬 ●西遊記ワールドII(仮称) ★ジャレコ♣未定
中旬 ●ふしぎなブロビー ★ジャレコ♣未定
22日 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
下旬 ●ラストハルマゲドン ★バンダイ♣9800円（別）
未定 ●パロディウスだ！ ★コナミ♣未定
未定 ●三國志II ★光栄♣1万4800円（別）
未定 ●ゾイド黙示録 ★トミー♣6700円（別）
未定 ●千代の富士の大銀杏 ★フェイス♣未定
未定 ●ムサシの冒険 ★シグマ商事♣未定
未定 ●忍者クルセイダース ★サミー工業♣5500円(別)
未定 ●ジャンピン・キッド ★アスミック♣5500円(別)
未定 ●ファミリーマージャンIII(仮称) ★ナムコ♣未定
未定 ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト♣3980円(別)
未定 ●テクモワールドカップ ★テクモ♣5800円（別）
未定 ●ジャングル大帝 ★タイトー♣未定

GAME BOY

9日 ●F-1レース ★任天堂♣2600円（込）
上旬 ●キャデラックII ★ヘクト♣3300円（込）
中旬 ●鬼忍降魔録〜ONI ★バンプレスト♣3800円(込)
中旬 ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト♣3800円(込)
中旬 ●レーダーミッション ★任天堂♣2600円（込）
23日 ●漂流少年KEITH ★エピック・ソニーレコード♣未定
30日 ●ちびまる子ちゃん ★タカラ♣3300円（込）
下旬 ●マジックエクリプス ★コピアシステム♣3500円（込）
未定 ●スコットランドヤード ★東映動画♣3500円(込)
未定 ●トランプボーイ2 ★パック・イン・ビデオ♣3500円(込)
未定 ●ペインターモモピー ★シグマ商事♣3300円(込)
未定 ●それいけ！アミーダ君 ★ココナッツジャパン♣未定
未定 ●ゴジラくん ★東宝♣3500円（込）
未定 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣未定

SUPER FAMICOM

21日 ●スーパーマリオブラザーズ4 ★任天堂♣未定
21日 ●F-ZERO ★任天堂♣未定

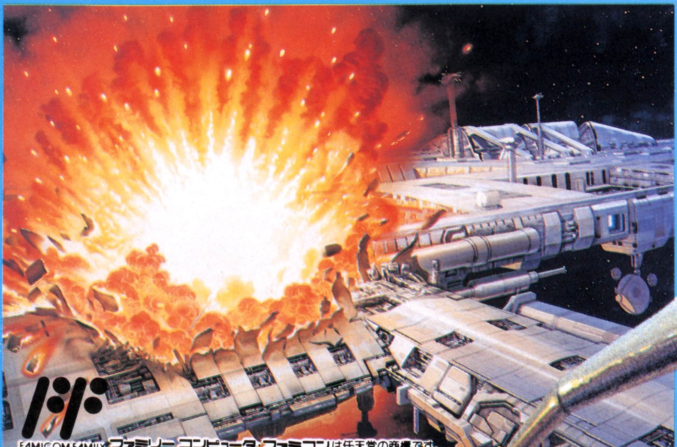


HAL Laboratory, inc.
機 撃墜セヨ
9/7発売予定
宇宙警備隊（うちゅうけいびたい）
SPACE DEFENDING FORCE
SDF
ファミコン用ROMカセット
標準小売価格 6,900円(外税)
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ヒル5F ☎03-252-6344

タダチニ敵

PROLOGUE:

謎に満ちた宇宙空間に飛び交う隕石群、
砂の惑星、迫り来る戦艦、
月明りに浮かび上がるスペースコロニー、
その果しなく広い宇宙の世界で
繰り広げられる大シューティングゲーム。

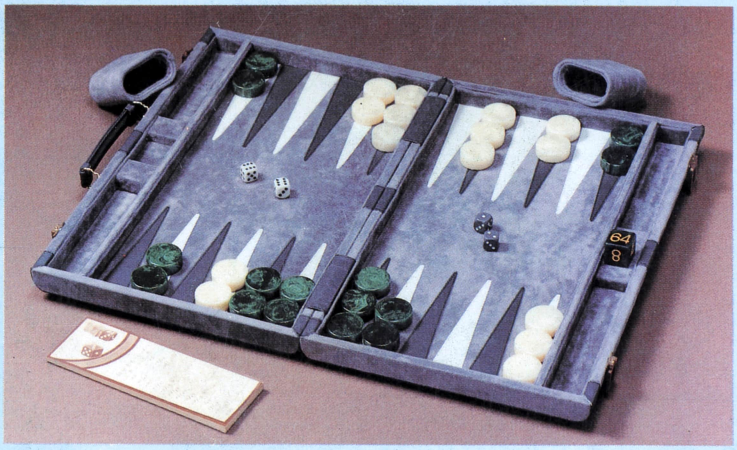




ファミリーコンピュータ Magazine 1990 NO.17 9月7日号

バックギャモンがディスクでデビュー!!

BACKGAMMON バックギャモン

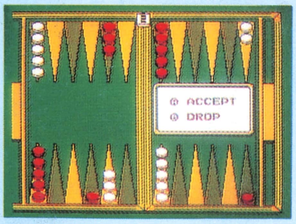


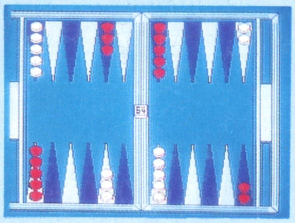
公認・日本バックギャモン協会

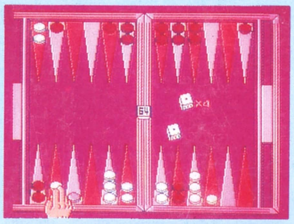
FMC-BAG
片面ソフト

発売日 9月7日(金)
書換日 9月21日(金)

●税込価格 2,600円
(税抜価格2,524円)
●書換料 500円
(消費税込)

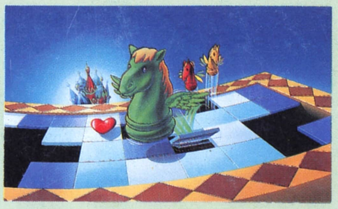




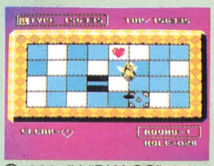


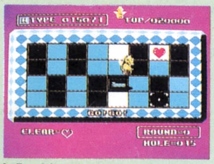
ナイトの動きに注意!!

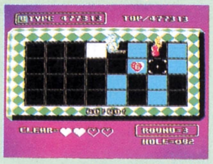
(将棋の桂馬の動きと同じです。)



Knight Move™ ナイトムーブ™







FMC-KMV 片面ソフト
●税込価格 2,600円
(税抜価格2,524円)
●書換料 500円
(消費税込)

©1990 JV "DIALOG" Author A.Pazhitnov

◆書換ソフト一覧

アクション

- ★SMA スーパーマリオブラザーズ
- ★SMB スーパーマリオブラザーズ2
- DRK ドラキュラⅡ 呪いの封印
- DRM 夢工場ドキドキパニック
- KIK 奇々怪界 怒濤編
- BLA 仮面ライダーBLACK
- SAM 風雲少林拳 暗黒の魔王
- ★ICD アイスクライマー
- ★WRD レッキング クルー
- PTL 機動警察パトレイバー
- ★PND ピンボール
- ★BMD ボンバーマン
- ★PAC パックマン
- ★DIG ディグダグ

スポーツ

- ★VBW バレーボール
- ★PRO プロレス
- ★ICE アイスホッケー
- GFUE ゴルフトーナメントUSコース
- FRGE F1レース
- EKB エキサイティング・バスケット
- EBS エキサイティング・ベースボール
- ESC エキサイティング・サッカー
- CJS ビッグ チャレンジ! 柔道選手権
- TNI コナミック・テニス
- KIC キック&ラン
- EBD VS.エキサイトバイク
- PPG パットパットゴルフ
- GGB ビッグチャレンジ! GO GOボウリング
- KTD かっとび! 童児

ロールプレイング

- ZEL ゼルダの伝説
- LNK リンクの冒険
- KRN カリーンの剣
- SIL シルヴィアーナ
- DAN ダンディー(ゼウォンの復活)
- ULC ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦
- MPH マグマプロジェクト・ハッカー
- LTD リュッター

アドベンチャー

- ON1・2 新・鬼ケ島(前編)(後編)
- TC1・2 ファミコン探偵倶楽部(前編)(後編)
- MAR じゃあまん探偵組 魔隣組
- KF1・2 探偵 神宮寺三郎・危険な二人(前編)(後編)
- TC3・4 ファミコン探偵倶楽部2(前編)(後編)
- UU1・2 遊遊記(前編)(後編)

シューティング

- TIN 燃えろツインビー
- ★TWN ツインビー
- ★ZAN ザナック
- HAL ハレーウォーズ
- GNF ビッグチャレンジ! ガンファイター
- ★GXN ギャラクシアン
- ★GAG ギャラガ
- ★XEV ゼビウス

その他

- ★MJA 麻雀(2人用)
- MJK 麻雀家族
- GKU プロフェショナル麻雀・悟空
- SHO 谷川浩司の将棋指南Ⅱ
- ★SH2 ※「谷川浩司の将棋指南Ⅱ・新版詰め将棋・次の一手」
- EKS エキサイティング・ビリヤード
- SG1 SDガンダムワールド
- NZC ナゾラーランドスペシャルⅢ
- BUB バブルボブル
- SG2 SDガンダムワールド マップコレクション
- PGP パチンコグランプリ
- ★HKD 香 港
- ★KMV ナイトムーブ

★印(しるし)は、片面(かためん)ソフト

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

平成2年9月7日発行 第6巻第17号(通巻110号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)

雑誌 27711-9/7 ©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan